

# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

2000. Április • 1990 Ft • 7. szám

[www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)

## Az előköstolás megtörtént

- The Sims • MDK 2 • Slave Zero • Asheron's Call
- South Park Rally • GP 3 és F1 2000 • Silkolene Honda

### Jóképek!



Reflektorfényben a legújabb digitális kamerák.

### PC-ből mozi



Házimozi avató – PC-re.

### MP3: A jövő zenéje



A jövő zenéje, de már ma a kezében tarthatod.

### WAP-aszkodj!!!



Szörfözz, játssz – egy telefon elég hozzá!

**HOGYAN...**  
Programozz JavaScriptet;  
Készíts mozgó képeket;  
Növeld a tárolókapacitást;  
Állítsd be a monitorodat  
– és még sok más!

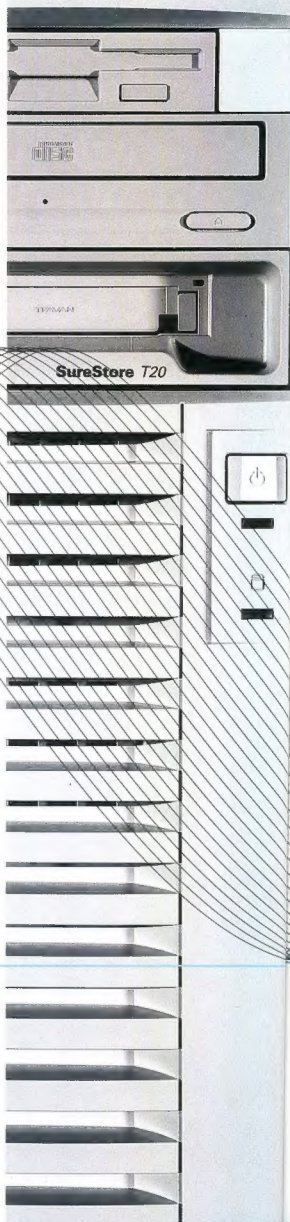
# Profitáló Háló

**Megannyi tipp, hogyan  
gyarapíthatod vagytonodat  
az internettel. A szörfözés kifizetődő!**

### AZ ION STORM BELÜLRŐL

Daikatana, Deus Ex, Anachronox  
– rövidesen a te PC-den is?





#### HP NetServer E55

Intel® Pentium® III Processzor,  
500MHz / 9GB U/W SCSI HDD  
/ 64MB SDRAM (max. 1GB) /  
32x IDE CD-ROM / integrált  
kétsatornás U/W SCSI vezérlő  
/ integrált 10/100TX LAN

527 500 Ft-ÁFA

#### HP NetServer E60

Intel® Pentium® III Processzor,  
500MHz / 9GB U/W SCSI HDD  
/ 64MB SDRAM (max. 1GB) /  
32x IDE CD-ROM / integrált  
kétsatornás U/W SCSI vezérlő  
/ integrált 10/100TX LAN / HP  
NetServer Navigator, TopTools

656 250 Ft-ÁFA



TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT LÁTOGASSON EL WEBLAPUNKRA:



Albacomp  
Digital  
Duna Elektronika  
Integrátor

8000 Székesfehérvár, Mártírok útja 9.  
6723 Szeged, Csongrádi sgt. 83.  
1139 Budapest, Frangepán u. 56.  
1191 Budapest, Eötvös u. 3.

22/315-414  
62/488-380  
237-7299  
281-3931

sales@albacomp.hu  
digital@digital.co.hu  
sales@dunaelektronika.hu  
szabo.levente@integrator.hu

Az ajánlat 2000. március 31-ig és 260 Ft/USD árfolyamig érvényes.



# Egy jól működő vállalkozás alapja



A HP NetServer E55 kifejezetten a kis- és közép méretű munkacsoportok számára készült, és tervezésekor az egyik legfontosabb szempont volt, hogy a dolgozók munkájukra összpontosíthassanak, és ne a számítógépes rendszerrel kelljen foglalkozniuk. Ez a megbízható szerver minimális erőfeszítés árán maximális hatékonysággal tartja működésben a hálózatot.

A HP NetServer E60 a kezdeti lépés a növekedni vágyó kis és közepes munkacsoportok számára. Igény szerint második processzorral bővíthető, könnyen kezelhető, nagymértékű megbízhatóságot és komoly teljesítményt nyújt, elérhető áron.

[HTTP://WWW.HP.HU/E](http://www.hp.hu/e) VAGY HÍVJA A HP VEVŐSZOLGÁLATOT: 382-1111

Kventa  
Műszertechnika Computer Rt.  
RacioNet Kft.  
Selectrade

1067 Budapest, Podmaniczky u. 37.  
1107 Budapest, Szállás u. 21.  
2040 Budaörs, Budapesti út 70.  
1106 Budapest, Fehér út 10.

269-5262  
432-9515/19  
23/417-313  
264-3333

kventa@kventa.hu  
fbandi@mtcomp.hu  
sales@racionet.hu  
company@selectrade.hu

# Tartalom

A sokoldalú PC magazin



## Ki@k@ milliomos lenni?

16. o.

Micsoda? Hogy te is? Tényleg? Na jó, úgyis adakozós kedvünkben vagyunk, pont te maradjál ki belőle? Ha az internetezést nem a kiadás, hanem a bevételi oldalon akarod elkönyvelni, fejd meg te is napjaink legzsírosabb tejet adó tehenét, a netet.

## Mozi a nappaliban



37. o.

DVD-lejátszót akarsz venni a nagyképernyős tévéhez? Csak lassan a testtel! Egy rakás pénzt spórolhatsz meg azzal, ha megfogadod a tanácsainkat, és a PC-d upgrade-jével alakítod át a nappalidat pilótaüléssel multiplexszé. Akkor hát kezeket a billentyűzet fölé, éljenek a DVD-ROM-ok!

## A Zúrmajom esete a mobil kommunikációval



42. o.

WAP most valami érdekes a drót nélküli adatátvitel terén? Hát éppen ez az, hogy WAP, de hogy pontosan miről WAP szó, arról rokoncsenves makink tudna többet mondani.

## Végre itt a Daikatana!

31. o.

Egy frászt jelent meg, de így talán többen olvasák el a cikket. Ha kíváncsi vagy, hirtelen éppen A világ legkésőbb játéka™, lapozd fel az Ion Stormról szóló írásunkat.







## Install – Lapozz a 156. oldalra

A hónap legnehezebb döntése: melyik PCF CD-t nézd meg előbb? Az első, tele játékdémóval, vagy a másodikat, a felhasználói programokkal?



Az első CD-n többek között a Cool 3D teljes verziója, a Metal Fatigue exkluzív demója...



A második CD-n pedig a Csodálatos Univerzum, az Eléltár és a StarOffice teljes verziós programok.

## 46. o. Játsszótér

Bravis-Sim-o! Elmondjuk, nekünk mi tetszett legjobban a The Sims-ben, és hogy a GP World, a Close Combat 4 vagy az Asheron's Call hasonló súlycsoportban vannak-e.



64. o. Asheron's Call

## 60. o. The Sims



## 87. o. Próbák és Tesztek

Igazságot szolgáltatunk a legújabb digitális fényképezőgépeknek és a legfrissebb MP3-lejátszóknak, levezetésekként pedig döntöttünk két Easy PC és három videoszerkesztő ügyében is.

### 105. o. MP3-lejátszók



### 88. o. Digitális kamerák Szuperteszt

## 126. o. Rutin

Nyolcoldalnnyi jótanács a PC lehetőségeinek kiaknázására: webtervezés, Windows, Paint Shop Pro és JavaScript.

### 126. o. Animáció a Paint Shop Proval



### 131. o. Hogyan cseréljük merevlemezét?

## PCFormat

A sokoldalú PC magazin

2000. Április

www.pcformat.hu

- 8 Hírek**  
Az újdonságok háremében járva fellebbentjük a fátylat a PC-s világ legféltettebb titkairól. Vajon fáncoos vagy enunch lesz alatta?
- 18 Címlopsztori: Netprofitt!**  
Már megint nem azok lettek a lottózások, amikre te tipeltél? Sebaj, egy nagy elhatározás és egy kis PCF know-how segítségével milliókat kereshetsz a neten, tőzsde, e-kereskedelm – mi mindennek ismerjük a választ.
- 28 Előfizetés**  
Kedvenc lapodhoz olcsóbban is hozzájuthatsz, ráadásul ajánlott küldeményként postázzuk!
- 31 Riport: Vihar egy pohár vízben**  
Az Ion Storm mégé éve alakult, de még csak egyetlen játékot jelentett meg. Hát normális ez? Ugy éreztük, legfőbb ideje söröprógnai egy kicsit a Romero Ltd. portáján...
- 37 DVD: Az új góliát**  
Felesleges óráig állni sorba azért, hogy megnézhess az előtűtő Tina Turner fejét. DVD-zni számítógépen is lehet. Könnyebb, olcsóbb, jobb.
- 42 A Zűrmajom esete a mobil kommunikációval**  
A mobil adatátvitel a távközlés mellett a háztartást is forradalmasíthatja. A Zűrmajom már megint jobban tud valamit...
- 46 Játsszótér**  
Ebben a hónapban igazán ingyenesfalatokat szolgáltunk fel. Körkérünkben több készülő fogást teszteltünk, majd hozzáálltunk e havi főteleinkehez.
- 60 The Sims**  
Képzeld el, hogy saját szappanoperát rendezhetsz a desktopodon. Mert ez egy ilyen játék!
- 70 Silkoleen Honda**  
A Castrol Honda címmel megjelent előd sem volt semmi, így roppant kíváncsiak vagyunk, mit tett hozzá a Midas a játkéhoz.
- 82 Típek és Taktikák**  
A Final Fantasy VII-nak többé nem lesznek titkai előtűt. (És néhány más játéknak sem.)
- 87 Próbák és Tesztek**  
Fehérkabátosaink megmentésztelték a legújabb hardver- és szoftvertírmékeket.
- 88 Szuperteszt: Digitális fényképezőgépek**  
Tíz kamerát nyűsztöltünk, csak hogy megtudjuk, melyiket érdemes megvenned.
- 99 Fej fej mellett: Easy PC-k**  
Szókének szóké, de vajon buták is egyben?
- 105 Bemérve: MP3-lejátszók**  
A zene jövője a mi kezünkben is lehet.
- 109 Bemérve: Videoszerkesztők**  
Filmkészítés számítógépen, avagy részess Spielberg!
- 126 Rutin**  
A PC-vel nemcsak játszani és levelezni lehet. A számítógép a leg sokoldalúbb polihiszter, csak engedő kibontakozni.
- 134 Segítség**  
Gondjaid vannak a PC-vel? Csak voltak...
- 141 Piaci Seta**  
Szoftver, hardver, játékok és weboldalak, amiről nem írunk, az nem is létezik. Vagy létezik, de minek.
- 152 Háló Világ**  
Utaztunk az információk szupersztrádon, ahol nem meszel le a rendőr, és igen ritka a fizetős kapu.
- 154 PCF Levelek**  
Aki ide bekerül, nem élt hiába.
- 156 Install**  
Az előző számban azok tippeltek helyesen, akik szerint lesznek a CD-n teljes verziós programok. Felvetődik a kérdés: vajon ebben a hónapban megint így lesz-e?
- 162 A meztelen igazság**  
Lap a lapban. Vagy valami hasonló.



# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

**A**pénz nem boldogít – csak az, amit veszünk belőle. Ebben a hónapban ezért beavatunk a nagy titokba: hogyan tehet szert hatalmas vagyonra anélkül, hogy kitenéd a lábad otthonról. Ne ijedj meg, nem akarunk semmiféle multilevel marketing-hálózatba bevonni, és a Tele Shop „Igy gazdagodtam meg a zoknigombócokból” kiadványának forgalmazása sem tartozik a profilunkba. A helyzet az, hogy a vázseszköz valójában mindig is ott volt a kezzedben, pontosabban az asztalodon. Ez pedig a számítógép. Éljen az egyenlőség! Itt az ideje, hogy te is megtudj, hogyan lehet jövedelmező időtöltés az interneten való lógás. Számítlan hasznos trükk és információval gazdagított pénzhész elméd fegyvertárát. Csak aztán, mikor már a hatalmas vagyon elköltesén fáradozol, ne feledd el továbbra is megvásárolni és elolvasni a *PCFormat*-ot. Elvégre mi még akkor is a fizetésünkkel fogunk élni. Mert ugye a pénz fontos, de nem minden. Mi, a számítástechnika elkötelezett és mindenre elszánt hű zsoldosai nem adjuk fel hitünknek és küldetésünknek a csábító vagyon érdekében. Nem áll! Szó sem lehet róla... (Ezt a rovatot a főnök is el szokta olvasni!)

Mielőtt azonban a ropogós bankkártya vadászatra indulnál, akad még más érdekes olvasnivaló is e havi számunkban. Elmeséljük például, milyen érzés az, amikor az ember a tenyerét alig kitöltő mobiltelefonjáról „netezik” vagy kukkant bele multimédiás anyagokba. Döböngés!

Nyár, tengerpart. Megérkeznek a helyi balettiskola húszéves tanít-

ványai – monokniben. A fényképezőgépből pedig pont most fogott ki a film. Nosza: elő a tartalékkal! Persze a térdre fektetett gép jobbra-balra táncol, miközben te idegességtől remegő kézzel megpróbálsz befűzni a fotózáshoz elengedhetetlen kis tekercset. Mire végzel, a lányok persze már vígan pancsolkálnak valahol a távolban. Nem álltom, hogy pont ez a sztori, de ehhez hasonló már megesett jómagammal is. Ezért örülök, hogy végre elérhető közelségbe kerültek a digitális fényképezőgépek. Persze szerény képességek alak lennének, ha azt gondolnánk, hogy csak a „filmtelenség” a nagy előnye ennek a technológiának. Ha elolvassz tesztünket a tíz legjobb készülékről, megtudod, mennyi csodálatos tulajdonságuk van!

Végeztél akarjatos, hogy ajánljak egy jó mozit? A hangminőség kiváló, a kép úgyszintén. A büfé választéka gazdag, ráadásul teljesen ingyenes. A társaság pedig csupa válogatott jó fej. Mégpedig általam kiválogatott. Tudniillik a saját szobámról beszélek. Ha elolvassz ide vonatkozó cikkünket, te is megtudod, hogyan változtathatsz a DVD és a Dolby Digital technológia segítségével házimozi központtá a számítógépedet.

Nehéz dolog kiválogatni a sok izgalmas téma közül azt a párat, amiről itt, ebben a kedvencnáló bevezetőben írhatok. Inkább olvasd el magad – az egészt! Ha pedig segítségével sikerülne némi vagyonkára szert tenned a világháló használatával, ne feledd, szívesen közölünk egy nagyobb irodából!

## A PCFormat filozófiája

A PCFormat célja, hogy segítsen eligazodni a számítástechnikai szorakoztatásban. Nem számít, miért vettél a PC-d. Legyen az oka játék, grafika, internet vagy zene, mi azért vagyunk, hogy segítsünk a legtöbbet kihozni a gépből. Felkutatjuk helyettes a legjobb hardvereket, szoftvereket és játékokat. Azzal a biztos tudattal követhet ajánlásainkat és értékeléseinket, hogy – a lehető legobjektívebben – a kész, befejezett termékek világát – azt, amelyik a birtokba kerül. Mivel mi is PC-tulajdonosok vagyunk, nekünk is érdekünk, hogy figyelemmel kísérjük a legfrissebb számítástechnikai fejlesztéseket, és megismerjük a legújabb hardvereket és szoftvereket. Mi ugyanazt az örömet, csalódást és csodálatot érezzük, mint te.

## Elérhetőségek:

[www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)

### Szerkesztői levelek:

[pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu)

### Technikai kérdések:

[pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu)

### Segítség a CD-melléklethez:

[pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu)

### Előfizetés:

[pcformat@cmk.hu](mailto:pcformat@cmk.hu)

[www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)

Lapozz a 28. oldalra vagy telefonon: (1) 467 6720

### PC Format

1306 Budapest 35 Pf.: 141

C-V



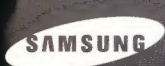


## Az elegancia örök.

A Samsung TFT LCD monitorok minőségükkel és megjelenésükkel még a lenyűgöző irodák harmóniáját is teljesebbé teszik.

Az elegáns dolgok jöhetnek akár a múltból, akár a jövőből...

Syncmaster TFT LCD monitorok



monitorok

# Hírek

A sokoldalú PC magazin

Nagy levegőt vettünk, ujjunkkal befogtuk az orrunkat, s az információtengerbe vetettük magunkat.

## ES-SEX!

Az angliai uk.local.essex fórum törzsvendégei úgy döntöttek, megváltoztatják hír-csoportjuk nevét, miután lázterlen levelek árasztották el őket. Az üzente-tek finoman szólva is szemérmetlenek, mivel a csoport neve tartalmazza a „sex” szót. Így aztán arra kényszerül-tek, hogy felvegyék a jóval kevésbé pikáns uk.local.essex nevet.



A céges számítógépek tovább emlékeznek, mint gondolnád.

## Aggodalmak az adatbiztonságért

Egy dokumentumfilm szerint a töröltnek hitt adatok könnyen életre kelthetők.

**A** PC-TULAJDONOSOK KEZDENEK RÁDÖBENNII, hogy a gépek soha nem felejtnek. Az elmúlt hónapban egy kereskedelmi bank egy olyan számítógépet dobott ki, amely több ezernyi ügyfélnek pénzügyi és személyes adatait tartalmazta. Bár a gép merevlemezéről a fájlokat letörölték, azok nem töröltek ki végleg. És ez nagy különbség. A komputerek pedig nem szabadulnak meg az adatoktól, amíg utasítást nem kapnak erre. A süksége-lenné vált fájlokat egyszerűen magukra hagyják, úgy szabadítva fel helyet, hogy elfelejtik, volt-e valami az adott helyen. Így aztán megvan az esélye, hogy minden törölt e-mail üzenet, vagy minden meglátogatott pornó oldal valahol ott lapul a merevlemezeden. A biztonsági szakértők aggodalmukat fejezik ki amiatt, hogy a felhasználók levelei, pénzügyi, munkahelyi dokumentumai és e-mailljei mind-mind ott pihennek a használtgép kereszteskö polcain,

az egyre növekvő számú kidobásra ítélt, ócska gépekkel egyetemben.

Miután egy angol dokumentumfilmben feltették, hogy a kizsperált gépekkel a bank-számla egyenlegek és orvosi adatok hogyan váltak elérhetővé, a szoftvergártók elkezdtek melegen ajánlani merevlemez-tisztító programjaikat. A *DataEraser* nevű új szoftver például véletlenszerű adathalmazzal árasztja el a lemez üres részeit. A gyártó Ontrack szerint mindig le kellene futtatni a szoftvert, mielőtt valaki leselejte, vagy kidob egy számítógépet. Ha tehát a gépet kizsperálásán törőd a fejed, először a merevlemez zúzd porrá. Komolyra fordítva, elméletileg terrabájtnyi mennyiségű titkos adat hever elérhető közelségben a használtgép kereszteskönl, és bár még nincs bizonyíték, hogy a hackerek öcskásokat és zugkereskedőket fészelnék át használt PC-kért, ez is csak idő kérdése.

### Túlélő adatok

Ha elmentesz valamit, mondjuk *Word*-ben, a dokumentum nullák és egyesek sorozataként tárolódik. De amikor letörölöd a fájlt, ahelyett hogy 000000000 számsor-ló adatot, a fájl két digitális könyvjelző közé kerül, ami jelzi a *Windows*nak, hogy az érvénytelen. A maradék fájl pedig akkor íródik felül, amikor egy újabb fájl kerül a lemez adott helyére, ám addig akár hónapok is eltelhetnek.

Mi a megoldás? A legbiztonságosabb módszer olyan kiegészítő szoftverek használata, mint amit a *Norton Utilities* is tartalmaz. Ez véletlen generált adatokkal szorgalmasan felülírja a merevlemez üres részeit, akár ötször-hatszor is.

## AOL léki!

Egy tizenhárom adatokat szivárogtatott ki az AOL új, még meg nem jelent szoftveréről, miután a programot véletlenül elküldték egy nyilvános fórumra. A *www.aolserver.net/kenon* oldalon találhatós fotókat az AOL 6.0 új interfészéről.



## Hackerek mindenhol

Emlékszel a Denial of Service nevű hackercsapat múlt havi támadására, amikor összezüztek néhány weboldalt? Kiderült, hogy akár te is bűnrészes lehetsz. A bizonyítékok alapján azt feltételezik, hogy a háttérben otthoni PC-k ezreit használták fel arra, hogy adatcsomagokkal bombázzák a prominens honlapokat. Az elmúlt hónapok során sok ezer otthoni felhasználót vettek rá trükkös módszerekkel, hogy *Back Office*, *NetBus* és hasonló trójai programokat töltsenek le és telepítsenek. Így vált lehetővé számukra ezeket a gépe-

ket felhasználni a támadásokra. A DoS támadása nem újszó, azonban ez volt a valaha legokosabban megtervezett és legjobban összehangolt akció. Egy ilyen rohamban, a világ minden részéből számítógépek ezrei küldenek adatcsomagot, „pingelnek meg” célszervereket, míg azok a túlterheléstől le nem állnak. Szakértők szerint a hackerek szoftverét hónapok alatt töltötték fel a gépekre, s ezután egyszerre aktiválták őket, így időre elő az összeomlás.



Igy nézhetett ki a Denial of Service támadás. Mindenki beépült a szervezetre.

## Új 3dfx Voodoo kártyák

Az elmúlt hónapban a 3dfx a németországi CeBit kiállításon mutatta be új 3D kártyáinak sorozatát, s ennek a PC Format is szemtanúja volt. Az új Voodoo-széria négy kártyát ölel fel: Voodoo4 4500, Voodoo5 5000, Voodoo5 5500 és Voodoo5 6000. Az első kettő 32Mb memóriával és 32 bites színmélységgel büszkélkedik, míg a 3dfx várakozásai szerint legnépszerűbb Voodoo5 5500 a 64Mb-os memória mellett már az új T-buffert is tartalmazza. Ára várhatóan 80 ezer forint körül lesz.

Új Voodoo kártyák még több memóriával és még több színnel.

A 128Mb-os, fényesebb Voodoo5 6000 jövője azonban bizonytalan, mivel a 3dfx úgy érzi, hogy a leg-több játékos nem lesz hajlandó ennek csillagászati árát megfizetni.



### Ki mit tud?

Voodoo5 6000 AGP  
128Mb grafikus memória  
1,33-1,47 gigapixel másodpercenként  
32 bites színrendezés  
T-Buffer digitális effektek

Voodoo5 5500 AGP kb. 80 000 Ft  
64Mb grafikus memória  
667-733 megapixel másodpercenként  
32 bites színrendezés  
T-Buffer digitális effektek

Voodoo5 5000 AGP kb. 60 000 Ft  
32Mb grafikus memória  
667-733 megapixel másodpercenként  
32 bites színrendezés  
T-Buffer digitális effektek

Voodoo4 4500 AGP kb. 50 000 Ft  
32Mb grafikus memória  
337-367 megapixel másodpercenként  
32 bites színrendezés  
24 bites Floating Point Depth Buffer

## Átalánydíj a MATÁV-nál

Úgy tűnik, nálunk is megmozdult valami. A MATÁV április 1-től egyéni előfizetői számára bevezeti a Mindenkinél nevű átalánydíjas csomagot. Eszerint havi bruttó 4000 forintért a kedvezményes időszakban – hétköznap este 6-tól reggel 7-ig, hétvégén délután 3-tól reggel 7-ig – formailag és kapcsolási fel felszámolása nélkül biztosított lehetőséget korlátozott beszélgetésre és internetezésre

minden helyi díjazású (helyi, 06 51-gyel vagy 06 40-nel kezdődő), a MATÁV szolgáltatási területén lévő szám hívásokor. A csomag egyéni analóg és egyéni ISDN2 állomáson is igénybe vehető, s emellett – a csomagból kimaradók számára – megmarad a 100, illetve 200 forintos kedvezmény is. Érdemes tehát számolni, hisz a csomag, ha nem is „Mindenkiné”, de sok mindenkinek megéri.

## Rosszul sikerült diáksíny

Két 13 éves brit iskolást figyelmeztetett a rendőrség, miután hamis pénz készítették az otthoni számítógépükön. A párosnak az az ötlete támadt, hogy pénz szkenneinek be, amit aztán ki-nyomtatnak. A csalás akkor derült ki, amikor a srácok az iskolai büfében próbáltak meg elkölteni a hamisítványokat. A pénz egyszerű A4-es papírra nyomtatott, s így rögtön gyanút keltettek, amikor átnyújtották a bankjegyet. Az iskola szerint ez csak „egy rosszul sikerült diáksíny.”



Nincs elég pénz? Nyomtasd magadnak. Hogy ez hamarabb nem juttot eszedbe!

## Intel árcsökkentés

Az Intel megerősítette, hogy az AMD-vel való versenyképességének fenntartása érdekében drasztikus árcsökkentést tervez a Celeron, Pentium III és Xeon processzoroknál. A hír azután érkezett, hogy a PC Format tanúja volt a hannoveri CeBit kiállításon egy 1100MHz-es futó Athlon processzor sa- guldásának. Bár a verseny leg-többünket egyelőre közvetlenül

nem érinti, az AMD elmondta, célegyenesbe érkeztek az 1GHz-es processzor piacra dobása előtt. A megjelenés első néhány hónapjában a szupergyors chip-ek szuperátlagok lesznek. Lapunk úgy értesült, hogy valószínűleg sem az Intel, sem az AMD nem fogja nyíltan rájuk írni a 1GHz feliratot, mert az azt sugallhatja a felhasználóknak, hogy valami-lyen lassú processzort vettek.

## 700 000 dollár egy domainért

A cinema.com domain név közel 190 millió forintért szállt egy nőtlen brit üzletember, bizonyos Steve Hill, az Easysoft nevű szoftvercég elnöke tulajdonába, aki a sajátához nemrégiben eljuttatott nyilatkozat szerint „playboyhoz hasonló életvitellel” Walton városában folytatja. A domain nevet a múlt hónapban bocsátották áruba, és nem olyan nagygüvök érdeklődését is felkeltette, mint a Sony vagy az Universal Studios. A 36 éves vállalkozó egy megaportall tervez létrehozni

a cinema.com weboldalon, amely mindent felvonultat, ami filmekkel kapcsolatos. Híli filmek „vetítésére” is tervez használni az oldalt, amint ezt a nagy sebességgel és sávszélességgel kapcsolódások széleskörű elterjedése lehetővé teszi. Annak ellenére, hogy az amerikaiak a cinema-mal szemben a movie szó részesítik előnyben. Híli megingat-hatatlanul hisz a sikerben. Ennek magyaráz- mfele- lője, a www.moz.hu is gazdára talált, bár ez ta- lán kevésbé számít világsikere.

# Windows 2000 – langyos fogadtatás

A kitörő ováció elmaradt, Gatest ezúttal nem emelték oltárra.

Bill Gates, a Microsoft alapítója alig leplezte le a Windows 2000-et, biztonsági szakértők rögtön rámutattak a friss operációs rendszer hibáira. Gates szerint a Windows 2000 „sokkal, de sokkal megbízhatóbb bármelyik általunk korábban megjelentetett elődjénél, mivel áttörően új módszereket alkalmazunk, hogy elérjük ezt a megbízhatóságot.” A végleges változat 30 millió kódsorában azonban – talán elkerülhetetlenül – maradt néhány hiba, és gyorsan megjelentek az „öbilsége” munkáját szórászhallagató módon kritizáló weboldalak.

A Windows 2000-re, a Windows 98-hoz hasonlóan, nem sikerült akkora hisztériát kelteni, mint néhány éve a Windows 95 megjelenésével. A Microsoft kedves figyelemzetei a közönséget, hogy a Windows 2000 nem a 98 folytatása, az a teljesen különböző Windows Millennium lesz, amely az év második felében jelenik meg.

De bármilyen volt is a fogadtatása a legújabb Microsoft operációs rendszernek, létezett legalább egy hely, ahol a buzgó PC-tulajdonosok megvették a Windows 2000-et. A megjelenés napján orosz szoftveralkalmazások elárastották

Moszkva utcáit hamis Windows 2000 CD-ROM-okkal, körülből 1000 forintos áron. A legtöbb ottlőn PC-felhasználónak még így sem érme meg a Windows 2000, mely a vállalati szegmensnek szánt operációs rendszer, a Windows NT utódjának tekinthető. A Windows 2000-et hálózati alkalmazások futtatására, más gépekhez való csatlakoztatásra szánták, s jóval ritkábban omlik össze annak köszönhetően, hogy nem támogatja a legfrissebb játékokhoz szükséges hardvereket és perifériákat.

Mindent egybevetve, a Windows 2000 nem nekünk szól. S ezúttal még a Microsoft sem akar meggyőzni ennek ellenkezőjéről.



A Windows 2000 langyos fogadtatása látható. Még Bill Gates szerint sem való a program mindenkinek.

## Net-figyelés

Egy angol törvényjavaslat segítségével a rendőrség hamarosan betekintést nyerhet az e-mailekbe és a telefonbeszélgetésekbe. Egyesek durva eszköznek tartják ezt a javaslatot, mert feljogosítja a hatóságokat, hogy eddig nem látott mértékben figyeljék meg az internethasználatot. Angliában nemrég jelent meg a PGP nevű kódoló-tíkosító szoftver. A titkosításként fogadalmuk fejezték ki amiatt, hogy a rendőrségnek hatalmában állna a kódolt információkat tároló felhasználókat elkérni a kódolási kulcsokat, vagyis az adatok megszerzéséhez szükséges jelszót. Ennek megtagadása akár kétévesnyi börtönbüntetést is magával vonhat.

## Teletext a weben

Sokan eddig a tévé előtt ülve nyomogatták a távirányítót, és csak legyintettek, hogy nekik jobb a teletext, mint az internet. Kockás a szöveg és a grafika is a számítástechnika öskorát idézi? Sebaj. A modern konzervatívok azonban a neten is böngészhetik a jó öreg teletext immár megújult oldalait. [www.teletext.hu/new](http://www.teletext.hu/new)

## Elég a spam levelekből

Kalorádó államban jóváhagytak egy anti-spam törvényt: szereljen e-mail törvény, ami arra kényszeríti a kértlen reklámüzenetek küldőit, hogy mostantól a levelek tárgy sorát az ADV betűkkel kezdjék. Így a felhasználók automatikusan kiszűrhetik a spam üzeneteket. A törvény a politikai és non-profit szervezetekre is vonatkozik. A szolgáltatók szerint a spamnek óriási többletköltséget okoznak a lefoglalt távközlési miatt. Üzenetként 10 dolláros büntetésre kötelezhető mindenki, aki az azonosító betűjelek nél-

kül küldi el spam levelet. Az anti-spam aktivisták szerint azonban a törvény még annál is rosszabb, mintha nem lenne törvény, mert ezzel törvénytessékké a spam üzeneteket.



A spam levelek küldőit kötelesek közölni, hogy reklámüzemetről van szó.

## Ez butaság, mondja az AMD

Az AMD kijelentette, hogy nem kezd meg csak azért az 1GHz-es Athlon processzor gyártását, hogy 0 legyen az első. A múlt hónapban a chipgyártó elmondta, hogy akkor dobja piacra a gigahertz Athlon processzorokat, amikor eleget gyártott belőlük, hogy lehetővé váljon olcsóbban értékesíteni őket. „Csak akkor akarunk bejelenteni egy új terméket, amikor tudjuk is szállítani” – közölte nemrégiben egy AMD-s marketing menedzser az Intel Félvezetői Fórumának ellen-sajtkonferenciáján. Az AMD a közelmúltban jelentette meg a 850MHz-es Athlont, amely

rögtön elnyerte a leggyorsabb PC-s mikroprocesszor címet, s folyamatosan kúsznak az 1GHz-es határ felé a tavaszi 900MHz-es Athlon megjelenésével.



Még izmosabbá válik az Athlon, amit túllépi az 1GHz-es határt.

## Hamis De-CSS az FBI ellen

Egy leleményes programozó olyan szoftverrel állt elő, amellyel a DVD-ket feltörő De-CSS program weboldaláról való eltávolításra kúzdó nyomozókat akarja összezsavarni. Az új programnak szintén De-CSS a neve, s a programozó a webmestereket és az internetfelhasználókat egyaránt a program terjesztésére bátorítja.

A múlt hónapban letartóztattak egy svéd tinédzsert, Jon Johansent, aki a saját De-CSS programját terjesztette, amivel feltörte a DVD-filmek kódolását, s így lehetővé vált lejátszani azokat bármilyen – például Linux – operációs rendszer alatt. Am a MPAA (Amerikai Mozgóképek Szövetsége) szerint a De-CSS egy illegális kód, ezért a honlapokról való eltávolításra ítélték Johansen munkáját. A szervekre ezreln megtalálható új, hamis De-CSS program miatt azonban jóval nehezebb és drágább feladat megtalálni, majd beperelni az eszközt terjesztő felhasználókat.



A szövegeket megfogalondítja a hamis De-CSS program terjesztésével az interneten. Elen a szabadság...

## Zónamentes DVD

A nálunk is ismert Tesco szupermarket-lánc Angliában erőteljes csapást mért a hollywoodi filmpirra a DVD régiókódokkal kapcsolatban, melyet a filmkészítők saját érdekeik védelmében az egyes régiók, földrészek azonosítására használnak. Minden Tesco áruházban elkezdtek árulni cirka 80 ezer forintért a Wharfedale DVD-750 névjelzőt, miután egy országos magazin, a Home Entertainment felfedte, hogy a készülékkel a világ bármely részéről származó DVD-filmek lejátszható.

A módszer igen egyszerű. Ha a készüléke helyezünk mondjuk egy amerikai, egyes régiókódú DVD-lemezt, majd kezünkbe véve a távirányítót lenyomjuk a 0, 1, 2, 3 és a Play gombokat, máris élvezhetjük a hat régió bármelyikéből származó filmet. Hihetetlen, de így igaz.

## Mi az az IF?

A Halifax bank megszerezte az IF.com domain nevet, amely a jelölés bank döntése szerint – az Intelligent Finance

rövidítése. Az új oldal egy internetes bankként fog funkcionálni, díszlet pénz-ügyi szolgáltatásokat kínálva.



## Haldoklik a Usenet?

Néhány szakértő szerint a híresoprotok üzezeinek csvegőhálózata, a Usenet bizonytalan jövő elé néz. A hetvenes, nyolcvanas években, illetve a kilencvenes évek elején minden tekintetben maga a Usenet jelentette az internetet. A színes webfelület nem létezett, és a világ felhasználói inkább csak azért csatlakoztak az internetre, hogy kicserelethessék egymás között az ötleteiket, történeteiket és véleményeiket. A kutatók elmondása szerint azonban a Usenet forgalma jelenleg évről évre 20-20 százalékkal csökken, miközben a kéréten, spam üzenetek száma folyamatosan növekszik.

Létezés, hogy az internet öregedő lelke, a Usenet már a végét járja?

## Játékok ingyen?

Egy új weboldal indul májusban freeloader.com címen, és teljesen ingyenesen olyan nepszerű, teljes verziós játékokat kínál letöltésre, mint például a *Grand Theft Auto*. De akkor hol van a kutyá elvása? A Freeloader a szoftvercégeknek kifizeti a jogdíjakat, hogy weboldalairól elérhetővé tegesse a játékokat, ő pedig azokból a reklámokból számít bevétele, amelyek a letöltés alatt láthatók. A Freeloader azt állítja, hogy a módemes kapcsolatnál sem kell várni a letöltésre, mert a felhasználók darabokban szedhetik le a kiegészítőket. Kíváncsian várjuk.



A Freeloader.com honlapjáról ingyen tölthet le játékokat. Minden szétszabdaltak megfelelő darabokra, hogy modemmel is boldogulhass.

## Védik a jogait

Hamarabb utolér a hazug embert, mint a szánta kutyát! De még hamarabb az internetezők számára ingyenes zeneletöltési lehetőséget kínáló webtulajdonosokat és tartalomszolgáltatókat. Az Ártisjus (Magyar Szerzői Jogvédő Iroda Egyesület) szerint ugyanis kötelesek fizetni az interneten közzétett zeneismértékért és íróiárami műveket. Az új tarifarendszer megkülönbözteti ezeket a szolgáltatásokat szerint, hogy bevételek érnek-e a közzétett művekből, vagy ingyen szolgáltatják azt. Különbség van a jogdíj mértékében akkor is, ha a zenemű vagy annak egy perces meg nem haladó részlete csak meghallgatható (real audio-formátumban), vagy elektronikus formában, például MP3-formátumban letölthető. Az éves jogdíjatlány a 90 ezer forintot is elérheti.

## Kitekintés

Bár kis hazánkban már lefutóban van a farsangi buli-dömping, a franciák új ünnepet vezettek be, az Internet-fesztivált. Az egész országra – sőt Svájcra és Belgiumra is kiterjedő – rendezvénysorozat három napon át tartott, március 17-től 19-ig.

A hosszú hétvége célja, hogy mindenki megismerhesse a XX. század végének és a XXI. század kezdetének eme információs mérőföldkövet. Franciaországban 40%-ra tehető azok aránya, akik nem használtak még a világhálót, így viszont itt az alkalom. Az ország minden nyilvános internet-hozzáféréssel rendelkező helye, az egyetemi gépteremektől a cybercafékig és játéklukbokig, három napon át nyitva tart, és mindenki számára ingyenesen látogatható. Szakmai tanácsot és eligazítást kaphat minden látogató, de természetesen a fesztivál célja az ismeretterjesztésen kívül, mellett vagy még inkább helyett, a gigászi buli. Mindenki nyeregyjátékokat hirdet, az egész ország internetlágban ég a három nap alatt. Párizs legnagyobb diszkói is folyamatosan online kapcsolatban vannak a világgal az események alatt, így minden együtt egy igazi tavasszköszöntő cyberpartihoz...

## Vérben úszunk

Ismét felerősödtek az ifjúsáért aggodó hangok egy nemrégiben Angliában végzett kísérletsorozat eredmények nyilvánosságra hozatala után. A tanulmány szerint azok a 11 és 14 év közötti gyerekek, akik már játszottak lövöldözős akciójátékokkal, sokkal agresszívebbé váltak, mint társaik. „Teljesen megváltozik a gondolkodásmódjuk, ezáltal az agresszióválasz és a bűncselekmények elkövetésére való hajlandóság is megnő” – állítja a kutatásban részt vevő egyik professzor. A brazil kormány egyébként az elmúlt évben betiltotta a *Quake* és a *Doom* nevű játékokat, mert túl veszélyesnek ítélték őket. Braziliába tehát nem érdemes költözni.



# Mindtökéletes.



## SyncMaster 950p

A Samsung a világ legnagyobb monitorgyártója. Az íróasztalokon található képernyők közül minden hetediket a Samsung szállítja. Vezérelvünk a vevő igényeinek maximális kielégítése. A végfelhasználókat négy nagyobb csoportba soroljuk: otthoni, irodai, professzionális és exkluzív felhasználók. A csoportok fő szempontjait figyelembe véve a vásárlók különböző szegmenseinek kínálnak személyre szabott megoldást.

A SyncMaster 950p csúcskategóriájú Samsung monitor. A nagy látható felület geometriai pontosságot, borotvaéles képet és színhűséget szavatol. A professzionális tervezőirodák, grafikai stúdiók igénylik a legalább 19" képátlót, az 1600x1200@76Hz maximális képfelbontást és a TCO'99 tanúsítványt.

[www.samsung.hu](http://www.samsung.hu)



SyncMaster 750p



SyncMaster 950p



SyncMaster 1100p

**SAMSUNG**

monitörök

# JÁTSZANI IS ENGED...

HÍREK • SZEMLÉ • ELŐZETESEK • EXKLUZÍV DEMÓK • A VILÁG LEGKERESETTEBB VIDEOJÁTÉK-MAGAZINJA



Hivatalos Magyar

10. SZÁM

# PlayStation® Magazin

**EXKLUZÍV SZEMLÉ!**

## COLIN McRAE RALLY 2

COLIN ÚJRA NYOMUL!

ÚJ! MIHA MINDEN  
JÁTÉKRA VONAL  
PLAYSTATION 2  
INDULÁS!

## BOND VISSZATÉR!

A Világ Nem Elég  
már a PS2-nek sem!

## JEDI POWER BATTLES

Új Star Wars játék,  
igen. Megmutatjuk, nyugi.

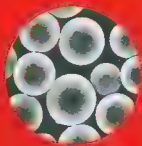
### SZEMLEROBBANÁS

- COLIN McRAE RALLY 2
- SYPHON FILTER 2
- STAR IXIOM
- MICRO MANIACS
- COLORNY WARS: RED SUN
- ROLLAGE STAGE II
- FEAR EFFECT
- URBAN CHAOS
- SUPERBIKE 2000
- UEFA CHAMPS LEAGUE 99/2000

WWF ATTITUDE LEÍRÁS • MEDIEVIL 2 • N-GEN RACING • GEKIDO • SILENT  
BOMBER • NEED FOR SPEED: PORSCHE 2000 • RADIKAL BIKERS • RIDGE  
RACER V • A LEGÚJABB PS2 JÁTÉKOK • MÉDIA INTERJÚ ÉS BUTIK





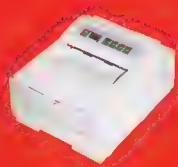


# OKIRO NO IMOTO

az OKI „Microfine” széri-  
rikus tonerei kémiai úton előállít-  
tott gömb alakú szemcséket tartalmaz-  
nak – ennek a technológiának köszönhető-  
en a fénycső kopása jelentős mértékben  
kisebb, mint a hagyományos tonerek esetében

MICROFINE

**OKI**  
People to People Technology



OKI SYSTEMS (MAGYARORSZÁG) KFT. ♦ 1051 Budapest, Bajcsy Zsilinszky út 12. ♦ Telefon 327 4070 ♦ Fax 327 4076  
e-mail: oki@oki.hu ♦ Internet honlap: www.oki.hu

## Olcsóbb LCD-panelek, új 3D képernyők

**G**ondolat volna, hogy az LCD-képernyők túl-  
értékelték és alulspecifikáltak? Mi nem.

Legalábbis addig, amíg el nem ért hozzánk  
két különböző bejelentés híre, amelyek hatására  
az átlag felhasználók otthonában sokkal gyakro-  
ribb látvánnyá válhatnak ezek a helyes kis lapos  
képernyők. Az amerikai Princeton Egyetem tudó-  
sai az egyik hír szerint új, fényt kibocsátó anyagot  
állítottak elő, amely a szakértők szerint gyorsabb  
és olcsóbb LCD-monitorokat eredményezhet.

Az igazi monitorcsemege azonban az, hogy  
egy amerikai cég bejelentette, kifejlesztettek egy  
lapos 3D képernyőt, amely „autosztereoszkopi-  
kus háromdimenziós képalkotást” alkalmaz spe-  
ciális szemüvegek használata nélkül. Az eszköz  
a hírek szerint úgy működik, hogy egyetlen kép-  
pont vastagságú, függőlegesen lefelé futó „sá-  
vokra” osztja fel a képet úgy, hogy a fele a bal  
szemet, másik fele pedig a jobb szemet célozza  
meg. A Dimension Technologies Inc. még nem

hozta nyilvánosságra,  
mikor lesz kapható, és  
mennyibe kerül majd  
a 3D képernyő, így az-  
tán szorítunk, nehogy  
kódde váljon ez  
az ambiciózus techno-  
lógia.

www.dti3d.com  
www.princeton  
.edu/pr/news/00/q1/  
0217-display.htm

A Dimension Techno-  
logies jövőtől 3D-ké-  
peket bámulhatunk la-  
pos képernyőkön.



## Bocsánatos bűn

**A** brit Munkáspárt egyik parlamenti képviselője megbocsátott azok-  
nak a hackereknek, akik egy hamis választási weboldalon obsz-  
képet jelentettek meg róla. John Battle képviselő nem akarja bájba  
sodorni a bűnösöket, s csupán időtlen tréfaként kommentálta a dolgot.  
Természetesen ezek a képek nem léteznek, és az oldalt – mely a Battle  
névű tartalmazó domain néven került bejegyzésre – megszüntették.  
Battle szerint a mókamesterek a választókerületében élő emberek  
lehettek, és hangsúlyozta: „Nem akarok lépéseket tenni ellenük.”

Következő hónapban a  
**PCFormat**-ban

# Semmi pánik!

Egy számítógépes staff megmutatja minden PC-s kedvenc játék teljes felkészülését ápristól!

## MP3 dőmping

A jövő szócíkj? Látod. Mi megpár má falcán, pont-touman CD-n közzéte mind. Bolonok zene és egy részlete ékezetűt azok emlékező, mi az, ami friss és régebbi MP3-feltöltés a térdhár.

## Má' megin' Quake

Várakozó egy hullómozgó Camérának a Quake saját készítésű virtuális-reli programozó-gyűjteménye segítséget lehetőséget a térdhárba és annak szívesi áll-tól málka.

## Térhatás-vadászat

Ha jó helyre kerül, jó lesz a jóval!  
Haht! Más szívesi-kat! Képzelt világok-kat!  
Változatok! Vissza el részletei Souper-től-től!

**CD-MELLÉKLET!**

Minden, mi szem-szájnak  
ingere. Csakis a legjobb-bak.  
Vagy ezt már mondtuk?

**2 CD-melléklettel!**

Interneten: [www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)

**Megjelenik  
május 5-én**

**Bemérve  
(a legjobb játékok)**

Daikatana (talán...) • F1 2000  
Metal Fatigue • Shogun: Total War  
Rally Masters • Demolition Racing





## Megtévesztően valóságos.

Ugye szinte félti a leégéstől ezt a hófehér hátat, annyira valóságos? Megnyugodhat, ez csak egy másolat, amely a létező legfejlettebb tintasugaras nyomtatási eljárással készült. Ezt nyújtja Önnek a Hewlett-Packard forradalmi, PhotoREt precíziós technológiája.

Képes akár 29 tintacseppet elhelyezni minden egyes mikroszkópikus ponton, ráadásul mindezt rendkívül gyorsan. Bármennyire sietős is az Ön dolga, mindig egyedülálló fotóminőségű képeket fog kapni. Ezt senki nem csinálja jobban. Legföljebb maga a valóság.

HP PhotoSmart és DeskJet nyomtatók



Még mindig csak a bankok között lehet keresni a legkedvezőbb feltételeket? A kivétel az online bankok, amelyek segítségével könnyen megtalálhatók a legjobb feltételek.







# Ki@k@ internet milliomos lenni?

Ha jól kevered a web lapjait, jövő ilyenkor már be se kell menned a munkahelyedre. Nyugi, a *PC Format* leosztja neked a nyerő kártyákat.

**N**EHANY EVE MEG BUSZKEN BÖNGÉSZTÜK a BBS-eket 2400-as modemeinkkel, ma pedig? Becslések szerint a weboldalak száma megközelíti az egymilliárdot, az e-mail életünk részévé vált, és a legutóbbi felmérés szerint olvasóink 87%-a hozzáfér valamilyen formában az internethez. Ami azt jelenti, hogy tizből egy, digitális értelemben még mindig a sötét közepkorban él...

Semmi kétség, az internet alig született meg, máns pelyhedzik az állán a legénytoil. Egy tinédzser, aki elhatározta: meghódítja a világot. Ez persze a korral jár, de az internet tényleg a legjobb úton balad a kítűzőt cél felé. A web kinőtte gyermekbetegségeit, már múlnak a patanáisai is, és ha így folytatja, meg sem áll mindaddig, míg az üzleti szféra is a lába előtt nem hever. Kis- és nagykereskedelem, banki szolgáltatások, online áruházak – ha valahol, akkor az interneten igazán sok pénzt lehet keresni. Vagy ha úgy tetszik, aki üzletileg sikeres akar lenni,

nem engedheti meg magának, hogy ne legyen fenn a neten.

Egyetlen adat: naponta 25 milliomos születik internetes vállalkozások révén csak San Franciscóban és környékén. Új aranyláz tört ki, azzal a különbséggel, hogy amit 150 éve csak ott lehetett megcsinálni, most mindenhol

**Az internet alig született meg, máris pelyhedzik az állán a legénytoil.**

meg lehet. A következő oldalakon megtudhatod, hogy tudsz egy internetre kapcsolt PC segítségével megtöltesd, mint maciméz a kispárnában. Akár látványos weboldalt akarsz készíteni, akár tőzsdézni vagy kaszinózni szívetnél „online”, mi megmutatjuk a siker felé vezető utat. ▶



# Ki mint net...

Az egyiknek sikerül, a másiknak nem, a web olykor nem tudja, mit akar. Hogyan fogjunk bele saját internetes vállalkozásunkba? Most pontról pontra végigvezetünk.

**O**LYAN EZ, MINT VALAMI világraszóló botrány: mindenki erről beszél. Az Amazon.comhoz hasonló site-ok sikerén felbuzdulva ezek ragadtak billentyűzetet, hogy alkalmazzák a már bevált receptet, és internetes vállalkozásokba fogjanak.

A siker azonban nem jön magától. Miközben néhány weboldal ismertsége rakétasebességgel ível felfelé, sokan előbb csak vegetálnak, majd fokozatosan elsorvadnak, a készítőik pedig a HTML rejtelmei helyett egyre inkább a gín-tonicnak szentelik esteiket. Egy internetes oldal működtetése komoly feladat, de ha szeretjük az izgalmas, szórakoztató munkát, egy internetes vállalkozás beindításánál keresve sem találhatunk jobbát.

## Mire fel?

Mitől lesz sikeres egy oldal? Először is attól, hogy jó ötleten alapul. Érdemes olyasmivel előrukkolni, ami még senkinek sem jutott eszébe: ha igazán eredeti az elképzelés, mindenki rájön fog beszélni, és reklámozniuk is kevésbé kell.

Jeff Bezos fejből egy autós kirándulás alkalmával pattant ki az Amazon ötlete. Mielőtt is is elkezdene oda-vissza kocskázni az M7-esen, hátha eszünkbe jut valami, előbb

vegyük számba, mi érdekel minket. Ha már egyszer életünk egy részét erre áldozzuk, nem árt, ha szeretjük is, amit csinálunk. A legjobb ötletek a legvárhatóbb helyzetekben jutnak eszünkbe, és örökre elszállnak, ha nem vetjük őket azonnal papírra. Ezután el kell döntenünk, mekkora fába akarjuk vágni a fejszénket. Az internet egyik szépsége abban rejlik, hogy ha egy aprócska rést sikerül betöltenünk a piacon, meglehet, hogy sikeresebbek leszünk azokkal, akik nagyban játszanak. Megszámlálhatatlan olyan sose hallott site működik, ahol tisztas nyel-

**Ha már egyszer belefogunk valamibe, nem árt, ha szeretjük is, amit csinálunk.**

reségre tesznek szert például régi képregényfűzetek árusításával, miközben a nagyhalak közül nem mindenki termel profitot.

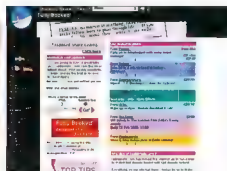
Akut ötlet hiány esetén esetleg meg



is fordíthatjuk a dolgot: gondoljunk valami bosszantó dologra, amire jó lenne megoldást találnunk. Így indult a HouseWeb.com is. A házvásárlás és eladás olyan fáradságos és rengeteg költséggel terhelt foglalatosság, hogy szinte kínálta magát az ötlet: hozzunk létre egy oldalt a folyamat egyszerűsítésére és a költségek csökkentésére. A legjobb elképzelések magából az internetből indulnak ki. Már így is túl sok olyan weboldal létezik, ahol egy „analóg” ötletet egyszerűen „digitalizáltak”, más szóval site-tá alakították. Az interneten az igazi újdonságok aratják a legnagyobb sikert. Vegyük például a Lastminute.comot: teljes egészében az internet lehetőségeire épül, és ha kihúznánk alóla a webet, önmagában nem létezhetne.

## Mint a mókus

Miután előálltunk egy jó ötlettel, osszuk meg néhány ismerőssel, és kezdjük meg őket, mit gondolnak róla. Gyakori hiba, hogy hiába tartunk valamit mi korszerűtónak, a többieknek talán egészen más a véleménye. Szép dolog a lelkesedés, de ha nem



A legjobban akkor járunk, ha internetes vállalkozásunkat a web sajátosságai szerint alakítjuk ki.

gondoljuk végig a tervünket, felkészületlenül lesz, amikor felállunk mellette. Győződjünk meg arról is, nem előzött-e meg minket valaki. Aki utórró tud lenni egy adott piaci szektorban, minden babért learathat, mielőtt odérnénk a többiek. Arra is ügyelnünk kell, hogy az oldal újra és újra visszatérésre bírja azt, aki már látta egyszer. Ha például futballal kapcsolatos híreket közlünk, valószínűleg sokan és gyakran lesznek ránk kíváncsiak. Ugyanekkor biznak azok az üzleti témájú oldalak is, ahol folyamatosan frissítik a tőzsdei információkat. Nem vitás, hogy miután internetes vállalkozásunk a tőzsdére került, a részvényeink árfolyama miatt mi is állandóan ilyen oldalakat fogunk nézegetni.

## A legszázazabb baba

Ne üljünk fel a manapság oly divatos internetes illúzióknak. Olyan ez, mint a gyermekvállalás: a fogantatás benne a legkellemesebb. Sokan azt gondolják, ha egyszer már működik a site, nincs más dolguk, mint felszállni az első Bahamára induló gépre, hogy



Minden lehetőséget használjunk fel site-unk reklámozására, és reménykedjünk, hogy a jónak hamar híre megy.



**1 Találj ki valamit**





Nem mozogsz otthonosan a webszerkesztésben? A Web Monkey jó kiindulási pontként szolgálhat.

ott aztán a tözsdéarfolyamok böngészése legyen a legmegérthetőbb dolog, no meg az, nehogy rádöljön a Cúrao a laptopra. Pedig az internetes újszülöttek mellett is ugyanolyan sokat éjszakázni, ugyanúgy ki fogják nőni a ruhájukat (át kell tervezni a site-ot), és sajnos a pelenkába is ugyanúgy bele fognak csinálni (le-fagy a szerver), mint emberi megfelelőik. Ami biztos, az az, hogy rengeteg pénz fog kifolyni a kezünk közül. Ezért is fontos, hogy még az elején

#### Kalandra fel!

Sokan beszélnek a terveikről, de csak kevesen teszik meg a megvalósításukhoz szükséges lépéseket. Az ember kitalál valamit, rágódik rajta, aztán hat hónappal később valaki más megcsinálja helyette. Mire vársz, valamikor úgyis el kell kezdeni. Húzz magad alá egy székot, kapcsold be azt a gépet, és fogj hozzá!

#### Déva vára

A következő lépés a weboldal megter-

delkezik a látogatóink fogadásához. Kérdezzünk rá arra is, hogy a forgalom nagysága alapján is kell-e fizetnünk. Valószínűleg igen, és bár kezdetben nem ez lesz a legnagyobb költség, ha az üzlet végre beindul, a kiállított számlák tetemes összegéről fognak szólni.

Használjuk ki a technológia adta lehetőségeket. A legjobb, ha a site szinte mindent elvégez helyettünk. Költsünk arra, hogy a látogatóink nélkülünk is kiszolgálhassák magukat. Ha nem tesszük meg, később döbbenünk majd rá, hogy túl sok alkalmazottunk van, és még így is túl kevés órája van a napnak.

Pusztába kiáltott szó  
Egy másik illúzió szerint, ahogy beindítjuk internetes vállalkozásunkat, az emberek ezrével fognak tódulni a site-unkra. Na persze, pontosan úgy, mint amikor italmérést nyitunk a Szahara közepén, arra várva, hogy a szomjas turisták ránk találjanak.

Lehet a mi ötletünk a legjobb a világon, egyetlen oldal az internet méreteihez képest alig több, mint a pusztába kiáltott szó. Ezrével vannak olyan oldalak, amelyek hihetetlenül eredetiek, de a készítőik nem vették a fá-

radságot a site reklámozására. Az internet már önmagában is hatékony marketingeszköznek bizonyulhat. Kezdjük azzal, hogy regisztráltatjuk magunkat a legfontosabb search engine-knél, de ne higgyük, hogy ezzel le is tudtuk a reklámozással kapcsolatos kötelezettségeinket. Egy internetes vállalkozás olyan, mint az autó. Ha nem indul egyből, legjobb, ha össze-szedjük magunkat, és megpróbáljuk feltölteni egy emelkedőre. Innentől kezdve már segítség nélkül gurul lefelé. Már csak arra kell ügyelnünk, hogy gyorsabban haladjunk, mint a konkurencia. ▶

## Aki úttörő tud lenni egy adott piaci szektorban, minden babért learthat, mielőtt odaérnének a többiek.

döntés el: hobbiaként vagy hivatás-ként vágnék-e bele. Ha hobbiaként, nem kell túl komolyan venni, de persze egy napon még sikeressé válhatunk. Ha viszont üzletet szívatolunk, készüjünk fel, hogy amit érzünk, az egyezzen a pénz, sokszor viszont csak a pelenka szaga.

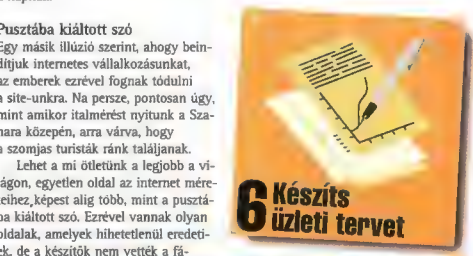
vezése. Két lehetőségünk van: vagy megtanulunk HTML-ben programozni, vagy kerítünk valakit, aki segít. Az alapokat a Web Monkey ([www.webmonkey.com](http://www.webmonkey.com)) oldalát áttanulmányozva hamar elsajátíthatjuk. Előbb egy darab papíron készítsünk ágrazgot a site elképzelt felépítéséről. A legfontosabb részeknek adjunk külön nevet. Alaposan gondoljuk át mindent: ha félütön akarunk melyreható változtatásokat fogantatni, ahhoz a kömvéshez válunk hasonlatossá, aki akkor akarja újraírni a falak, amikor már állnak a falak. Az internet persze megenged bizonyos fokú rugalmasságot, de érdemes már az elején mindent jól csinálni, máskülönben később ránk omolhat a tető.

A kész weboldal el is kell helyezniünk valahol. Először lépünk kapcsolatba valamelyik ISP-el (internet-szolgáltatóval). Érdemes olyat választani, amelyik elegendő sávszélességgel ren-



### Induló költségek

Domainnév	10 ezer Ft
Webhely	50 ezer Ft/év
Online hitelkártyarendszer	60 ezer Ft/év + 5% ügyletlenként
Vállalati e-mailcímek	24 ezer Ft/év



## Az internet megen- ged bizonyos fokú rugalmasságot, de érdemes már az elején mindent jól csinálni.

### ► Találati arányok

Nem árt, ha pontosan tudjuk, mennyire sikeres az általunk létrehozott site. Régebben gyakran hívatkoztak a „találatok” számára, pedig ez pusztán a weboldal egyetlen elemének leltölését jelent. Ha például 10 kép van az oldalunkon, a szerver 11 találalatot fog rögzíteni (fizet a képekért, egyet a grafikaért).

Éppen ezért egy ideje már más-képp méri a népszerűséget. Nem mindegy ugyanis, hogy mindig ugyanazok keresik-e fel az oldalunkat, vagy vannak-e új látogatóink, hiszen az utóbbiak újabb pénztárcákat



## Irány a web!

Bővebb információért keressük fel az alábbi oldalakat:

Általános információ  
Domain regisztráció  
[www.domain.hu](http://www.domain.hu)

Bejegyzett domain  
információk  
NIC  
[www.nic.hu/domainsearch/](http://www.nic.hu/domainsearch/)

HTML-szerkesztés  
Web Monkey  
[www.webmonkey.com](http://www.webmonkey.com)

Online hitelkártyarendszer  
Inter-Európa Bank Rt.  
[www.ieb.hu](http://www.ieb.hu)  
WorldPay  
[www.worldpay.net](http://www.worldpay.net)

Példák jó site-okra  
Amazon  
[www.amazon.com](http://www.amazon.com)  
[www.amazon.hu](http://www.amazon.hu)  
HouseWeb.com  
[www.houseweb.com](http://www.houseweb.com)



is jelentenek. Természetesen a „hívatlan” vendégek sem érnek annyit, mint akik hosszú percekig nézelődnek, és a bejelentkező képernyőn túl a site többi részét is meglátogatják. A lényeg tehát, hogy minél több ember nézzen meg minél több oldalt, minél hosszabb ideig.

### Pénz, pénz, pénz

Ha weboldalunk fenntartásával nem csak hobbitként foglalkozunk, előbb-utóbb pénzt is akarunk keresni vele. Amennyiben ingyenes információkat nyújtunk a látogatóinknak, megpróbálkozhatunk némi reklámfelület kiakításával és értékesítésével. Ebből azonban csak akkor tudunk megélni, ha ezrével ösztönölnék hozzánk az internetezők. Ha viszont árulni akarunk valamit, viszonylag olcsón kiépíthetünk egy profi e-kereskedelmi rendszert. Így bankkártyával is biztonságosan lehet majd fizetni nálunk, és mi is azonnal meggyőződhetünk a kártya érvényességéről. Azt azért vegyük figyelembe, hogy ilyenkor természetesen a bevételünk egy bizonyos százalékaról is le kell mondanunk.

## Nomen est omen

Manapság egy jó név szinte többet ér, mint egy jó termék.

Mennyit ér egy név? A business.com domainnevet megvásárló amerikai befektetőtársaság szerint nem kevesebb, mint 7,5 millió dollár. Maga a név bizonyára nem ér ennyit, ám a felvásárlás körüli médiafelhajtás már valószínűleg igen. Egy domainnév birtokában cégünk egy csapásra nemzetközivé válik. A még szabad nevről a [www.domain.hu](http://www.domain.hu) és a [www.netsol.com](http://www.netsol.com) címeken kaphatunk felvilágosítást. Hiába találtunk hangzatos, könnyen megjegyezhető nevet, ha valaki már regisztrálta előtünk, nem lehet a miénk. Ilyenkor megkérdezhetjük

a tulajdonost, hajlandó-e valamennyire megválni tőle. A HouseWeb.com-ért például hat hónapig kellett tárgyalni a Silicon Valley-i tulajdonossal, míg egy rakás pénzért hajlandó volt lemondani róla. Szabott árak sajnos nincsenek: minden domainnév annyit ér, amennyit fizetnek érte. Ne lepődjünk meg, ha egyszerű szavakért is tetemes összeget kérnek. Ha ez az út nem járható, nekünk kell kitalálnunk valamit. A domainnév legyen rövid és könnyen megjegyezhető, hogy a vásárlók hamar rák találjanak.

### Egyedül nem megy

Ha tényleg komolyak a szándékaink, befektetőket is kell keresnünk. Ehhez azonban előbb össze kell állítanunk egy üzleti tervet. Már így is rengeteg az internetes oldal, és hiába a miénk a legjobb site, a nevünk mindenki felé meg kell ismertetnünk. Ehhez pedig befektetők kellene.

Sokan örömmel fektetnek be sokat ígérő elképzelésekbe, vannak viszont olyanok is, akik az ő pénzükre pályáznak. Egy londoni befektető mondta egyszer, hogy naponta több mint száz üzleti tervet kap, de egy héten legfeljebb egyhez adja a tőkéjét. Nézzünk szét a bankok, befektetőcsoportok, vállalkozásfejlesztő alapok környékén, és ismerkedjünk meg a feltételeikkel.

### Elkéstem volna?

Egyáltalán nem. Jó ötletek mindig szükség lesz, bár minél több az internetes cég, annál nehezebb lesz közöttük



Jeff Bezosnak egy autós kirándulás alkalmával pattant ki a fejből az Amazon. Ha máskor nem megy, üljünk be mi is a volán mögé. Lehet, hogy segít.

gyorsan érvényesülni. A siker alapja a kitartás. Ha nem gondoljuk azt, hogy egyik napról a másikra megdagadhatunk, és hajlandók vagyunk keményen dolgozni, a web a mi aranybányánk is lehet.





# www.persely.hu

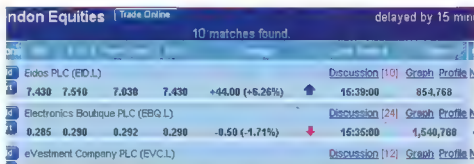
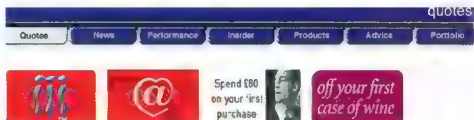
Magasabb kamatot szeretnél megtakarított pénzre?  
Akkor hagyd a csudába a bankokat. Vegyél inkább részvényt.

**E**GY KISFÉL MENÜNK VISSZA az időben. Az 1600-as évek végén járunk, a helyszín pedig valamelyik európai kikötőváros. „Ferenccsika” van rajtunk, és a kor divatja szerint parókával fedjük el fűrtjeinket. Szarvasbőr bricsesünk tömve pénzzel, és a város többi gazdag spekulánsával együtt egész nap a kikötőből érkező híreket várjuk az egyik kávéháznál. Itálunk szürsölgérvén minden erőnkkel azon vagyunk, hogy semmi se kerülhesse el a figyelmünket: minden gazdasági természetű híresztelést meghallgatunk, és kövér ujjaink már alig várják, hogy újabb vállalkozásba fektessük a pénzünket. A felfedezések kora ez. Hajók indulnak a világ mindhárom sarka felé (a ne-



A tőzsde olyan, mint a hullámvasút. Van, akinek nagyon bejön, és újra felül, a többieknek viszont hányingerük lesz tőle.

gyedik még nem fedezték fel), és fűszerekkel, arannyal, rabszolgákkal gazdagon megrakodva térnek haza. Az efféle utak finanszírozása azonban felelőbb kockázatos vállalkozásnak számít. Egy hajó megépítése rengeteg pénzbe kerül, a matrózok szeretnek nagyokat enni és csak



Az online brókercégek oldalain folyamatosan frissített információt kaphatsz portfolióid alakulásáról. Néhány másodperc alatt kiderül, hogy muzsikálnak éppen a papírok.

## A tőzsde manapság nemcsak a felső tízezer játékszenvedéllyel megáldott, amúgy unatkozó képviselőinek teremt lehetőséget a további gazdagodásra.

ügy vedlik a rumot, az elindulás és a hazaérkezés közötti időt pedig hónapokban, ha nem években mérjük. A kalandoroknak ezért előbb tőket kell szerezniük. A kávéházak valahol itt jönnek be a képbe: ezeken a helyeken ugyanis a hozzánk hasonlók is gyakran megfordulnak, akik részesedés fejében hajlandók pénzelni a felfedezőutakat, hiszen kis szerencsével óriási profitra tehetnek szert. Vagy nem.

De mi köze ennek a részvényekhez? Hát az, hogy így alakult ki a tőzsde. A tehetsős úriemberek (befektetők) részesedést (részvényeket) vásároltak a sikerrel kecsegtető felfedezőutakban (vállalatokban). Mára, háromszáz év elteltével csupán annyi változott, hogy egyáltalán nem kell tehetséges lennünk és kávéházakban ögyelgelnünk ahhoz, hogy részvényt váljunk az eseményeknek.

A tőzsde manapság nemcsak a felső

tízezer játékszenvedéllyel megáldott, amúgy unatkozó képviselőinek teremt lehetőséget a további gazdagodásra. Az internetnek köszönhetően ugyanis a magunkfajta, egyszerű emberek is minden olyan gazdasági információhoz hozzájuthatnak, ami elengedhetetlen a sikeres tőzsdéshez.

Megnézhetjük részvényeink árának alakulását, azonnal értesíthetünk a legfrissebb tőzsdési hírekről, befektetési tanácsokat kaphatunk a legmenőbb brókerektől, sőt más befektetőket is konzultálhatunk a piac alakulásáról. Aztán csak néhány kattintás, és brókerünk másodpercek alatt értéketlen papírlapokká alakítja verőjével szerzett vagyonunkat, természetesen a mi utasításaink alapján.

## Globális lehetőségek

A delaidé-tól Zanzibarig rengeteg felfedezőútban lévő tőzsde van a világon, de a legfontosabbak Londonban és New Yorkban történnek. Kezdeti számára igencsak kockázatos egzotikus országok piacain kereskedni, és ilyen igényeket kielégítő brókert is bajos lesz találni. Készüljünk fel arra, hogy a felfedezőút költségei az átlagosnál sokkal magasabbak is lehetnek. Ha mindenképpen mexikói vagy chilei részvényekkel akarunk üzletelni, keresünk egy kimondottan erre a térségre szakosodott befektetési alapot. Ne feledjük, a külföldön szerzett jövedelemre más adószabályok érvényesek.

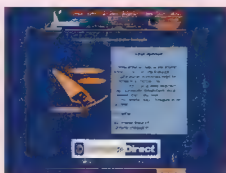
## Pénzes URL-ek

Mivel információból sosem lehet elég, nem árt, ha rendszeresen látogatjuk az alábbi oldalakat:

www.tozsdeforum.hu  
www.eib.hu  
www.fornax.hu  
www.fornax-monitor.hu/  
www.napi.hu  
www.metpress.hu  
www.szikszi.hu/~ballai/kislex.html



A Tőzsdéforum weboldala egy kiváló online tőzsdével foglalkozó oldal üzleti hírekről, játékkal és információval.



Az EIS Internet Bróker Magyarország első külföldi internetes értékpapír-kereskedő szakszolgáltatása.



A Fornax pénzügyi és üzleti csatornáján termékek információit kaphatunk a tőzsdésről, a parketten forgó részvényekről és vállalatokról.



Az online tőzsdésítés elterjedésével a legtöbb portálon már saját részvényeidei árfolyamváltozásait is végkövetelheted. Persze, ha hosszú távra tervezel, annyira nem kell izgulnod.

A tőzsdésítés megvannak a maga kockázata. Nap mint nap befektetők ezrei szembesülnek a szomorú ténnyel, hogy a részvényáruk bizonyos léfélék is mozgathatnak, és mozognak is. Ha nem akarsz mindjárt egy kalap pénz elvesztésével indítani, legyünk körültekintők.

#### Gyakorlat teszt...

Először is nem szabad elfelejtenünk, hogy bár az internet minden eszközt megad a sikeres tőzsdésítéshez, a részvénypiacok kiismerése nem kevés tapasztalatot igényel. Márpedig tapasztalatot csak gyakorlással lehet szerezni. Először ismerkedjünk meg a pénzügyi témájú

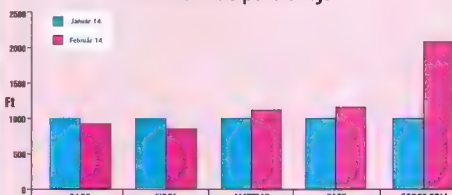
weboldallal. Ilyenből rengeteg van, csak meg kell találnunk azt, amelyik leginkább megfelel az igényeinknek. Keresünk olyan csomagokat, amelyek megadják a tőzsdésítést, csak ezután válasszuk ki néhány részvényt, de ne tegyünk semmit, csak figyeljük a mozgásokat.

A részvényáruk általában az új vásárlók megjelenése miatt mennek fel. A vevők érdeklődésének több oka lehet. Jók a cég eredményei, új piacok nyílnak meg előttük, előnyös szerződéseket kötött, új, sikerrel kecsegtető termék mutatott be, vagy a tulajdonosok vesznek nagy

## Vegyük át az osztalékunkat

A kísértesnek természetesen a PC Formát stábjá sem tudott ellenállni. Január 14-én fixit portfóliót állítottunk össze, és általában is ismert cég papírjaiból, egyenként ezer forint értékben. A portfólióba két játékdíj, két hardvergép és egy internetes cég került.

### A PC Formát portfóliója



Talán épp a Valentin-nap tette, de az egyenlegnek február 14-én nagy meglepetésünkre 1263,90 Ft-ot mutatott, vagyis több mint 25 százalékos árfolyamnyereséget könyvelhetünk el egy hónap alatt. Pedig két részvényünk ára is lefele mozdult el, és csak a Scoot.com szárnálissa megettünk meg a nullázdától. Ha így megy tovább, igazából is kiprobáljuk...

mennyiséget saját cégük papírjaiból. A legújabb fejlemények nekünk is érdemes tisztában lennünk, mert ha a fentiek ellenkezője történik, természetesen az árak is az ellenkező irányba mozdulnak el.

Akkor hát elő a persellyel, és kezdjünk el nagyban játszani, igaz? Isten ments, hiszen még a legalapvetőbb dolgokat is alig ismerjük. A következő lépés egy kézzelvezetett portfólió összeállítása. Válasszuk ki öt-tíz részvényt azok közül, amelyeknek megítélésünk szerint jók a kilátásai. Képezzük el, hogy mindegyikből ugyanazart az (egyszerűség kedvéért kerül) összegért vásárolunk valamennyit, majd nevezzük be a papírokat egy site-ra, ahol ügymond "játékdíj" is lehet kereskedni. Várjuk meg, mi történik, és igyekezzünk felidézni az egyes részvények szármalása vagy gyengélkedése mögött meghúzódó okokat.

Ha fixit portfólió veszteséget mutat, vonjuk le a szükséges konzervatívakat. Amennyiben mégis vállaljuk a kockázatot, mindenképpen csak olyan pénzt tőzsdésizzunk, amelyet adott esetben el is veszthetünk, vagy legalábbis hosszabb időre nélkülözni tudunk. Vegyük figye-

lembe, hogy portfóliónk „gondozása” jelentősebb órát is igénybe vehet, a részvényárakkal kapcsolatban pedig csak egy valami biztos: változni fognak.

## Morális kérdések

Van, aki azt mondja: „Nem érdekel, mivel foglalkozik a cég, a lényeg, hogy pénz lehet keresni rajta.” Ezzel nehéz vitába szállni, bár jobb, ha tudjuk: azzal, hogy részvényt vásárolunk, résztulajdonosává váltunk az adott vállalatnak. És ez bizonyos fokú felelősséget jelent. Ha nem tesszük, hogy egy cég feyvereikkel kereskedik, gémnapiulációt végez vagy átlátokon kísérletezik, jobb, ha a papírait is messze elkerüljük. Nincs inyvere, hogy ezt vagy azt a terméket nyolcszer, éjszakai műszakban dolgozó kisgyerekek készítik a Távol-Kélet valamelyik nyomtornáján? Tiszta sor: akkor tudd más-hová a pénzed. Lehetőség van elég, és ha már megoldani nem tudod, legálabb ne ronts a helyzeten.

## Néhány jótanács

### Mindig...

- papíron, fixtív összegekkel kezdjünk hozzá a tőzsdésítéshez
- tanulmányozzuk a tőzsdési híreket, akár vásárlás előtt vagyunk, akár utána
- olyan vállalatok részvényeibe fektessünk, amelyekről ismerünk
- száljunk ki egy bizonyos ponton túl (pl. -15%)
- tartsuk észben: a tőzsdén veszíteni is lehet

### Soha...

- ne tőzsdészzunk a kospénpénzrel
- ne vegyünk részvényt híresztelések vagy megérzés alapján
- ne tegyünk fel mindent egyetlen cég „lovára”
- ne feledjük: a tőzsdésítés főleg hosszú távon ér meg
- ne ringassuk magunkat hiú ábrándokba

## Az első lépések

Van internet-hozzáférése, és egy évre visszamenőleg tudod, hogy zárt a Nikkei. És most hogyan tovább?

Először is: higgyd le. A türelmetlenség rossz tanácsadó. Ha nem tudod elfogadni, hogy a tőzsdén veszíteni is lehet, fektess inkább bankbetétbe vagy állam-papírba. A legfontosabb szabály, hogy a gyerek tandíját, a család ruha- és kospénpénzt, vagy az új videokárára összeszóralt vagyónakidat lehetőleg se ne tőzsdészd el.

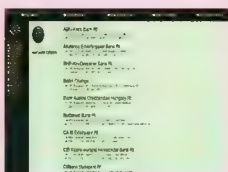
Miután kiválasztottunk bizonyos számú részvényt, határozzunk meg egy limitet. Ha egy papír értéke a limitár alá esik, mindenképpen váljunk meg tőle. Ez esetben persze az árak felfelé mozognak: ilyenkor mi is emelhetünk

a limiten. Ezzel a módszerrel később csökkenő árak mellett is megőrizhetünk valamennyi profitot, és elkerülhetjük a nagy veszteségeket. Egyes elemzők azt mondják, így sosem fogunk extra profittal szert tenni. Meglehet – viszont buksi sem fogunk úgy nyagot.

Minden tőzsdési információt olvasunk el (de semmit se vegyünk szent-írásnak), és csak akkor vásárolunk, ha alaposan megismertük a választott céget. A pénzügyekhez hideg fejjel, és ha ez megvan, semmi sem érhet váratlanul minket.



1 A tőzsdésítéshez tapasztalat kell, ezért minden alkalmat ragadjunk meg ismeretbővelésére. Jó ötlet a fixit portfólió, de mit szólnál ahhoz, ha ugyanezzel a módszerrel igazi pénzeszt juthatnál? Ha tesztet az öböl-látogatás el a www.uk-invest.com cívre, válassz ki néhány részvényt és várd ki a végét. A jó döntés valódi profitot hozhat a konyhára.



2 Nem lehet elég szerencsés mondani: tőzsdészni csak úgy lehet, ha állandóan rajta tartjuk kezünket a pénzügyi világ tüdőre. Soha ne hagyjukozzunk az osztóinkra, mendemondákra vagy Stúdió Józsefre. Részvényvásárlás előtt és után is legyünk mindent meg-tudni a választott cégekről. A www.fornax.hu című kiindulópont a kutatókudászhoz.



## Medve vagy bika?

Te melyik típusba tartozol?

### A day trader

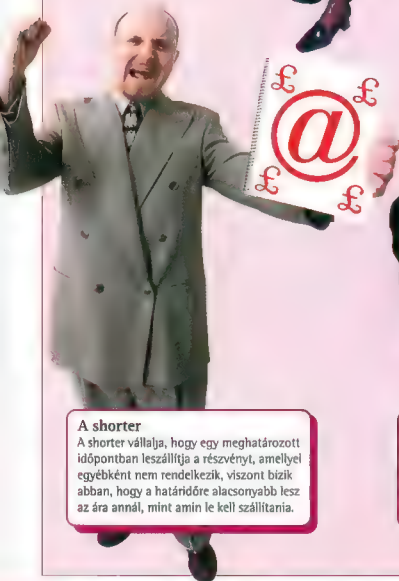
Ugyanazon a napon vesz és ad el, kihasználva a napi árfolyam-ingadozás lehetőségeit. A meggazdagodásnak nem ez a legbiztosabb útja. A day trade csak akkor hoz a konyhára, ha amúgy sem volt éppen tires.

### A kontár

Ritkán vásárol, akkor is csak azért, mert hallott valamit a buszon. Semminek sem néz utána, de mullokat szeretne keresni. Néhány héttel később meglepve konstalja a veszteséget, és egy újabb „tuti tipp” alapján megint jól bevásárol.

### A vakmerő

Ismeretlen papírokra fektet. Elvégre rizikó nélkül nincs kockázat, nem igaz? De még mennyire, hogy nem! A kis cégek gyakran nyom nélkül szivároknak fel, és gyorsabban, mint a jobbfejta választási ígéretek.



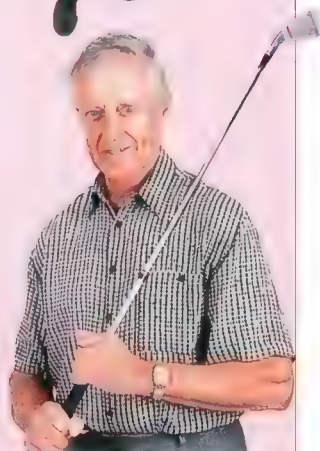
### A shorter

A shorter vállalja, hogy egy meghatározott időpontban leszállítja a részvényt, amely egyébként nem rendelkezik, viszont bízik abban, hogy a határidőre alacsonyabb lesz az ára annál, mint aminek kell szallitania.



### A Fonák Tamás

Mindent fordítva csinál. Ha a többiek cikk, akkor ő juszit is cikk. Örültségnek tűnik, pedig van benne rendszer. De ne feledjük: a tőzsdén a nyájsszellem érvényesül. Az árall szemben őszva nem sok esélyünk lesz.

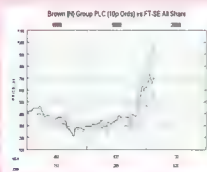


### A hosszú távú befektető

Hosszabb időszakokban gondolkodik, és általában blue chipeket vesz. A törvénytörően bekövetkező áresések miatt cseppet sem nyugtalanodik. Nem egy tőzsdéguru, mégis szépen keres rajta.



8 Részvényeket csak brókeren keresztül vehetünk, de velük szerencsére online is kapcsolatos tudunk lépni. Nézzük meg, melyik cég milyen szolgáltatást kínál. A részleket írárt példát a www.eib.hu, a www.usst.com és a www.schweb-worldwide.com/eurpage címen érdeklődhettek. A fenti kép az Első Internet Bróker (www.eib.hu) bejelentkező képernyőjét mutatja.



4 A nagyobb tőzsdéken a részvényeket rendszerint szektorokba sorolják: Automotive, Construction, Banking stb. Az egyes papírok mellett a szektor összetétel-ményére is figyeljünk. Egyes ágazatok (Engineers, Retailers stb.) mostanában kevés befektetőt vonzanak, míg mások (Technology, Telecoms stb.) igencsak népszerűek.

5 Nem árt, ha percrekés információval rendelkezünk portfoliónk állásáról. Ilyen szolgáltatást több weboldal pl. www.fornax.hu, www.fornax-monitor.hu is kínál. Csak meg kell adnunk, milyen részvényekkel rendelkezünk, és bármikor megnézhetjük, hányadán állunk.

## Rejtett költségek

A részvényvásárlás többféle pluszköltséggel is jár. Angliában például az alábbiakkal.

Fél százalék megy az államnak, ez az ún. bélyegilleték. Aztán fizetnünk kell a brókernek is, akik körülbelül egy százalék körüli összeget számlának fel tranzakciónként. Aztán ott van az áreltérés, ami nem más, mint a vételi és az ajánlati ár közötti különbség. A blue chipeknél ez általában minimális, legfeljebb egy százalék, más részvényeknél viszont a 15 százalékot is elérheti.



# Az én [www.bank.com](http://www.bank.com)

Marbles. Smile. Egg. A furcsa neveken kívül vajon mit ajánlanak még az internetes bankok? Akármít is, a befőttesüvegnél csak jobb lehet...

**A**Z INTERNETES PÉNZKERESÉSnek rengeteg módja lehet. Ezek egy része némi nyerskedési hajlamot vagy szerencsét feltételez, a többihez viszont kemény munka kell. Ha ez utóbbit visszariadt, sose bánd. Van ugyanis egy könnyű és biztos pénzszerezési lehetőség: egyszerűen csak a weben keresztül kell intézned a pénzügyeid egy részét.

Unalmasan hangzik? Meglehet. A pénzügyek nem tartoznak a legizgalmasabb dolgok közé, de légy őszinte: elégedett vagy a bankoddal? Könnyen megközelíthető a fiók? Eleg magas kamatot fizet? A betétzámlád neked vagy inkább a banknak fial? Lehet, hogy mégis megérné váltani?

## Felkészülni!

A net banking várakozáson felüli sikereket ér el. Jó példa erre az Egg.



Majd! minden online banknak van ismertetője, és ez alól a Halifax sem kivétel ([www.halifax.co.uk](http://www.halifax.co.uk)).



Te jó ég! A NatWest honlapja a sok apró betűtől olyan, mint egy hangyaboly.

amely pár év alatt milliányi ügyfelet csábított magához. A sikerben ráadásul az újonnan indulók (például a Marbles és a First-e) is bíztaknak, hiszen az online tranzakciók sokkal kisebb költséget jelentenek a banknak, mint az utcai fiókhálózatok fenntartása. A megtakarítás egy részét pedig az ügyfeleknek juttatják vissza.

A nagynevű bankok közül egyre többen nyújtanak online szolgáltatásokat, ám ez gyakran még nem több a fiókhálózat kiegészítésénél. Kérhetsz ugyan számlakivonatot, adhatsz ki fizetési meghagyásokat, kifizetheted a számláidat stb., csak hogy a kamatok semmivel sem kedvezőbbek.

## Kész!

Ha bele szeretnél költölni az Internet bankingbe, nyiss egy betétzámlát. Amint ezzel megvagy, nincs más dolgod, mint ráutalni az eddig is hasz-

## Fogd a pénzt...

**M**int láthatod, a legjobb ajánlatokkal éppen az új internetes bankok rukkolnak elő, de talán az sem került elő a figyelmed, hogy a hagyományos bankoknál is kedvezményekre számíthatsz, ha online kérészd például hitelt. Ezek is ugyanolyan előnyök.

Néha igen, néha nem. Brit példával élve, a Royal Bank of Scotland és a Lloyd'sTSB sokkal kedvezőbb kamattal ajánl a kölcsönök az ügyfeleknek, akik nem bankfiókban, hanem Interneten

kérnek hitelt. Ha tehát éppen kölcsönre vágysz, és a bankodnál van online lehetőség, nem érdemes kihagyni.

Egyébként pedig érdemes mindent pontosan elolvasni. Az esetek többségében az ajánlatok még ezzel a kedvezménnyel együtt sem olyan jók, mint az új internetes bankoknál (pl. Smile, Egg, First-e). Mielőtt bármit is temél, alaposan nézz körbe, és kukkants be az „Önési kedvezmények” felirat mögé is.

## Elégedett vagy a bankoddal? A pénz neked vagy inkább a banknak fial? Lehet, hogy megérné váltani?

nált bankszámlád nélkülözhető részét. Amennyiben mégis pénzre van szükséged, egyszerűen utald vissza a megfelelő összeget. Persze ne feledd, hogy a bankok (pl. az Eggi) csak három nap alatt tudják végrehajtani az átutalást. Viszont még így is jól jársz, hiszen Angliában például egy átlagos bank kamatainak hatszorosát szelbeledhet így be.

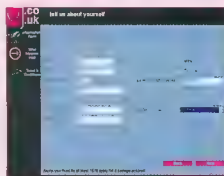
Az internetes bankok másik nagy előnyét akkor használhatod ki, ha hitelkártyát is kérsz. Ebben a kategóriában az Egg vezet, hiszen a vásárlásokról 9,9%-os kamattal számol. Tegyük fel, hogy nem szokásod havonta rendezni a számládat: ebben az eset-

ben egy BarclayCarddal esetenként az online kamatok kétszeresét is ki kell fizetned. És nem csak neked, hiszen Angliában éppen a BarclayCard a legnépszerűbb hitelkártya, de most összintén: nem lenne jobb, ha mégis inkább több maradna a zsebedben?

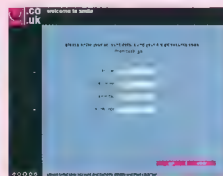
## Rajt!

A végső lépés a jelenlegi bankszámlád internetesítése. Ez kissé bonyolultabb, de a felkínált szolgáltatások miatt még így is megéri. Az ingyencélnél fogják, hogy több online bank kérésre eleve Microsoft Money, FT Quicken vagy Sage „formátumban” küldi meg a számlák egyenlegét. Ezzel

## Bank az interneten?



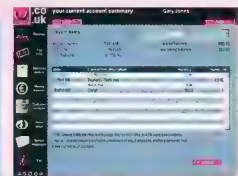
1. Az online számla nyitása időbe telik, és rengeteg nyomtatványt kell hozzá kitölteni. Lehet, hogy egyes dokumentumokat postai úton kell a bankhoz eljuttatnod.



2. Mielőtt belevetnél magad a sürűjébe, készítsd fel, hogy a számlád biztonságára érdekében több adatot is be kell gépelned a belépés előtt.



3. A Smile többek között vezeti folyó- és betétzámláidat, kölcsönt biztosít és kezel a hitelkártyádat is. Mindegyik egyenleg bármikor lekérhető.



4. Válasszuk ki a kérdéses számlát, kattintsunk a Statement ikonra, és íme, előtűnik a legfrissebb kivonat. A Historical Statements opcióval korábbi tranzakcióinkat is lekérhetjük.



## Ötöslólat

**Barclays**  
www.barclays.com



A Barclays régebb óta nyújt online banki szolgáltatásokat, mint hínéd-rádásud nem is akármilyen minőségben.

A Barclays site-ja jó példa arra, miként reagál egy hagyományos bank az online pénzügyi tevékenység felé. A cég időnkénti szerszeresített és könnyen kezelhető, ráadásul rengeteg szolgáltatást kínál. Lekérhető az aktuális számlaegyleged (és az elmúlt hat hónap tranzakcióit), átutaltat, de be is töltheted pénzügyi adataidat a Microsoft Money 98/99-es programba. Ha azonban a konkrét számlákat nézzük, kiderül: mindez a fiókban vezetett számlád extra szolgáltatása csak, és a kamatok egy szemernyi sem kedvezőbbek.

**Egg**  
www.egg.com  
Ha azt hiszed, hogy a pénzes site-ok szükség szerűen unalmasak, látogass el a www.egg.com oldalra. Igen-igen. A szokásos információkon, bőséges kínálattal: betétzámlák, kölcsönajánla-

tok, utazási biztosítás, jelzálog és hitelkártya. Ha nem tudod, mitévő légy, egyszerűen help segítségével, hogy online intézhed a számlágyeidet. És ez mind semmi. Olyan extrákat is a figyelembe ajánlanak, mint az árak összehasonlítása (vagyis beírod az áru nevét, és kiadja a legkedvezőbb árat ajánló site) és a Zone című online pénzügyi magazin.



Az Egg különféle kölcsönök útmutatóit is kínál, legyen szó akár lakásvásárlásról, adómeztakarításról vagy éppen végrendekezéssel.

**First-e**  
www.first-e.com  
A First-e jelenlegi legjobb ajánlata a páratlanul magas kamatozó betétzámla. A számla kezelése egyszerű, ugyanakkor megnyugtatóan aprókések övintézkedések bástyáztak körül (ha háromszor elvérszed a jelszavad, letiltják a számlád mindaddig, míg fel nem hívod őket). Úgy tűnik, mintha a First-e gyarapodásra rendezkedett volna be, és hamarosan folyózámlát (a kivonatokat e-mailen küldik), befektetési számlát, valamint értékpapír-vásárlási lehetőséget is kínálni fog. Érdemes megjelyezni.



A First-e site-jának az a grafika és az animáció, de a látványhoz Flash-kompatibilis böngészőre van szükség.

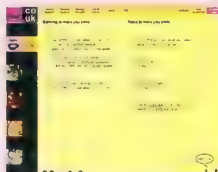
**NatWest**  
www.natwest.com  
Az online banking nagy előnye, hogy mindent úgy intézhetsz, ahogy neked tetszik. Több bankzámlát szeretnél? A NatWestnél akár húszt is nyithatsz: egyet a lakástörlesztésre, egyet az utazáshoz, egyet a következő járgányodhoz stb. Persze érdemes a számlák mögé is betekintni, mert ott kiderül: ez



Valón van baj, vagy a NatWest tölkökényje sikerült kisse minimalizálni? A site mindenestre sokkal érdekesebb.

a site szintén egy „hagyományos” bank internetes reinkarnációja. A Barclays-hoz hasonlóan itt is rendezhető a számláidat, lekérhető a tranzakcióidat (az utolsó 40-et), vagy a (csak a nap végén frissített) egyenlegeidet, ám a kényemen kívül más nemigen nyers. A kamatok éppen annyira rúgnak, mint a fiókban.

**Smile**  
www.smile.co.uk  
Ki gondolta volna? A Smile site-ján híres mosolyok helyettesítették az ikonokat (Warhol Monroe-ja, Mona Lisa stb.). Egész bejárósól a rekeszünk, Na, de lépünk tovább, a Smile bőséges kínálatában többek között 500 fontig dímentesen mehetesz minuszba, a diákok külön folyózámlát nyithatnak, de van itt betétzámla, szó hihetetlenül jó. Az ajánlatok nem olyan kedvezőek, mint az Egg vagy a First-e kamatai, de mivel a különbség nem túl szembetűnő, a Smile is a listavezetők közé tartozik.



Noha úgy tűnik, mintha a Smile site-ja egy nyári gyakorlaton levő diák keze munkáját dicsérné, sok hasznosat találni rajta.

időt és energiát takaríthatunk meg. Szintén a kényelmünknek szolgálja, hogy egyes helyeken (pl. a Smile-nál) pénzügyi tranzakcióinkat akár egy évre visszamenőleg is lekérhetjük. Sokan agódnak a biztonság miatt. Nyugtatósképpen érdemes megemlíteni a többszörös jelszavakat, és azt is, hogy a PC-nk és a bank számítógépe között töltésítva utaznak a tranzakciók. Természetesen semmi sem tökéletes – az Egg be is ismert egy biztonsági hibát, ám ezt már kijavították. Másfelől egyébként is rengeteg hitelkártyás visszaélés vagy banki

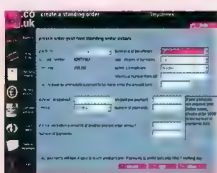
csalás történik manapság, és a rendszernek egyáltalán nem az online banking a leggyöngébb láncszeme. Még mindig nem sikerült meggyőzőnünk? Mindenestre az internetes pénzügyekről érdemes figyelmeztetni. A verseny egyre élénkebbé válik, főleg miután az EasyJet, a Sainsbury's és a többiek is hamarosan új online bankokkal jelentkeznék. Ez pedig azt jelenti, hogy még többen, még jobb ajánlatokkal versenyeznek majd a kegyeinkért.



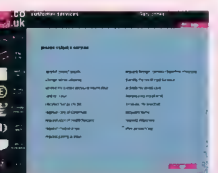
Az internetes bankok szeretik elhárítani a maguk fiókhiálózatos rokonaitól. Az Egg esetében ez már a designban is megnyilvánul.



Az online bankok a pénzügyi kezelésen kívül másban is segítenek: a http://shopping.egg.com/ például segít a legelőcsúbb netes ajánlatok megkeresésében.



6 A hagyományos bankok írásban vagy telefonon kérik a fizetési meghagyások megerősítését, míg a Smile-nál ez általában online is elintézhető.



7 Csekkfizetést vagy utazási csekket is pontonyeszerűen igényelhetünk: csak ki kell választanunk a megfelelő szolgáltatásokat menüsorából.

## Melyik a jobb?

**Online bankot válassz, ha**

- ...a legjobb kamata utazol
- ...pénzgyeid ellenőrzése fontos számodra
- ...a bankfiókodhoz nehéz eljutni
- ...a nap 24 órájában elérhető egyenlegek akarsz
- ...a számládon időnként pénz is van

**Ne válassz online bankot, ha**

- ...gyorsan akarsz pénzt felvenni
- ...utamatnak a pénzügyek
- ...nem e-mailen vagy telefonon, hanem személyesen szeretted a pénzügyeket intézni
- ...gyenge a hitelképességed (mert így elutasíthatják a kérvényed)
- ...nincs számítógéped. Hát, igen.

# Dől a lé

Böngészés, e-mail küldés és a déli edények elmosogatása. A három közül az egyik kakukktójas. De melyik?

**P**ÉNZT AKARSZ KERESNI A NETEN, de nem a tiéd a legmenőbb site, és nem te védted le a [www.ingyen.szx.hu](http://www.ingyen.szx.hu) domainnevet? Azért ne keseredj el.

Az internet többféle pénzszerezési lehetőséget kínál, és bár nem lesz két hét alatt A8-asod, összejöhet annyi, hogy kevésbé kelljen nyugtalanodnod a hű végi telefonszáma miatt.

A hasonlóan internetezőknél először az AllAdvantage ([www.alladvantage.com](http://www.alladvantage.com)) site-ját érdemes felkeresni. A cég jelmondata („Get paid to

surf the Web”) kissé gyanúsán hangzik ugyan, de azok, akik kipróbálták a szolgáltatást, és a hónap végén megkapták az ígért, kisebb-nagyobb összegről szóló csekket, bizonyára másképp vélekednek. Nekünk is csupán annyit kell tennünk, hogy letöltjük az AllAdvantage Viewbar nevű programját, amely a képernyő egy részén onnantól fogva reklámokat jelenít meg. A cég minden, a Viewbar társaságában online eltöltött óráért 50 centet fizet (legalábbis míg el nem érjük a havi limitet, a 25 órát). Ez még nem túl sok, de az összeg tovább

nőhet, ha a mi azonosítónkkal más is használja a szolgáltatást. Ilyenkor jutalekt kapunk, de ez valamivel kevesebb, mintha mi magunk böngészünk.

## Fitying.com

Miután az előbbi site-on keresett pénzezt már jó előre bearyoztuk nyugdíjas évineket, tegyük szert némi extraprofita a [www.beenz.com](http://www.beenz.com) weboldalon. A „web pénzmenek” nevezett Beenzhez az akcióhoz csatlakozó site-okon juthatunk hozzá, és ha elegendő mennyiséget gyűjtöttünk össze, beválthatjuk őket valamilyen ajándékre. A nagyobb nevek közül a gameplay.com, a bookstore.co.uk és az ebookers.com címen már fizethetünk Beenzrel, a közreműködő site-ok listája pedig napról napra nő. Sajnos az egy site-on megszerzett Beenzek száma átlagosan 20 körül alakul, a Quake 3 viszont 6000 Beenzre beke, de hát manapság semmi sincs ingyen.

A pénzereséshez még internetkapcsolat sem kell. A 0870 Companytól ([www.12free.co.uk/0870idx.htm](http://www.12free.co.uk/0870idx.htm)) például saját, 0870-nel kezdődő telefonszámot (ez olyasmí, mint nálunk a 06-90) kaphatunk, teljesen ingyen, és ha elég sokan hívnak minket, a nyereséget megosztva szép kis summat tehetünk zsebre. Ha kellemtelen ismerőseinknek ezt a számot adjuk meg, talán nagyobb kedvvel beszélgetünk majd velük.

## Szép remények

Egy másik, hasznosnak kecsgetgő lehetőség az internetes vállalatokba való befektetés. A Totalise nevű ([www.totalise.net](http://www.totalise.net)), ingyenes internetezőzáferést kínáló ISP például részvényeket ad azoknak a regisztrált ügyfeleknek, akik rendszeresen használják a szolgáltatást. Természetesen nem a hagyományos értelem-

## Kis hamis

**A**z AllAdvantage-féle pay-as-you-surf szolgáltatások kis ügyességgel kiájtathatók. Éleg csak elhintni velük, hogy böngészünk, miközben dehogyan. A MyAdvantage nevű segédprogram ([www.angelfire.com/m3/alladvantage123/allhack.zip](http://www.angelfire.com/m3/alladvantage123/allhack.zip)) automatikusan néz elő a neten és mozgatja az egert, vagyis a jelenlétünk nélkül is pontosan azt teszi, amit a Viewbar ellenőriz. Rossz hír, hogy az AllAdvantage állítógátjában igyél, hogy illysmi ne fordulhasson elő, és büntetésképpen nem fizeti ki az esedékes összeget. Az efféle csalás persze nem túl szép dolog, és valószínűleg törvénytelen is, így a legjobb, ha egyszerűen átsiklunk az előbbukban hirtetéseket felett. Elvégre odafigyelni nem kötelező...

**MyAdvantage**  
The really free change, just paid money

Icons: Get Paid to Compute, Get Paid to Sleep, Stop

**A MyAdvantage nevű segédprogram magától mozgatja az egert.**

## Hogyan keressünk pénzt?

### Zenehallgatással...

[www.radiofreecash.com](http://www.radiofreecash.com)  
Egy reklámokat megjelenítő lejátszó használatával állítógát pénzt kereshetünk pusztán azáltal, hogy internetes rádióadásokat hallgatunk. A szolgáltatás lapunk megjelenésekor már valószínűleg üzemel.



### E-mail küldéssel...

[www.epidemic.com](http://www.epidemic.com)  
Az Epidemic.com fizet azért, ha hirdetésekkel teli e-maileket küldünk szét a barátainknak. Mintha nem lennének ilyesmivel különben is leterhelve a szerverek.

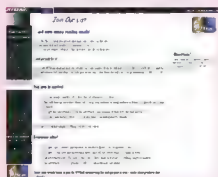
**PUT GRAPHICS IN YOUR EMAIL**

- Earn money for you.
- Rebate money for a cause.
- Have fun sharing cool graphics.

### E-mail olvasással...

[www.htmmail.com](http://www.htmmail.com)  
Ha az ember a HTMail tagja, bizonyos összegű ütheti a markát azért, ha a neki kü-

dött e-mailekben szereplő oldalakon rendszeresen böngészést tesz. A szolgáltatás már három éve működik, és szerencsére megkapni.



### Böngészéssel...

[www.pointtelic.com](http://www.pointtelic.com)  
A szaksós: ha böngészés közben hajlandók vagyunk hirdetéseket olvasgatni, kiegészíthetjük a zsebpénzüket. A Pointtelic.com olyan, mint az AllAdvantage, csak kevésbé zavaró.



### Pontgyűjtéssel...

[www.iwpoints.com](http://www.iwpoints.com)  
Hasonló a Beenzhez: a lényege az, hogy a közreműködő weboldalak úgynevezett iPointsokat osztogatnak a rendszeres látogatóknak, amelyeket például az MTV.com vagy a ProFlowers.com címen lehet beváltani.



A Webdosh.co.uk oldalain jó néhány internetes pénzereső módszerrel olvashatunk.

ben vett értékpapirokról van szó, de a cég szerint a webérszvények ilye-  
nekre is beválthatók lesznek, amint a cég tőzsdére kerül.

Akik pénzeresés című szót a böngészésen kívül más nemigen tennének, azok nézzék továbbra is a reklámokat, a legtöbb hasonló szolgáltatás ugyanis ezen alapul. Ha sikerül elérnünk, hogy a felvilágosított hirdetések ne zavarjanak a nézelődésben, az AllAdvantage-hez hasonló szolgáltatásokkal kereshetünk egy kis aprót.



A Totalise nevű internetes vállalkozás ingyen részvényt kínál. Pénz azonban csak akkor, ha a cég tőzsdére kerül.





# Hazárd megye lordjai

Az internetes szerencsejáték még soha nem volt ennyire gyors, egyszerű és népszerű, mint most. Szerencsétlen vagy a szerelemben? Akkor kártyára fel!

**A**Z INTERNETEZŐK MA MAKÓTÓL Jeruzsálemig olyan szerencsejátékokkal tölthetik idejüket, amilyenekről korábban nem is álmodtak volna. Ma már ott tartunk, hogy egy átlagos bönöszés alkalmával jókora összegekhez juthatunk online tőzszés révén, de ugyanennyit el is veszíthetünk valamelyik távol-keleti lövészben. És ez csakis interneten lehetséges. A szerencsejáték édes kísértését egyre többen követik. Nem is csoda, hiszen mennyivel kíváncsiabb látványos grafikában gyönyörködni és csinos kis gombokra kattintani, mint utat törni a helyi fogadóudorok izzadságszagú, háziilag tetovált törzsrendezői között. De a szmokingot is a szekrényben hagyhatjuk, és a billentyűzetet sem kell zöld posztóval beborítani ahhoz, hogy egy online kaszinó elegáns asztalán ránk mosolygjon a szerencse. És mindehhez elég csupán a megfelelő internetcím beírni.

## Vörös és fekete

Ha tehát szerencsére kártya fáj a fogad, látogass el például William Hill site-jára ([www.willhill.com](http://www.willhill.com)), ahol sporteseményekről kezdve az amerikai elnökválasztásig sok mindenre lehet fogadni. William Hill tengerentúli szerveinek köszönhetően a tapasztalt rókákban is biztosan tetszeni fog ez az egyedülállóan adómentes játéklehe-

## Tuti tippek

### William Hill

[www.willhill.com](http://www.willhill.com)

A veterán William Hill nagyszerű site-ot dobott össze, rengeteg fogadási lehetőséggel megfűszerezve. Tengerentúli, tehát adómentes.

### Lasseters

[www.lasseters.com.au](http://www.lasseters.com.au)



A Lasseters egy ausztrál szerencsejáték-site, széleskörű a játékkal. Klasszul néz ki és még gyors is.

### Virtual Vegas

[www.virtualvegas.com](http://www.virtualvegas.com)



Ingyen szeretnél nyerni? Irány a Virtual Vegas! A kaszinóban és a játéktérben összegyűjtött zsetonokat nyereményre lehet váltani. És ezért még csak közelébe sem kell menned a nevadai sivatagnak!

### Uproar

[www.uproar.com](http://www.uproar.com)

Az Uproar szintén ingyen kínálja fortu-

na kegyeit. Elképesztően sokféle nyereményt zsebelhetsz be egy-két egyszerű kérdés és játék után. Tetszik, ugye?

### Slotland

[www.slotland.com](http://www.slotland.com)

Ha a nyerőgépek között érezd igazán jól magad, a Slotland nyereménnyel kecsegtető felkaját csak rád várnak. Ugyis visszadobáló, amit megnyertél...



tőség. A virtuális fogadócédulák kitöltéséhez még segítséget is kapsz, de ha intenzívebb kalandokat tartogató játékokra vágysz, kockáztass a pénzded valamelyik online kaszinóban.

Az internetes kaszinók királya a Casino OnNet ([www.entercasino.com](http://www.entercasino.com)). A legtöbb e-kaszinóhoz hasonlóan a Casino OnNet is felkér a szoftvereknek letöltésére, mert ha ezzel csatlakozol, az összes webbönöszést felülmúló sebességgel vadászhatod a szerencsédet. A site azokra is gondol, akik már betegéivé váltak a szerencsejátékoknak, link mutat ugyanis a Gamblers Anonymous oldalára ([www.gamb](http://www.gamb)

[lersonanonymous.org](http://lersonanonymous.org)). Ha a kártyák laprengetegében nem tudsz jól kiigazodni, és a rulet sem jön be, próbálkozz inkább a virtuális nyerőgépekkel. A Rich Bitch Casinóban ([www.richbitchcasino.com](http://www.richbitchcasino.com)) még kockáztatnod sem kell, egy demó erejéig ingyen is kipróbálhatod. Csak fel kell töltened a gépet a letébe helyezett pénzzel, és egy halom játékpénzzel, és már nyomhatod is a gombokat a szerencse reményében.

## Fej és írás

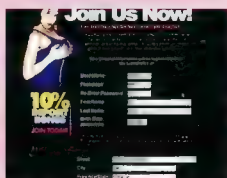
A szerencsejátékokkal két probléma van: pénzbe kerülnek, és ha még nem töltötted be a zsempénzt, a közelükbe sem mehetsz. Van persze más módja is annak, hogy pénzt nyeri, ráadásul nem kell többet vesztened, mint néhány

órányi internetezés költsége. A Tree Loot ([www.treeloot.com](http://www.treeloot.com)) weboldala a játékosoknak egy órási fán kell megtalálniuk az elrejtett pénzt. Csak hátra kell dőlnöd, és kezdetre is a kattintgatást a hatalmas faágak mikroscopikusnak tűnő pontjain. A site igérete szerint valóban pénz van elrejtve a fán, de mivel ezer és ezer lehetséges helyen lehet, jobb, ha kipróbárod a széked. A tény ettől még tény marad: a szerencsejáték veszedelmes időtöltés, és hosszú távon nem lehet nyerni vele. Ha viszont kényelmesen ülsz a szerencse tengerén, és a sörényt is kolbászolod fonod, ne habozz: a neten gyorsabban és egyszerűbben szabadulhatasz meg felesleges apródtól, mint bárhol máshol. **KCF**

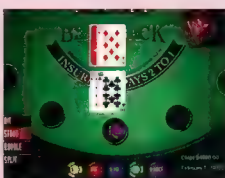
## Az ördög bibliája



1 A Rich Bitch Casino ([www.richbitchcasino.com](http://www.richbitchcasino.com)) szex és szerencsejáték stripokszertani keverékét kínálja. Órási nyereményekkel kísérget, de közben nyíltan a megkopasztsodra tör.



2 Te akár az egész vagyondod elherdálhatod, Mrs. Rich Bitch azonban nem adja meg magát könnyen. A letéteidet mindenesetre minijárt 10%-kal megdobja.



3 A Blackjack hasonlít a huszonegyre, így mi is tessékünk egy próbát. A zsetonok kattintva megadják a tételeit, és ígygszünk minél közelebb kerülni a 21-hez.



4 A következő lap tréff 10, tehát már húsznál tartunk. Virtuális ellenfelek is hűz, befúcsol, és elveszt a tételeit. Nyertünk 100 dollár, csak kár, hogy ez a practice mode...

# Sokkal értékeesebb, mint amennyiért adjuk! Az előfizetőknek még ennél is olcsóbb!

Először – bizonyára próbaképpen – megvetted az első PC Formatot. Aztán, mivel beláttad, hogy PC-s életedet gyökeresen megváltoztatja ez a tartalmas és tetszetős formában megjelenő kiadvány, megvetted a második számot is. És ez most már így fog menni örökre! De miért kelljen hónapról hónapra – még a hideg télben is – lebakatnod az újságoshoz, ha házhoz is vitetheted kedvenc lapodat úgy, hogy közben pénzt is megtakarítasz?

Fizess elő fél évre és 11 940 Ft helyett csak 7 990 forintot kell kiadnod a hat számért. De van egy még jobb ötletünk! Fizess elő egy teljes évre, hogy a 23 880 forintos vételárból mindössze 13 990 forintot kelljen kifizetned és az újságot ajánlott küldeményként postázzuk.

És akkor még számonként két CD jár tele demókkal és teljes verziós programokkal, amiről eddig nem is beszéltünk. De ezt biztosan tudod...

## Hogyan fizethetsz elő?

**1**

**Egyszeri!**

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!

**Interneten:**

A [www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu) oldalon engedélyezve és kitöltve az old. található előfizetői lapot.

**2**

**Új bankkártyával**

egyszeri előfizetésként

(1) 467 6720

**Telefonon:**

(1) 467 6720-as telefonszámon minden nap 0-24 óráig.

**Faxon:**

A mellékelt kupon elküldésével a (1) 457 1123-as faxszámra.

**Postai úton:**

A mellékelt kuponok a kiadó címére való visszaküldésével.



**[www.pcformat.hu](http://www.pcformat.hu)**



**(1) 467 6720**





**Előfizetőinknek ajánlott!**  
Régi és új előfizetőink  
az újságot mostantól  
ajánlott küldeményként kaphják.

„A REMÉNY RABJAI” RENDEZŐJÉTŐL

T O M H A N K S

CSODÁK NÉHA  
A LEGLEHETETLENEBB  
HELYEKEN TÖRTÉNNEK

S T E P H E N K I N G  
HALÁLSORON

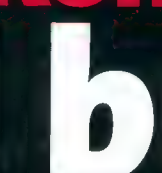
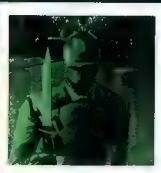
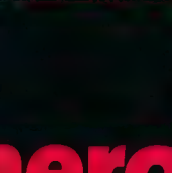
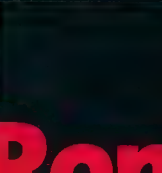
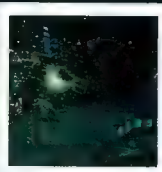
FLAMENX PRESENTS A UNIVERSAL PICTURES / CASTLE ROCK ENTERTAINMENT PRESENTATION A DARKWOODS PRODUCTION TOM HANKS „THE GREEN MILE” DAVID MORSE  
BONNIE HUNT MICHAEL CLARKE DUNCAN JAMES CROMWELL MICHAEL JETER GRAHAM GREENE DOUG HUTCHINSON  
SAM ROCKWELL BARRY PEPPER JEFFREY DEAMUN PATRICIA CLARKSON HARRY DEAN STANTON THE THOMAS NEWMAN JEFFREY WISER KARYN WAGNER  
MUSIC BY RICHARD FRANCIS-BRUCE, A.C.E. EDITOR TERENCE MARSH PRODUCTION DESIGNER DAVID TATTERSNALL, A.C.E. DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY STEPHEN KING EXECUTIVE PRODUCERS  
PRODUCED BY DAVID VALDES AND FRANK DARABONT A UNIVERSAL PICTURES / CASTLE ROCK ENTERTAINMENT PRODUCTION WRITTEN BY FRANK DARABONT



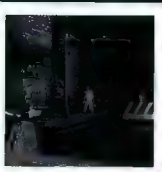
© 2000 Universal Studios All Rights Reserved.







# Romero bulija



Az Ion Storm csapata (az óramutató járáása szerint, fentről kezdve): Warren Spector, Tom Hall és John Romero. Ők alkotják mindenért.

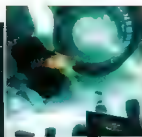
Az Ion Storm néhány év alatt az egyik leg-híresebb játékfejlesztővé nőtte ki magát. A bökkenő csak az, hogy ez idő alatt mind-össze egyetlen játékot jelentettek meg.

**S**ZÉP KIS TÁRSASÁGI! EGY CSAPAT, AMELYBEN OLY SOK AZ IS-mert név, hogy három fejlesztőcégnek is becsületére válna. A világ játékiparának nagyhíréi gyűltek itt össze, hogy John Romero, a *Quake* szellemi atyja vezetésével legalább a második játékig eljussanak.

Tom Hall az id-től érkezett, de korábban az Apogee-nek is dolgozott. Eddigi munkái közül a szokatlanul véresre sikerült, a *Wolfenstein 3D* motorjára épülő *Rise of the Triad*, maga a *Wolfenstein 3D* és a *Doom* érdemeit említték. Warren Spector az *Origintól* került ide, és már olyan sikereket tudhat maga mögött, mint az *Ultima*-sorozat és a *Thief: The Dark Project*. És persze Romero, akiről nem túlzás azt állítani, hogy ő terem-tette meg a 3D-s lövöldözés műfajt. Keresve sem találhattunk volna megfelelőbb embert ahhoz, hogy fellebbentsük a fátylat napjaink egyik legrejtélyesebb játékfejlesztő cégéről.



„Mi van a kezében?  
Puska? Nahát! A tied?”



Az Anachronox egy távoli  
bolygón játszódik...



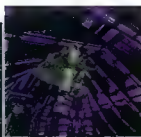
...és van némi képregény-  
szerep benne.



Darth Vader kísértélyben,  
sapka nélkül.



Az Anachronox-nak semmi  
köze a Matrix-hoz. Hogyisne!



Máskor lehetne fogatni  
vele.

PCF: Milyen céljal jött létre az Ion Storm?

John Romero: Eredeti elképzelésünk az volt, hogy játékötleinket végre saját szájizunk szerint fogjuk megvalósítani. Mivel Tom is otthagya az Id Software-t, elkezdett együtt dolgozni.

PCF: Minden úgy alakult, ahogy elterveztétek?

JR: A Végeredmény, vagyis a játékok alapján azt kell mondanom, hogy igen, de az eddig vezető úton nem volt nehézségekkel kellett szembenéznünk. A legnagyobb probléma az volt, hogy sokkal több emberrel kellett kapcsolatban állnunk, mint ahogy Tommal eredetileg terveztük. Ennek azonban vége, és ma már optimistán látom az Ion Storm és munkatársaink jövőjét. Úgy gondoltuk, össze kellene hoznunk egy sikeres játékkészítőköt, ből álló, kis

létszámú, de hatékony csapatot, ahol a tagok hajlandók egy közös cél érdekében dolgozni. Ebből a megfontolásból kerestem meg Warren Spectort, akit 1997 szeptemberében sikerült is meggyőzőm arról, hogy nálunk valósítsa meg régóta dédelgetett játéktervét, a Deus Ex-et.

PCF: Milyen lesz az Ion Storm, mondjuk tíz év múlva?

JR: Továbbra is minőségi játékokat igyekszünk készíteni, és talán más, ismert fejlesztők is csatlakoznak majd a csapathoz. Bizom benne, hogy addigra sikerül betömnünk a piacra új típusú, hibrid játékaikkal. Legfőképp pedig azt szeretném, ha továbbra is akkora örömet okozna a játékkészítés, mint az elmúlt húsz évben.

PCF: Milyen érzés az iparág legnagyobb alakjaival dolgozni?

JR: Tom és Warren remek munkatársak; nemcsak tehetséges programozók, akik nagyszerű játékokat terveznek, de irányítási és motiválási tudjuk a kollégáikat.

PCF: Szeretsz a saját játékaiddal játszani?

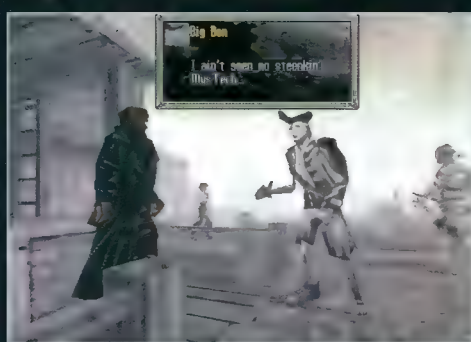
JR: Nagyon. Egy játékot csak akkor érdemes megcsinálni, ha alig várrod, hogy kipróbálhass. Majd, ha nem rab-



„Nem alartam  
ráégni a lábakra,  
véletlen volt, bocs meg,  
letöröm, meg minden,  
de tényleg!”



▲ Lila hat, egy nagy kőr és egy csodály  
érzik a chivallhoz, hogy az már meg.



A „steenk” nem jelent semmit, a Big Ben pedig a londoni Parlament épületének toronyórája. Baszáni tehát nem tud. Legfeljebb kong. King-kong. Ki látott már ekkora baromságot!

ja vagyok a saját munkáimnak.

PCF: Az Ion Stormhoz nemrégiben Stevie „KillCreek” Case is csatlakozott, aki – amellett, hogy egy fiatal hölgyről van szó – arról híres, hogy legyőzött téged Quake-ben. Egy bizonyos Messiah Daikatana-ban verte el rajtad a port. Ő is állásajánlatot kap?

JR: Ki tudja... Ha ő is olyan jó, mint Stevie, miért ne? Stevie egyébként tesztelőként került a csapathoz, és szorgalma miatt jutott abba a pozícióba, amelyben jelenleg van. Korábban saját cége volt, és két strategy guide-ot is jegyeznek a neve alatt. Tervezőkészletét nálunk a Daikatana-ban kamatoztatta: elkészítve jó pályákat készített, sőt a mi játékokhoz is írt egy strategy guide-ot. Ráadásul 3D modellezéssel is foglalkozik: ő tervezte a PC Accelerator (a PC Format amerikai testvérleapja) legutóbbi számának címlapját, és már a Playboy-nak is dolgozott. Hardcore gamer, tehetséges játéktervező és a tetejébe még csinos is – kell ennél több?

Anachronox

Baljós, komor és nem lehet abba hagyni. Észre sem veszed, máris a rabjává válsz.

Gyakran mondják, hogy PC-re nem írunk elég RPG-t. A szerepjáték-műfaj elsősorban a konzolokon virágzik, ahol a gépek egyszerűsége az RPG-eket viszonylagos összetettségük ellenére is közelebb hozta a reménybeli játékosokhoz. Az elmúlt hónapokban azonban a PC-s RPG-ek terén ismét nagy mozgolódás támadt. A megnovekedett érdeklődés középpontjában egyetlen játék áll: a Tom Hall fémjelazte Anachronox.

A galaktikus történetet Sylvester Boons, a lezüllött rendőrszerepben játszhatjuk végig. A pont nem szeretnénk lelőni: elég legyen csak annyi, hogy a sztori bővelkedik a váratlan fordulatokban. A játékban lesz egy „fegyverszerkesztő”, ahol finomhangolhatjuk az arzenálunkat. Erre valószínűleg szükségünk is lesz, mivel az Anachronox igencsak változatos tájakra fog elkalauzolni minket. Az Ion Storm több mint 100 helyszínt ígér, s ráadásul még rengeteg kifagatható/lekaszbolható karaktert.



Bonyodalmak egy úrhajón. A végén meg el fognak sülyedni.



A grafika szépségéhez nem férhet kétség.



Végre valaki, akinek elbűgölhet az agyát!



Eddig minden barna volt. Mostantól minden zöld!



Nehéz elhinni, hogy ez az Quake 2 engine-je.



Az Anachronox-nak a 2001: Űr-odüsszeiá-hoz sincs sok köze.





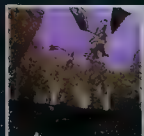
A utcai harcosok átváltása megrendezésre kerülő megmérettetésén idén egy feltűnően agresszív veselkedő úr szakként lépett fel, aki gépjárműnek látszó tárgyat kötött szét a megmérettetésen.



Minden szín volt már? Akkor talán még egy kis zöldet?



A Daikatana szintén a Quake 2 engine-jét használja.



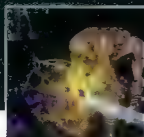
Ha most itt lenne a munkád, akkor mi lenne a munkád?

Az *Anachronor* a *Quake 2* motorját használja, de mielőtt bárki is lemondóna legyintene, eláruljuk, hogy még csak nem is hasonlít az elődjére. A játék érdekessége, hogy a csaták körükre osztva zajlanak. A felhasználható fegyverek két nagyobb osztályba sorolhatók: hagyományos harci eszközök és MystTech fegyverek, amelyek nem „földi” anyagokból készültek. Az Elementor nevű fegyverszerszomban az utóbbiakat tudjuk kombinálni egymással, újakat alkotva.

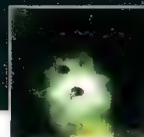
Az orrvérzésig tartó szerepjáték időnként minden eddiginél látványosabb (nem renderelt) videobejátásos szakítják meg. Az átlagon felüli minőségű FMV-k valószínűleg a játék Hollywoodot is megjáró producernek, Jake „Strider” Hughesnak a keze nyomát viselik magukon. Játék közben állítólag saját mozgóképek rögzítésére is lehetőségünk lesz. Akinél kellően felszágaztuk az érdeklődését, az ne hagyja ki a PC Formátot az elkövetkezendő hónapokban sem, hiszen – reményeink szerint – rövidesen játszható *Anachronor*-démóval ábrándozhatunk meg benneteket.



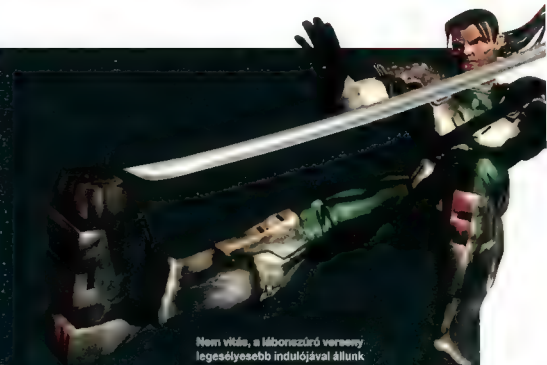
A Daikatana nem való gyerekeknek. Túl későn kezdődik.



Ha jön egy szörny, hirtelen be egy kis angyalporral.



Már megint? Na jó, még egy kis zöldet bele.



Nem világ, a léborszűrő verseny legesélyesebb indulójával állunk szemben. Lanyüggő ez a kecs.

ahhoz képest, amennyi munkát a programozók végeztek. Minden elismerésem az övék.

PCF: Mit szölsz a nagyközönség eddig megfogalmazott véleményéhez?

TH: Az a tapasztalatom, hogy mindenki izgatottan várja, mikor jön ki a játék. Ez egyrészt engem is motivál, másrészt egyre nagyobb felelősséget érzek a vállamon a végeredménnyel kapcsolatban.

PCF: Mi jön ezután? Mik a további tervek?

TH: Elkészítjük az *Anachronor* második részét, de ezzel párhuzamosan, valami teljesen újba is belekezdünk. Szeretnénk kissé felgyorsítani a tervezési szakaszt. Rengeteg ötlet van a fejben az *Anachronor* utáni időszakra. Mellesleg úgy gondolom, az iparág egyre inkább nyitni fog a konzolok irányába.

**Daikatana**

Történet egy kardról, a kardéiról és a hányásról. Ahogy a már ilyenkor

lenni szokott. Az Ion Storm készülő játéka közül a legnagyobb várakozás vitathatatlanul a *Daikatana*-t övezi, amely egy hasonló nevű kard történetét dolgozza fel. (A *daikatana* szó japánul nagy kardot jelent.) Aki ezek után látványos pengeváltásokra számít, nem fog csalódni, bár a játék korántsem csak erről szól.

Akárhogy is fogadják a közönség a *Daikatana*-t, unalmasnak valószínűleg nem fogja találni. A játékban Hiro Miyamoto alakított, aki amellett, hogy Hulk Hogan és Superman minden jó tulajdonságát egyesíti, a tetejébe még közelében leszarmazottja is annak az embernek, aki annak idején a „nagy kardot” készítette. A fegyverforgatás tudománya tehát a véreben van, így minden feltételt adott a négy korszakon átívelő, rengeteg problémával és ellenséggel nehezített időutazásra. A *Daikatana* végre felrögzítette az akció/kalandjáték-műfaját a korábbi trespedségből.



A Daikatana-t játszóknak ritkán leszünk egyedül. Egyrészt sok a szörny, másrészt a két segítőtárs, Mikko és Superfly is a közelben vannak. Az egész olyan, mint a *Ghostbusters*.



A Deus Ex-ben ejtéljártó szemüveg is van, ráadásul upgrade-elhető. Egy bizonyos szint után még a falon is átlátható vele. Később talán nappal is használható lesz. Ja, és persze az is zöld.

PCF: Úgy tűnik, szívéged ez a játék. Megérte ennyit várni a megvalósításra?

John Romero: De még mennyire. Ez a leghosszabb és legösszetettebb játék, amit valaha is készítettem – részben ezért is tartott ennyi ideig. A Daikatana négy különböző korszakban játszódik, így a játékos mindent négy különböző megközelítésben lát majd. További érdekesség, hogy a főhősnek két segítője is akad (Superfly Johnson és Mikiko Ebl-hara). Remélem, hogy egy igazi játékcsomagot sikerült létrehozniunk.

PCF: A Quake-hez és az általad eddig készített játékokhoz képest mennyire lesz erősekes ez a játék?

JR: A Daikatana ebből a szempontból nagyjából ugyanazt a szintet üti meg, mint a Quake. Na jó, lehet, hogy kissé véresebb lesz, a vérholok ugyanis itt látszani fognak a falon.

PCF: Milyen mértékben folytál be a Daikatana programozásába, elkészítésébe?

JR: Konkrét értelemben semennyire, csak ötleteket adtam és a hibajavítást végeztem. A következő játéknál már talán a kódírába is belevetem magam. A Daikatana-n egyszerre hat programozó dolgozott, így rám nem volt szükség.



Ez a pillanat, amikor a mesterséges intelligencia irányítja a mesterséges intelligenciát.

PCF: Szerinted milyenek találgatás majd a gamerek a játékot?

JR: Ez érdekes dolog. A potenciális vásárlók egy része sokat bosszankodik amiatt, hogy a játék megjelenése csúszik, ezért egy vasat sem lesznek hajlandók adni érte. Mások viszont, akik láttak a screenshotokat, letöltötték az AVI-kat és játszottak a demóval, már alig várják, mikor vehetik meg a teljes verziót. Remélem, hogy a végső döntést mindenki a megjelenő kritikák alapján fogja meghozni.

PCF: És a továbbiakban? Mit terveztek a közeljövőre nézve?

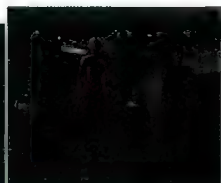
JR: Terveim természetesen vannak a következő hónapokra és hosszabb távra is, de ezekről csak később akarnok nyilatkozni. Mostanában már, hogy a jövőről csak közvetlenül a megjelenés előtt érdemes beszélni.

DruX Ex: Ijesztő külső, de jól átgondolt belső felépítés. Pontosan olyan, mint PCF irrodája.

Az Anachronon-nál kevesebb fantáziát tartalmaz, a harci jelenetek viszont valós idejűek. Röviden így lehetne összefoglalni Warren Spector, a szerepjáték-műfaj egyik legismertebb alakjának új projektjét, a Deus Ex-et. Az általunk alakított főhős folyamatosan fejlődik a játék során: megtanulja feljárni, hogy gyakran jobban teszi, ha meghúzza



A Deus Ex-ben a számítógépeket kis ügyességgel még meg is tudjuk hackelni.



Az alapbeállítás, hogy minden járműben legyen egy funkció nélküli jó dő.

magát (mi mást várhatnánk a Thief, The Dark Project alkotójától?).

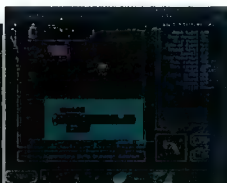
A Deus Ex-ről első ránézésre kiderül, hogy profi munka. A történet tele van meglepetésekkel, meglepően fejlett az AI, és egy új technológia segítségével azt is megoldották, hogy a szereplők számozása pontosan kövesse az általuk elmondott szöveget. Nem csoda, hogy rengetegen vannak azok (beleértve a PCF stábját is), akik tükör övé várják a játék megjelenését. A témára későbbi számainkban még visszatérünk. Addig is lássuk, mit mondott Warren Spector a Deus Ex-ről.

PCF: Kicsit sokat kell várni a megjelenésre. Ez vajon a minőségben is megmutatkozik majd?

Warren Spector: Nagyon remélem. A Deus Ex fejlesztését két éve kezdtük el, de már látjuk a fényt az alagút végén. A játék minden tekintetben megfelel a várakozásainknak, és bizony benne, hogy a vásárlók is elégedettek lesznek vele. Sikertől elvárunk, hogy az elérhető felismerhető tulajdonságok miatt ne csak egyfelé legyen lehessen megoldani a játékok felismerő problémáit, így mindenkinek személyre szabott élményben lehet része.

PCF: Mennyire vettél részt a programozási munkálkodásban?

WS: Semennyire. Sőt! Életemben még programoztam a egyetlen sörnyit sem. Ezt a munkát azokra hagyom, akik ehhez értenek. En inkább ötletgazdálkodni, tervezőként, menedzserként, irrodavezetőként és egyéb hasonlóként működtem közre. A játékfejlesztés abból áll, hogy adva van



Pikkelsz a pisztolyra? Unod az Uzi-t? Barikád megadnak egy rocket launchert!

egy csapat, és ki kell hozni belőlük a maximumot. Ha mindenki a legjobb tehetsége szerint dolgozik, együtt nagyszerű dolgokat vihetünk véghez.

PCF: Tapasztalatod szerint milyen a "kíváncsi" reakciója?

WS: Az igazat megvallva kicsit már sok is volt belőle. Az eddigi munkáim, úgymond, kisebb felhajtással jártak. Sokan vannak, akik már nagyon várják a Deus Ex-et. Beszéltem olyanokkal, akik elmondták, hogy egész életükben egy ehhez hasonló játékra vártak. Úgy gondolom, éppen ideje, hogy egy valószínűleg játékprogram jelenjen meg a piacon, amely semmilyen sémat nem kényszerít a játékosra, és teret enged az egyéni problémamegoldásnak.

PCF: És a folytatás? Hogyan tovább?

WS: A Deus Ex talán lesz olyan sikeres, hogy ki kell hozniunk a második részt is, vagy egy multiplayer add-on-t, erre ugyanis a mostani játék készítése közben már nem maradt időnk. Úgy érzem, az általunk megalkotott világban a karakterekben van annyi, hogy érdemes lesz visszanyúlni az alapokhoz a későbbiekben. Mostanában úgy fantáziáljak terveim foglalkoztat. Ez ebben szereplő világ földrajzát már kidolgoztam, a politikai helyzetekről is kész, sőt az ott élő népek és néhány kulcsszereplő tulajdonságai is a fejében vannak. Már aludni várom, hogy fog mutatni mindez a képernyőn. De egyelőre semmi sem biztos – korai még a távolabbi tervekről beszélni. Elvégre még a Deus Ex-et sem fejeztük be. PCF

## Daikatana – meddig kell még várni?

A legtöbb játék késik – de a Daikatana még mindig a legkésőbb.

Az eredetileg 1997 karácsonyára tervezett Daikatana olyan, mint a délbáb a Hortobágyon. Hol felvillan, hol eltűnik, és közben csak játszik velünk, hogy mindjárt kész, de aztán mégse. Eddig mind a hat számnak úgy indultunk neki, hogy na, az e havinak a Daikatana-leírás lesz az epikentruma, de ez még egyszer sem következett be. Velünk aztán nem lehet csak úgy packázni, Mr. Romero!

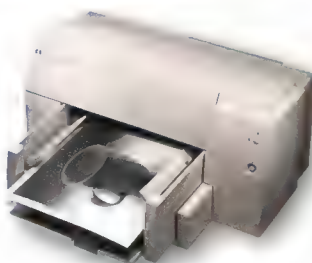
Mire ő: „A késés azért idegesíti az embereket, mert a Daikatana fejlesztése a kezdetek óta folyamatosan a nyúlósság előtt zajlott. Volt idő, amikor úgy gondoltam, hamarabb is meg tudom csinálni, de nem jött össze. Mindenesetre a következő játékom is csak akkor fog megjelenni, ha már nincs miért szégyenkeznem miatt.” Ez csak püder. Mi meg közben majd be daikatanzunk.



# Meghívjuk egy feketére!



A HP DeskJet 610C színes nyomtató mellé nem csak színes, hanem fekete patronrt is adunk.



Egy fekete tintapatron átlagos ára hozzávetőleg 8000 Ft, egy színesé 9000 Ft. Ahhoz, hogy Ön tökéletes minőségben, gyorsan nyomtathasson, mind a két tintapatronra szüksége van. A Hewlett-Packard most komplett megoldást kínál Önnek, hiszen a HP DeskJet 610C színes nyomtató mellé egy színes és egy fekete patronrt is adunk. Mivel a nyomtató kétféjes, így a színes és fekete nyomtatások között patronrt sem kell cserélnie.

**Hewlett-Packard nyomtatók. Ahol a papír életre kel.**



További információkért látogasson el weblapunkra:  
<http://www.hp.hu/deskjet610>  
vagy hívja a HP Vevőszolgálatot: 382-1111

A NEM hivatalos forrásból származó féték:  
patronok tonkoreteltek a nyomtatót.  
Keresse a HP hologramos eredetigazolást!





A PC Format csapata hátulról.  
A stáb kopaszodó tagjai dolgoznak a legtöbbet.



# DVD: az új góliát

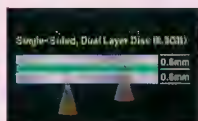
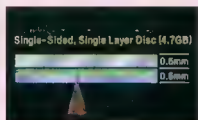
Elég egy DVD-ROM,  
és máris a világ legkényel-  
mesebb mozitermivé vál-  
toztathatjuk a nappalinkat.  
Ráadásul méregdrága  
berendezések nélkül.

## Hogyan működik

**E**lső ránézésre a DVD-lemez pontosan olyan, mint egy hagyományos CD, csak valamivel vastagabb. A két technológia is hasonló: az adatok apró bemélyedések formájában kerülnek a lemez fényvisszaverő felületére. A különbség abban áll, hogy a DVD-n lévő információ sokkal „sűrűbben” helyezkedik el, mint a CD-n, így az olvasást végző lézernak nagyobb pontossággal kell működnie.

A DVD-k mindkét oldalára kerülhet adat, ráadásul az ún. dual layering következtében a lemez mindkét oldalán két-két réteg használható. A lézersugár a fókusz megváltoztatásával vált a rétegek között. Egy-egy ilyen váltás néhány filmnél rövid szünetet okoz a lejátszásban.

A fenti technológiák együttes alkalmazásával a DVD-lemezek 17Gb-nyi (kb. 25 CD-nyi) információt is tárolhatnak. A filmek adatfájlként kerülnek a lemezre, MPEG-2 formátumban. Az MPEG-2 egy tömörítő szabvány: nagyjából ugyanazon az elven működik, mint az MP3 vagy a JPEG. A filmek dekódolása, vagyis kitömörítése számítógépes feladat: MPEG-kártya vagy legalább 300MHz-es Pentium II nélküli PC-eket nem érdemes DVD-filmek nézésére használni.



Ez a különbség az egy- és a kétrétegű DVD között. Csak hogy tudd.

**A**Z EGÉSZ VILÁG DVD-LÁZban ég. A DVD-filmek kép- és hangminőségének köszönhetően a DVD-lejátszók iránti igény hihetetlen mértékben megnőtt, a VHS videókat pedig szinte már hozzávágják az emberhez, csak hogy a rakárban még több helyet szabadítsanak fel a DVD-k számára.

A legutóbbi időkig is igen gyér DVD-s felhozatal lassan mindent előtűz áradattá duzzadt, és szinte már nincs is olyan számottevő film, amely ne lenne hozzáférhető az új formátumban. A megnövekedett tárolókapacitás miatt magán a filmen kívül rengeteg egyéb érdekesség is felkerülhet egy ilyen lemezre: az Örögzűz DVD-kiadása például egy hatvanperces dokumentumfilmet is tartalmaz, a Mátrix DVD-n pedig já-

tékok és internetes linkek is vannak. Ha valaki szereti a filmeket, vagy csak lenyűgöző hanghatásokkal akarja kényeztetni magát, hamarosan nem lesz melegség a DVD-vásárlás halogatására.

Ami miatt előharnának a boltba lejátstót venni mondjuk 150 ezerért, vessünk egy pillantást a PC-nkre. Ha friss beszerzésről van szó, valószínűleg DVD-meghajtó is van benne, de ha mégse lenne, a jelenlegi nyomott árak miatt olcsón beszerezhetünk egyet. A DVD a Digital Versatile Disc (kb. sokoldalú digitális lemez) rövidítése – való igaz, egy DVD-vel felszerelt PC tényleg sokoldalú.

A DVD-lemezek akár 17Gb adatot is képesek tárolni, a meghajtó pedig gond nélkül olvassa a régebbi adat vagy audio CD-inket is. A legnagyobb mégis az, hogy egy ilyen lemezen egy teljes mozifilm is kényel-

mesen elfér, így gépkönből könnyűszerrel házimozit-rendszer válhat. A DVD-nek számos előnye van a többi formátummal szemben. Az első a minőség: a DVD hangban és képen is messze felülmúlja a VHS lehetőségeit, mi több, a lemezek minősége sokszor lejátszás után sem romlik.

# R.E.M. ROAD MOVIE

▲ Manapság már szép számmal kaphatók zenei témájú DVD-k is. Az REM Road Movieja stacionári fogja változtatni a nappalidat.



Jó tévé, profi hangfalak, márkás erősítő és rengeteg DVD-lemez. A kép alapján a helyes kéztartást is elsajátíthatjuk.

## Az első lépések

Amit mindig is tudni akartál a DVD telepítéséről, de sohasem merted megkérdezni.



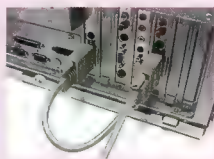
**1** Amennyiben a DVD lemez az elődleges meghajtó (a CD-ROM helyeti), a hátán lévő jumper állítsuk masterre. Ha CD-ROM-ot is használunk, és a DVD csak a másodlagos meghajtó, állítsuk vissza slave-re.



**2** Helyezzük be a DVD-ROM-ot a ház egyik üres bővíthelyére, majd csatlakoztassuk az IDE-kábelt. Gondoskodjunk az áramellátásáról is. Ha zenei CD-ket is szeretnénk hallgatni, a meghajtót a hangkártyával is kössük össze.



**3** Ezután az alaplapon keressünk egy üres PCI-slottot, helyezzük fölé a dekódkártyát és nyomjuk a helyére. Ne erőltessük, inkább ellenőrizzük, hogy pontosan beillesztettük-e.



**4** A mellékelt kábeli kössük össze a dekóder a videókártyával és a monitorral. A PC és a tévé összekötéséhez vezessünk egy másik kábelt az MPEG-kártya videokimenetéből a TV vagy a videomagnó videobemenetébe.

## Hardver

PC-n tehát legkönnyebben úgy nézhetünk filmeket, ha befektetünk egy DVD-meghajtóba. Ha a processzorunk legalább 300MHz-es, más hardverre nem is lesz szükségünk.

A legtöbb mai hangkártya támogatja a surround hangzást, és hangszóróinkat is könnyedén hozzájuk csatlakoztathatjuk. Egyébként nem árt, ha van subwooferünk (mélynyomónk) is: el sem hisszük, mennyit javíthat a filmek és a játékok hanghatásain.

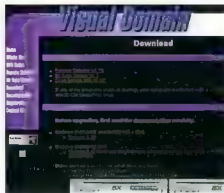
Bár filmnézésre már a fenti konfigurációval is belekezdhetünk, előfordulhat, hogy a lejátszás akadozni fog. Gépünknek ugyanis elsősorban nem teljes képernyős filmek lejátszására tervezték, így célhardver telepítésével lényegesen jobban járunk.

Atkámilyen PC-nk van is, egy MPEG-dekóderekártyát szírnakhat kaphat, legalábbis ami a DVD-lejátszást illeti. A DVD-kitek – pl. a Creative Labs DVD Encore 6X (www.creativelabs.com) – DVD-



**A DVD Utilis** (www.dvduilis.com) sok jó ötletet adhat a buheráláshoz.

ROM-ot és hozzá való dekóder is tartalmaznak. A legtöbb MPEG-dekóderekártyán a monitorcsatlakozón túl más is van, például audio- és videó kimenet. A megfelelő kábelek segítségével PC-nkkel egykettőre összeköthetjük a tévékkel vagy a hifibereendezésünkkel, és már kész is az otthoni házimozij-rendszer. Amennyiben még mindig maradt pénzünk, vehetünk egy kivetítőt is, így a kép méretének már a tévének képtelje sem szabhat határt.



**A Visual Domain** (www.visualdomain.net) oldalról DVD-a segédprogramokat tölthetünk le.

## Szoftver

Ha szeretjük a filmeket, valószínűleg már amúgy is beszerezünk egy surround erősítőt és a hozzá való hangszórókat. Ebben az esetben érdemes olyan MPEG-kártyát választanunk, amelyen digitális kimenet is van, ilyenkor ugyanis egyszerűen csak össze kell kötünk az erősítővel, és máris élvezhetjük a minden irányból felénk érkező hanghatásokat.

Most már nincs más hátra, mint venni néhány filmet. Magyar feliratos vagy szinkronizált filmek



**A Matrix** filmzeneje és különleges effektsai a legjobbakkal közül való.

az Amazon.hu (www.amazon.hu) vagy a DVD2000 (dvd.budapest.net.hu) weboldalon rendelhetünk.

Az Amazon.com (www.amazon.com) és a Reel.com (www.reel.com) oldalán elképesztő mennyiségű amerikai (1-es kódú) filmet találunk, de ▶

## A legszükségesebbek

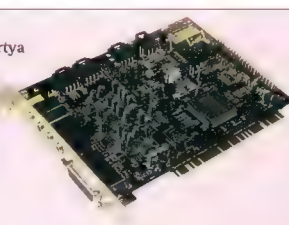


### DVD-meghajtó és dekóderekártya

Creative Labs PC-DVD Encore 6X  
51 000 Ft + ÁFA

www.creativelabs.com

Az eladások felfutásával hirtelen rengeteg DVD-meghajtó jelent meg a piacon. Bár többségükkel semmi gond, legjobbban talán mégis az Encore-ral járunk. A meghajtó mellett egy kitűnő MPEG-dekóderekártyát is találunk a dobozban, amelyet a tévénkhez is csatlakoztathatunk.



### Hangkártya

Sound Blaster Live! Player 1024  
24 900 Ft + ÁFA

www.lgelectronics.com

Közepes árfekvése ellenére a SBLive! Player 1024 kiemelkedő teljesítményt nyújt, és a nagy hangerőtől sem jön zavarba. Több hangszórós rendszereket is támogat, de a movie mode már két hangszóróval is jellemez vizsgázt. A PC Formát stábja is elsősorban ezt a kártyát használja.



### Hangszórók

Videologic Digitheatre  
97 000 Ft + ÁFA

www.videologic.com

Nem tartozik a legolcsóbb típusok közé, ám ha adunk a hangminőségre (márpedig miért ne adnánk), ezt a Dolby Digital hangszórószettet érdemes kipróbálnunk. Akár a birodalmi csillagrombolók robajáról, akár lágy gitárduktusokról van szó, a Digitheatre minden szempontból egydülálló.



### Monitor

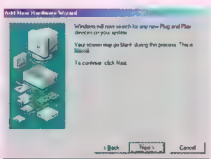
LG Flatron 795FT Plus  
115 800 Ft + ÁFA

www.lgelectronics.com

Mindegy, hogy dolgozol, játszol vagy filmeket nézel – ha egész nap a képernyő előtt ülsz, minőségű monitorra van szükség, ráadásul minél szélesebbre. Ne érjük be a 15 colos modellel. Válasszuk inkább a 17-es Flatront, amellyel belépőt válthatunk a profik világába anélkül, hogy rámenne a gatyánk is.



**5** A dekóderekártyát a hangkártyánkhoz is hozzákötöhetjük, bár egy jó erősítő szebben szól. Ha a dekóder van digitális kimenet, surround erősítőnk ide csatlakoztassuk.



**6** Ha kész, rakjuk össze a gépet és kapcsoljuk be. A Windowsnak fel kell ismernie az új hardvereket, és kéri a drivereket. Ezek a meghajtóhoz mellékelt lemezekon vannak.



**7** A hangkártyán is végezzük el a szükséges beállításokat. A képen egy Sound Blaster Live! Player párbeszédablak látható, ahol négy hangszórós módot is választhatunk. A különleges effektusok szintén állíthatók be.



**8** Végül ellenőrizzük, jó munkát végezünk-e. Tegyük egy DVD-lemezt a meghajtóba és töljük a helyére a tálcát. A lejátszóprogramnak magától el kell indulnia. Egy tál pattogatott kukorica, és már élvezhetjük is filmet!





A Guillemot Maxi DVD Theatre nevű csomagjában DVD-ROM-ot és dekódókártyát is találunk.

► vigyázzunk: a feltüntetett árakhoz mindig számoljuk hozzá a posta- és az esetleges vámköltséget. E filmek jó részét még be sem mutatták a mozik, de ettől még teljesen törvényt megvásárolni őket. Az 1-es kódú lemezeket az itthon vásárolt lejátszóknak csak némi ügyeskedés után tudjuk megnézni. Az internet-

**Ha szereted a filmeket és élvezed a lenyűgöző hanghatásokat, nincs mentséged a DVD-vásárlás halogatására.**

## Zsargon

### Dekóder

Kártya vagy program, amely hang- és képpé alakítja a DVD-filmet tartalmazó lemezen lévő adatokat. A hardveres dekóderek mindig jobbak a szoftvereseknél.

### Dolby Digital 5.1

Surround hangszabvány, ahol hat csatornát használnak – elől és hátul kettő-kettő, a párbeszédok számára egy központi és egy subwoofert a mély hangoknak.

### Dolby Surround

A hagyományos sztereóval ellentétben a Dolby Surround első és hátsó hangszórókat is használ (surround: körülvézés).

### Firmware

A DVD-ROM-ok beépített, a meghajtó működését vezérlő programja.

### Képarány

A normál tévémosorok (és tévékészülékek) képaránya 4:3. A DVD-filmek azonban 1,85:1 vagy 2,35:1 szabványúak, attól függően, hogy a rendezők melyiket részesítették előnyben. Normál tévén és monitoron ilyenkor alul és felül fekete sáv látható.

### Régiókód

És szerint az amerikai DVD-filmek 1-es, az európaiak 2-es besorolásúak. Az európai lejátszók alapesetben nem játszzák le az amerikai lemezeket.



▲ Rossz lehet manapság videomagnók és CD-ROM-nak lenni, és tudni, hogy már nem sok van hátra...

ról tucatszám tolhatók le az ehhez szükséges freeware programok (pl. Zone Selector: [www.multimania.com/hollywoodplus](http://www.multimania.com/hollywoodplus)). Az „ügyeskedés” legtöbb esetben a szoftver telepítését és futtatását jelenti, de egy-némely DVD-lejátszónál a firmware-t is frissíteniük kell. Mielőtt ehhez fognáknak, olvassuk át a [www.visualdomain.net](http://www.visualdomain.net) vagy a [www.dvd-units.com](http://www.dvd-units.com) oldalakon leírtakat – egy hibás döntéssel ugyanis a lejátszó garanciáját is kockáztathatjuk.

Ha idáig eljutottunk, most már tényleg csak annyi a teendők, hogy kényelmesen elhelyezkedjünk a fotelban, kinyissunk egy sört és minden cseppet figyelve a DVD kínálat örömeinek.

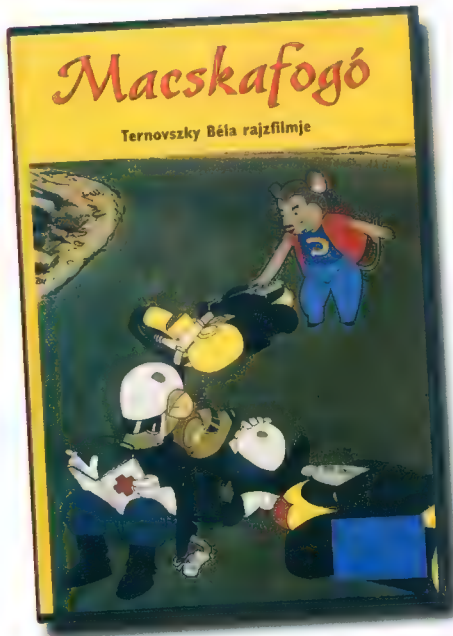
### DVD Format

És ezzel még mindig nincs vége. A DVD izére ugyanis nagyon köny-

nyen rá lehet érezni.

Akár a nappalit, akár a monitorunkat alakítottuk át multiplexszé, rövidebben nem érjük be ennyivel. Egni fogunk a vágytól, hogy megtudjuk, miként tudnánk még szebb képet, hangot, vagy még nagyobb teljesítményt kihozni újdonsult családtagunkból. Érdeklődve fogjuk olvasni a DVD-világ legújabb híreit, mindekelőtt pedig tudni akarjuk, milyen új filmekre számíthatunk a közeljövőben, és hogy megéri-e őket megvenni.

Pontosan ezért döntöttünk úgy, hogy az elkövetkező hónapokban megpróbáljuk összegyűjteni a legfontosabb és érdekesebb DVD-vel kapcsolatos kérdéseket, válaszokat, információkat. **PC**



## Jön!

Egy kis izéltő a legújabb vagy hamarosan megjelenő filmekből.

Nyolcadik utas: a halál  
A bolygó vége: halál  
Végő megoldás: a halál  
Feltámad a halál  
Azoknak, akik szeretnek félni és megijedni (halál),

Amerikai Pite  
Némelyek túl közönségesnek találják, másoknak viszont ez volt az utóbbi évek legviccesebb tinikomédiája.

### Ideglés

A Blair Witch Project már jócskán behozta nagyjából 20 pennys előállítás költséget. A filmet egy kollégánk anyosa is látta, de sajnos összevesszte a székét maga alatt.

### Dumb és Dumber

A Jim Carrey és Jeff Daniels főszereplésével bemutatott Dumb és Dumber nem tartozik a legintellektuálisabb filmek közé, de nevetni azért jókat lehet rajta.

### Szörnyecsék

Előbb még aranyos háziállatoknak voltak, de vérszomjas vadállatokká lettek. Nagyjából ugyanez történt a PC Format stábjával is, ha néhány kiróg a hámból.

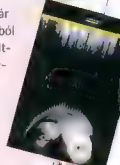
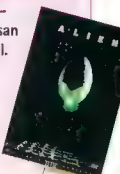
### Idétlen időkig

Bill Murray ugyanazt a napot éli végig újra és újra. Bill Murray ugyanazt a napot éli végig újra és újra. Bill Murray ugyanazt a napot éli végig újra és újra.

### Hatodik érzék

Egy kisfiú, Bruce Willis és rengeteg halott. A moziban még fut, de néhány hét, és DVD-n is kapható lesz az elmúlt hónapok legnagyobb sikere.

South Park: Bigger, Longer and Uncut  
Mindenki kedvence ezúttal egész este kalandra indulnak, de megemegetik.



# computer arts

Nagy-Britannia  
legnépszerűbb  
kreatív  
magazinja  
magyarul



## CD melléklet Mac&PC

- Havonta 100 színes oldalon
- Teljes verziós szoftverek
- Ajándék nagyfelbontású képek és betűkészletek
- Hazai hírek
- Nemzetközi újdonságok
- Tippek&trükkök
- Az alkotás folyamata lépésről-lépésre
- Tesztek, nálunk először
- Szakértők objektíven programokról



Microsoft®  
Windows NT®  
Windows 98



Mac® OS

Terjesztés, forgalmazás,  
további információk:  
(06-1) 457-1123  
Előfizetés, előrendelés:  
(06-1) 467-6720  
arts@cmk.hu

## Májusban



A rádióhullámok már jó ideje nem tartoznak a technika legfrissebb újdonságai közé, pedig meglehet, hogy újabb technikai forradalom elindítói lesznek.



**A**KÁR TETSZIK, AKÁR NEM, A MOBILTELEFONOK ÉLETÜNK RÉSZÉVÉ VÁLTAK, ÉS HA VALAMIBEN BIZTOS, HÁT AZ AZ, HOGY A KÖZELJÖVŐBEN EGYSZE TÖBB EMBER FOGLA HASZNÁLNI ÖKET. A tavalyi év karácsonyi akciói során világossá vált: négymillió készülék talált gazdára – jó részüket a 18 év alatti korosztály tagjai körében. A nem is olyan rég még közutálatnak örvendő mobil csodák manapság már a nagyfi vagy a postás táskájában is megcsörrennek.

A kezdeti idők mobiltelefonjai féltéglányi méretükkel és a félóránként lemerülő akkumulátorukkal nem tartoztak a legkényelmesebb eszközök közé, ma már viszont előfordulhat, hogy nem tudjuk, melyik zsebünkbe tettük őket, vagy hogy mikor bajlódunk utoljára az akku

feltöltésével. Ha ezt óriási fejlődésnek tekintjük, a küszöbönálló fejlesztésekre egyszerűen nincsenek is szavak. Az első mobilok még analog rendszerben működtek, nagyjából úgy, mint a rádió. Beszélgetéseinket bárki lehallgathatta, a telefonunk azonosítójának ellopása pedig beláthatatlan következményekhez vezetett.

A helyzet szerencsére gyökeresen megváltozott: mostanság majd minden mobiltelefon digitális, ennek következtében pedig hallgathatatlanná váltak a beszélgetések. A GSM-szabvány által használt technológiák (frekvenciaváltás, Time Division Multiplexing stb.) lehetővé teszik, hogy ugyanazon a csatornán több beszélgetés is folyjon interferencia nélkül. Ezáltal az adatátvitel előtt is széles lehetőségek tárultak fel: ma már internetezhetünk, e-mail küldhetünk vagy fa-

xolhatunk is a telefonunkkal anélkül, hogy be kellene tennünk a lábunkat az irodába.

Az internet – ezen belül is a World Wide Web – óriási változást hozott az emberek életébe, és az újonnan addó lehetőségekből a mobiltelefon-gyártók sem akartak kimaradni. Szóval, mobilunkat már egy ideje összeköthetjük laptopunkkal vagy PDA-nkkal. Az így elérhető 9600 bps-os sebesség e-maileink letöltésére még elegendő, de a kényelmes böngészéshez ennél nagyobb teljesítményre van szükség. Talán furcsának tűnhet, hogy miként lehet analóg vonalon 56K-t elérni, ha a sokkal fejlettebb digitális technológia ennek sokak fölérekes képes, pedig a dolog hátterében pusztán az áll, hogy amikor megváltoztatták a GSM-szabvány specifikációját, a 9600 bps-meg ígenskák soknak számított.

## WAP: új a nap alatt

Szerencsére nincs veszve semmi: már Magyarországon is van olyan szolgáltató, amelyik képes 14,4 Kb/s-os kapcsolatra, és a komolyabb internetes fejlesztések csak most kezdődnek... Itt van például a WAP, ez a nyílt szabvány, »

## Zsargon

## Bluetooth

A mobil kommunikáció legújabb vívmánya, amely lehetővé teszi, hogy hordozható készülékek kis „hatótávolságú” rádióhullámok segítségével kapcsolatba létesítsenek egymással. A név egy 10. században élt dán királyra utal, aki összefogta a környék népcsoportjait. A Bluetooth lehetővé teszi, hogy az egeret, a billentyűzetet vagy a joystickot ne kelljen közvetlenül a PC-hez kapcsolni. [www.bluetooth.com](http://www.bluetooth.com)

## GPRS

General Packet Radio Service. Mobil adatátviteli szabvány, amely gyors internet-hozzáférést biztosít a TCP/IP-protokoll segítségével. A lényege az, hogy adatcsomagokat és többszámú kapcsolatot használva az átviteli sebesség egészen 171,2 Kbps-ig növelhető. A GPRS azonnali hozzáférést biztosít, tehát nem kell várakozni, mint pl. a dial-upnál. A telefon így állandó összeköttetésbe helyett csak akkor létesít kapcsolatot, ha erre valóban szükség van. További részleteket a [www.mobilerpgprs.com](http://www.mobilerpgprs.com) címen találunk.

## GSM

Group Special Mobile. A világ legnagyobb részén ezt a mobil kommunikációs rendszert használják. Sajnos a rendszeren belül többféle szabvány létezik, így előfordulhat, hogy európai készülékünk az óceán túlpartján süket marad. A GSM digitális rádióhullámokat használ, és a jelet nyolc részre bontva lehetővé teszi, hogy ugyanazon a frekvencián többen is beszélhessenek. [www.gsmworld.com](http://www.gsmworld.com)

## UMTS

Universal Mobile Telecommunications System. Az UMS-**sel** új fejezet nyílt a mobil távközlés történetében. A rendszer olcsó, nagy szabványosságú mobil adatátvitelt valósít meg földi telepítésű és műholdas hálózatok segítségével. Az UMS-rendszert hangátvitel mellett álló és mozgóképek továbbítására is alkalmas, de az első ilyen készülékek csak 2002-ben várhatók.

## WAP

Wireless Application Protocol. Adatátviteli rendszer, amely lehetővé teszi, hogy internetes oldalakat olvassunk mobiltelefon segítségével. A WAP nyílt szabvány, vagyis a specifikációk alapján bárki fejleszthet WAP-kompatibilis alkalmazásokat.  
[www.nokia.com/wap/](http://www.nokia.com/wap/)



► amelyhez bárki csatlakozhat, így valószínűleg az elterjedésére sem kell sokat várniuk. Bár a WAP-ot hivatalosan csak tavaly novemberben indították útnak, már sokan hallhattak róla. Elterjedését azonban nehezíti, hogy egyelőre kevés a WAP-kompatibilis mobiltelefon. (De azért van, pl. a Nokia 7110 és az Ericsson R380. A boltokban árult típusnál ugyanúgy nagós az előlap, mint a filmben...) A WAP-szolgáltatásokat használna jelenleg többnyire csak alapvető információkhoz juthatunk, de az elkövetkezendő hónapokban a jegyrendeléstől az online banki műveletekig mindent elvégezhetünk, ha beszerzünk egy WAP-kompatibilis mobiltelefont. Azok sem fognak csalódni, akik eddig főleg játéokra használták a netet, a WAP-szerverek ugyanis rövidesen erre is lehetőséget nyújtanak.

A WAP-telefonoknak a könnyebb kezelhetőség kedvéért az átlagosnál jóval nagyobb képernyőjük van, vagy (mint az Ericsson R380-nál) lehajtható billentyűzettel szerelik őket: az ilyenkor előtűnő képernyőn a PDA-knál megszokott módon böngészhetünk a WAP-oldalakon. A hagyományos mobil adatátviteli szolgáltatásokhoz hasonlóan a legnagyobb gondot itt is a sebesség jelenti, ezért a WAP-oldalak elsősorban szöveges információkat tartalmaznak. A hagyományos HTML-dokumentumokat tehát újra kell írni, hogy WAP-os eszközökkel is hozzáférhető legyenek. Pontosán erre kínál megoldást két, szintén újdonságnak számító technológia, a GPRS és a Bluetooth.

## Jó hír a gamerek számára, hogy a WAP-szerverek hamarosan játéokra is lehetőséget nyújtanak.

### A csomagküldő

A GPRS-szolgáltatások átviteli sebessége a 40 Kbps-ot is elérheti, és mivel nem jelent folyamatos kapcsolatot, az adatsomagokban érkező információ miatt pedig csak az elküldött „tartalomért” kell fizetni, olcsóbbnak is bizonyul társainál. Az GPRS-szabvány a képtelefonálást is elérhető közelségbe hozza. A brit Orange cég már tesztüzembe állított egy efféle szolgáltatást, de a piac totál szereplője egyelőre kivár – talán azért, mert a GPRS sem képes másodpercenként 12 képkockánál több információt továbbítani. A technológia premierje egyébként az év végén lesz, és az első GPRS-készülékek 2001 első negyedévére várhatóak.

A mobil kommunikáció fejlődési útjeme minden elképzelést felülmúl, és nem kell különösebb tehetség ahhoz, hogy megosszjuk: a GPRS mellett hamarosan más újdonságok is megjelennek a piacon. A gond csak az, hogy bármennyire is elterjedtek a mobiltelefonok, nem ugyanazt a szabványt használják. Európában és Ausztráliában a GSM az uralkodó, de ennek is két változata van: a 900 és az 1800 MHz-es. Japánban szintén GSM-et használnak, de 1900 MHz-en. Amerikában legalább három különböző rendszer működik, amelyek természetesen nem kompatibilisek egymással. Ez rengeteg probléma forrása lehet, ezért az UMTS (Universal Mobile Telecommunications System) névvel újabb szabvány alapjait fektették le. Az UMTS világméretű hálózattal és elképesztő számúkkal kecsgett: a legkisebb átviteli sebesség 384 Kbps, de egyes esetekben a 2 Mbps sem

## Musta

Ericsson R380 WAP-kompatibilis mobiltelefon

Nokia 7110 NaviRoller

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

Bluetooth headset

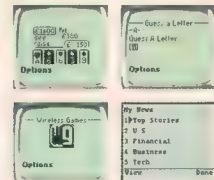
Bluetooth headset



Ericsson-féle Bluetooth headsettel a telefonunktól akár tíz méterre is indíthatunk vagy fogadhatunk hívásokat. A Bluetooth hamarosan a PC-kbe és a PDA-kba is bekerül.



Az Ericsson R380 WAP-kompatibilis telefonján a gombok lehatja egy képernyő tűnik elő. Egy speciális böngészőprogram segítségével WAP-os internetoldalt is olvashatunk.



A 7110-esel a legfontosabb hírek elolvasása után akár multiplayer játékokba is bekapcsolódhatunk.



A Nokia 7110 NaviRoller névű görgője és nagy képernyője a böngészés kényelmesebbé teszi a böngészést.

elérhetetlen. Elgondolkodtató, hogy a mobil adatátvitel így nagyobb teljesítményre lesz képes, mint hagyományos, vezetékes hálójára.

### A Kékfogó és a többiek

A legnagyobb jövő talán mégsem a mobiltelefonok, hanem az általános értelemben vett rádiós adatátvitel előtt áll. A jelenlegi szabványok szerint ugyanis a telefon, a PC és a PDA mind más-más célokra szolgálnak, és csak szükség esetén kötjük össze őket. A Bluetooth ezt akarja megváltoztatni. A név egy olyan technológiát takar, amely kétirányú rádiókapcsolatot biztosítana egymástól legfeljebb néhány méterre lévő mobiltelefonok, számítógépek és egyéb hordozható eszközök között, minimális költség- és helyigénylően. Az új szabvány mögött három óriás, az Ericsson, az IBM és a Nokia áll, de a Bluetooth Special Interest Group több száz olyan céget fog össze, amelyek ilyen eszközök gyártásával foglalkoznak. A Bluetooth termékek a mobiltelefonok elvén működnek, és kellően kis távolság esetén automatikusan kapcsolóba

léphetnek más hasonló eszközökkel, természetesen kábelek közbeiktatása nélkül. Az Ericsson már bemutatott egy Bluetooth headsetet, amely a telefontól tíz méterre is képes egyetlen gombnyomással hívásokat fogadni és kezdeményezni. Képzeld el, milyen lesz, amikor belépünk az irodánkba, és a telefonunk automatikusan frissíti az adatbázisát a számítógépünkről, vagy amikor az autórádió észleli, hogy csöng a telefonunk, és a hívást a hangszórón keresztül kihangosítja. A Bluetooth egy idő után minden háztartási eszközben benne lesz majd: nem kell izgulnunk, hogy ki fogja a sód vagy a pizza, a hűtőgépünk meg fogja tenni a szükséges lépéseket, amint érzékeljük, hogy készleteink megcsappantak. És ne feledkezzünk meg arról sem, hogy végre kiiktathatjuk az életünkől azt a rengeteg kábelt...  
www.bluetooth.com  
www.ericsson.hu  
www.nokia.hu

Családi kalauz a számítógéphez 315 Ft

# Easy PC

2000/4

**BOSZORKÁNYOS  
TÁBLÁZATOK**

Táblázatkezelés  
felsőfokon

**BABÁK  
A HÁLÓN**

Az Interneten nem csak  
Barbie várja Önt!

52  
**40** KÉTHETENTE  
MEGJELENŐ  
MAGAZIN

**MOCORGÓ  
LOGÓK**

Készítsen  
magának  
mozgó logót



## EASY NET

Ön is megveheti az **Easy PC** magazin  
CD-ROM-ját. Segítségével Ön gond nélkül  
ismerkedhet meg az Internettel!

- A program magától elindul!
- Egyszerű, közhírhelyes magyarzatok!
- Lépcsőről lépcsőre kísérő segítő!
- Könnyű kezelni!
- Ajándék internetes programok!

Az **EasyNet** program **kizárólag** korszerű, hangkártyával és hangszórával ellátott számítógépen működik.

Hogyan kaphatja meg a CD-ROM-ot?

Kérjen a postán egy rözsaszínű belföldi postautalványt. Az utalványon a Címzett részhez a következő címet írja:

VNU Budapest Lapkiadó Rt. Easy PC CD, Budapest 1872 A Feladó nevét, irányítószámát és címét

feltétlenül töltsse ki nyomtatott betűkkel. A postautalvány hátoldalán a Közlemény keretbe írja be, hogy

Easy PC CD. Ha áfás számlát kér, akkor ezt ugyanígy jelezheti. Ebben az esetben írja ide azt a nevet és címet, akinek a részére

a számlát kéri. A multimédiás EasyNet ára 3450 Ft. (Ez az ár a postaköltséget is tartalmazza!) A program kizárólag csak a Kiadótól rendelhető meg, bolti forgalomba nem kerül! A vételár beérkezését követő négy-hat héten belül a CD-ROM-ot postai úton juttatjuk el Önnek.



# Családi kalauz a PC-hez

- lefűzhető ✓
- jól érthető ✓
- hasznos ✓
- segít a munkában ✓
- segít a tanulásban ✓



A sobatidő PC magazin

PCFormat

## Játéskör

## Bevezető

Ha a tenyerünkbe pillantunk, hogy rövid távú jóslatokba bocsátkozhassunk, pontosan azt látjuk, amire számítottunk: joystickról vízözönig bór, billentyűzet koptatva üljegyek. A jövő tehát már világosan látszik: újabb és újabb kezelt, szemoglyót, no és persze aytat nem kímélő játékok jönnek. A kócbaba és a rongylabda egyelőre biztosan a sarokban marad. Ellenben, ha nem vigyázol, könnyen elszállíthatod az MDK2-vel, vagy elsodor a Super 1 Karting. Ha ezeket megüsznád, még mindig ott van két UEFA-s játék és a Formula 1 szezon megnyitását röviddel követő három autósverseny-szimuláció. Alaposan kivesszük a The Sims és az Asheron's Call játékokat is. A CD-n pedig megtalálod a Metal Fatigue demót is. Ez utóbbihoz jó adag türelmet és elszántság kell, ha végig akarod játszani. Nekünk a legalacsonyabb fokozaton is egy egész óra el kellett a elvezető feladatok egytelítőnként győzött, mire sikerült letudnunk a küldetést. Mi lenne, ha valamelyik magasabb szintet akarunk kipróbálni? Jó lesz tehát, ha nagy adag hideg élelemmel és vagy fél doboz nyugtatóval telepedsz le a gép mellé. Kiadós kis kaland, annyi szent! Következő számunkban tesztünk is elvethatod.

Ha pedig már a játékokról beszélünk – ami ebben a rovatban nem túl szokatlan –, elméljük, mit tudunk meg a nagy játékról, az Ion Strom terveiről.

Nos, ahogy a varázsgömbünk és a szétszóró kecskeszoknokra pillantottunk, ez a jövő bontakozott ki előttünk. Izgalmas játékok, embert próbáló feladatok. Ez vár ránk. Azt, hogy a cocker spanielnek mikor veszik át a hatalmat csöpp kis bolygón, sajnos nem tudjuk megmondani. Talán Nostradamus.

A PC Format csapata játékokkal kel és fekszik – pórusainkon át szippantjuk őket magunkba, hogy aztán az eszenciát továbbadjuk.

## Megjött Colin!

A népszerű rallyversenyző visszatért, és jobb formában van, mint valaha.

AZ EREDETI COLIN McRAE RALLY MÁIG a kedvenc rallys játékunk, úgy tűnik azonban, ez hamarosan megváltozik, mivel máris itt van a várva várt és minden bizonnyal lélegzetelállítóan nemek folytatás. Az újdonság az, hogy most beülhetsz a valóságban is Colin McRae által vezetett új Ford Focusba, s a bajnokot megszegeztető sebességgel száguldozhatsz az állítólag még a Rally Championship-ben (PCF 78%) láthatónál is szebb fotorealistikus pályákon. Mindenképpen pedig élvezheted az autók megtevesztően valószínű viselkedését, amit a CodeMasters az elmúlt néhány évben rendkívül magas fokra fejlesztett, amint azt az első Colin McRae, illetve a Toca 1 és 2 játékokban már meg tapasztalhattuk.

Nem kell azonban megijedni, mivel nemcsak a komoly, ultrarealistikus szimulátorokért rajongók találunk győgyírt száguldozásra éhes lelkek számára, hiszen elhelyezték a régi jó arcade üzemmódot is a játékban. Ez lehetővé teszi, hogy a szimulátor jellegű valósághű viselkedést egyesítsék azokkal a pihentetőbb vezetési örömeikkel, amit már a hagyományos arcade jellegű autós játékoktól megszokhattunk. Mindez nagyszerű szórakozást ígér azokra a gyors, felszabadult, ötpéercs futomokra is, amelyeket időről időre mindnyájan szívesen kipróbálunk.

A CMR2 természetesen felvonultatja mindazokat a csodákat, amelyek elvárható napjaink trónra törő rallys játékától. Készülj hát fel a tizenkét, valósághűen



És itt az a Ford Focus, a Colin McRae is használja.



Az arcade mód rengeteg izgalmat tartogat, hiszen – a megszokott rallyversennyel ellentétben – egyszerre versenyzhetünk egy csomó autóval.

modellezett rallyautó nyolc ország halomnyi pályáján, különböző időjárási körülmények között folyó eszeveszett hajszájára. A játéknak talán leginkább várt újdonsága az, hogy az osztott képernyő funkciója és a LAN/Internet opciókán köszönhetően most már nemcsak egyedül élvezheted, ahogy a dübörgő löroerők megpróbálod megbazolni a jeles utakon. Már tükör iltók, ugye? Mi is. A megjelenésig, íme néhány kép, használjátok egészséggel [www.codemasters.com](http://www.codemasters.com)



Különböző időjárási viszonyok között tapasztalhatjuk a gázt, és autónk ennek megfelelően mindig másképp viselkedik – mint a valóságban.

## PC FORMAT mérésán

A PC FORMAT-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tesszük meg. Nem dicshatunk csak azért, hogy kedvezünk a szoftvergyártóknak. Csak befektetett játékokat értékelünk. Így lehetséges, hogy nem írtál találat meg legheharmadabb egy új játék leírását, ám itt olvashatod a legrövidebbet,



hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már meg lehetően jó eredmény. 90 vagy annál több százalékot csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a prógi egy speci, feltuningolt gépet kíván, akkor valami igazán különlegeset kell nyújtania.



A pályák csodás tájakon futnak keresztül, s mindegyiknek megvannak a feltűnő jellegzetességei. Ezt nem lehet kihagyni.



Az autók valószínűleg sérülnek az ütközések. Ha túl sokszor ütközik, az autót irányíthatósága ennek megfelelően látja kárát.

# Folytassa, Blizzard

A Blizzard folytatásaival próbál elkápráztatni bennünket.

**Ú**GY TÚNIK A STRATÉGIAI JÁTÉKOK egyik nagy alkotója, a Blizzard az elmúlt időkhöz a helyes irányban folytatta útját, és hamarosan megjelenő újdonságai elegendő nagy port verhetnek fel a stratégiai és szerepjátékok körében. Annak bizonyítékaként, hogy ez a két játék tényleg nem vész el a kibertér szürke meddőjében, bemutatunk egy-egy képet róluk.

Az első a *Diablo* regen várt folytatása, a fantáziadús *Diablo 2* névvel, amely jóval több akciót ígér, mint azt az első részben tapasztalhattuk. Ezúttal öt karaktertípus közül válogathatunk, akikkel egy misztikus világban különös gonosztevők, tárgyak és misztériumok között kalandozhatunk. Közben a nem kevésbé izgalmas *Warcraft 3* is feltűnt a hori-



A cselekmény jóval kevésbé lineáris, mint a többi Warcraft-ban, ami csak jól jöhet.



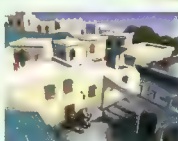
A Diablo 2-ben a sok-sok helyszínen rengeteg ellenséggel találkozunk. Jó lesz vigyázni!

zont. Kipróbáltunk egy késői verziót, és briliánsnak tűnt. Képzeld el a régi jó Warcraft-féle valós idejű stratégiát jóval kevésbé lineáris játékmennel, belecsempészve némi szerepjáték jeleket. Rengeteg új elemet tartalmaz a számítógép elleni küzdelem mellett, ilyenek

például a semleges városok, cél nélkül kóborló sörnyek, és különböző köztes feladatok, amelyeket ha elvégzel, segítenek fő céldod elérésében. A kiváló grafikát pedig mi sem bizonyítja jobban, mint ezek a képek.  
[www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)

## Pyro-mánia

**A** nagy sikerű *Commandos: Behind Enemy Lines* spanyol fejlesztője, a Pyro egyszerre három ígéretesnek tűnő, új játék készítésével foglalkozdik. A Pyro égvé a vágtyól, hogy bebizonyítsa, több is van a tansúlyban, mint csupán az újabb katonas, lopakodós játékok – hiszen a *Commandos 2* is az újdonságok között van –, két másik, a *Heart of Stone* és a *Praetorians* című játékokról is



Heart of Stone – egy spanyol FFVIII.



A Praetorians egy ókori világban játszódó stratégiai játék sok csatával.



A Commandos 2-ben minden interaktív, még magasabb szintre fejlesztve a kopakodást.

[www.eidos.co.uk](http://www.eidos.co.uk)

## Fém szitakötő

**A** helikopter specialista Empire most a *Blue Thunder* és az *Airwolf* főcímeinek dallamait fűtyőrezi egy ideig, a *Comanche Hukum* című teljesen új, a rotorok szerelmeseinek készült szimulátorának köszönhetően. Ez a friss üdöske mindent felvonultat, ami egy Comanche harcigép játéktól elvárható, megspékelve a pompázatos grafikával és a teljesen új játékgénekel. Ne mulassz el!

[www.empire.co.uk](http://www.empire.co.uk)



Fogd a botkormányt és repülj az ismeretlenbe ezzel az izgalmas helikopterszimulátorral.

## Váróterem

- 48 MDK 2
- 50 Super 1 Karting
- 52 UEFA Champions League 1999/00
- 54 UEFA Manager 2000
- 58 F1 2000
- 58 Grand Prix 3
- F1 World Grand Prix

## Látélet

- 60 The Sims
- 64 Asheron's Call
- 66 South Park Rally
- 67 Close Combat 4: Battle of the Bulge
- 68 Grand Prix World
- 70 Silkene Honda Motocross GP
- 72 Crusaders of Might and Magic
- 74 Rising Sun
- 75 Airport Inc
- 76 Slava Zero
- 78 Hidden & Dangerous: Fight for Freedom Army Men: Toys in Space
- 80 Turko
- Space Quest 4
- Speedball 2
- Tombs Raider 3: The Lost Artefact
- Tycoon Collection
- X-COM Collection

## Tippek és Taktikák

- 82 Segítünk a legtöbb khozni a *Final Fantasy VIII*-ból. Tippmesterünk pedig – amennyiben elakadtál – átssegít a játékok legsötétebb helyein.





## MDK 2

Megjelenés  
2000. Május

Egy férfi és a kutyája elindulnak megmenteni a világot az idegenektől? Ez csak azt jelentheti, hogy visszatért a három titokzatos betű...

## A lényeg

Leiki szemekkel tekintünk vissza az 1990-es éveknek nevezett zűrzavaros korbá. Ebben az időben alapozta meg hírnevét a PC nagy-szerű játégeként, de mivel a 3D gyorsított még ritka madárnak számítottak, és minden borkorban szerepjátékok teremték, értelmes, konzol stílusú akciójátékokkal bizony elég ritkán találkozott az ember. Konzol stílusú akciójáték, ami még humoros is – na ilyenből még kevesebb akadt. Olyanból pedig, aminek az egyik főszereplője ráadásul egy Max nevű beszélő kutya lett volna, csak egy volt – az MDK.

Az MDK-t a Shiny Entertainment követte el, így aztán ugyanolyan hibbant látványt nyújtott, mint a fejlesztőház előző platformosa, az *Earthworm Jim*. Az MDK a legnagyobbat mégis azzal szaktította, hogy szívesen le-

tért a saját maga által kijelölt útról, és vidáman keverte a platformos ugrándozást hard-madik személyű harccal és bolondos játék-játékban részekkel. Még egy távcsöves puskás mozzanatt is szerepelt benne, valószínűleg elő-siként a PC-s játékok történetében. Egyedül-ülön különös látványvilága és 3D motorja miatt, mely egészen a horizontig részletes képet adott (ráadásul bármiféle 3D kártya segit-sége nélkül), a kritikusok joggal üdvözölték iszagi áttörésként. Ami meglehetősen rejtély-essé teszi, hogy miért lett kereskedelmi ér-telemben relatív bukás.

Az Interplay kiadó most életré csoklotta az MDK-t, a gyémánt pedig átadta a *Baldur's Gate*-et készítő BioWare-nek (a Shinynek egyszerűen nem volt ideje a 3D kártya kapaci-tására a dologra), hogy a folytatás végre elvige az élvezetet a várakozó szobákban, és hogy kiterjessze, fejlessze, és kilényesítse az ere-deti koncepció minden egyes zegét-zugát és hajlatát.

## A történet

A BioWare talán nem igazán a 3D-s játékok terén mutatott tehetségéről ismert, de a jelek szerint az új csapatnak sikerült megőriznie azt a lényeges valamit, ami az MDK-t annyira elő-ból-völve, mulatságossá és elsősorban lökő-t.

► Az angol kiadás szerkesztője szemmel tartja a PCF csapat többi tagját.



Kb. 40 féle tárgyat gyűjthetünk össze a játékban, köztük a mindig szórakoztató rabosok csalt.



A játék megbízhatóan modern, ugyanakkor megőrizi az eredeti MDK bizzar stílusát.

té tette, miközben beépítették mindazokat a dolgokat – a szükséges felturbózásokat, a lenyűgözően tervezett pályákat és az átlagon felüli ellenfeleket –, amiket korunk játékosai elvárnak. Egyes vélemények szerint az eredeti MDK a saját nagyszerűségének lett áldozata, vagyis túlságosan megélelte a korát, és csak most jött el a megfelelő pillanat egy ilyesfajta furcsa kutyaképi piacra dobásához.

A történet pontosan ott folytatódik, ahol az első rész abbamaradt – az MDK 2-ben a elsőkönyös idegenek másodszor is támadást indítanak jó öreg Földünk ellen. Ismét vonakodó hősünk, Kurtra vár a feladat, hogy megmentse a helyzetet, de az alkalommal Doktor Fluke Hawkins és Max, a kutya is kulcs szerepűek. Kurtra vár a feladat, hogy megmentse a helyzetet, de az alkalommal Doktor Fluke Hawkins és Max, a kutya is kulcs szerepűek. Kurtra vár a feladat, hogy megmentse a helyzetet, de az alkalommal Doktor Fluke Hawkins és Max, a kutya is kulcs szerepűek.

Mivel mindegyik karakter más-más irányba viszi a játékot, az MDK 2 roppant változatosnak és sokoldalúnak ígérkezik. Kurt, mint mindig, most is olyan gamerek után vágakozik, akik különösen erős vonzalmat éreznek a lopakodás és az akrobatika iránt, sebesebben összehajított szárnyai és orvlövészkeségei pedig biztosítják, hogy le-

hetetlen peremekre is fel tudjon jutni a biztonságos távolból is leszedhesse az idegeket. Aztán itt van Max, a rohanj-és-tűzelj típusú akciós, míg a jó Doktor, az agyafutó professzor a rejtvények megoldásában jelent hasznos segítség.

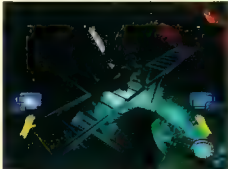
Nem mintha az MDK kiemelkedően nagy szellemi munka befektetését igényelné. A már ismerős (mármin azután keveseknek, akik meg-vették az első részt) golyószóró és ördögjén

**Ismét vonakodó hősünk-re, Kurtra vár a feladat, hogy megmentse a helyzetet, de az alkalommal Doktor Fluke Hawkins és Max, a kutya is kulcs szerepűek.**

gonosz orvlövészfegyver mellé Kurt olyan já-tékszerkezet kap, mint például a feketelyuk-gránátok, miközben a Doktor a háztartásban megtalálható eszközökkel veri vissza az ide-geket támadásait. Ki gondolta volna, hogy halálos lézert lehet fabrikálni egy elemlempá-ból és egy autókommunikátorból? Ami Maxot, az ebet illeti, ő UZI-kkal, gránát- és rakétave-tőkel operál. Hát persze, az ember legjobb barátja, naná...

## A kulcs szerepű

„Az eredeti MDK-hoz képest a legnagyobb fejlődést az jelenti, hogy az MDK 2-ben három szereplő közül választhatunk – mondja Greg Zeschuk, a BioWare társalapítója. A változtatással sokkal változatosabb és tartama-tosabb tesszük a játékot.” A dolog ugyanakkor



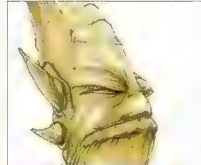
A speciálisan a Doktor számára tervezett pá-lyák több fejtevéssel szolgálnak, mint a többiek.

## Fejlesztői akta

BioWare

www.bioware.com

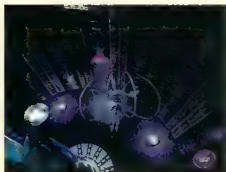
A legtöbb fejlesztőháza a puszta semmi-ből kapja elő a nevet (vagy legalább is egy William Gibson regényből), de a kanadai BioWare nem ok nélkül viseli ezt az elnevezést. A céget 1995-ben alapította három orvos, Ray Muzyka, Augustine Yip és Greg Zeschuk. Eredetileg orvosi szoftvert szándékoztak fejleszteni, és mellékes tevékenységnek szánták a számítógépes játékok területén való pozíciózást. Miatlan olyan legendás mű-veket adtak ki, mint az *Acid-Base Simulator* és a *Gastroenterology Patient Simulator*, úgy határozta, hogy inkább a játékokra koncentrálnak, és a Pyrotek Games Stúdióval együtt dolgoztak a *Shattered Steel* létrehozásán (az Inter-play kiadásában jelent meg 1996 végén). A csapat legismertebb alkotása azonban a *Baldur's Gate*, melynek hamarosan ki-jön a folytatása. A jelenleg több mint 80 embert foglalkoztató fejlesztőház mosta-nában a *Baldur's Gate 2*, az MDK 2 és a *Neverwinter Nights* elkészítésén mun-kálkodik – ez utóbbit egy újabb *Dungeons and Dragons* alapú RPG.



Ebben a részben több mint húsz külön-böző fajtájú idegen szerepel. Ez itt egy vázlat a Kőpáncs tervezési stádiumából.



Kurt szalagos ejtőernyője visszatér, és képesessé teszi hősünket a lágy földet éresekre.



A ventilátorok által felfelé fújt levegő hátán hősünk felemelkedhet az égbe.

nagyobb előkeltséget jelez a – megfelelően tekervényes és valószínűtlen – történetkidolgozás iránt, melyhez bőségesen használtak cut-scene-eket (ezeket a játék beépített 3D motorjával készítették). „Úgy gondoltuk, hogy az erős mesejelleg sokat segít majd az egyjátékosos játékélmény teljessé tételében” – avat be minket a titokba Greg.

Ez a megközelítési mód jellemzi három szereplőnk útját – mindegyiküknek kilenc pályán kell átküzdenie magát, és menet közben rengeteg lehetőségük nyílik rejtett szobák és bónuszterületek felkutatására. Ha végigértünk, jön a végso pálya. Itt el kell döntenünk, melyik hőssel leszünk a döntő órában. Hogy még szövevényesebb legyen a dolog, a játékban állítólag valahol elrejtettek egy negyedik, titkos figurát is.

Ami a grafikai motort illeti, a BioWare saját példányt dolgozott ki, mely az Omen névre hallgat. Az egyik legnagyobb erőssége a könnyedség, amivel a környezet textúrái animálását végzi – ezt a képességet alaposan ki is használták az idegenek építészeti struktúrájának életre keltésénél. Ez már önmagában is bonyolultabb, fejlettebb formában adja vissza az eredeti játékokban látott invenciózus designokat. „Az Omen engine egy másik egyedülálló jellemzője a részletek megjelenítéséért felelős rendszer rendkívüli teljesítménye, mely lehetővé tette, hogy a speciális effektusok terén mindent kifacsarjunk az MDK 2-ből. – mondja Greg, aki nyilván rájött, mennyire szeretjük, amikor a fejlesztők „mindent kifacsarnak” valamiből. – A megvilágításokért felelős rendszer is nagyon masszív, számos statikus és mozgó fényforrást alkalmaz, emellett képes valószínűleg, összetett árnyékok megjelenítésére is.”

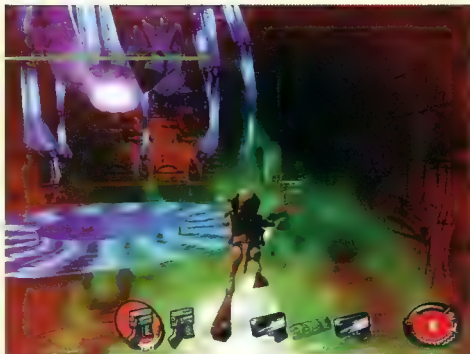
A BioWare az ellenfeleket irányító mes-

teréses intelligencia kialakításának is nagy figyelmet szentel, így aztán a gyanútlan játékos csoportos és órtámadások is érhetik, sőt, az idegenek még segítséget is tudnak hívni. A viselkedésük attól függ, melyik szereplővel kerülnek szembe – melyiket irányítjuk éppen –, ugyanakkor néhány helyen előre megszabott cselekvési mintát követnek, ami lehetővé teszi, hogy bizonyos szobákban gondosan kidolgozott kihívásokat gyűrjünk le.

A szó ismét Gregé: „Gondosan megtervezünk és átgondoljuk a harci, illetve feladatmegoldási részeket, számos különböző lehetőséget megvizsgálva mind a játékos, mind az ellenfelek szempontjából. Az MDK 2-ben szereplő ellenségeknek sokolniuk kell a game-reket felkészültségükkel.”

„Az ilyen apróságoknak a kétségtelemlő kellemes, eredeti MDK formula háromkarúvá (vagyis nyolckarúvá, ha pedánsak akarunk lenni) válásából adódó változatossággal együtt kellene biztosítani azt, hogy a folytatás legalábbis megfelelően az előző támasztotta következményeknek. És talán, de csak talán, olyan játék születik, ami melegebb fogadtatásra talál majd azok között, akik igazán számítanak – köztetek, a játékokat vásárló közönség körében.

PCF



Max akciói még sikeresebbek, hiszen egy kisebb hadseregnek elegendő kézilgyvert tud magával vinni.

## Hármas társasága

Közönségük bolygónk megmentőit. Az MDK 2 Kurt két régi cimboráját is az előtérbe tolja, hogy nekik is jusszon a dicsfényből.



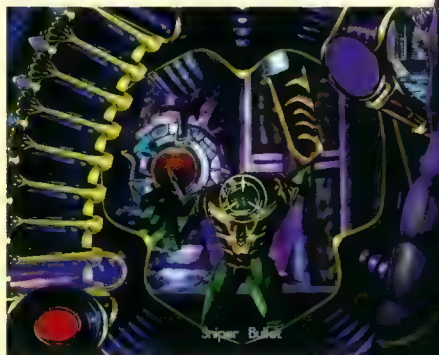
Kurt, a lopakodó bérnyílász ismét körünkben lebeg szalagos ejtőernyőjével. Leghatékonyabb fegyvere az orvlövészpuskája, ha viszont már közel az ellen, megbízható golyószórója még mindig kéznél van.



Max nem egy állagos bloki. Szívvárgató akcióhőshöz mérten semmit sem szeret jobban, mint pusztuló fegyverekkel hadonászni, miközben az égbe szökken a hátra szerelt hajtóművel. Négy keze miatt (mondjuk, hogy nem hétköznapi házőrző) különösen alkalmas puskák és hasonlókat viselésére.



Doktor Hawkins, az örült feltaláló nem túl erős, és a harcban sem jeleskedik. Csapdak, halálos izék és bigyók kitalálásában viszont remekel. Hegyesre pódított bajuszának pedig igazán jó hasznát veszi, ha tülekedésre kerül a sor.



Az orvlövészpuskát ismét megjelenik, az ultraerős zoom pedig lehetővé teszi, hogy Kurt biztonságos távolságból szedje le az ellenségeket.



# Super 1 Karting

Drágám, a szimulátor összement! – A Midas legújabb autóversenyében a kocsit húzza a lovakat.

## A könyv

A Super 1 Karting természetesen nem az első PC-s játék, ami a gokart zsugorított verseny-pályáira kalauzál minket, de mégis az első olyan, ami bármilyen mértékben is hajlandó komolyan venni a sportágat. Ezzel a kijelentéssel Daren Morgan, a Midas fejlesztőház és kiadó képviselője is egyetért: „Az hiszem, a mi megközelítési módunk teljesen eltér a témával eddig foglalkozó fejlesztőktől. Az első perctől kezdve az volt a célunk, hogy a gokartozás teljes szimulációját alkossuk meg, beépítve az igazi versenyek minden izalmát és technikai kihívását, szorosan együttműködve a Super 1 küzdelmek szervezőivel. Ez a sportág első igazi szimulációja, ami nem a játéktérmi pénzfalok halvány imitációjának alapján készül.”

A Midas már megcsillagította képességeit a motorverseny-szimulátorok területén a *Control Honda Superbike 2000*-rel és a *Silkolene Honda Motorcross GP*-vel (lásd a 70. oldalon) – mindkettő sikeres kombinálja

az általános népszerűségnek örvendő *Formula One Grand Prix* sorozat hívei által annyira kedvelt mélységeket olyan mértékű játékszállal és vizuális minőséggel, hogy még az inkább arcade-stílusú dolgokért rajongók is kisértésnek éreznék. A *Super 1 Karting* ugyanazt a megközelítési módot alkalmazza – lehetőséget kapunk egy teljes Gokart, Grand Prix végigjátszására több mint tíz pályán – bár rendelkezésünkre áll egy lecsupaszított arcade opció is, melyből hiányzik a szerelési/beállítási képernyő és a vezésmoodellezés nagyobb kihívást jelentő részei.

## A kihívás

Bár az ember kezdetben azt képzelné, hogy egy gokartszimulátor tulajdonképpen egyszerűen egy *Formula 1*-es szim kisebb és kevésbé izmos kiadásban, a *Super 1 Karting* – többek között – a nagy testvérrel teljesen eltérő versenyélményt szándékozik nyújtani. „Véleményem szerint egy gokartos, és teszem azt egy *F1*-es szim között a legnagyobb



„Fnff, gnff, grnn...”  
– Hé, öreg! Talán vedd le a sisakod, mielőtt szónokolni kezdenél.

különbséget a totálisan eltérő szerelőműhelyek környén kell keresni – mondja Daren. – A járgányok kicsik, a súlyuk sem nagy, ennek következtében hihetetlen teljesítmény/tömeg aránnyal büszkélkedhetnek, amit nagyon erősen befolyásol például a pilóta testtömege is. Így aztán a *Super 1* garázsában például előbbre vagy hátrább szerelhetjük az ülést, ez pedig jelentős mértékben befolyásolja az igazi gokartok menettulajdonságait.”

Hiba lenne azt gondolni, hogy ezek a masinák pusztán játékszer. A 240 km/órás sebességet is képesek elérni, és ahogy Daren megfogalmazza: „A pályák rövidek, a gépek pedig kisebbek, tehát az események gyorsabban követik egymást, mint a GP futamok

nagyobb léptékű világában. A legpróbb hiba is végzetes következményekkel járhat – egy korai fékezés a kanyarban, vagy egy elkésett gyorsítás, és a mezőny fele már el is húzott mellettünk.” Hogy hű maradjon a valódi versenyek szimulációjához, a játék az első számban angol bajnokságot, a *Super 1*-et veti alapul. Gyakorló időszakok, hétvégi futamok és műszaki türelőképességi versenyek is szerepelnek majd az életben.

Miközben a játékosok átküzdik magukat a tíz valóságűn modellezett, egymást bójnoki rendszerben követő pályán – az oxoni Shenington Parktól a strathclyde-i Larkhall Circuitig és az észak-írországi Nutts Cornerig –, elég pontot kell összegyűjteniük ah-

## Fejlesztői akta

© Midas Interactive

www.midas-interactive.co.uk

**B**ár a Midas pontosan 1998 márcusában alakult, mára már egész sor PC-s játék fejlesztését és kiadását vannak túl – sok közülük valamilyen sportághoz kapcsolódik, és a legutóbbi hivatalos licenccel vagy márkatámogatással is járul. Egy-aránt jelen vannak az alacsony és a teljes árú játékok piacán (3500 Ft körül kiadványuk is vannak, sőt már 1300 Ft-ért is kínálnak dolgokat), de igazából a szimulátorraikkal betöntenek be a hírnevet. A trendet olyan művek alapozták meg, mint a *Johnny Herbert's Grand Prix Championship* – a *Control Honda Superbike 2000* pedig megmutatta, mire is képes valójában a Midas csapata. Legutóbbi kiadványuk, a *Silkolene Honda Motorcross GP* (ismertetőjét lásd a 70. oldalon), motoros tapasztalataikat kamatoztatja az országúton kívüli versenyek világában, miközben a Lionheald előtt szerződés értelmében a régóta várt *Black & White* egy átdolgozásának fejlesztése is az ő listájukat szaporítja majd.



A gokartrajongók biztosan értékeli majd a *Super 1*-sorozat szervezőinek hivatalos támogatását.

**Hiba lenne azt gondolni, hogy a gokartok pusztán játékszer. Még a 240 km/órás sebességet is képesek elérni.**



A játék 3D-s esdoeffekteket, finoman kidolgozott fékcsikokat és kipufogógáz hatást vonultat fel.



Az összes pálya valós ringek feldolgozása. Az első feladat poligonmodell készíteni a kanyarokról és a környezet többi eleméről.

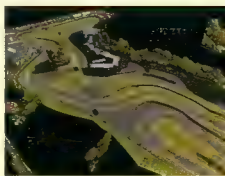
## A garázsban

**A** teljes szimulációt választva radikális változtatásokat eszközölhetünk a három gokarttípus konstrukciójában, egyedi, csak erre a sportágra jellemző módon állítva be a járműveket. „A *Super 1* szerelőműhely beállításai különböznek attól, amit az emberek eddig megszoktak – mondja Daren. – A játékos beállíthatja az első és az utolsó sebességváltó-fokozatot, előbbre és hátrább hozhatja az ülést, változtathatja mind az első, mind a hátsó kerekek nyomását, és a karosszéria rugalmasságát. Ez utóbbival, és az ülés mozgásával például kontrollálhatjuk a ko-

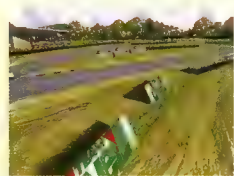
csi kilengését, és ezzel a túlkormányzás mértékét is.”



Szinte mindezzel lehet bábrálni, olyasmikkal, ami nekünk eddig még a létezéséről sem tudtál.



Miután a textúrákat felvitték az alapmodellre, világossá válik, milyen sok részletet tartalmaz egy-egy pálya.



Ez pedig a talajszinhez közeli nézőpont, fotorealistikus textúrákkal és akkurátusan elhelyezett elválasztókkal.



A vezetőülésben ülve érzékelhető igazán a sebesség. A szűk út, a gyorsan reagáló kormány és a pályán száguldó 24 további gokart miatt a villámgyors reakcióidő alapvető fontosságú.



Részletgazdagsága ellenére a játék könnyedén megbirkózik akár 24 száguldó gokarttal is.

hoz, hogy a Super 1-sorozat TKM, Intercontinental (ICA) és Formula A osztályain is végighaladjanak.

„Az osztályok közötti legnagyobb különbség a motor erejében és a gumí típusában keresendő. A TKM-ben korlátozzák a motorok teljesítmőképességet, és csak kemény abroncsokat lehet használni, míg a Formula A-ban szabadon tuningolhatók a gépek a nagyobb sebesség érdekében, és a létező legágyobb kerekeket teszik fel.” A különbségek eredményeként a játékosoknak meg kell tanulniuk folyamatosan módosítani a technikájukat, ahogy végighaladnak a lépcsőfokokon.



Az aprócska járműnek játékosoknak tűnhetnek, de a teljes szimuláció minden, csak nem gyerekjáték.



Mit szólnának egy hajlítókanyarhoz? Kaszokodjatok, skacok!

### A kultuszuk mögött

„A Castrol Honda Superbike 2000 grafikai motorját teljesen újralírtuk az új projekt kedvéért – mondja Daren. – A környezet most már teljes egészében 3D-s, és szabadon lehet mozogni benne.” Az új engine-nel az akadémiát is sikerült elérni, még akkor is, ha 24 versenyző gokart jelenik meg egyszerre a képernyőn. „Véleményünk szerint a belső nézet megszerzését követve a valódi versenyek sebességét és izgalmait” – erősíti meg a véleményünket Daren.

A csapat különösen büszke a textúrák részletgazdagságára. „A legnagyobb grafikai trükk a nagyon részletes textúrák felhasználása volt – ezek alapjául a valós pályákról készült fényképek szolgáltak. 8 megás videóklippel már nagyon jól kijön a dolog.”

Amellett, hogy létező gokartpályákat modelleztek teljes 3D-ben, a játék művészeti ki-vezetésezt felelős szakemberek keményen dolgoztak a pilóták és a három osztályba tartozó járművek életszerűvé tételén is. A kidolgozottság odáig terjed, hogy a gépek kerek felveri a pályáról a szemetet, ugyanakkor az ütközések hatása is jól látszik, füstölnek a kerekék és a motor, olaj és benzin ömlik a betonra. Ha túlerőltetjük gokartunkat, még lángra is lobbanhat.

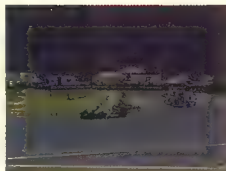
A pilóták animációja mozgásrögzítéses eljárással gyűjtött adatok alapján készült, ez pedig biztosítja, hogy jól láthatóan reagáljanak az ütközésekre és huppanásokra, és bedőljenek a kanyarokban. Ugyanazokra a technikákra építettünk, mint a Castrol Honda Superbike 2000-ben, és a versenysorozat szervezőivel is szorosan együttműködünk a szükséges adatok megszerzésének érdekében – felel fel a titkot Daren.



Az egyébkéntes mellett osztott képernyős és modern háttérű játékművek is a rendelkezésünkre állnak.



A modellek hűségesebben mutatják, milyenre tud lenni a gokart alapvető designjának. A pilóta felszállt ki van a szélvédőnek.



A nézők szemszöge, a csikorgó kereknek nyomán felszállt füsttel teljessé téve.



A gokartpályák nem lebilincselő látványvilágról híresek, de a Super 1 Körtört részletek képet ad a pályák övező kerítéséről is – arra az esetre, ha véletlenül elkallandozna a figyelmed verseny közben.

A legnagyobb kihívással azonban akkor kell szembenéznie a Super 1 Körtört-nak, ha majd végleg elkészül a játék – meg kell győznie a gamekret arról, hogy a gokartozás olyan sport, amit érdemes komolyan venni. Sokak vágya egy Forma 1-es álmegpé volánja mögött ülni, de a gokart végso soron mégiscsak amatőr, olcsó dolognak számít. A feladat tehát az eredeti izgalmainak, stratégiájának és összetettségének visszaadása és képernyőre vitele, olyan módon, hogy a szimuláció kívül maga a sport is kíváncsisá váljon. Érdemes azonban azt is megfontolni, hogy az autóversenyzés világának résztvevői nagyon is komolyan veszik ezt a dolgot. Ahogy Daren

megfogalmazza: „Mivel a gokart a legolcsóbb és legkönnyebben hozzáférhető ága a motorsportoknak, minden jelenlegi Forma 1-es versenyző ezeken kezdte a pályafutását, és ma is lelkes támogatói a dolognak.”

Nos, ha a dolog megfelel a F1 szuperstárjainak, nekünk a karosszékek hős pilótáinak is bizonyosan jó lesz. **PCF**



Mozgásrögzítéses eljárásal nyert adatok alapján készült a pilóták animációja, és ez létezőségű is, ha arra gondolunk, milyen sok látszik belőlük. Ha jól figyelsz, észreveszed azt a füstöt, aki folyton a hátsó felet vakarja. Bár az is lehet, hogy nem.





CHAMPIONS  
LEAGUE

Hopp, ez tényleg az igazi – a tamaskodók kedvéért itt a hivatalos logo.



Ebben a játékban úgy lehet adogatni, mint egyik vetélytársában sem. Bikkáz bele a boggyóba.

## Fejlesztői akta

Silicon Dreams  
www.silicondreams.co.uk

A Silicon Dreams nem is olyan rég indult el a játék elkészítéséhez vezető úton, a kisse harmatos, de kiemelkedően jól játszható *Olympic Soccer*-rel. Innenről kezdve felgyorsultak az események, de csak a *World League Soccer* (84%) megjelenésekor vált a banbury-i székhellyel működő fejlesztőház a FIFA kihívójává. A kihívás erősödött, amikor pályára lépett a szuperstar Michael Owen nevével fémjelzett *Michael Owen's World League Soccer* 99 (86%) elnevezésű FIFA vetélytárs. Ez azonban még mindig nem volt elég, és a sorozat újabb átalakuláson ment át, hogy aztán a hivatalos licenccel ellátott *UEFA Champions League* 1998-99 (88%) formájában támadjon fel. Már meg is érkezünk a jelenhez, vagyis az előző évi változatot követő *UEFA Champions League* 1999/00-hez.

A jó hír az, hogy az idei verzió szebb, mint valaha, és könnyen lehet, hogy mikor szembekerül a pályán a FIFA-val, végül, nehéz küzdelemben győzelmet aratva, leteszti trónjáról az eddigi királyt.



Szóval te vagy az új Puskás Öcsi? Eljött a bizonyítás ideje.

# UEFA Champions

Európa klubcsapatainak első számú viadala következik, de vajon képes-e felnőni a játék a valódi Bajnokok Ligája színvonalához?

## A könyeg

A Bajnokok Ligáját még akkor is nehéz ki-kerülni, ha az ember a legnagyobb titkokban egy örületesen misztikus feneketlen gödörben virmeli el magát, és minden kapcsolatot megszakít a külvilággal. Mindenki tudja, miről van szó – Európa legjobb (és kevésbé legjobb) csapatai először játszanak néhány csoportmérkőzést, aztán egyes kieséssel mennek tovább, a győztest pedig kontinensünk bajnokává koronázzák. Tavaly a Manchester United gyűjtötte be a kupát, köszönhetően két igencsak későn jött gólnak, és most itt a lehetőség, hogy újra át-érezzük az akkori szívdobogástól izgalmakat. Ahogy arra számítani lehetett, a játékban szerepel az idei Bajnokok Ligája küzdelme

minden csapata, az összes létfenntartási esztétikai részlettel – például a játékosok nevével, a mezekkel és a stadionokkal – egyetemben. Évezet. A megszokott dolgok mellett azonban hiánytalanul megjelennek a BL és az előd, a BEK régebbi döntőinek résztvevői is. Egyéb inycsiklandozó ajánlatok is szerepelnek az ételapon – egyes scenariókban például újra kell írunk a történelmet azzal, hogy megnyerjük azt a meccset, amit az X csapat elsőre elveszített. 1991, a Marseille a Belgrad ellen, mond ez valakinek valamit? Hátborzongató. Ezekre a mérkőzésekre még Sir Alex Ferguson sem vinne ki a stopperét, ráadásul minden teljes pompájában ragyogva jelenik meg a PC képernyőjén. Hurrá!

## A körítés

A játék – különböző reinkarnációival együtt – valami olyasmit tud, amit egyik vetélytársa sem, (beleértve még a FIFA-t is). A meccsek feldolgozásának módja a kezdetek óta különbözik a riválisokétól, és a magunk részéről mindig is kedveltült azt a lassú, kulturáltan passzolgató stílusú futballt, amit az UEFA család tagjai előnyben részesítenek. A legutolsó verzió a jelek szerint még jobban kidomborítja ezt a fajta megközelítést, köszönhetően a felújított engine-nek.

Nemcsak a mérkőzések színre vitelére felelős motort javították fel annak érdekében, hogy a játék szebb és jobban játszható legyen, mint eddig bármikor, de rengeteg más finomítás is gondoskodik arról, hogy az értékes trófea megszerzése minden eddiginél nagyobb kihívást jelentsen. Először is – éppen úgy, mint a valóságban – az ellenfél képes a taktikáját menet közben a miénkhez igazítani. Tehát ha egy csapat 2:0-ra elhúzott, be fognak vetni egy-két védőt, hogy lehúzzák a redőnyt és minimálisan csökkentsék a gólvészélyt – éppen úgy, ahogy a gátiastalanabb mesterek szokták. Más csapatok számításba veszik az előző meccseken nyújtott alakításunkat, vagyis kiszagolják a sokszor alkalmazott figurákat, és felkészülnek a blokkolásokra, véget vetve ezzel a jó öreg „itt egy trükk, ott egy gól, ezt ismétlem ötszázszor” stratégia korszakának.

Esztétikai szempontból a játék minden fronton fejlődést mutat. Itt is szerepel a szívmelengető Bajnokok Ligája intro, ugyanúgy, mint a TV-ben, de az angol nyelvben otthonosan mozgó most már



Az UEFA Champions League 1999/00 újjávarázsolott engine-jével készen áll az előző rész lassú passzokkal operáló stílusának felturbózására.



A játékban rengeteg speciális mozdulat szerepel, amikkel legyőzheted a többieket – már ha elég jó vagy hozzá. Mi elég jók voltunk, így aztán harcias mosolyai az arcunkon távozhattunk.



A Barcelona ráadásul a klub mutatós, centenárium mezében lép pályára. Hát nem gyönyörű?



Az UEFA nyújtotta játékelmény teljesen eltér a többi fociszimulátorétól. Igazi különlegesség.

# League 1999/00



Ez sokkoló. Batistuta a saját lábában akadott meg valami igen furcsa módon. Így azért nem minden nap lát az ember. De hát ez nem is a valóság – ez itt a képzelet birodalma, ahol minden lehetséges!



Az igazán rossz játékosok képesek keresztülni a labdán, márpedig ez igen bűna dolog.

a brit Knézy Jenő teljesítményében is győrködhetnek – ezt a meccset csak egy csapat nyerheti meg”. És hasonló. Maga a top.

## A kulisszák mögött

Jo dolog, ha az ember segítségül hívhatja a barátait a szükség óráján, a Silicon Dreamsnek pedig egy eléggé különleges barát segített az UEFA fejlesztése során – mégpedig testvérégük, az Audio Motion, Európa legnagyobb mozgásmodellezéssel és mozgásrögzítéssel foglalkozó stúdiója. Így aztán – ki tudja, milyen csoda folytán – a fejlesztők hozzájuthattak a legmenőbb mozgásrögzítő berendezésekhez, ami lehetővé tette, hogy a játékosok minden mozdulatát tökéletesen reprodukálják. A passzok, a levetélek, a lövések – mindent gonosan kidolgoztak, hogy pont olyan legyen, mint a valóságban. Még azt a rengeteg vadonatúj koreográfiát is speciális eljárással vették fel, amiket egy-egy gól felett érzett örömkömben mutatnak be a játékosok. Van mit a haverok orra alá dörgölni.

A focisták testébe az edzőjeleknél több csont kerül, túlfizetett boggyóbéla bűcörögnek a bátyján bzaszalyó bálgúnárként.



A játékosok rengetegféleképpen ünnepelhetnek a gól után – attól függ, melyik csapatot választjuk.

Így aztán az animáció sokkal egyenletesebb lett. Ki tudja, talán még Tony Adams is kismul az új animációs motornak köszönhetően. A grafika is jelentős fejlődésen ment keresztül – ez főleg akkor érzékelhető, ha csúscategóriájú grafikus kártya lapul a gépünkben. Többek között még a pálya talajának finom egyenetlenségei és göröngyei is látszanak, és az illeszkedő sokkal hitelesebb lesz az általános értelemben vett futballélmény. Aranybánya. Első

benyomásaink alapján a játékok jó úton halad afelé, hogy nagy dolgokat vigyen véghez a foci szimulátorok műfajában. Az előző próbálkozások mindegyike nagyon jól játszható volt, mivel valószerűben lehetett bennük passzolgatni, mint a FIFA-kban. Kipróbáltuk az aktuális példányt, és iszonyatosan jónak bizonyult.

Bajnoknak. PCF

Túlfizetett boggyóbéla bűcörögnek a bátyján bzaszalyó bálgúnárként.



A játék tartalmazza az összes létező mest, focistát és stadiont, tehát a speciális Manchester United szerelésben feszülő Yorke, Beckham és a többi csillag irányításod alatt az Old Trafford stadion gyepére lúthatsz ki. Megvalósul egy álom.



A focisták most még valószerűben viselkednek, vagyis még nehezebb lesz nyerni.



Még a tavalyi Bajnokok Ligája döntőt is újrajátszhatod – ha akarod.



Ha igazán jó vagy, még egy döntetlent is vagy akár egy győzelmet új kövívátsza San Siroban, a Milan ellen.



A látvány szakít, és annak alapján, amennyit játszottunk vele, igazi nagygöly lesz.



Emlékezték még, hogyan zokogott a német hátyad a tavalyi döntő végén? Lássuk, sir-e az ismétlés után is vagy, mint tavaly. Az igazán vicces lenne... Bár persze ünnepelünk mi még az idén.



# UEFA Manager 2000

Valami extrát szeretnél, amin kiélheted focimenedzseri késztetéseidet? Akkor vedd elő az esernyőd, mert hamarosan elered a gólzápor. Értitek – gólzápor. Ha ha ha ha ha. Ha.

## A lényeg

Az UEFA Manager 2000 sokkal több, mint egy újabb focimenedzser, ugyanis korunk egyik legsikeresebb menedzsment-szimulátor-sorozatát – a Premier Manager-t – kombinálja a szemrevaló UEFA licenccel. A játékot a kontinensünk labdarúgását irányító testülettel együttműködve fejlesztették, így aztán az UEFA Manager 2000 nemcsak 500 valódi csapatot és több mint 20 000 játékost vonultat fel (akik közül mindenkihez egyéni statisztikák tartoznak), de van benne egy nagy adag UEFA által jóváhagyott varázslat is.

## A körítés

Mindegyik Premier Manager felpozícióját a focimenedzselés-szimulátorok elbűvölő világát, köszönhetően könnyen használható kezelőfelületüknek és a figyelemre méltó mennyiségű statisztikáknak, ez a rész pedig újabb állomásra készűl kalauzolni a sorozat győzelmesen robogó szerelvényét. Első pillantásra úgy néz ki, mint a legutolsó Premier Manager felturbózott változata, de sokkal több egy egyszerűen friss statisztikákkal megpakolt update-nél. Hasonlóan

a szakosztályvezetés

frissen kinevezett zöldfülűkhöz, akik mindenáron hírnevet akarnak szerezni maguknak, és a játék a meccseket intéző engine-nél tűnik ki. Minden mérkőzés egyedi, meglepetésekből sincs hiány, tehát kosszék fel az állatokat, ha nem akarjátok, hogy nagyot essen. A program irányítása igazi jutalomjáték, köszönhetően a drag-and-drop stílusú ikonos kezelőfelületnek. Csinos.

## A kulcsok mögött

Az UEFA egyik leghatásosabb eleme a vadonatúj rendszerű mesterséges intelligencia. A meccsek mostantól a szemünk előtt játszódhatnak – és szó szerint semmi sincs előre eldöntve. Így aztán, bár mindegyik összecsapás a szembenálló csapatok különböző statisztikáin alapul, ezek a számok önmagukban még nem döntenek el, melyik fél fog nyerni. A játékosokat irányító MI is hatalmas fejlődés ment át, és a hírvérés szerint a focisták tulajdonságait is pontosan fogja imitálni a játék.

Sőt (és még egyszer sőt), olyanokat is mondanak, hogy az MI (elképesztő módon) képes lesz az emberi psziché és viselkedés szimulálására – kérdés persze, milyen mértékben. Vajon David Beckham szokványban sétál ki a pályára, vagy csak jól fog focizni? Hamarosan kiderül, mennyire realisztikus és hihető a dolog a valósághoz hasonlítva, de ahogy az egyik ismerősünk megfogalmazta: az UEFA még semmit sem látott. **KCF**

**Megjelenés  
2000. Május**



A meccset irányító engine baromi szép látványt produkál, és az igények szerint minden mérkőzés különbözőn fog a többieké. Bár tulajdonképpen mindegyikben drag szvarok rugdosnak körbe egy labdát valami nyomorult réten.

**Minden mérkőzés egyedi, meglepetésekből sincs hiány, tehát kosszék fel az állatokat, ha nem akarjátok, hogy nagyot essen.**



A csapat minden részétén lehet állítani, attól kezdve, hol mutathatja meg egy-egy játékos, amit tud, addig, hogy mi a szerepe a gárdban. Nosza, válassz ki valakit, és tedd pokolá az életét. Yeah!

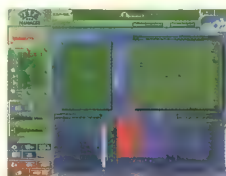
## Fejlesztői akta

Infogrames

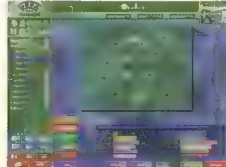
www.infogrames.com

A relative ismeretlen wakefieldi Bubbball Systems által fejlesztett UEFA Manager 2000 nagyjából a Premier Manager 99 (80%) motorjára épül. Innen jön az ikonokra épülő kulcs és az érzékeny kezelőfelület. A fejlesztők régebben kizárólag sikeres játékok konzolos gépekre való átdolgozásával foglalkoztak, tehát ez az első eredeti művük. És bár szerencsejátékok tűnhet egy ilyen fontos licenccel egy kezdőre bízni, az általunk eddig látottak alapján minden abszolút flottul és alajozottan megy.

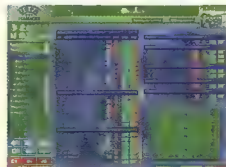
Végül is valahol mindenkinél el kell kezdenie, az UEFA Manager 2000 pedig csodálatos indítási lehet a Bubbball Systems fejlesztői karrierjének. Készüljtek a májusra, amikor mindnyájan kipróbálhatjuk majd, mi sult ki végül a dologból.



Ha akarod, a meccseket akár egy ablakban is nézheted. Így könnyebb követni az eseményeket, mert követhetőbbé válnak a statisztikák.



A játékosokat oda állíthatod, ahová csak akarod – utána már csak be kell gyújtani az eseményeket, ha a srácok színyornnyak: az ellenfelet, mint öltöngő a tojástartót.



A grafikus kezelőfelület természetesen segíti az eligazodást a játékban: sokkal egyszerűbb és kevésbé vontatottá teszi a menedzsést.



Ahogy ezen a Premier Manager 99-ből vett képen látszik, a játék alapos átalakításon esett át. És a topra került.

**HAMAROSAN MEGJELENIK**

# Atlantis

## II

**MAGYAR SZINKRONNAL**

MAGYAR HANGOK:

Koroknai Géza

Simorjai Emese

Haás Vander Péter

Sinkovits Vitai András

Farkasinszky Edit

Orosz István

Csizmadia Gabi

Szokol Péter

**MEGJELENT**

# SAGA

A vikingek haragja

**TELJESEN MAGYAR  
NYELVŰ VÁLTOZAT**

**Viszonteladók jelentkezését várjuk!**

Forgalomba hozza: Automex Kft.

Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799

1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

Beszámítandó: 1410 Ft 30% ÁFA 461 5700 Ft

SCD-ROM

Automex  
Kft.





**Megjelenés**  
**2000. Április**

Mivel az árnyékok megjelenítéséhez teljesen valóságú megvilágítási körülményeket használtak, az a bíciál tényleg gyönyörű. Vadítóan.



A Ó, a BAR. Szinte olyan, mintha két autót olvasztottak volna egybe. Reméljük, azért Jacques sikeresen befejez legalább egy versenyt az idén...

# F1 2000

Bernie Ecclestone utazó cirkusza ismét beköltözik a PC képernyőjére. Vajon mi teszi különlegessé ezt a változatot?

## A lényeg

A világszerte ismert EA Sports fejlesztőház első ízben kalandozik az F1 világába. A csapat tagjai – néhányukat a F1GP-1 kiadású MicroProse-től csábították át – nagy figyelmet fordítanak a részletekre, és az a céljuk, hogy a területen tevékenykedő többi vetélytársat a földre döngöljék. Nekünk legalábbis ezt mondták.

## A körítés

Észrevettük már, hogy az eddigi F1 játékok mindig csak az egy-két évvel a kiadást megelőző bajnoki szezon pilótáinak és csapatainak szerepeltetésére kaptak engedélyt? Ennek most vége. Megkapjuk a hamarosan kezdődő 2000-es idényt, a Jaguar csapattal, az új pilótákkal, az új karosszériákkal és minden egyébvel együtt. Tedd a szívedre a kezéd és mond meg becsülettel, az elmúlt néhány szezon formabontón piróra szerezett Williamsét vezetnéd-e szívesebben, vagy a fantasztikus, új, fekete-fehér BMW Williamsét? Kihagynád-e a kilenc év szünet után Indianapolisban megrendezett első US Grand Prix-t? Hát persze, hogy nem. Világos, hogy az ember az egészet akarja, most rögtön. Kinek kell a tavalyi hő? Világos, hogy senkinek.

## A külszín mögött

Minden autó egyedi modellezéssel készült, tükröződve az egyes csapatok karosszériáinak designjait, ami azt jelenti, hogy a Jordan örült újításai ugyanígy megjelennek a játékokban, mint a Sauber gépek többszínű vezetőkülöklője. Nem mintha a ragyogó grafika csak a kocsik megjelenítésére korlátozódna. Az EA állítása szerint a pályák fotorealisztikusak lesznek, köszönhető-

## Ámokfutás PCF módra

A mikor meghívják minket az F1 2000 egyik korai bemutatójára, csak egy dolog járt az eszünkben. Ámokfutás. Megkér- tük vendégüljárókat, hogy kapcsolják be a sérülés opciót és kapcsoljanak ki minden könnyítést. Megtették. Így azután megragadtuk a kormánykeréket, hagyjuk, hogy a többi versenyző elhúzzon a Nümburgringen, és megfordítottuk mit sem sejtő Jaguarunkat. Padlófék. 12 pördülés után beállunk menetiránnyal szemben, és áthág- va a szabályokat begyorsítottunk, hogy frontálisan beleszáguljunk Michael Schumacher Ferrarijába. Hopsz.

A német valószínűleg az általunk ed- dig F1-es játékból látott legegyszerűbb ütközést produkálva repült fel a levegőbe, az össze-

gyűrődött orr az ég fele szállt, míg a jobb első kerék beelőzte a pálya szélét. Eköz- ben a légterelők vízszintes tengelyük men- tén pörögtek, a földön pedig realisztikus, hajszálpontos árnyék úszott. Vadállat.



Az utatolós cigarettahirdéseket teljesen eltá- voították – ahogy ezen a Jordanon is látszik.

en annak, hogy kiküldtek valakit, aki végigfé- nyképezte az összes ringet.

Ami a mesterséges intelligenciát illeti, el- mondhatjuk, hogy az ellenfelek elég dörszilik. A szezon előtti tesztekéből nyert adatokat felhasználva az EA fejlesztői a vetélytárs pilótá- kat, pontosabban az autót a sebességük alap- ján állították be. A mesterséges versenyzők igaz- zából egyfajta „látszóv” segítésével vezetnek, tehát nem előre programozott útvonalat követ- nek, ami azt jelenti, hogy megpróbálják kikerülni

azt, amit maguk előtt átnak, és ezért sokkal va- loszerűbben viselkednek, mint az általunk eddig látott műpiloták. A végső tesztet azonban csak a végleges verziót kipróbálva ejtjük meg. A megjelenést márciusra, az új Formula-1-es sze- zon indulásának időpontjára tervezték, és a já- ték az eddig látottak alapján nagyon ígértesnek tűnik. A következő hónapban várható a teljes értékelés. PCF



A játék annyira részletegazdag, hogy ha elég közelről nézed a gyorsuló gépeket, még a pilóta szemmozgását is láthatod, ahogy a pályát figyeli.

## Fejlesztői akta

EA Sports

www.easports.com

Né a már. Bistóson tudjuk, mi is az az EA, vagy nem? A világ egyik legna- gyobb szoftverkiadója, az évente menetre- szőn megjelenő FIFA, Madden, NHL stb. játékok készítője. Semmi? Na jó. Hosszú ideje jelen vannak már a piacon, a nem sportjá- tékokkal foglalkozó részleg adta ki például a Fade to Black-et, mostanában pedig a Sys- tem Shock-ot. Az EA Sports – ahogy már em- lítettük – végletesen szigorú jelennek meg a zászólataik újabb és újabb, folyamatosan korszerűsített kiadásait, és úgy tűnik, ez alól az F1 sem lesz kivétel – az EA 2003-ig bizto- san bírtokolja a licenccgót.



A játék többi részéhez hasonlóan a pilóta- túlra is teljes 3D-s kialakítású, így aztán körülnézhetünk szívből bűszkeségében.

**Kihagynád-e a ki-  
lenc év szünet után  
Indianapolisban  
megrendezett első  
US Grand Prix-t?**

# THIEF II

THE METAL AGE

MEGJELENT MAGYAR NYELVŰ KÉZIKÖNYVVEL



UEFA

CHAMPIONS  
LEAGUE

SEASON 1999/2000

PC  
CD



Silicon  
Dreams

Vizsonteladók jelentkezését várjuk!

Forrásokba hozza: Automax Kft.  
Cím: 1077 Budapest, Városligeti út 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799  
1072 Budapest, Balatoni út 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utóirat: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: [www.automax.hu](http://www.automax.hu) • E-mail: [info@automax.hu](mailto:info@automax.hu)



EIDOS  
INTERACTIVE  
eidos.com



# Grand Prix 3

Vajon még a mellkasunkon is égnek mered majd a haj Geoff Crammond legújabb autóversenytől?

## A könyv

Hogy mi ez? Nos, a néhány által még mindig minden idők legjobb Grand Prix játékaának tartott F1GP2 folytatása. Senki sem akarunk átvágni azzal, hogy a dologgal még egyszer sem foglalkoztunk, mivel még rémlik valami a decemberi számból. A helyzet az, hogy a játéka óta generáljavításon esett át, vagyis végre helyére került a 3D-s gyorsításért felelős engine. Szemügyre vettük a monacói pá-

lyát – vitán felül a leghíresebbet az összes közül –, és higgýtétek el, a dolog jobban pörög, mint egy szélmalom a hurkán közepén.

## A hirtetés

Hogy miért izgalmas? Hát, a szoftveres változat is elég szép volt, a 3D-s hardvertámogatás kihasználását pedig minden borotválás és simán gördülő lett. A sorozat eddigi fejlődési vonala pedig most sem szakad meg Geoff Crammond, a szerző többször bizonyított már az autóversenyek világában, mióta a BBC Micronál elkészítette a lebilincselő



Az egyik Prost autó megint küstlelőbe burkolódva adja fel a versenyt. Ahogy az lenni szokott.

**Megjelenés  
2000. Május**



▲ Az öreg Jordan csatló. Nem is gyors, nem is jó, mégis jobb mint Prost romja.

Revs-et, majd a Stunt Car Racer-hez hasonló klasszikusokkal töltött, gumisírástól hangos évek után előállt az F1GP párossal.

## A külsőszak mögött

Crammond híres arról, hogy nem sieti el a dolgokat, de ennél a játéknál valószínűleg elveszik – legalábbis részben – az az egyéni bájj, ami eddigi munkáit jellemezte. Ezt a műremeket is egyedül hozta össze, csak a 3D-s gyorsítás kialakításához vette igénybe más

programozók segítségét. Először a MicroProse öt éves licenccsereződést kötött az autókra és a pilótákra, ami azt jelentti, hogy az update-ek sokkal gyorsabban fognak megjelenni, mint eddig. Kérdéses, hogyan változik majd a sorozat az igazi Crammond tempótól való eltéréstől, és a külsős kódolók bevonásától. Reméljük, nem lesz karambol a vége. PCF



A pilótátfűke kialakítása elég részletes, de nem 3D-s. Bár ez nem igazán számít.



Utolsó csatlakozóként Oliver Panis és Pedro Diniz egy kicsit ediskurálnak a sasukakon keresztül. Milyen édes.

## Felhasználói akta

MicroProse

www.microprose.com

**H**amarosan a polcokra kerül Geoff Crammond – az élő (programozó) legenda – legújabb autóversenye. Ami elég fantasztikusnak néz ki. Az összes szokásos orvász megvan benne, és mindegyikük oké, az 1998-as évad összes autója és pályája szerepel, és tisztán érezhető, hogy egy megszálaltól követtél el a dolgot. Briliáns.

# F1 World Grand Prix

A Lankhor névre hallgató gall tervezőcsapat ringbe száll a nehézfiúk ellen.

## A könyv

Az Official Formula 1 Racing folytatásáról van szó. A versenyzést illetően a játék elég gyors volt, de a lehetőségek kissé korlátozottak bizonyultak. Most azonban itt az új verzió, kézen arra, hogy a nap hőse legyen. Mivel meglehetősen nagy nevekkel kell összemérnie az erejét, a franciák frissen befutott jelentkezőnek igencsak fel kell kötnie az alsóneműt.

## A hirtetés

Szerencse az összes megszokott játékmód, és bizonyára örömmel halja mindenki, hogy számos kitűnő kamerailás is felkerült az étlapra. Sőt, a kamerákat azokon a pontokon is elhelyezhetjük, ahol a valóságban is vannak, va-

gyis előállítható az abszolút eredeti és valószínű GP látvány. Arról még nincs hír, milyen érzés látni a viad, de az illetékesek biztosítottak minket arról, hogy olyan realisztikus lesz, amennyire csak lehet. Ja, és a képből nyilván látszik, hogy a kinélete is lehengerlő.

## A külsőszak mögött

Az F1WGP az 1999-es és FIA licenccel használja, ezzel pont a GP3 1998-as és a GP 2000 némileg valószínűtlen 2000-es közök között. Kétségtelen, hogy a dolog így van rendben. A még aktuálisnak mondható szezon és az ahhoz tartozó összes adat jelentik az F1 World Grand Prix legnagyobb előnyét a mostanában megjelenő újdonságokkal szemben.

Azért persze korai lenne még eredményt hirdetni. A három közül bármelyik odáéért még a dobogó legfelső fokára. PCF

**Megjelenés  
2000. Április**



Minden fontos szponzor szerepel, kivéve a kellennelenebbeket. És igen, az 1999-es szezon van terítéken, tehát sajnos nincs Jaguar, de legalább a jó öreg Eddie kap egy második lehetőséget.

## Felhasználói akta

Eidos

www.eidos.com

**P**ont ahogy a Street Fighter 2-ben mondta valaki: „Itt jön az új kihívó!” Valami olyasmi. A francia Lankhorak ez már a második Forma 1-es próbálkozása, de a jelek szerint másodsorra már jobban megértik a dolgok. A látvány is figyelemre méltó. Versenyben vannak tehát, habár némileg alacsonyabb súlycsoportúnak tűnnek a többiekhez képest.



Az éleesebb kanyarokban elkéretlenül nyomol hagnak a gumik. Markol erősen a kormányt!



A TV-s stílusú kinézet azt jelenti, hogy b is bátran utánahajthatok minden kommentárkönyörgést.

# CD GALAXIS



7th Legion	2 990	Final Fantasy 8	7 990
1944 Across T. Rhine	1 990	Fleet Command	7 990
Action Hall Of Fame	2 990	Flight Unlimited 3	9 990
(Carnageddon, Interst. 76, MDK, Mechwarrior 2 M)		Flying Corps Gold	2 990
Adventure Hall Of F.	2 990	Force Commander	JON
(Broken Sword 1+2, Die		Formula 1 2000 EA	9 990
By The Sword + Mission,		Freespace 2	6 990
Fallout, Stonekeep)		Furby	7 990
Age Of Empires 2	14 990	GP 500	7 990
Age Of Wonders*	7 990	Get Medieval	2 990
Airport Inc.	9 990	Gorky 17	6 990
Alpha Centauri*	3 990	GP Legends*	3 990
Alien vs Predator	6 990	Grand Prix Manager	1 990
Apache Longbow	1 990	Grand Prix World*	9 990
Atlantis	2 990	Grand Theft Auto	2 990
Atomic Bombberman	1 990	Grand Theft Auto 2	9 990
Baldur's Gate	5 990	Half-Life	6 990
Behind The Mask SW 7	9 990	Half-Life Opp. Force	7 990
Betrayal In Antarcia	2 990	Half-Life Gold*	10 990
Billard Clubhouse	3 990	Harvest Of Souls	2 990
Blade Runner	2 990	Heroes Of M&M 2	4 990
Broken Sword	1 990	Heroes Of M&M 3 G	11 990
Broken Sword 2	1 990	(alapjáték + Armageddon)	
Caesar 3	3 990	Hidden & Dangerous	9 990
Civilization 2*	2 990	H&D Mission	5 990
Champ. Manager 2	2 990	Homeworld	7 990
Champ. Man. 39/00	7 990	Imperium Galactica 2	9 990
Chessmaster 7000	9 990	Indiana Jones & IM	10 990
Close Combat 4	9 990	Indiana's Guide SW	7 990
Colin McRae Rally	9 990	Interstate 82	9 990
C&C MegaBox	5 990	Invictus*	9 990
C&C SuperPack*	9 990	I-War Deluxe	6 990
Commandos	5 990	Jagged Alliance 2	6 990
Croc	2 990	Jedi Knight Gold	9 990
Croc 2	JON	KA-52 Team Alligator	JON
Dalkatana*	9 990	Kingpin	7 990
Demolition Racer	9 990	Knights & Merchants	2 990
Descent 3*	4 990	Little Big Adventure 2	9 990
Diablo	2 990	Lords Of Magic	2 990
Die Hard Trilogy 2*	9 990	Lucky Luke	9 990
Diplomacy	7 990	M1 Tank Platoon 2*	2 990
Driver	7 990	Machines	2 990
Dune 2000	3 990	Majesty*	9 990
Dungeon Keeper Gld	2 990	Magic Carpet + DK*	9 990
Dungeon Keeper 2	6 990	Mahjong Master 2	3 990
Earthworm Jim 3D	9 990	Master Of Orion 2	2 990
European Air War*	2 990	MAX 2	2 990
Extreme Biker	9 990	MegaPak 9	4 990
F/A-18 (Jane's)	9 990	Messiah*	9 990
FIFA Soccer 2000	6 990	Mig Alley	4 990
Fighter Squadron	7 990	Might & Magic 8	JON
		Minigolf Master	3 990



**7 990,-**  
**Imperium Galactica 2**



**6 990,-**  
**FIFA 2000**



**7 990,-**  
**Final Fantasy 8**



**6 990,-**  
**Tiberian Sun**



**6 990,-**  
**Freespace 2**



**6 990,-**  
**NBA 2000**



**6 990,-**  
**Need For Speed 4**



**6 990,-**  
**Keeper 2**



**5 990,-**  
**System Shock 2**



**5 990,-**  
**Revenant**



**5 990,-**  
**Sega Rally 2**



**3 990,-**  
**StarCraft**



**3 990,-**  
**Caesar 3**



Mortyr	5 990	Star Trek Armada*	9 990
Moto Racer 2*	4 990	Star Trek Hidden Evil	9 990
Motocross Madness	5 990	StarCraft	3 990
Myth 1	3 990	Superbike 2000*	9 990
Myth 2	4 990	System Shock 2	5 990
NBA Live 2000	6 990	Tarzan	9 990
Need For Speed 3	2 990	Team Apache	2 990
Need For Speed 4	6 990	The Sims	9 990
Need For Speed 5 P*	9 990	Thief Gold	5 990
NHL Hockey 2000	6 990	Thief 2*	9 990
NOX	9 990	Theocracy*	5 990
Oddworld 2	4 990	Tiberian Sun	6 990
Outcast	7 990	Tiberian Sun Firestorm JON	9 990
Panzer General 3D	9 990	Tiger Woods 2000*	9 990
Pharaoh	9 990	Tomb Raider 1 Gold	5 990
Planescape Tormont	9 990	Tomb Raider 2 Gold	5 990
Police Q. SWAT 3	10 990	Tomb Raider 3 Gold	5 990
Populous 3	5 990	Tomb Raider 4	7 990
Pro Pinball Timeshock	2 990	Toonstruck	1 990
Quake 3 Arena	9 990	Toy Story 2	2 990
Rage Of Mages	2 990	Tycoon Collection	10 990
Railroad Tycoon Dlx	1 990	Tzar*	9 990
Rally Bajnokság 2	2 990	UFO	1 990
Rally Bajnokság Dlx	3 990	US Air Force	9 990
Rayman 2	5 990	Ultimate Race Pro	1 990
Rayman Junior 1 v. 2	5 990	Unreal Tournament	9 990
RC Racing	7 990	Vészelyezet	4 990
Red Baron 2	2 990	Viper Racing	4 990
Redneck Ramp. Miss.	1 990	V-Rally	2 990
Revenant	5 990	Warcraft	1 990
Robo Rumble	2 990	Warcraft 2	2 990
Rogue Spear	9 990	Warlords 3	2 990
Rogue Squadron	9 990	Warzone 2100	5 990
Rollcage 2*	9 990	Wheel Of Time	9 990
Saga	4 990	World Rally Fever	1 990
Scream	1 990	World War II Fighters	5 990
Soreamer 2	1 990	Worms	1 990
Saga Rally 2	5 990	Worms Reinforcement	1 990
Septerra Core	6 990	Worms 2*	2 990
Settlers 3*	9 990	X-Com Apocalypse	2 990
Seven Kingdoms 2	6 990	X-Com Interceptor	2 990
Shadow Company	6 990	X-Wing Alliance	9 990
Shadow Man	5 990	X-Wing Collector	9 990
Shogo MAD	2 990		
Silver*	3 990		
Sim City 3000	9 990		
Sims	9 990		
Sinistar Unleashed	7 990		
Soldier Of Fortune*	9 990		
Solitaire Master	9 990		
Spooky Castle	3 990		
Sports Car GT*	3 990		

\*Hamarosan megérkezők.  
+ Nyelvtanítók, szótárak, lexikonok, ismeretterjesztő kiadványok, kicsiknek készíthető programok



**DVD filmek folyamatosan frissülő, bővülő választékban, már 4490 Ft-tól!**

## Budán:

1114 Budapest, XI. kerület,  
Vasárhegyi Pál u. 8.  
(a Mária Zsigmond torkánál)  
Telefon/Fax: 361-4061  
Nyitvatartás:  
Hétfő-Péntek 10-18h



## Pesten:

1072 Budapest, VII. kerület,  
Akácia u. 13.  
(a Bába Lajos térenél)  
Telefon: 321-1565  
Nyitvatartás:  
Hétfő-Péntek 10-18h  
Szombat 10-13h

## POSTAI CSOMAGKÜLDÉS!



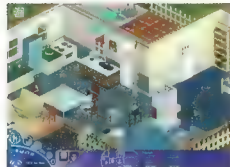
Internet honlap: [www.cdgalaxis.hu](http://www.cdgalaxis.hu) - Friss árlista 0-24h: FaxBank 2-333-666 / 2345 №, vagy kérd postán!



# The Sims



A Maxis a hangyáktól kezdve a szafarikon át a városokig sok mindent modellezett már, egy valamit azonban még nem. Hölgyeim és Uraim, íme a Sims!



A telefon Siméknél is nélkülözhetetlen. Felhívhatod a barátait, a pizzázát és a szerelőt is.

## A sztori

Rúd ruházzák egy csapat virtuális emberke irányítását. Általában egy párt, vagy egy családtagot kapsz, házval együtt. A feladatod az, hogy boldoggá tedd őket. Ha jobb munkahelyet találnak, több pénz lesz, és tovább színhathat a környezetük. Természetesen a barátokról és a szabadidő hasznos eltöltéséről sem szabad megfeledkezni. Persze sokkal inkább tehetjük virtuális barátaink életét. Pszichológiai kísérletekbe foghatunk, hogy kiderüljön, két egymástól teljesen eltérő egyéniség mit csinál, ha egy fedél alá kerül.



A lakónegyedben négy-öt ház már elvél áll, és persze lakóik is vannak.

**A**FENÉRE IS! ÉZ A SEMMIREKELLŐ JAMES MÄR MEGINT HENYÉL AHELYETT, HOGY KITAKARITANA, A KONYHÄT MEG HOGY TELJESEN ELLEPI A SZEMÉT. REBECCÄRÖL PEDIG JOBB NEM IS BESZÉLNI. MÄR RÉGEN AZ EDÖZPADON KELLENE GYÜRNIA, HOGY JOBBAN NÉZZEN KI – MERT UGYE CSAK IGY LÉPTETIK ELÖ –, DE MIVEL MÄR KÉT NAPJA NEM ZUHANYOZOTT, EGY IDEJE RENDBE SZEDNIE MAGÁT. NEM ELÉG, HOGY A GYEREKET ELVITTE A GYÄLMÖGY, MEG AZT A NAGYKÉPERNYÖS TÖVÉT SEM PÖTÖLTÜK, AMIT TEGNAP ÉJJEI LOPTAK EL TÖLÜNK. OLYAN, MINT A VALÓSÄG? NEM. EZ A VALÓSÄG MAGA.

## Szomszédok

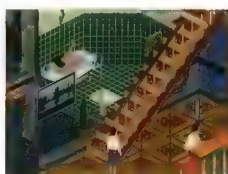
A The Sims végös soron a SimCity néven ismert, híhetetlenül sikeres trilogia kiegészítése, amelyben egész városokat tervezhetünk, építhetünk és igazgathatunk. Aki már belekóstolt ebbe a nagyszerű sorozatba, bizonyára kíváncsi várná, hogy szemlöl szemben is megismerkedhessen a Simekkel, saját házat építhesse nekik, és üdönsült virtuális barátait örökre boldoggá (vagy boldogtalaná) tegye. A The Sims tehát önmagunkról szól, amiről – valójuk be – nincs érdekesebb.

Persze nem ez az első ilyen témájú játék. A SimCity megjelenése előtt három évvel – még 1986-ban – az Activision nagyszerű üdönságdobott dobott piacra Little Computer People címmel. A játék alapelve

«Höllo, a nevem Semolina. Kérsz egy kis operagyagyt?»



Itasd csak le őket: lerészegedve orra bukának majd, és se kép, se hang.



Bohém egy hely... Figyeld ezt a zongoralepcső-fürdőszoba kombinációt?

**Nem elég, hogy a gyereket elvitte a gyámügy, még azt a nagyképernyős TV-t sem pötöltük, amit tegnap éjjel loptak el tőlünk.**

az volt, hogy a számítógépünkben mindenféle emberké rejtőzött, és ha egy takaros kis otthont építünk nekik – amelyet természetesen kényelmesen be is rendezünk –, akkor elcsíphetjük, és úgy-ahogy szóra bírhatjuk őket. Korszalkotó ötlet volt, és páratlan is a maga nemében – egészen mostanáig.

## A ház, ahol élünk

A The Sims-ben nincsenek sem pályák, sem konkrét célok. Adott egy lakónegyed, tíz telekkel, és mivel alapvetően csak néhány ház épült még fel, az üres terület megvétele mi is hozzájárulhatunk a fészekrakáshoz. A lakópark életébe is van beleszólásunk, de látni csak akkor láthatunk valamit, ha rázoomolunk valamelyik házra és irányítani kezdjük a lakók életét. A házak tulajdonképpen játékalloknak felelnek meg – amikor

sorsára hagyjuk az egyiket, eldönthetjük, hogy el akarjuk-e menteni mindazt, amit az adott helyen elvégezünk.

Természetesen nem indíthatunk azzal, hogy megvegyük a legnagyobb házat, hiszen ez túl drága lenne. A jobb életkörülményekért keményen meg kell dolgoznunk. Érdemes előbb a tutorial-házzal és az itt lakó szedett-vedett figurák pátyolgatásával elsajátítani a játék legalapvetőbb fogásait.

Amint az a rövid bevezetőből is kiderül, a The Sims összetettségehez képest a szereplők irányítása roppant egyszerű. Egyszerűen csupán egy figurát irányítunk. A padló megfelelő részére kattintva a kiszemelt Sim rögvést a kívánt helyre megy. Ha egy tárgyra, vagy egy másik Simre kattintunk, a legördülő menüsorból választhatjuk ki a kívánt cselekvést, amit egy újabb kattintással meg is indíthatunk. A véletlenszerű példák



Mindenen biztonságban van? Csak hiszed. A betörőre ugyebár nem számítot-tal? Vagy áldozol a biztonsági rendszerre, vagy hagyod a fickót válogatni.

ul három lehetőségünk van: használni, lehú-z és tisztítani. Mivel Simek egyszerre csak egy dolgot tudnak csinálni, teendők úgy sora-koznak egymás után, mint a valós idejű stratégákban. A képernyőn mindezt ikonok formájában látjuk viszont, és természetesen bármikor ki is iktathatunk belőlük párat.

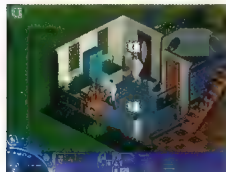
A házak és a berendezési tárgyak 3D-ben jelennek meg (pontosabban 2,5D-ben), és a képet forgatni, nagyítani, valamint gör-getni is lehet. A falakat láthatóvá és látha-tatlanná is tehetjük: alapbeállítás szerint láthatók, de eltűnnek, amint megéjük me-gyünk. Ennyit az irányításról – két perc sem ke lett hozzá.

## Kisváros

A játékban kulcsfontossá-g szerepet tölt be, hogy egy adott Sim éppen miként érzi magát.

A pillanatnyi éhség-, erő-, tisztaság-, jókedv-sb. szintet nyolc kijel-zőn követhetjük nyo-mon. Ha mondjuk az éhség kijelzője pi-rorra állt, Simünknek burkolnia kell valamit. Nem túl bonyolult, igaz?

Az alapszükségletek kielégítése csak a kezdet, hiszen még számos tényező befo-lyásolja a Simek életminőségét. A szobák di-szítőelemi például nagyban hozzájárulnak ahhoz, hogy a lakók elégedettek legyenek, ha viszont túl sokan zsúfolódnak össze egy helyen, máris megkoszoróznak a gondok. Hasonlóképpen a mosatlan tárgyak, a szí-nültig teli szemetek, az asztalon széthányt



Ha belobban egy meghibásodott háztartási gép, eleinte mindenki maga próbálkozik a tűzoltással...

papírok és a rajokban randi-rozó legyek kellemetlen kollé-gi-umi élményeket idéznek fel kis barátainkban. Ahhoz hogy igaz-zán otthonosan érezzék magu-kat, sok fényre és még több háztartási felszerelésre van szükségük. Mindez persze pénzbe kerül, ami viszont a játék elején nem vet fel bennünket túlsá-gosan. A jölet megteremtéséhez elő-ször is munkát kell találnunk – ez azért is hasz-nos, mert az egész nap csak henyélő lakóink előbb-utóbb önbecsüleri problémákkal szembesülnek. Hogyan is kezdünk hozzá? Vagy

► Nekik is szük-ségük van szerezetre...

újságot kell vele olvast-nunk, vagy ültessük le a gép-hez böngészni. Ez utóbbi természetesen számítógépet feltételez – ami, mint tud-juk, nem olcsó mulatság. A The Sims-ben tízfélé terület-e-n lehet elhelyezkedni: politika, tud-mány, szórakoztatóipar, bűnözés stb.

A Simek hajlamokak valami rosszul fizet-ő aljammunkát választani, ezért gondoskodnunk kell arról is, hogy valamilyen motiváljuk őket a tanulásra, előmenetelre, nagyobb fi-zetésre.

Simjeink hat készséggel rendelkezhet-nek, és bizonyos tevékenységek után fej-ődésre is képesek. A karizmat például töbör előtti szónoklatozást növelhetik, a karizmat pedig kondígién (lezt a viccet egyszerűen nem bírtuk kihagyni). A munkahelyi elő- ►



...de a legvégén úgyis ki kell hívunk a tűzoltókat. Igen, esetekben egy füstjelző is igencsak jól jöhet.



Simet létrehozni rendkívül egyszerű. Az vi-szont nagy kár, hogy viszonylag kevés be-leszólásunk van a kinézetükbe.



Csak klickkel egy tárgyra, válaszd ki a kívánt op-ciót, és ezzel ki is adtad a parancsot. Ez persze nem jelenti, hogy a Sim engedelmessékedik is.

## Húzd meg jobban

A játék kezdetén már áll néhány ház, de a sajátod megépítése sok-kal nagyobb móka. És ehhez még csak nem is kell összemalteroznod magad, igaz, az ÁFA-t sem igényelheted vissza.

① Először is adott egy üres telek – a méret a pénztárcád függvénye. Minél kisebb területet vásárolsz, an-nál több pénz jut a házra, de annál kevesebb négyzetméterrel gazdál-kodhatsz.

② Először húzd fel a falakat és rakd le a padlózatot. Jól jön, ha van valami halvány elképzelésed a szobák elrendezéséről, mielőtt be-levágás. Ha meggondolod magad, bármikor visszacsinálhatsz az egé-szert.

③ A következő lépés a falak lefe-s-tése a rendelkezésre álló széles színpalettáról. Igen, a színösszeállítás nagyon is számít Simeknél (az egyé-niségük függvénye). Legyen mond-juk pasztell? Legyen.

④ Érdemes ajtókat és ablakokat is beiktatni néha. Óriási a választék. Az ablakok biztosítják a szüksé-ges fényt, és ha sikerül az ajtókat jól elhelyeznünk, Simek is könnyebben közlekednek majd.

⑤ Végül pedig a hab a tortán: a lakberendezés. Ehhez aztán tényleg minden megvan, bár érde-mes odafigyelni, nehogy a legfonto-sabbk megvásárlása előtt fussunk ki a pénzből. Ilyen kritikus berendezési tárgy mondjuk a véce.





▲ Ha safoztatnánk vágyás, máshol keresséj. Itt ennél tovább nem mennek.

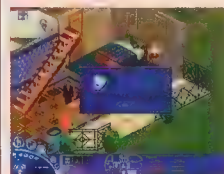
▼ Szent Habakuk! Borotvát ennek a szegény embernek, mielőtt még késő lenne!



## Szemét vagy szmat?



✓ Pont, mint a *Quake*... A *The Sims* rövidesen komoly online háttérrel fog rendelkezni. Ha idegennyelvi extrát, add-on-t és modot tölthetünk le hozzá. Már most elérhető néhány a [www.thesims.com](http://www.thesims.com) oldalán.



✓ A *Sims* nem robotok, vagyis sok törődést igényelnek. Ha idegesíti őket valami, éhesek vagy unatkoznak, megmakacsolják magukat, és mindaddig nem tesznek eleget az utasításainknak, míg oda nem figyelünk rájuk.



✓ Simjeink sokszor teljesen úgy viselkednek, mint mi, emberek. Gyűjtsd csak össze őket, adj mindhétkor egy kényelmes háttérrel, és megáldás, órák hosszúk dumálnak, tévének vagy szakközne - féléve, hogy kedvelik egymást.



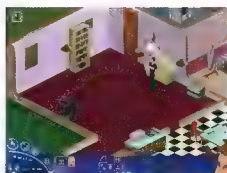
✓ A *The Sims*-ben egy rakás dologgal bibeledhet az ember. Már maga a házépítés is órákra le tudja kötni a figyelmét, ráadásul a jövőben még több berendezési tárgyból válogathatunk kedvünkre.

menetelhez valamelyik készlemben jelentős előrelépést kel mutattunk, de számít az adott *Sim* általános elégedettsége is, hiszen egy fáradt, éhes munkáért nem dolgozik hatékonyan. Ha már itt tartunk: azt sosem fogod meglátni, hogyan dolgoznak. A megbeszélte időben érték jön a kocsi, elmennek dolgozni, majd hirtelen felgyorsul az idő, és jönnek is haza, zsebükben a fizetésükkel.

## Titkok és szerelmek

A készlesek fejlesztése más téren is kamatozik. Ha például jobban tudnak főzni, finomabb ételeket készítenek, és ritkábban lesz gond, hogy éhesek – nem is beszélve arról, hogy a hozzáértésükkel csökkentik a konyhai tüzek gyakoriságát. A mechanikai vonal erősítésével viszont ügyesebben látnak majd neki az elromlott háztartási felszerelések javításának.

Néhány esetben az előléptetés feltétele, hogy a kiszemelt *Sim*nek meghatározott számú barátja legyen. A szociális élet a *The Sims* legszarkalatosabb pontja. Barátokat szerezni itt mindenesetre elég könnyű: a szomszédban lakó *Sim*ek időnként ajándékokat cserélnek, de telefonon is tartani lehet velük a kapcsolatot. Vigyázat: nem minden *Sim* ért szót a másikkal. Mint tudjuk, a karakterek megalkotásakor mi jelöljük ki az adott *Sim* legjellemzőbb tulajdonságait, vagyis egy játékos kedvű, nyitott *Sim* valószínűleg mit sem tud kezdeni egy sze-



Simjeink ikonokkal tudatják, éppen hogy érzik magukat. Ez itt meglehetősen le van fűzve.

rény, elmékedő típus. Természetesen a kapcsolatok helyzetéről is pontos visszajelzést kapunk: 55%- fölött két *Sim* már barátunk számít. Kilencven felett már szerelmünk beszélhetünk. Igen- igen. A *Sim*eket is elragadtatja a hűv, és ha arról van szó, csókolgatózik, ölelgetik vagy éppen csiklandozzák egymást. Ennél megszűnhet nem menni (nincs *Sim*szex), viszont gyerekük azért még lehet. Ha egy *Sim*-pár jól végzi a dolgát, lehetőséget kaphat egy kis *Sim* örökbefogadásra – újabb éhes száj és gondoskodásra vágyó lélek. Ha azonban a jövőnket nem gondoloz megfelelően, ki- jönnek a gyámulgató, és lelkiük a gyereket. Pontosabban máris lőttek a gyerekek. Ha két *Sim* felbosszantja egymást, a pocskondiázás mellett akár dulakodás is képes. Főleg ha mi is erre biztatjuk őket – és ugye miért is ne...

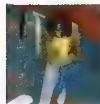
## Barátok közt

A *Sim*ek beszélni is tudnak, de nem valamelyik általunk ismert nyelven. Rejtélyes hangok hallatva motyognak, morognak, mindenféle titokzatos szavakat hordanak össze, amelyekből senki sem érthet egy árva mukot sem. Döbbenetes élmény hallgatni fura fességeiket. Időnként egy-egy buborék jelenik meg a fejük felett, tömören jelezve, hogy miről is folyik a diskurzus. Egyébként álmodni is így szoktak. *Sim*jeink szórakoztatását a társasági élet felpozíciójával garantálhatjuk leginkább – elégedettnek is többnyire ekkor fogják magukat érezni. Egy unatkozó *Sim* lusta és használhatatlan. Vegyük hát neki TV-t, hifit, nyitott, babaház, kávéaszt, sakkot stb., mert ezekkel órák hosszúk biztosíthatjuk a szórakozásukat, és esetleg még a fejlődésüket is.

A *Sim*ek az esetek többségében utasításaink szerint cselekednek, de vannak kivételek. Ha mondjuk már nagyon unatkozik, mindegy, hogy mit mondunk neki, először úgyis menni fog. A depressziós *Sim* szintén megmakacsolhatja magát, és nem akar majd



A játékok kiegészítései az érdekes részeket, például a zuhanyozást vagy a vécut. De átlólag van egy patch...



A The Sims tele van tapizással...



...csinos francia szobalányokkal...



...toalettkacsa jelenetekkel...



...ha odaig még sikerült eljutni.

tanulni, míg az energiahányban szenvedők egyszerűen elaludnak. Azok a Simek, akiknek neresztatlatlanul szükségük van valamire, integéni és kialétozni kezdenek, hogy felhíják magukra a figyelmünket.

Rádásul nemcsak a Sim-familiára kell vigyáznunk, hanem a háztartási berendezésekre is. Idővel meghibásodnak, eltörnek, és ha nem hívunk szerelőt, végleg tönkremennek. Ilyen esetben egy kigyulladó tűzhely az egész házra porig égési, de szó mi szó, egy csipőgő csap sem használ a földszoba hangulatának.

### Gúdagok és szépek

A The Sims-ben rengeteg dologgal bíbelődhetünk. Szinte maga a házépítés is külön játék (lásd a kereset szöveget), és mivel legalább 150 portékát vásárolhatunk össze, a végtelenségig elszórhatjuk Simeink új berendezéseivel. Ezek után már nem is csoda, hogy a játék páratlanul jó grafikai és hangokkal találja magát. A figurák valódi 3D-s alakzatok, és magukat elkepesztően látványos, a legapróbb részletekre is ki-

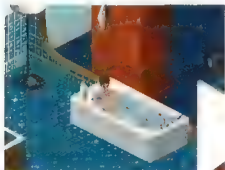
A Végre van egy kis időm, és tetőtől talpig kipixeliztem magam.



Hogy reggel milyen kocsival indulozzon, pontosan tükrözi, hogy megy a sorod.



A szabadidős tevékenységek, pl. a festés, felpozdók Simek életét, sőt a készségek is javulnak.



Ragogyó ötlet, hogy virtuális barátaink intim életét is kifigyelhetjük. Ennyi kukkolás kell.

térő animációval adják elő. Ne lepődünk meg tehát, ha az egyik Sim hölgyike elfintorodva horkant majd fel, amikor a vécebe téve már megint felhajtva találja az üllökét. A tárgyakat is hasonló gondossággal alkotják meg: egy sor lakberendezési designból válogathatunk kedvünkre. És ez még nem minden. A játék összes részlete bővíthető, vagyis hamarosan újabb egységeket, dekorációkat, tárgyakat tölthetünk le a hivatalos weboldaról.

A hanghatások is lényegesen jobbabbak az átlagosnál. Fantasztikus zenék közül választhatunk, kezdve a latin ritmusközt egészen a hard rockig (ha zenék a rádióból szólnak meg), és még Build mode-ban is az idegzsábasztó zongorajátéktól a vérpezsdítő dallamokig teljes a skála. A hangeffektusok lehangolóak, és az animációkhoz hasonlóan itt is végtelen a választék.

Na persze az élvezetért meg is kell fizetni: hiába volt PIII 500-as tesztgépünk GeForce-szal szerelve, a görgetés időnként akadozott, és ha több selekvissor fut a képernyőn egyszerre, a játék észrevehetően lassul. Hát, igen.

### Familia Kft.

Elméltetig a The Sims-nek merő állóváznek kellene lennie. Egy játék a mosogatójáték meg a munkába menetlő? Hiyetemi, már, kit érdekel? Hát éppen ez. A játékterület pontosan modellezi a való életet, annak csalódásait, unalmát, de teszi ezt anélkül, hogy a leghalványabban is unalmas lenne. Persze megkérdéshető, hogy ugyan miért lenne



A valóságban csak nyűg a mindennapos és unalmas háztartási teendők elvégzése. A The Sims-ben ezek a földszagú dolgok majdhogynem mennyi megvilágításba kerülnek. De tényleg.



▲ A teregettet! Tűz van! Hívjuk a tűzoltókat vagy hagyjuk leégni a házat?

Siméknél nagyobb kaland a szemeset kiürítése, a zuhanyozás, a főzés, és a csekkék befizetése stb., mint az életben. Pedig hidd el, hogy nagyobb kaland.

Rádásul akkor is ugyanolyan érdeklődéssel veselkedés neki a játéknak, ha már az újdonság varázsa kisé alábbhagyott, ekkorra ugyanis már hozzád nőttek a Simjeid. No és persze akkor is érdekesnek fogod találni, ha az a típus voltál, aki kihúzogatta a legyek szárnyait, és most is legyszerűbben ledözsölöd az egész Sim-atyafiságot. Mert ezt is megteheted - a legegyszerűbben úgy, hogy halálra éhezted őket. Ekkor viszont végig kell nézned, ahogyan a szegény kis virtuális lé-

nyek szemérvé válnak (a mi lelki-  
világunk ezt nem bírta volna, úgyhogy nem is próbálunk ki).

A játékban éppen azt a művészi szervezképességet kell kamatoztatnunk, amelyet a mindennapi életben is használunk. Újra és újra döntünk a teendők sorrendjéről, de közben az időhányat is számolnunk kell. Tanuljunk vagy takarítsunk? Van idő egy gyors alvárs, mielőtt megérkezzenek a barátaink? Keressünk másik munkát, vagy érjük be a mostanival?

### Rém rendes család

Ami pedig a legfontosabb: a The Sims a hatalommániások és az érzélgősök mellett végre az igencsak szórányosan jelentkező női játékosokat is a számítógéphez csatlakoztatja. Eleinte lassú, de sokszor elsőprőben izgalmas is tud úgy, hogy a SimCity-valha is volt.

A The Sims tehát nagyszerűen kidolgozott játék, jölhet a SimFarm vagy a Creatures után fennáll a veszély, hogy ez is csak hibásan vagy félközvetlenül kivételként ötletem bizonyul majd. A Maxis azonban kitett magáért, és egy jól kitárolt, lenyűgöző, látványos Sim-ulatonnal tört be a piacra. A játék mlyenségei végtelenek, azonnal játszható, és a tetejébe még masszivan bővíthető is. Ez a Sim játékok netovábbja. Hacsak a Maxis nem dönt úgy, hogy a SimCity4000-et ötvözi a The Sims-szel. De ez már egy másik történet. - PCF

**The Sims**  
9 990 Ft

Maxi/EA  
www.thesims.com

Ha csak meg: PIII-233; 32MB  
Ha tényleg: PIII, 64MB

### Napló

The Sims  
Creatures 3  
SimCity 2000  
Dogs 2/Cat 2

88%  
82%  
80%  
79%

**Pro és kontra**

- ✓ Mesteri kivitelezés
- ✓ Élmeny játszása
- ✓ Páratlan grafika
- ✓ Rengetegszer játszható
- ✗ Türelem kell hozzá

**Vélemény**

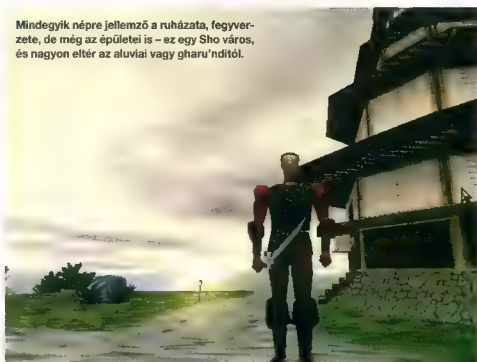
**93%**





Mivel gyarapított képességeidet, és újabb szakértelmel villoghatsz, megengedheted magadnak egy különleges effektust.

Mindegyik népre jellemző a ruházata, fegyverze, de még az épületei is – ez egy Sho város, és nagyon eltér az aluviai vagy gharu nőtől.



# Asheron's Call

Amerikában a múlt novemberben dobták piacra, és mostanra hozzánk is megérkezett a Microsoft szerepjátéka. De vajon megfelel-e a várakozásainknak?

Az ULTIMA ONLINE-NAL és az EverQuest-tel az Origin és a Verant fejlesztői bebizonyították, hogy egy multiplayer, internet-alapú szerepjáték nemcsak hogy technikailag lehetséges és üzleti szempontból életképes, de népszerűbb és sikeresebb, mintsem bárki is ál-

modta volna. Most, hogy több mint fél tucat játékot versengve fejlesztenek, a Microsoft Asheron's Call-ja az első, amelyik Európában megjelent. Ez a sok szempontból újító és igényes online RPG Dereth hatalmas világát kínálja felfedezésre a kalandvágyóknak. Bár vannak hiányosságai, a pozitívumok felülmúlják a gyengeségeket.

## Szerepre fel, azaz jó választást!

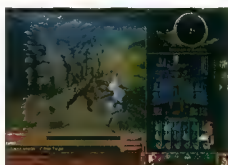
Miután telepítettél a játékot, és választottál egy témát az MSN játékönéban (Gaming Zone), kezdődhetnek a kalandok az Asheron's Call-ban – ahogy a legtöbb RPG-ben, itt is a szereplők megalkotásával. Itt fogod először tapasztalni a játék kiváló tulajdonságait.

Mielőtt belevágnál, először is a saját

fizimiskádát kell meghatároznod.

Az összes figura ember formájú, de három különböző etnikai csoportból válogathatsz: az európai aluviaiak, a közelkeleti gharu'ndi és az ázsiai sho népcsoportból. Mindegyik népre sajátos kultúrája, és csak rá jellemző szakértelme van. Ha kiválasztottad a „népedet”, készíts arculatot magadnak a rendelkezésedre álló rugalmas menüből. Ezemél is több kombináció lehetséges, így minden egyes szereplőnek saját arca lesz – eltérően az EverQuest korlátozott számú külső megjelenési formáitól, vagy az Ultima Online sematikus figuráitól.

A külső megjelenésnek egy a sokfélesége és rugalmassága a játék alapelvét is tükrözi, amely a jártasságon alapul és tö-



A kamera mozgathatósával csodálatos képeket kaphatsz.

kéletesen egyénre szabott. Nincsenek osztályok az Asheron's Call-ban, ehelyett az alapvető jellegzetességek szintjei és a begyakorolt jártasságok határozzák meg minden szereplő képességét. Pl. egy katona specializálódhat kardokra (Swords), kézítésre (Melee Defence), gyakorolhatja magát az íjászatban (Bows), a lövegverek terén (Missile Defence), vagy a különleges fegyverek (Appraise Weapon) osztágában.

Kalandozásod során tapasztalat-pontokat nyersztek különböző szörnyek megölésével, és hasonló nyálankosságokkal, és ezeket a tapasztalatokat arra használhatod fel, hogy gyarapítsd azon tulajdonságaidat, melyeket fontosnak tartasz. Ahogy növeled a képességeidet, nyersztek ügyesség-kreditet, amivel újabb jártasságra tehetsz szert a tapasztalat-pontok költsével.

Mindez azt jelenti, hogy az Asheron's Call ehelyett, hogy tipikus jellemnek sorát állítaná fel korlátozott számban, képessé tesz arra, hogy virtuálisan bármilyen hőst alkoss magadnak, amilyet csak el tudsz képzelni, sőt tetszés szerint növelheted vagy változtathatod bármelyik képességét a játék folyamán. Az Ultima Online-nal ellentétben az Asheron's Call játékkörnyezetében minden egyes jellem megjelenés egyedi.

## Varázsigé(n)

A játék alapvető rendszere nem az egyedül erőssége az Asheron's Call-nak. Sőt. Az egyik legkedveltebb elem a mágia, mely épölyvny rugalmas, mint az eddigi elmondottak, és még eredetibb. Négy típus van a mágikán – a háróbi (War), az élet (Life), a teremő mágia (Creature Enchantment) és a részletező mágia

## A sztori

A játék Dereth világában zajlik, egykori otthonában egy mágikus fajnak (bizonyos ürlényeknek), akiket csaknem elpusztítottak, amikor a leghatalmasabb mágus, Asheron véletlenül kinyitott egy kaput az Olthoiok, az áralmas rovarok világába. Asheron úgy mentette meg népet, hogy egy másik dimenzióba küldte őket egy kapun keresztül, de a nagy zűrzavarban több kapu elszakadt az idő szövetében és az űrben. Néhányan át azonban emberek jöttek Ispar világából, akik végül is legyőzték Olthoiot. Most Asheron tűnt el, és az emberek igyekeznek egy új civilizációt kialakítani Derethen.



Számtalan trófeát gyűjthetsz be a sokféle szörny testéről.



A külső megformálásában nagy szerep jut a plazmatik sebészetnek. Mekkora orrot, milyen színű szemet és hajat óhajt az űr?

(Item Enhancement). Hat különböző szinten mindegyiknek nagyszámú varázsigéje létezik. Mégis egy meghatározott varázsigé-lista, és nem vásárolhatsz varázsigéket a varázsboltokban sem. Mind-egy varázslatot különféle összetevőkből állíthatod össze – ezek pedig a következők lehetnek: szkarabeuszok, gyógyfűvek, porok, bájtálok és talizánok.

Egy mágiá-ismérő figura kezdi a játékok, aki ismer bizonyos típusú varázslatokhoz szükséges varázsigéket. Tudását új varázsigék megismerésével képes fejleszteni, aminek leggyakoribb módja a kísérletegetés. Ami különösen érdekes a dologban, hogy minél gyakrabban használod egy varázsigét, annál kevésbé lesz hatásos. Nincsenek weboldalak a varázsigékre, és a mágusok is fétve örök kedvező varázsigéjük titkát. Ha felle-



Dereh világa gazdag a mágiában – százele varázsigé sajátítható szét itt, de a lángoló kardok sem hiányoznak.

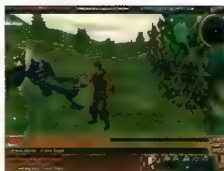
az eredeti patrónus is magasabb rangra emelkedik, és megint csak jutalompontokat kap.

Nyilvánvaló, hogy egy vazallus mindegyik segítségét megkap a patrónusától, hiszen annak pontszerzésével az ő pontjai is gyarapodnak. Ez az egyszerű, de okos és áttekinthető rendszer hatékonyan segíti elő a játékosok közötti együttműködést.

#### Árnyékok a horizonton?

Mindezeket az újító elemeket egységes játékká gyúrák és megfelelnek egy rendkívül egyszerű és intuitív képernyővel – ezért nyújt az Asheron's Call hihetetlenül egyszerű játékelményt, amivel még a fő versenytársakat, az Ultima Online-t és az EverQuest-et is lekörözi.

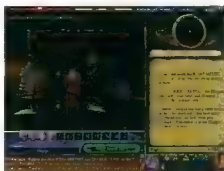
És még nem fejeztük be a játék erősségeinek felsorolását. Dereh világa hatalmas – tízszer nagyobb, mint az EverQuest – és tele van zsúfolva legyőzni való szörnyekkel, felfedezésre váró vadokkal és várakkal. Ráadásul ez a világ folyamatosan változik. A fejlesztő Turbine havonta megjelentet egy kiadványt, amelyben végig lehet követni az eseményeket, és amely arra ösztönzi a játékosokat, hogy állandóan kutassák az örökké változó világ igazi arcát. Városokat rombolnak le, újabb és újabb szörnyalakok, fegyverek, varázsigék és mágiák bukkannak fel, majd eltűnnek... Az Asheron's



Minden Dereh-beli szörny egyedi, nem orkok, még csak nem is hősök, és rá kell szánnod az időt, hogy tanulmányozd őket.

Call ez ideig a legdinamikusabb RPG, és folyamatosan gyarapodik, megújul és tökéletesedik. A fejlesztők nem csúszolnak a babéjaikon, válaszolnak a kihívásokra.

Ennyi pozitívum mellett könnyű megbocsátani az egyébként komoly hibákat, a grafika hiányosságait és a szörnyek mesterlettségét. Bár élvezetesen bemutatott világba kerülünk, fényeffektusokkal és káprázatos látépekkel fűszerezve, az emberi és szörnyalakok leegyszerűsítve és durván megmunkáltak lennének meg, akármielyen mércével is mérjük, de főleg, ha az EverQuest grafikájához hasonlítjuk. Milyenekképpen a szörnyek is egyformán bugyuták, képtelenek egy ajtót kinyitni, vagy egy lépcsőt megmászni, ezért nagyon könnyen elbánnak még a legjesztőbbel is, ha a hiányosságait használod fel ellene.

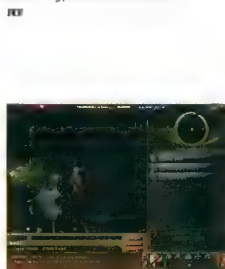


Az Asheron's Call elején egy különleges ki-képzésen kell átmened, ahol elsajátíthatod az alapismereteket.



Portálok – érvényelő energia illa ködön – pettyezik a látépek, és mindegyiken más helyre juthatsz el.

A Turbine és a Microsoft folyamatosan a játék megújításán és bővítésén dolgozik, tehát nem kell feltétlenül örökösen szembenézni ezekkel a fogyatékosságokkal. De még hibái ellenére is, az Asheron's Call egy kiváló szerepjáték, amely hatalmas teret és mélységeket nyújt a játékosoknak. Sokkal összetettebb, mint az EverQuest, és talán jobban megfelel a dörszölt szerepjátékosoknak, mint az újoncoknak, bár a gép mesteressége intelligenciája hogy némi kíváncsiságot maga után. Mindenesetre az RPG-konkurenciából megint csak a játékos került ki győztesen. Kalandra fel!



Még az olyan alacsonyrendű fajok, mint a patkányok is veszélyes lehetnek egy tapasztalatlan kalandvagyó számára, főleg ha csapatostul támadnak.

## Az Asheron's Call ez ideig a legdinamikusabb RPG, és folyamatosan gyarapodik, megújul és tökéletesedik.

dezel egy új varázsigét, nagyon figyelned kell, hogy kinek beszélsz róla, és hogy ki látja, hogyan használod, mert egy ügyesebb játékos megfejtetheti a varázsláshoz szükséges gesztusaidból.

#### Uralkodj mindenki felett

Talán a legereditebb ötlet a Hűbérés-rendszer. A játék minden szereplője hűséget esküszik egy másiknak. Az egyik ember a vazallus lesz a másiknak, aki az első patrónusává válik. Eppen ezért, amikor a vazallus tapasztalat-pontokat szerez, a patrónus is kap jutalom tapasztalat-pontokat. (Ezek mennyisége a vazallus Hűség-fokozatától, a patrónus Vezető-fokozatától, valamint az idő hosszától függ, amit a vazallus a hűbérúr szolgálatában töltött.) Sőt, ha egy vazallus egy másik szereplő hűbérurává válik,

## Háló-társas-játék



✓ Akár régi RPG-megszállott vagy, akár fejtelesszűjő újonc a terepen, az Asheron's Call legfőbb erőssége valószínűleg a felépítés rugalmasságában fogod találni, amely által tetszőleges hűst alkothatsz magadnak az egyszerű katonától vagy varázslótól a bájtálat kevergető józsig, aki a nyitvatart képes igazni.



✓ Bár nagyon bonyolult, és kezdetben furfangos észjárás kell a hatalom megszerzéséhez, mégis az a mód, ahogy a játék viszonyul a mágiához, teljesen egyedi. Ahogy letehetően van a varázsigék felfedezésére a különféle összetevőkből való kísérletegetés révén, mintha le magad is egy vérből varázsló lennél egy boszorkánykőnyilvánban. Előfordul csak le az összes lehetőséget, mielőtt fölvennéd a kutatást.



✓ A Hűbérés-rendszer nemcsak egyszerű, de hihetetlenül ügyes, és hatékonyan ösztönzi a játékosokat az interaktív játékra és a hosszantartó kapcsolatokra. A Hűségkő is egy nagyszerű segítség a kezdők pénzért, hogy mindenféle tandócsot, pénzt vagy eszközöket szerezzenek vele. Természetesen nem a talpnyalókról beszélünk.



✗ Ami az érem másik oldalát illeti, az Asheron's Call „szörnyesek” messze elmaradnak azokról, az eszes alakoktól, akiket immár megszoktunk a játékok során. A Rátszólóknak például komoly gondot okoz ennek a falkának a megterelése, hogy eljussanak hozzá, az urához. Ez kísérletlenül hasonlít kollégánk mozgásához egy nehéz hétevé után.

### Asheron's Call

Microsoft  
www.zone.com/asheroncall  
(1) 267 4636

Nó csak ingy: P166, 32Mb, Internetkapcsolat:  
Hálókártya: P350, 64Mb, DirectX 3D gyorsító

### Napló

Ultima Online; Second Age  
Diablo  
Asheron's Call  
Baldur's Gate  
EverQuest

### Pro és kontra

✓ Rugalmas játékrendszer  
✓ Új elemek  
✓ Hatalmas méretek, tágasság  
✓ Dinamikus, fejlődő világ  
✗ Szegényes MI és gyenge grafika

### Vélemény

89%



# South Park Rally



A vulgáris infantilizmus először még mosolyt csalt az arcunkra, később azonban már fárasztóvá váltak az idéetlen viccek.

**A** FELNÖTTEKNEK SZÓLÓ RAJZFILMEK furcsa dolgok. Csak kevés állja ki közülük az idő próbáját: amilyen hirtelen megjelennek a színen, általában olyan gyorsan el is tűnnek onnan. A *South Park* egyelőre még tartja magát gyerekes humorával (PCF 42%), de ez a versenyzős játékokszor már túlmegy a jó ízlés határán.

Az első benyomások vegyesek: válassz egy játékot, száguldj vele körbe a verseny pályán úgy, hogy az ellenőrzőpontokhoz a vetélytársak előtt érj oda, és elsőként hajts át a célvonalon. Minden olyan, mint ahogy az a nagykönyvben meg van írva, de a sajátos hangeffektusok és a különleges trükkök eleinte szórakoztatóvá is teszik a játékot. Néhány menet után azonban az újdonság varázsa megfakul, és a későbbi szintek is csak



A hangeffektusok eleinte szórakoztatóak, de egy idő után erőtetetnek tűnnek.

kényszeredett mosolyt tudtak az arcunkra varázsolni.

A különböző pályákban zajló versenyeknek mind megvannak a maguk sajátosságai. Az egyik esetben például egy sereglet kell a versenytársak orra elől elhaladni, és ezzel kell a négy ellenőrzőpontot, valamint a célvonalon áthaladni – ha egy ellenfél a kocsiadnak hajt, akkor megkapja a seregletet, amit vissza kell tölteni, ha te akarod győzni. Egy másik versenyben az összes versenyző egy-egy rüssal megfertőzve, amihez meg kell szerezni a pályán található egyetlen adag orvosságot. Akinek ez elsőként sikerül, és két percig képes azt birtokolni, az benevezhet a következő futamra, a többiek pedig szitkokat mormolva újra próbálkozhatnak. Frissítő újjátásként megjelenik a *Mario Kart* motívum is, és egy olyan változat, amelyik korábban PC-n még nem szerepelt.

Homok ment a szemedbe?

És még csak most jön a java, ami ennek a fügos futamnak a sajátos hangulatát megadja. Először is itt vannak a hagyományos *South*



Hát senki sem öle meg Kennt? – Egyelőre...

## Túrótorla és keserűleves



A pályák megtervezése remek. Nem kell többé hússzor körbemennd ugyanazon az egyhangú pályán, itt különböző feladatokat kell teljesíteni és elsőként, az ellenfeleid előtt kell átrobogni a célvonalon. Ezalatt sok vidám kalandban lesz részed, elhiheted.



Ugyanakkor nem ez a legjobb autós játék, és ha nem vagy lelőképpen felvértezve azokkal az illetlen tréfákkal szemben, amelyeknek pillanatonként ki vagy téve, akkor inkább előbb, mint utóbb elunod a dolgot. Különben a versenyt sem könnyű megnyerni, és könnyen bedobható a törülközőt.



Kiszabadíthatok néhány bizzar figurát, ha sikeresen teljesíted a futamokat.

**Ha megszeretted Cartmant és Kennt a *South Park*-ban, akkor sok klassz kalandban lehet részed itt is.**

## A sztori

**A** *South Park* kedvenc (vagy kevésbé szimpatikus) figuráit a *Rally*-ban autókba ültették, hogy a sikert meghosszabbítsák. Minden roppant egyszerű. Válassz egy szereplőt, pörgess fel a motort, és száguldj a pályán, miközben teljesíted az előírt feladatokat. Plusz energia felvételével megnövelheted az előnyödet az ellenfeiddel szemben, és elsőként rohogatsz át a célvonalon. Minden nagyon szép és vicces. Kivéve a káromkodásokat percse.



A séf még itt sem hagyja abba sületlen vicceknek kifőzést.

*Park* stílusú kitalások: például homokot szórhatsz az ellenfél szemébe, amittl kénytelen lesz megállni. Szólni kell aztán még azokról is, amelyekért már igazán csak az elvult *South Park*-rajongók képesek rajongani: például alsónadrágos törpék, akik ellöpják a pilóták fegyvereit, vagy *Sparky* kutya, aki mindenáron meg akarja tisztelni a versenyzők lábait, szintén időkieésést okozva. Gusztosos.

Végül van egy teljesen bizzar ötlet, ami nem éppen az ifjabb játékosoknak való (főleg, mert meg sem értik). Egy meredező, vörös műhintagot kell az ellenfelek kocsijába dobni, amittl rögtön lestoppolnak. Kétségtelenül eredeti. Természetesen joggal megbotránkoztat ezen a humorifésé-

gen. De lesznek olyanok is, akik szerint ez a legmúltasabb dolog, amit valaha is láttak. Hja kérem, ez a *South Park*.

**Sparky kutya álma**

Ha valami izgalmasat akarsz, akkor a versenyt a barátoddal is érdemes kipróbálni (erre sajnos csak LAN-on – helyi hálózaton – van lehetőség, mivel osztott képernyő üzemmóddá nincs a játéknak). Ha a *South Park*-ot unalmasnak és/vagy egyhangúnak találod, akkor ez a játék se fogja felkelteni az érdeklődésedet. Ha azonban megszeretted Cartmant, Kennt és a többieket, akkor sok mulatságos, izgalmas és élvezetes kalandban lehet részed. Cuki. PCF

**South Park Rally**  
**6 990 Ft**

Acclaim  
www.acclaim.com  
Ha csak egy: P200, 32Mb, 3D gyorsító  
Ha tényleg: P350, 64Mb

**Napló**

**South Park Rally**  
**Detektor**  
**Logo Racers**  
**Street Racer**  
**Tank Racer**

70%  
72%  
85%  
83%

**Pro és kontra**

✓ Különböző pályák  
✓ Nem lineáris feladatok  
✓ Energiafelvételi lehetőség  
✗ Fárasztó viccek  
✗ Kicsit nehéz

**Vélemény**

**79%**

# Close Combat 4: Battle of the Bulge

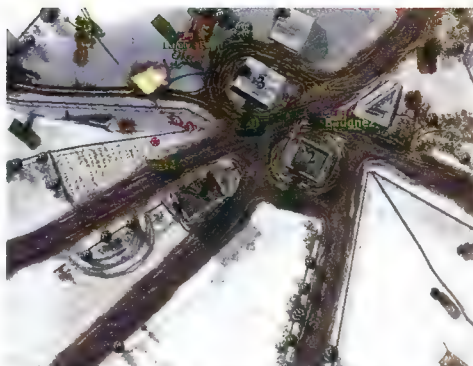
Részletes és valószerű, mégis egyszerűen játszható – a *Close Combat*-sorozat az idő múlásával egyre jobb lesz.

A CLOSE COMBAT-SOROZAT – A CÍM II. világháborús, valós idejű hadi-stratégiai játékokat takar, melyeket eredetileg a Microsoft adott ki, hogy aztán most a stratégiák specielistájának számító SSI vegye át tőlük – figyelemre méltó hímzévre tett szert az elmúlt néhány évben. A vadonatúj campaignstruktúrájának és taktikai harc motorjára végrehajtott számos finomításnak köszönhetően a negyedik rész, a *Battle of the Bulge*, a sorozat legsikeresebb darabjának tekinthető.

Bővebben hasonlón a *Close Combat 4* is szakaszrendszerű, valós idejű háborús játék, és legnagyobb erőssége is változatlan: ugyanolyan könnyedséggel kapcsolja össze az egyszerű, mutass-rá-és-klikkelj stílusú kezelőfelületet a II. világháborús szárazföldi hadműve-

lő csapatokat irányíthatunk, közöttük gyalogsági szakaszokat, lánctalpas harci járműveket, tankokat és egyéb páncélozott masinákat. Az alcben szereplő ütközetek modellezve a cél a térképen győzelmi pontokként megjelölt helyek elfoglalása és megtartása. Az akciót felülről nézve követjük, parancsokat pedig az adott egységre vagy csoportra a jobb egérgombbal klikkelve adhatunk: a megjelenő menüből kell kiválasztani az utasítást, majd ballal a célpontra kattintani. Aké játszmát már életében valós idejű stratégiai játékkal, azonnal otthon érezheti magát, de a kezdőknek sem fog problémát okozni a gyalogság és a tankok csatába indítása.

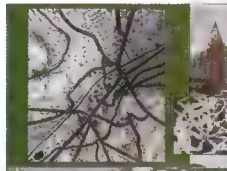
Az egyszerű felszín alatt azonban rendkívül összetett létezik a játék, mely minden számításba vesz a látási viszonyoktól



A csaták megnyeréséhez győzelmi pontokat kell elfoglalni és megvédeni, ezeket pedig színes zászlók jelzik a képernyőn – a szín azt mutatja, melyik oldal birtokolja éppen az adott helyet.



A légítámadások és a nehéztűzesség könnyedén megfordíthatják a csata kimenetelét, de mivel csak korlátozottan állnak rendelkezésre, óatosan kell bevetni őket.



A csatákat az Ardennek felszíni alakzatait felhasználva alakították ki, az egyes küldetések helyszíneit pedig a Map Detail képernyőn szemlélhetjük meg a harc kezdete előtt.

## A játékok igazán a vadonatúj stratégiai hadjáratrendszer teszi kiemelkedővé.

leteinek részletgazdag és valóságos szimulációjával, mint elődei. Mindezek eredményeként ugyanolyan egyszerűen megvalósítható és játszható, mint a többi valós idejű stratégia, de olyan mélységeket rejt és olyan taktikai kihívásokat kínál, mint egy komoly, közköze osztott háborús játék.

### Csatára fel

A *Close Combat 4* csatáiban 5-15 egységgel

a csapatok kifizáradásig, és egyenként számon tartja minden egyes katonát a fizikai és mentális állapotát. Ez az, ami miatt a *Close Combat 4* teljesen más játékményt nyújt, mint a *Command & Conquer* stílusú valós idejű stratégiák – a csapatok kifejezetten valószerűen viselkednek, a csaták meggyeréséhez pedig jó taktika és előrelátás szükséges. Ha egyszerűen nagyobb hordobáknak nevezhetjük egységeket az ellenfelek, nemigen érünk el mást azon kívül, hogy halomra gyilkolnak minket, felfelve persze, hogy embereink hajlandók engedelmeskedni egy ilyen parancsnak.

A *Battle of the Bulge* harcai rendszere számos fejlesztést és javítást tartalmaz, kiegyensúlyozottabb lett például a gyalogság és a páncélosok viszonya, és megjelent a térképen a kívülről beavatkozó nehéztűzesség és légierő is. A sorozat korábbi részei közül azonban mégis a vadonatúj stratégiai hadjáratrendszer emeli ki az epizódot.

A háború megnyerésének művészetét kiemelő szcenáriók tucatjai mellett számos hadművelet (Operation – mini hadjárat) és hadjárat (Campaign) közül választhatunk. Ezekben meghatározott számú harci egységet irányíthatunk a stratégiai térképen az Ardennek térségében, mely kisebb részben van felosztva – ezek jelentik a csatákat. Minden egyes nap mozgathatjuk a játékos, ha pe-

dig ellenséges erőkre ütközünk, nincs más hátra, mint kivívni a győzelmet. Figyelembe véve az utánpótlást és erősített biztosító vonalakat, az egyszerű, de hatásos rendszer új dimenziókba emeli a sorozat nyújtotta stratégiai örömeit, és lebilincsel, hosszú távra szóló kihívást kínál.

Vegyük még hozzá ehhez az egyszerűen használható küldetésrendszerhez és az alap-szintű, de élvezetes multiplayer támogatást,

és máris előtűnik van egy igazán jó játék – ráadásul olyan, amit nehéz kritizálni, eltekintve a mesterességek ellenfelet irányító MI kisebb hiányosságaitól, „aki” hajlamos túl óvatossá válni a lenti támadások. Akár elképzelték, új kihívásokra vágyó *Close Combat*-rajongó vagy, akár abszolút kezdő, aki szeretne egy kicsivel több mélységet látni a megszokott valós idejű csatározásokban, a *Close Combat 4: Battle of the Bulge* néhány hétre mindenképpen ellát majd teniszfalával. **PCF**

## A sztori

A hogy a cím is mutatja, a *Close Combat 4: Battle of the Bulge* a II. világháború utolsó nagy nemet offenzíváját idézi fel, amikor 250 ezer katona tört be az Ardennek régiójába, meglepve ezzel az ott állomásozó amerikai csapatokat, és egy hatalmas hurkot mélyített a szövetséges vonalakba. A játékban vagy az amerikai, vagy a náciakat irányíthatjuk, végigverselkedve magunkat a szcenáriókon, hadműveleteken vagy akár a teljes hadjáratokon.



A *Battlegroup* képernyőn tekinthetjük meg a rendelkezésünkre álló csapatokat.

## Győzelem vagy vereség?



A *Close Combat* legnagyobb erőssége az egyszerű irányítási rendszer és a II. világháborús szárazföldi hadviselés összetett szimulációjának sikeres kombinációja. A negyedik részre csavarhat párat az engine-on, és olyan új dolgok is megjelennek, mint a légítámadás.



Az előző részekhez viszonyítva a legnagyobb különbség az, hogy a *Close Combat 4*-ben szerepel a stratégiai hadjárat módja is, amiben nemcsak egyes csatákat irányíthatunk, hanem az egész háborút.

## Close Combat 4: Battle of the Bulge

SSI  
www.closecombat4.com

Ha csak egy: P200, 32MB, 4MB-os grafikus kártya  
Ha tényleg: P350, 64MB

### Napló

*Close Combat 4: Battle of the Bulge*  
Commander  
3M Major's Gettysburg  
Close Combat 3  
Return Fire

### Pro és kontra

✓ Egyszerű, érzékeny kezelőfelület  
✓ Összetett engine  
✓ Szeretni való, részletes grafika  
✓ Kitűnő campaignrendszer  
✗ Az MI néhány hiányossága

### Velemény

**89%**



# Grand Prix World

Vajon a rajongók tolongani fognak a boxutcában egy olyan Forma 1-es játé-  
kért, ami a vezetési tudás helyett inkább a menedzselésre helyezi a hangsúlyt?

**A** HASBŐR IDŐ NAGY DÖRKA, A FORMU-  
la One Grand Prix 3 még a szerelő-  
padon van, és az utolsó igazítások  
közé végzik rajta, de a F1-rajongók  
vigasztalásáig addig is tényleg egy  
kirándulást a gyors kocsik, hatalmas motorok  
és még nagyobb összegek világába. A hivatalos  
FIA támogatás birtokában (ilyenből elég sok  
forog közeben) a játékokban szerepel az összes  
híresség, szponzor, pálya és pilóta, amikre  
és akikre csak szükség van az igazi F1 élvezet-  
hez. Hiányzik viszont a F1GP sorozatra jellemző  
könnyen elsajátítható joystickoptatás. Hogy  
ez baj-e vagy nem, attól függ, hogy kinek  
a babéjaira pályázzunk: Jackie Stewartra vagy  
Jacques Villeneuve-re. Inkább a spekulációs-  
játékok népszerűségére gondolunk, világos,  
hogy ez nem szükségszerűen negatívum

A végző cél az, hogy tíz teljes évig talpon  
maradjunk a száguldozós világban, bár  
a rövid távú kihívásokat nagyon befolyásolja  
csapatváltásunk – roppant kellemes ötlet.  
Ha például a Minardi mellett döntünk, az első  
szezonban összesen 1 pontot kell megszere-  
zni. Ha viszont valamelyik előváros, mondjuk  
a Benettonhoz szerződünk, a dobogó közeli-  
ben kell végznünk a továbbjutáshoz. Elte-  
kintve attól, hogy a nagyobb csapatoknál na-  
gyobb kihívásnak kell megfelelni, tény az is,



A követendő stratégia kialakításakor figyelembe kell venni a pályák adottságait. A kvalifikáció során biztonságosan tesztelhetjük elképzeléseinket – bár ezzel természetesen kockázni tesszük az esetleges jó startpozíciót.

hogy náluk vannak a jobb pilóták, több  
a pénzük, keményebben nyomják a dolgot, és  
több esélyük van a FA nyújtotta bónuszok  
megszerzésére is. Másként fogalmazva, náluk  
van minden adu a játékokban.

## Száguldozós hite

A menedzselés egy alapszintű menürendszer  
alkalmazásával folyik, a különböző témakörök  
ikonok formájában találhatók a képernyő bal  
oldalán, az almenük pedig lent. Egyszerben  
véve nem igazán idezik meg a Forma 1 izgal-

cók pedig visszajáratás adnak cégünk és  
a riválisok állapotáról, és rengeteg részletes  
pénzügyi képmény is a rendelkezésünkre áll.

Mind ezek sikeres kezeléséhez alapvető  
fontosságú, hogy a cég működésének összes  
részletére ügyeljünk, mindent mozgósítva  
a következő versenyre, de közben már felké-  
szítve a következő bajnoki szezonra. A tesztelés,  
problémamegoldás, építés és fejlesztés  
szakadatlán folytat, amit még bonyolult-  
tábbá tesz az, hogy az új technológiákat jóvá  
kell hagyni a FIA-val. Építünk csak be va-

**A játékokban szerepel az összes híresség, szponzor,  
pálya és pilóta, amikre és akikre csak szükség  
van az igazi F1 élvezetéhez.**

mas hangulatát és a területet közti válto-  
gató is farszort lehet, de a megjelölés leg-  
alább biztos és könnyen emészthető. Szálak  
mutatják a fejlesztések előrehaladását, a cse-  
realkatásokról mennyiséget, és így általában  
véve minden más változó értéke is egyértelmű  
LED-es kijelzőkön jelenik meg. Szabályozók  
állításával növelhetjük vagy csökkenthetjük  
az egyes feladatokra fordított erőforrásokat,  
a híreket és az e-maileket foglalkozó szek-

laint jóváhagyás nélkül, és máris súlyos bűnt-  
tetést kockáztatunk. Ha engedélyt kérünk  
sem biztos, hogy megkapjuk, és ilyenkor az-  
tán kezdhethetjük az egyes fejlesztést elől.  
Még a gumikon, a motoron és az üzemanyag-  
on is finomhangozhatunk, a kutatóknak pedig  
együttműködnek az adott alkatrész szponzo-  
raval az újdonságok előállításán



Híradások és e-mailek segítenek abban,  
hogy mindig naprakész adataink legyenek  
saját csapatunk és a riválisok fejlődéséről.



Jacques Villeneuve szokás szerint most sem élve-  
telt beszámolni egy szamárpótlás játékok a jelen-  
létével, így aztán egy fiktit pilóta szerepel a helyén.

## Kolduj, kölcsönöz vagy loj

Ott van aztán a dolgok üzleti része is. Az új  
szezon előtt meg kell környékeznünk az alkat-  
részekkel és pénzrel beszámoló szponzorokat,  
hogy elhalasszuk a legjobb megállapodásokat  
– ez lehet teljes partnerség, munkakapcsolat,  
vagy egyszerű eladó-vásárló viszony –, me-  
lyek mindegyikének megvan a lehetséges  
haszna. Mivel pedig a pénzügyi források sem  
kimeríthetetlenek, lehetőségünk van kölcsön-  
ököt felvenni, befektetni vagy részvényeket  
kiadósítani a készpénzszerzés érdekében –  
bár ha az utóbbit túlszába visszük, könnyen  
elvezethetjük ellenőrzésünket a cég felett.  
Még a dolgunk munkai rész is szerepel  
az étlapon: a részletek vezetőit és a munka-  
tereket mi szerződhetjük és rugáthatjuk.

A legvégül megjelenő képernyőn a ve-  
zetési stratégiát lehet beállítani. A tesztelés  
korán felhalmozott pontokat felhasználhatjuk  
a jármű számos változatát részlegységként és  
kialakíthatjuk az alkatrészek végző beállításai-  
t. Még a boxban várakozó személyzetnek is  
adhatunk utasításokat – a többi csapat által  
használt szabálytalan segítségadók kiszá-  
rának képessége például nagyon hasznosnak  
bizonyulhat. Ha mindezzel sikeresen végeztünk,  
vagy legalábbis képességeinkhez mérten  
mindent lezárunk (senki) sem meglepeté-  
s, hogy a Forma 1-ben gyerekjáték profitot el-  
mő, jöhet a napiárban szereplő következő  
futam.

Amikor a tulajdonjogi viszonyterre kerül  
a sor, meg kell hoznunk az utolsó döntést  
a gép beállításairól, a feltüntetett üzemanyag

## A sztori

**A** z élvonalbeli focihoz hasonlóan  
a Forma 1-es versenyzés is menő  
látványt nyújt, hírességeket, megkér-  
dőjelezhető üzleti húzásokat és komoly  
pénzeket felvonultató sportág. Ami ideá-  
lis alanyává teszi menedzselős szimulá-  
torok készítésére. Láttunk már  
ilyesmit korábban is, de ez az első, ami  
élvezi a FIA Formula One licenctamog-  
gatását. Az eredményül kapott szimulá-  
tor megjelölésen realizálts lett,  
a feladat pedig nem kisebb, mint a Forma  
1-iz konstrukción csapatának egy-  
két irányítva a cég működését minden  
egyed aspektusát kontrollálni,  
a versenyzővel kezdve a versenyek-  
en egészen a kockázati értékelés-  
ségig, és a FIA-val való együttműködésig  
(vagy a szabályokkal való törekvésig).



A lassan idejétmúlttá váló adatok miatt  
az új spanyi pályát hiába keressük.



Egy csapatnak maximum három pilótája le-  
het, és a harmadik dolog a tesztelés. Plusz  
autókat is építhetünk kipróbálásra, kísérle-  
ti célokra – vagy éppen tartaléknak.



A feladat attól függ, melyik csapatot vá-  
lasztjuk ki. Ha a Ferrari vezetőit székét fog-  
laljuk el, a cél az első két hely valamelyi-  
kének megszerzése.



A versenyek közti teszteléssel tesztpon-  
tokat szereshetünk, amiket a következő fu-  
tamban használnunk fel. Am a próbatu-  
mok rövidülnek is a kocsi élettartamát.

## Gázos vagy gázos?



✓ Kényes és lenyűgöző dolog a járművek feljavításán munkálkodni – játszadozni a felüggesztéssel, a kuplunggal, az elektronikaival és társaikkal, miközben kiigazítjuk a konstrukciós hibákat, és új karosszériátpusok tervezünk. Még akkor is, ha a látvány nem igazán adja vissza erőfeszítéseink eredményét.



✓ Az összes ismert FIA-s név szerepel (na jó, majdnem az összes), a valódi Forma 1-es csapatokra érvényes előírásokkal, szabályozásokkal és eljárásokkal egyetemben. A többi autóverseny-menedzser programtól eltérően a *Grand Prix World* tényleg hihető körülményeket teremt.



✗ Igaz ugyan, hogy a menürendszerek könnyű kezelni, de nem képesek vizuálisan visszaadni azt a hatást, amit a kocsmán és a beállításain végrehajtott változtatások gyakorolnak csapatunkra. Olyannyira nem, hogy az egymást követő szezonok ugyanolyanok nézhetnek és pontosan ugyanúgy is néznek ki.



✗ A tulajdonképpeni versenyek megjelenítéséhez választott módszer igazi csalódás okoz. Sokféle kameraállás közül választhatunk, de mindegyiken egyszerű 3D-s kocsi suhannak el a pályáról készült fotók előtt. A térképet figyelve jobban követhető a sorrend alakulása, de a kinézet ennek is szegényes.



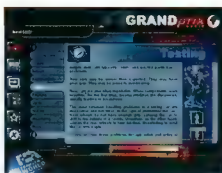
Sokféle kameraállás van, de a kocsikból jóformán csak egy etazuguló fölött látunk.

menyiségéről, a kiállításokról stb. Ezután eldönthetjük, hogy automatára kapcsoljuk-e az egész dolgot, vagy személyesen is meg szeretnénk tekinteni az események kibontakozását. Az előbbi esetén egy sima táblázatban nézhetjük meg a startpörcököt, egy másikban pedig a verseny végérményét. Ha a kanyargósabb utat választjuk – a szó szoros értelmében –, előben adhatunk utasításokat két pilótának. Megváltoztathatjuk a következő általános stratégiát, kevésbé vagy még agresszívakabbá téve őket a gyorsítás, a maximális sebesség, a padkára való ráhajítás és hasonlók területén, míg bizonyos ikonokra kattintva a boxba rendelhetjük őket, vagy olyan speciális műveletekre adhatunk utasítást, mint az életré-halálra előzés.

### Izgalmas? A képernyőn?

Ezzel a résszel kapcsolatban három probléma s addik. Az első egyszerűen abból, hogy egy Forma 1-es verseny évtizedekig tart, de ha előrelőrgöttünk a befizetéshez, vagy rögtön a végérményhez ugrottunk, természetesen elveszítjük a végképfel közvetlen befolyásolási lehetőségét.

A második ok a játék megvalósításának stilusában keresendő. Mivel a főmenük elvégzésénél minden találja a dolgokat, a *Grand Prix World* futamainak tényleg dinamikus és mozgalmasságuk kellene lenniük. Elhelyezett egy rakat fényképet kapunk a pályáról, amiken néha ellapított autók suhannak el egy szempillantás alatt. Lehet, hogy a nézők ennél sokkal többet látnak a dolgoból, de egy menedzsernek nem ez az ideális. Van ugyan egy felj mögötti nézőpont is, de ettől aligha indul száguldosás a pulzusunk. Pont olyan, mint plazmatévé nézni 300 méterről, csak egy kicsit unalmasabb. Aztán itt van még a véletlen szerepe is. Habár kétségte-



Jó ötlet végigkövetni a játékban elhelyezett Forma 1 bevezetőt. Kár, hogy olyan unalmas néz ki.

nül szükség van valamilyen bizonytalansági tényező beépítésére az egyes versenyek teljesítményébe, a szomorú tény az, hogy elmenthetjük a starthelyzetet közvetlenül a futam indítása előtt, hogy aztán újra és újra visszatöltsük és lejátsszuk, amíg elégedettek nem vagyunk az eredményével. Próbáljuk csak ki, és rögtön kiderül, mennyire megjelölhetetlen a végérmény. Egyik alkalommal elsőnek jön be a versenyzőnk, legközelebb viszont lehet, hogy be sem fejezi a futamot. Miután az ember annyit időt eltöltött a nagydíjat megelőző műenél, és az utolsó szágig mindegyiken átküzdötte magát, az ilyesfajta isteni beavatkozás kifejezetten dültő.

### Adatolt adatok

Nem kell Jackie Stewartnak lenni annak felismeréséhez, hogy a statisztikákra alapozott megközelítésmód pontosan az igazi F1-ragjogoknak való. A játék ugyanakkor az 1998-as év adatait veszi kiindulópontnak, erre pedig az ilyesfajta alakok azonnal rávágják a nemet. Túl sok olyan dolog történt az elmúlt években, amikről itt kifejezetten tudomás nem vesznék. A való világban már nincs Stewart nevű csapat (most már Jaguarnak hívják), miközben kulcsfontosságú csapatváltások – például Ralph Schumacher megváltása a Jordan-tól – a játék szezonjai során nem történnek meg. Új pályákra se számítsunk, tehát Sepang szőba sem jöhet. Mintha a '98-as adatokat dőmpingáron dobta volna a piacra a FIA



A memóriák építéshetünk tartalékkocsikat, tesztautókat a következő idényre, és bármilyen újonnan kifejlesztési kiterítőt, de igazából a létfenntartás cseraalkatrészek elkészítéséhez van rájuk szükség.

licenccostályának azokkal termékekkel foglalkozó részlege. Vagy esetleg éppen, öyűljte össze a kuponokat, és ingyen megkapja az 1998-as évet! akció ment a Kiskönyvben...

A szösmötölés az alkatrészekkel, csillagok epkelkedésének és süllyedésének nyomon követe a bajnoki idény alatt, továbbá minden elkezeltető részlet minden elképzelhető módon való állapítása azzal a céllal, hogy megtaláljuk a tökéletes formációt – mindez igazából eléggé szórakoztató, az adatok kiválasztásának ellenére is. De mire éppen elkezdene élvezni őket az ember, vége a szezonnak és jön a következő. Az egész kezdődik előlőről, és meg a fanfárok sem szólnak. És bár az előző évi kemény hajítás következményeként csapatunk talán egészen pénzügyi egyensúlyiál, bőkezű szponzorokkal, jó pilótákkal és megbízható autókál díszelhet, a versenypályá versenyek egymást követő feladatak nem változnak. A kutatás, építés, fejlesztés, a szerződések aláírása a következő évre pontosan ugyanúgy, változtatlanul ismét-



Még akkor is árajánlatokat kell tenni a pilótáknak a következő évre, ha éppen teljes a csapat.

lódik. Mivel pedig a menüképernyőnk nem tűnik azt, hogy a sport a valóságban folyamatosan fejlődik, az emberek egyszerűen olyan érzése van, mintha ugyanazt a kört róná újra meg újra. Kösszöntünk az autóversenyek világának taposmalmában. PCF

**Grand Prix World**  
9 990 Ft  
● Hasbro ● (1) 223 1900  
● www.hasbrointeractive.com  
Ha csak két: P200, 32Mb, 3D gyorsító!  
Ha kényes: P233, 64Mb

Napló	Pro és kontra	Vélemény
Grand Prix 2	92%	✓ Hivatalos csapatok és szponzorok
F1 Racing Simulation	88%	✓ A menedzselés szórakoztató
F1 Manager	78%	X Elavult adatok
Grand Prix Manager 2	62%	X A versenyek megjelenítése unalmas
Grand Prix World		X Az új szezon nem hoz újdonságot

**60%**



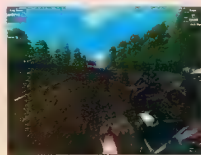
A képen látható pályák tényleg különlegesen néznek ki, és megfogó élményt nyújt bama trüf repkedés a calikong kerekűek mögött.

# Silkolene Honda Motocross GP

Előnyben részesítve a realizmust a gravitációt legyőző örültkódéssal szemben, ez a motoros szimulátor port hint a valóságtól elrugaskodott vetélytársak szemébe.

## A sztori

Mután gyorsan nevet szereztek maguknak a motorversenyek világában, a Midas fejlesztői most egy olyan sportág felé fordították érdeklődésüket, ami ugyan a valóságban távol van a világhírűtől, de számítógépen hihetetlen lehetőségeket rejt magában. A motorkrosszról van szó, mely végre teljes szimulációban élvezhetők. A középnyomú egy hányattal bajnokság áll – gyakorlati, kvalifikációval és két-két futammal a 12 pálya mindegyikén. Ezenkívül totális kontrollt kapunk a bicaj beállításai felett is. Sima és azonnali előzési versenyek, nyolcjátékos, hálózatos és moderes multiplayer támogatás teszik még pörgősebbé a vetélkedést.



A motoros nézőpontjából vezetve jó kis rozsdásított lehel kapni (főleg ha becsúszunk a tanyarokkban), de ettől még elég célzatos a dolog.

S EMMI BAJ SIKS AZ ORSZÁGÚM MOTOR-versenyekkel, csak éppen minden, amit a betonon meg lehet csinálni, sokkal dinamikusabbá válik, ha letérünk az aszfaltól. A pörgő kerek világában a sár a király. Páratlan a versenyek felpörgésének terén, mivel a járművek és a környezet viszonyát sokkal bensőségesebbé teszi, és az egész főbelevánc hasonlatossá válhat egy zsifolt, farolásra tervezett gyakorlópályához. Kétségtelen, hogy a rallyszimulátorok pontosan ezért olyan népszerűek. Most, hogy a 3D kártyák már megfelelően karakteres helyszínekre képesek előállítani, a kiadók tényleg világozhatóak a dolgokat egy kis kosz hozzáddással.

Miután megapozított himevűket az aszfalt szaggató *Castrol Honda Superbike*-kal, a Midas most a Microsoft *Motocross Madness*-ek és a Sierra *Edgar Torrentes' Extreme Biker*-ek babéjaira trüf. Edgar próbálkozása nagyon szórakoztató, és persze elég profinak is tűnik, de nem mindig meggyőző, főleg mivel a motor és a talaj láthatóság még közzé víziószonyban sincsenek egymással.

A *Motocross Madness* hasonlóan furcsa módon csúsztat, mivel gyakran fordulnak elő benne toronymagas ugrások, noha az arcade-rajongók szempontjából ez egyáltalán nem rossz dolog. A versenyzi stílusok változatos-



Bár a pályák ugyanarra a mintára épülnek, a látvány színp, és az időjárás is hűtörölközhet. Brazília azért természetesen mindig napos.

sága, a külső és belső helyszínek sokasága szintén plusz. Így aztán, praktikus módon, ahelyett hogy a vetélytársakat saját játékkukban akamé megverni, a *Silkolene GP* inkább a dolgok szimulációs részét rakja magasabb sebességre, hihetőbb, részletesebb és nagyból kihívást kínáló módon kezelve a motorkrossz-versenyzést. Az ugrások látványosak, de nem hatolnak olyan magasságokba, hogy csak a NASA tudná őket követni, a pályák létező ringek számítógépes feldolgozásai, a motorok pedig valószerűen törekszen és összetett konstrukciók, melyeknek gyakorlatilag szinte minden alkatrésze a végtel-



Természetesen szerepel az elmaradhatatlan esőeffektus is, még jobb apróprótt szolgálta a motorkrosszok az össze-vissza csúszkálással.

**A motorok valószerűen törekszen és összetett konstrukciók, melyeknek gyakorlatilag szinte minden alkatrésze tuningolható.**

lenség [és a fölött is] tuningolható.

## Jane Fonda panasza

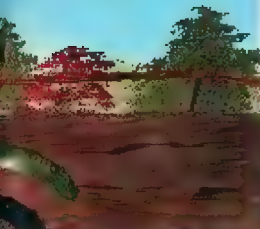
Miközben a gyakorlási és tanító opciók jéztő mértékben hiányoznak, a játék a legcsúszóbb mértékben sem csúszgat. Ez részben a három választható nehézségi fokozatnak köszönhető, melyeket a motor mérete határoz meg, a 125 köbcentisektől kezdve a 250-eseken át



Ne feledjük a jó öreg kötőt sem, ami sajnos kiemeli a játékokban szállongó furcsa, foszfor-szálló port.

a szörnyeteg 500 köbcentisekig. Persze a látványvilágban is sok köze van a dologhoz. A játékok a 3D technikák szempontjából nem csinálnak semmi lenyűgözőt, de ha egyszer elkezdődött a verseny, lehetetlen nem totálisan beleözögni. Akár valamilyik távoli nézőpontot választjuk, akár a versenyző nézőpontjából figyeljük az előmsóó tájat, a sebességélmény mindenképpen kiemelkedő, az állítható részletességi szint és a horizontálvonalas pedig biztosítja, hogy a szerényben ellátott PC-ken is kielégíthessük sebességvágyunkat.

Még hatásosabbá teszi a dologat az a tény, hogy a játék még akkor is megőrzi fűgességét, ha 19 további játékos zsúfolódik a képernyőre. Ezen a csúszóellen átverekedni magunkat tényleg lélegzetelállító élmény – a többi versenyző olyan közel kerül, hogy azon kapjuk magunkat, hogy fejünket és testünket tekergetjük, csak hogy elkerüljük az ütközéseket. Nehéz még egy olyan szimulátort találni, mely ennyire szemképrátró szituációkat varázsolna a szemünk elé.



Változatos pályákat szeretnél? A *Silkstone Honda Motocross GP* már szállítja is a megfelelőt.



## Gödörök paradicsoma

Segíti a dolgot az is, hogy a helyszínek megfelelő mennyiségű kátyút, lejtőt, hegyhupát és rámpát tartalmaznak. Az ember még gyorsabban érzi a szágulást attól, hogy a táj nem csupán látványos, de olyan részletes is, hogy a motor, no meg a nézőpont úgy ugrolnak fel és alá, mint egy bologos kutya a trambullinon. Az alapvető füst- és guminyomhatások során a dolog meggyőzi minket arról, hogy a kerék homokkal, kavicsos sárral érintkezik, de a játék azt is sikeresen elhiti velünk, hogy ilyenkor igazi motorok ütköznek az igazi talajjal, és ráadásul mindkettő úgy viselkedik, ahogy a valóságban.

A készítőknél néhány kompromisszumot mindenképp meg kellett kötniük, mikor az irányításra került a sor – végül is lehetetlen a krosszmotorok vezetésének minden részletét szimulálni egy joystickkal vagy a billentyűzettel. Általános benyomásunk szerint azonban erősen ragaszkodtak a fizika törvényeihez, ami cserébe gondoskodott arról, hogy kellemesen sok időt töltsünk el a dolgok esajjításával.

Kissé kiábrándító a motor lovasának irányíthatatlansága. Egy olyan játéktól, amelyik ennyire odavan azért, hogy a bicajokat felkeldje a levegőbe és aztán egy huppadással visszazökkenje a földre, elvárni az ember, hogy a gép mellett a gép vezetőjét is irányíthatóvá



Na, ez történt a valóságban, ha ugrás közben gázol az ember. Senki se próbálja ki otthon, rendben?

**A többi motoros játéktól eltérően itt a valószínű Grand Prix motokrossz nyomulása van a középpontban – de ezenkívül semmi más.**

tegye, vagyis hogy bedőlhessünk a kanyarokban, simánvá tegyük a lélekzést és úgy rángathassuk a kormányt, mint az egyetlen focidrukker a kordont két felfüggetlő a farszobában. Ehelyett be kell érnünk a gázal, a fékkel, a kanyarodással, és ha akarjuk, a sebvaltóval és a kuplunggal.

## Származás – végzetes földet érés

Az igazság az, hogy ha egyszer rájövünk, mennyire nehéz megmenni egy versenyt, már nem is fogunk annyira bábkodni az egyszerűsége miatt. Hasonlóképpen, ha a nehézségi fokot erőse állítjuk, rögtön világossá válik, mennyire meghatározó is a gázadagoló. A sebességszabályozó és a pörgési effektus segítségével azért uralkodni lehet a motor billegését. Pontosabban nem is csak lehet, hanem kell is. A kétkerekes irányításnak az a kissé homályos megjelölése némely bonyolulttá teszi a legismertebb bemutatásának kontrollálását, de maga a rendszer rendkívül realizmusnak tűnik.

Ennél sokkal kellemetlenebb a pálya szélen díszelgető elváltások támasztotta nehézségek. Ha gurulunk, gyakorlatilag büntetlenül leleszathatunk ezekbe, de próbáljunk csak meg a levegőben ártópályát feleltetni, és a pilóták már le is bukhatnak a gépről. Lehet, hogy szükséges a dolog, de nem igazán fair és a valóságban sincs túl sok köze. Egyedben, ahol a legerősebb vezetői vezetésmodelléz az jelenti, hogy szinte lehetetlen összeállni a masinánál, mint az, ilyesfajta büntetés felütőbb, mint egy csúnyán összezsúrt hűvelőjű, bár kisebb problémát jelent, ha egy 500 köbcentis szörnyeteg lovagolunk meg. De még akkor is

## Trükkök és taknyolások



A játék remekül dobja az embert az események középsébe. A szűk pályákon akár hűz motoros is szágulduhan, a táj pedig lélekzést szágulduhan el mellettünk. Adjuk meg hozzá ehhez a bukásokat, kanyarokat, kátyúkat, ugratásokat, és azonnal látható, hogy mennyire komoly koncentrációt igényel a dolog.



Volt már szó a többi 19 versenyzőről? Hát, akkor most lesz. Mindegyikük dícséretesen részletes 3D-s modelleket lovalógat meg, a krómzott alkatrészek csillognak, és a viselkedésük is hiteles, sőt, néha hibáznak is. Hála istennek a sérelmes-szimulációt ki lehet kapcsolni.



A technikusok a gépjármű csöpgő menyekben érezhetik magukat, köszönhetően a sokféle motorbeállítási lehetőségnek. Minden testre szabható, az abszonsok fölülletét és átmérőjétől a sebvaltó fokozatig, biztosítva ezzel a győzelemhez szükséges pluszt a 12 pályán mindegyikén.



A játék pontosan azt nyújtja, ami a doboza van írva – semmi többet. Nagyszerű, ha egy rakat hasonló pályán szeretnénk körberohangolni, de nem az igazi, ha a vágyunk egy kis hegyre föl, völgybe le, vagy ha a gravitációtól függetlenül magunk szeretnénk néhány kort leírni a levegőben.

olyan keményen kell dolgozni, hogy ne repüljünk át a kormányon egy egyszerű kanyar betételétől, és egy még durranjunk bele az ellenfelekbe, hogy a legkevésbé sem az előbb emlegetett ugrások elrontása miatt fogunk aggodni.

## À la carte menü

A Single Race és a Championship játékmódokban a versenyek előtti beállításnál dűskálhatunk a lehetőségeken. A fő beállítási képernyő jésztőben fejlett. Csúszó slákkal és menükkel változtathatjuk a motor sűrűségi jellemzőit, a sebességsvaltó fokozatát, a gumik felületét, a fékek és a félfüggesztés tulajdonságait. És ez még csak a kezdő fokozat. Kikélikünk az Advancédre, és egy még ennél is összetettebb képernyő jelenik meg, ahol további finomhangolásnak vetethetjük alá a félfüggesztést, a kengést, a sűrűségi jellemzőket, a visszapattanás mértékét, az ugrási sebességet, a kerék átmérőjét és tömegét, plusz még egy rakat egyéb mindenféle. Világos, hogy a Honda nemcsak pár lóban és néhány jól ismert nevet dobott be a játéknak

Természetesen, ha nem akarjuk, nem kell összekoszolni a kezünket a szereléssel. Az elképzelt rajongók azonban imádni fogják, és akik hosszabb ideig játszanak, gyorsan megta-

nulják majd értékelni a finomhangolás által a pályán nyújtott előnyöket – ráadásul ematt a program is tovább marad az érdeklődésünk középpontjában. Ez pedig jó, mert a legnagyobb probléma a dologban éppen a változatlanság hiánya. A többi motoros játéktól eltérően itt a valószínű Grand Prix motokrossz nyomulása van a középpontban – de ezenkívül semmi más. És bár a pálya kidolgozása kifogástalan, mindegyiken nagyjából ugyanolyan látványvilággal és kihívásokkal találkozhatunk.

Ha vonzódd a sárgasárga repülések és a valóságban izgalmas nyomaték feligazán az adrenalinszinttel, ha pedig így van, pattanj motornak, és próbáld ki a jelenleg legszármazóbb motokrossz ördület. Bár a játék tulajdonos egyszerű designja azért megcsúsz a maga adóját. Könnyen lehet, hogy a *Silkstone Honda Motocross GP* a sportág legjobb és legistább szimulációját adja, így azért mégis ez az ideális választás, ha az ember inkább a gyorsaságra és nem a hajmeresztő trükkökre helyezi a hangsúlyt. Hogy melyik táborba ugrolni be szivesebben, nos, ez szó szerint attól függ, milyen magára is szeretné repülni igazából.

PCF

## Silkstone Honda Motocross GP

Midas Interactive (t) 351 3078  
www.midas-interactive.co.uk  
Ha csak: 486, P166, 16Mb, 4x CD-ROM  
Ha teljes: P300, 32Mb, modem, joystick

## Napló

Edgar Torrenteras 88%  
Castrol Honda Superbike 2000 88%  
Motocross Madness 86%  
Silkstone Honda Motocross GP 87%  
Moto Racer 2 87%

## Pro és kontra

✓ Hiteles sebességélmény  
✓ Nagyszerű környezet  
✓ Kiemelkedően jól kezelhető  
✓ Sok dolog tesztre szabható  
✗ Hiányoljuk a változatosságot

## Vélemény

**83%**



Csajjunk oda ne-  
apánk, nem any-  
Kár, hogy az a-  
ság a csata-  
unalmas

# Crusaders of Might and Magic

Réges-régen, amikor még a lovagok is amerikai akcentussal beszéltek, keresztetek rótták a vidéket...

**H**A LEGKÖZELLEB VALAKI MEGKÉRDŐ tőlünk, mivel foglalkozik egy játékefejlesztő, ültessük le az illetőt a *Crusaders of Might and Magic* elé. De csak akkor, ha rosszat akarunk. Mármint a játékefejlesztőnek.

## A sztori

Igazából béke honol a vidéken, de mivel így ritkán kezdődik fantasy játék, hamarosan megérkezik az Elbukottak Légója, akik a gonosz Necros irányításával feldúlják a vidéket, ártatlanokat ölnek meg, és úgy általában megkeserítik a békés lakosok életét. Annak idején Drake családját is a Légó őrle me, így már alig várja, hogy kereszt lovagként felvegye a harcot a betolakodókkal, és párbajra hívja Necrost, a zombihadsereg vezérét.



Tűz, zöld füst és egy ilyen teherautó-szofér. Hülye egy játék.

Talán nem teljesen egyértelmű, mi mondatja ezt velünk, hiszen a screen-shotok többé-kevésbé látványosnak nevezhetők, sőt a játék első néhány perce alatt sem veszünk észre semmi egetverőt. A *Crusaders of Might and Magic* tartalmas szórakozást ígér: a küldetések, a varázslatokkal kombinált fegyveres utkózések és a külső nézet olyan szép emlékek programokat juttatnak eszünkbe, mint a *Drakan* vagy a *Heretic 2*. A harci jelenetek mozgalmasak, gyakran egyszerre több ellenféllel szemben is fel kell vennünk a kesztyűt, és minden korlátoltsága ellenére a gra-

fika is mutató.

A jól sikerült training level után még mindig minden rendben: a játék irányításában a konzolos programok jó értelemben vett egyszerűségét idézi, és a készítő a hasonló programokban kötelező karakterfejlődést is sikerrel oldotta meg. Ha sikerül túltennünk magunkat a szereplőknek hangot kölcsönző színészek szörnyű affektálásán, Drake nevű főhősünk első ténylegesében még semmi kivételről sem tála-lunk. Ahogy megszökik a börtönből, le-vág néhány csontvázaforma őrt, kiszabadítja rabtársait – nos, ezek egytől



A játék színe, varázslatokra csak bizonyos idő-nélvezetben lehet használni. On and a lot.



A játék következtetéséért miatt annyit fogunk szentel-gelni, mint a hatvani plébános. Ó állítóg rengeteg.

egy új látványos és érdekesítőre si-került jelenetek.

Nagyjából ezen a ponton történe-tett, hogy a designer elment kávézni – és sosem tért vissza. Ami ezután köv-ezik, rosszabb már nem is lehetne. A *Crusaders of Might and Magic* oly mértékben nélkülözi az átgondolt szer-kezetet, hogy attól félünk, hiába nyomjuk végig a programot, talán még nincs is kész a vége. Elsőként egy repü-lő várat kell megtalálnunk. Ez önmagá-ban nem lenne nehéz feladat, csakogy a küldetés teljesítéséhez egy olyan, látszólag véget nem érő völgyön kell végigcseplünk, amely teljesen

egyforma házaival, lényegtelen dolgokat vagy éppen sem-mit sem mondó helybéli-jeivel, és tízméteren-ként megjelenő kard-csörtő csontváza-ival oly mértékben csapja arcul a vál-tozatosságot, hogy az már ne-künk is fájt.

A várba érkezve meg kell keresnünk a király-nőt (egy labirintusban – na és akkor mi van?), aki valamiféle kincs vissza-szerzésével és egy Necros



A lovágóiem jól néz ki, de könnyen hatastanlantható. Perkeljünk alá, várjuk meg, meg kile-hell a lelkét, a visszamaradó paraszat pedig a hagyományos módszerrel közömbösítsük.

„Hellő, én vagyok az öreg farmer. Nincs kedved segí-teni kacsát elteni?”

## Hej! ...vagy sírás?



✓ A kezdő képsorokkal semmi baj. A training level után egyszerű, de látványos szabaddal jelenet következik. A villódzó fények, a kardsuhintások érzékeltetése és némelyik színhely grafikai megvalósítása bármelyik programnak büszkeségére válna.



✓ A harci jelenetek első ránézésre mozgalmasnak és változatosnak tűnnek, hiszen többféle fegyver áll rendelkezésünkre, és az ellenség gyakran csapatostul támad. Drake még pajzsot is használhat, és kivédheti az ellenfelek csapásait.



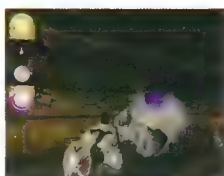
✗ Az alapszintű védekezés ellenére a harc hamar monotonná válik – tulajdonképpen végig ugyanazzal a módszerrel kell támadni. Mivel majd minden sarkon összezúzás vár ránk, a hadakozás csakhamar bosszantó lehet.



✗ A lebegő vár hosszadalmasra nyúló felkutatása már a játék elején jelzi, hogy valami nincs rendben. A pályák arctalanok, semmi változosság sincs bennük. A legtöbb helyen csak egyféleképpen lehet továbbhaladni, mégis gyakoriak az időházon kívül semmilyen szerepet sem játszó zsakutciók.

nevű nagykutya legyőzésével bízik meg bennünket. Irány vissza az előbbi völgybe, bolyongás egy (túlméretezett és halálosan unalmas) erdő katakombáiban, majd egy erdőben, ahol – ha sikerül elhárítanunk egy addig még nem látott (ritka az ilyen) szörny támadását – már csak arra kell ügyelnünk, hogy a színhelyek semmitmondó mivolta és az öt másodpercenként ismétlődő harci jelenetek bele ne fullasszák a játékot önönkénti érdekeltelenségébe.

Még tovább tetézi a bajt, hogy



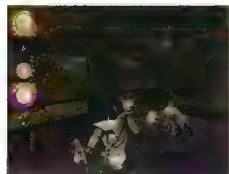
A suhintások érzékeltetése látványosan elmosott képsorok is mutatják, hogy ez nem egy hagyományos MM&M-játék.

## A Crusaders oly mértékben nélkülözi az átgondolt szerkezetet, hogy attól féltünk, talán még nincs is kész a vége.

a pályák egy része teljesen lineáris. Arról van szó, hogy miközben a színhelyek szinte csábítanak a bejárásra, továbbhaladni legelőször csak egyetlen módon lehet. A zsakutciók pedig ritkán tartalmaznak mást, mint néhány extra ellenséget, továbbá elegendő health-et ahhoz, hogy a velük vívott harcok legalább ne hagyjanak rajtunk maradó nyomot. Ennyit a szerzetgázó történetről.

### A változatosság...

A fantasy játékokat természetesen nem mindenképpen a mozgalmas helyszínek vagy a látványos pályák teszik érdekessé. De a harci jelenetek, a karakterfejlesztés vagy a történet fordulatai ilyenkor kárpótolnak a grafika fogyatékoságait. Gondoljunk csak a *Final Fantasy VIII*-ra, és máris egyértelművé válik, mi-



A fantasy a játék jobb helyszínei közé tartozik. Bárca az összes pálya felépítése ilyen feszes lenne.

ként tehető egy játék pusztán ezek által is naggyá.

Ha viszont az utóbbiak is hiányoznak, pontosan az fog történni, ami a *Crusaders of Might and Magic*-el. Nem az a baj, hogy a varázslatok vagy power-upok úgy mond arcade-os rendszerben állnak rendelkezésünkre. A *Crusaders* azonban a legalapvetőbb RPG-s elemeket (ne feledjük, az első MM&M játékok még körönlenti stratégiai elváltak) sem állította feladónak egy olyan fegyverrendszerrel, amelyben a mágikus kardokat, pajzsokat vagy pánceleket úgy lehet kiválasztani, mint egy kölcsönzést. Fokozatosságok csak a varázslatok esetében érvényesültek, így valódi értelemben vett karakterfejlesztésre ne is számítsunk.

Van ugyan történet, de a célok közhelyesek, a cselekmény pedig teljes mértékben nélkülözi a váratlan fordulatokat és az eredeti ötleteket. A hangjakkal közreműködő színészek nem tudták eldönteni, hogy ez még mindig a *Beverly Hills 90210*, vagy egy lovagi



lmet egy *Matrix*-szerű jelenet. Észrevettük, hogy míg régebben minden játék barna volt, mostanában minden játék zöld? A *Crusaders* látszólag még nem jutott túl erre a kérdésre...

erényekre épül, régtől világ, amelyben a legnagyobb dicsőség a gyengék és elesettek gyámolítása. A ripacs józseme újabb árnyalattal bővült általuk.

Az utolsó szöveget a harci jelenetek verik be a *Crusaders* koporsójába. Az első benyomások alapján emberes kaszabolásokra, döfésekre, visszazúzóakra számítottunk, és tetszett az egyes szörnyek megölésekor látott *Matrix*-szerű képsorok is.

A teljes igazság azonban az, hogy a *Crusaders* összeállításai csak minimális mértékben különböznek egymástól. A játékanál számolatlanul özönlenek felénk az ellenségek, a megsemmisítésük azonban minden esetben ugyanazzal a módszerrel történik. Mintha a szörnyek MI-jét tudatosan úgy tervezték volna, hogy a semlegesítésük ne okozzon semmiféle változatosságot.

### ...gyönyörködtet?

A *Crusaders of Might and Magic* egy komplexusos játék. Túl sok arcade-elem van benne ahhoz, hogy az MM&M-sorozat rajongóinak ne keltsse fel az érdeklődését, viszont pontosan azokat a fantasy-kliséket tartalmazza, amelyekből az akciójátékok kedvelőinek borszódik a háta. De még ha tisztán arcade-szempontok vagy a megvalósítás minősége alapján értékeljük is, a műfaj iratlan szabályainak figyelembe vétele nélkül, a nyilvános játékoknak akkor sincs mitől félnünk.

Mégse borítsunk fát a *Crusaders of Might and Magic*-re – inkább legyen örökké intő példa arra, hogy egy alapvetően vállalható játékötlettel milyen szánalmas formákba is lehet önteni. A *Heretic 2* készítői ugyanezekből az elemekből építkeztek, mégis sikerült létrehozniuk a műfaj egyik klasszikusát, a *Crusaders* résztvevője viszont csak sajnáljuk, hogy azt a sok energiát, időt és pénzt miért nem költötték valami másra. **PCF**

### Crusaders of Might and Magic

3D0  
www.3do.com  
Ha csak: 499, P200, 32Mb  
Ha hely: P233, 64Mb, 3D gyorsító

### Napló

Heretic 2 80%  
Drakan 80%  
Die by the Sword 70%  
Prince of Persia 3D 68%  
Crusaders of Might and Magic

### Pro és kontra

✓ Konzisztens játékmenet  
✓ Mozgalmas harci jelenetek  
✓ ...de hamar unalmasa válnak  
✗ Estélyes pályák  
✗ Ismétli önmagát

### Vélemény

57%



# Rising Sun

A kemény háborús játékok még mindig állják a sarat. Legalábbis, amíg a TalonSoft talpon van.

**K**IVER A HÍDÉ A „HÁBORÚ” VAGY a „harci szellem” kifejezéseknél már a pusztá emlitésére is? Inkább meztől sétálsz a forró párára, mintsem elolvassd a táblázatokkal és diagramokkal teletszólt 200 oldalas kézikönyvet? Akkor a TalonSoft fejlesztőcég valószínűleg nem a te izléseidet követi. És arra is fogadnánk, hogy a *Rising Sun*, a cég legújabb II. világháborús játéka sem fogja elnyerni a tetszésedet.

A háborús játékok megszálott rajongóinak viszont a TalonSoft jelenti az utolsó bástyát néhány masszív sorozat kifejlesztésével, mint pl. a *Battleground* és az *Operational Art of War*. A legutóssabb azonban talán a *Campaign*-sorozat, melynek legfrissebb darabja a *Rising Sun*.

## A díszletek

Témájában legalább annyira emelkedett, mint az elődök – a gyengéske *East Front*, a lényegesen sikerültebb *West Front* és a mesteri *East Front 2* – a *Rising Sun* színtere felül a II. világháború összes csendes-óceáni szárazföldi hadszínterét.

**A csaták skálája a néhány szakasz közötti pár fordulóssá összepréselődött a több száz egységet felvonultató konfliktusokig terjed.**

## A sztori

A TalonSoft legújabb alkotása a II. világháború csendes-óceáni hadszínterén játszódik Pearl Harbor 1941-es japán támadásától kezdve egészen a háború végétig. Több tucat forgatókönyv vagy négy hadjárat közül választhatsz, és játszhatasz bármelyik oldalán. Nem fogsz unatkozni.



Az éjszakai bevetések újdonságának számítanak, és egyedülállóan nehezek.

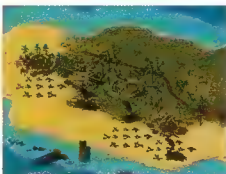
Ha már játszottál valamelyik előző játékkal, beleértve a *Pacific Front*-ot is, egész jól el tudod képzelni, hogy mire számíthatsz.

Ha még nem találkoztál volna a *Campaign*-sorozattal, akkor eláruljuk: a *Rising Sun* egy hagyományos stílusú háborús játék, amelyet a szakaszok szintjén lehet játszani (a térképen megjelenő egységek egy-egy járművekből vagy csapatokból álló szakaszaknak felelnek meg). A lényegyet tekintve a játék roppant egyszerű: minden menet elején minden egységnek száz pontja van, és a csapatmozgások, a tüzelés vagy más akciók teljesítése az egységtől és a tereptől függ mennyiségű pontot igényel. Ha minden egység sorra került, akkor az ellenfél következik és így tovább.

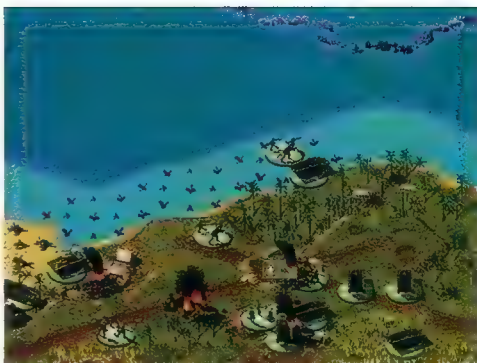
## Dírr-durr

Ami a *Rising Sun*-t olyan ellenállhatatlanná teszi, az a részletekre és a megvalósításra fordított megkülönböztetett figyelem. Bár az alapvetően nagyon egyszerű, a kivitelezésnél a láthatóságtól kezdve a parancsok és az egységek közti távolság mindent figyelembe vettek, amit csak el lehet képzelni.

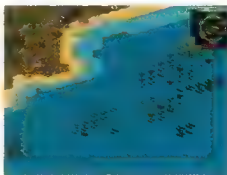
A játékban teljes részletességgel szerepelnek a japán, az amerikai haditengerészeti, a brit és a nemzetközösségi erők, beleértve az ausztrál és az új-zélandi csapatokat is. A csaták skálája a néhány szakasz közötti pár fordulóssá összepréselődött a több száz egységet felvonultató konfliktusokig terjed – a helyszínek is igen változatosak: a kis trópusi szigetektől a kulcsfontosságú városokig minden előfordul. Akad néhány képzeletbeli csata is, mint például a háború végén Japán amerikai inváziója. Röviden, a *Rising Sun* a TalonSoft egy újabb kiváló játéka. A megjelen-



A partbizálatás mindig kockázatos: emlékszel a *Saving Private Ryan* kezdetére?

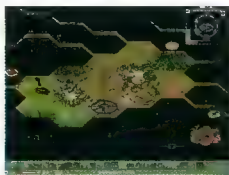


Sok csatában lehetőség van a térképen kívüli tüzésre bevetésére is, ami még a támadás előtt szétzilálja az ellenséget.

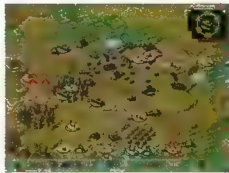


Ezek a kis zöld pontok csapatokat és harci járműveket szállító partbizálató egységek.

tés remek, hála a 3D-s térképeknek, a játék még jobb, és több tucat forgatókönyv, nem kevesebb mint négy hadjárat és két különböző stílus között lehet választani. A hagyományos háborús játékok közül egy sem nyújt enné sokkal többet. De vigyázat: csak komoly stratégáknak és háborús játék-őrülteknek ajánlott. **MF**

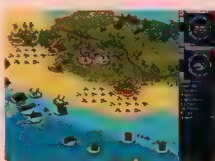


A különböző eszközök segítségével meghatározható, hogy egységek milyen messzire tudnak eljutni, löni és látni.



Még a kilőtt tankok és más roncsok hatása is figyelembe vették.

## Dicsőség vagy bukás?



✓ A játék legnagyobb erje a jól megvezetett és szálszárad felépítésben rejlik, amely lehetővé teszi, hogy egy kis szigetet elfoglaló expedíciós csapattól kezdve egy nagyváros tömeges meg-szállásáig mindent irányíthass.



✓ Kiténő a program 3D grafika és a játék kidolgozásának alaposága, amely még a hadszínterek találatpusára is kiterjed. Lenyűgöző a résztvevő csapatok száma is, mind a szövetséges, mind a tengelyhatalmak oldalán.

## Rising Sun

Take 2/TalonSoft  
www.talonsoft.com  
Ha csak egy: P100, 32Mb  
Ha tényleg: P250, 64Mb

## Napló

Close Combat 4  
*Rising Sun*  
East Front 2  
Steel Panthers 2  
Operational Art of War

## Pro és kontra

✓ Részletes, valószínű játék  
✓ Sok helyszín  
✓ Jól megvezetett képernyő  
✓ Szép 3D grafika  
X A játékokkal túl bonyolult

## Vélemény

**85%**

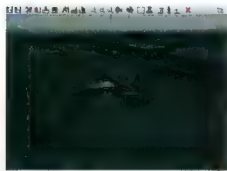
# Airport Inc

Elnézted-e már egy repülőtér kaotikusnak tűnő nyüzsgését arra gondolva, hogy mindezt jobban meg tudnád szervezni? Most itt az alkalom.

**T**ALÁN TUDSZ MILLIÓS MESEVÁROSOkat tervezni, meghökkenő attrakciókat felvonultató vidámparkokat felépíteni és a világ vasútjait irányítani, de vajon fel tudsz-e építeni és gazdaságosan működtetni egy repülőtérét? Az *Airport Inc* menedzser-szimulációs programban ezt a kihívást kell megoldanod, ahol egy kereskedelmi repülőtér építésének és fejlesztésének minden gondja a te nyakadba szakad. Néhány kezdeti nehézség után azonban menni fog minden, mint a karikacsapás.

## Csak semmi pánik

Alapelveként leszögezhetjük, hogy egy repülőtér nem a legkülönlegesebb hely a világon. Talán furcsának tűnik, de az *Airport Inc* felépítése bizony híján van az eredetiségnek. Ha már játszótárral valamelyik nagyobb üzleti menedzserment programmal, azonnal képen leszel. Legelőször is meg kell vásárolnod a (remélhetően) sikeres vállalkozásod színhelyét szolgáló területet. Ezután fel kell építened a repülőtérhez nél-



A repülőtér életében az időjárás okozza a legtöbb problémát.

## A sztóri

**S**emmi különös extra, vagy gondosan kidolgozott testre szabás, az *Airport Inc* a *Railroad Tycoon* és a *SimCity* kaptafájára készült bagyományos üzleti menedzserment-szimuláció. Rendelkezésre áll egy vagyon pénz, és helyszínek között válogathatsz, ahol fel kell építened egy nagyobb kereskedelmi repülőtérét úgy, hogy azt majd neked kell működtetned.



A képernyő bal alsó sarkában megjelennek azok a fontos információk, amelyekre oda kell figyelned.

külöztethetetlen építményeket úgy, hogy a menüből kiválasztod azt, amire szükséged van, és belátásod szerint helyezed el őket. Ha már elégedett vagy a műveddel, jöhet egy kattintás, ami az ünnepélyes átadást helyettesíti. Ezzel elkezdődik a különböző légitársaságokkal kötendő szerződésnek nyitása, valamint az infrastruktúra bővítése (esetleg leépítése) a mindenkori igényeknek és pénzügyi lehetőségeidnek megfelelően.

Az *Airport Inc* azért egy lényeges dologban mégis eltér a korábbi menedzserment-szimulációktól: a megjelenítés 3D-ben történik.

## Nézz a dolgok mögé

A legtöbb hasonló játék rögzített izometrikus ábrázolásával szemben az *Airport Inc* mindent teljes poligonokkal jelenít meg, lehetővé téve ezzel azt, hogy tetszőlegesen nagytól vagy kicsinytől az egyes részleteket. Ha kedved tartja, felmehetsz az irányítótoronyba, hogy figyeld a gépek le- és felszállását, vagy elvegyélhatsz az emberek között az utasforgalmi épületekben.

Minden nagyon jól meg van csinálva, még ha egyes felületek kidolgozása nem is éri el a *Quake 3 Arena* színvonalát.

Az egész program azt sugallja, hogy benne vagy a dolgok sűrűjében, és valami igazán fontosat és eredeti alkotás, miközben minden nagyon valóságosan tűnik. Az a tény, hogy egyszerűen be tudod járni a birodal-

A rugalmas kamerakezelésnek köszönhetően az alciókat egyedülálló nézőpontokból követheted nyomon.



A SimCity-hez hasonlóan fontos az utasok és a csomagok szállásának megoldása a repülőtér és a város között.



Lényeges, hogy a gépek lassan és pontosan álljanak ki- és be.

## Az *Airport Inc* kezeléség az út a sok-sok órát felemészítő próbálkozásokon és hibákon át vezet.

madat, azt is jelenti egyúttal, hogy könnyen felfedezheted, hol követted el hibákat, hol vannak torlódást okozó szűkítések, részek a biztonsági rendszerben.

Az *Airport Inc* pontosan azt nyújtja, amit a címe ígér: annak lehetőségét, hogy a világ tucatnyi országának egyikében fel-

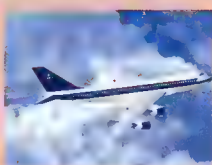
építsd és üzemeltess a saját repülőtéredet. Csak egyetlen komoly akadállyal kell szembenézni: nagyon nehéz mindezt elkezdeni.

## Csőd vagy siker?

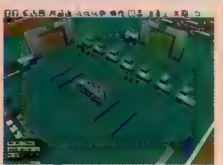
Bár a bevezető rész jó (noha nagyon hosszú), a játékban való eligazodáshoz nyújtott segítség enyhén szólva is hiányos. Figyelembe véve a játék mélységét, részletességét és bonyolultságát, csak egy sor sikertelen próbálkozás után kezdesz majd ráérezni a dolgok lényegére, és tanulod meg, hogy mire van szükség egy repülőtér sikeres működtetéséhez. Az előre megírt jeleknek lejártsa nem sokat segít, az *Airport Inc* megbízható kezeléség az út a sok-sok órát felemészítő, zavarba ejtő próbálkozásokon és hibákon át vezet.

Ha sikerült átverekedned magad a kezdeti nehézségek, az *Airport Inc* nagyon kifinomult és élvezetes menedzserment-szimulációnak bizonyul. Nem állítható, hogy túlzottan eredeti lenne a kivitelezése (kivéve a 3D grafikát), de megbízható, jól játszható játék. Felkészülhetsz egy hosszú me-  
netre. **PCF**

## Szárnyaló tervek



**✓** Az *Airport Inc* legjobb tulajdonsága – és ez a témáján kívül az egyetlen, ami megkülönbözteti a többi üzleti szimulációtól – a 3D grafikus motor. A repér építését és üzemeltetését teljes 3D-ben végezheted, a kamerát pedig úgy állíthatod be, ahogy neked tetszik.



**✓** A remek grafika mögött persze egy kihívásokkal teli és részletekbe hatoló menedzserment játék rejtőzik. Nem csak a terminálok, kifutópályákat és hasonlókat építheted oda, ahová akarod, de a magasabb nehézségi szinteken a belső tereket is kedvedre alakíthatod.

## Airport Inc 9 490 Ft

Take 2 Interactive (1) 223 1500

www.take2games.com

Ha csak így: P200, 32Mb

Ha lényeg: P11-266, 64Mb, 3D gyorsító

## Napló

Theme Park World	90%
Railroad Tycoon 2	90%
Theme Hospital	90%
Airport Inc	90%
SimCity 2000	80%

## Pro és kontra

✓ Nagyszerű 3D grafika
✓ Egyszerű ikonok, képernyő
✓ Részletes üzleti modell
✓ Rugalmas játéktervezés
✗ Kezdetben nehéz játszani

## Vélemény

**80%**





Rimro, hat nem ellen-  
állhatatlan a város lát-  
képe? Boos, de most  
meg kell csókolniuk  
a...  
www.slavezero.com

# Slave Zero

Egyetlen ugrással átlendül a legnagyobb épületek felett, kacagva néz szembe az ellenséges tüzzel, és készen áll az emberiség megmen-  
tésére. Íme a XXVI. század egyedülálló kibernetikus szuperhőse.



„Nagyobb va-  
gyok nálad,  
boos!”

## A sztóri

**M**indnyájan a Holdon élünk, és kon-  
centrált vegyszerekkel táplálko-  
zunk – pont, mint ahogy a múlt század-  
ban képzelték (végül is kettőből egy talá-  
lat nem rossz arány). Így aztán minden  
játéktervező hisz abban, hogy az ember  
egyszer majd biomechanikus szimbiózis-  
ban fog élni a hatalmas robotokkal.  
A Slave Zero ehhez annyit tesz hozzá,  
hogy az előbb említett teremtmények  
a gonosz diktátor, SovKahn ördögi pa-  
raancsának engedelmeskednek (akit vi-  
szont a változatosság kedvéért az idege-  
nek egyik hadvezére tart a markában).  
Az esélyeket kiegyenlítő az ellenállás  
eltulajdonít egy 60 lábú harci gépezetet,  
és elindulnak, hogy a roncslelepre jut-  
tassák a többi mechanikus rabslókat.



A pályák végén várakozó főnökük likvidálása kü-  
lönleges élményt ígér. Ez a figura egy cut-scene  
keretében éppen lángha zuhan a csatornába.

**B**ARMENNYIRE IS STRÉBERNEK TŰNNEK,  
a robotok mindig is végtelenül izgal-  
masak lesznek azok számára, aki két  
lábbal kénytelenek beérni. Bár az is  
igaz, hogy míg a mániákus japán  
mangákban minden méretben és formában szá-  
guldoznak a két stabilizátorral rendelkező me-  
chanikus lények, de olyan gyorsan, mintha  
a videó gyorskeresője beagadt volna, a számi-  
tógépes játékok hasonló felépítésű teremtmé-  
nyei inkább kényelmesebb tempóban szeretnek  
poroszalni. Tiszta sor, hogy a MechWarrior-so-  
rozat tagjai eléggé élvezetesebb, de azért a Me-  
chekkel nem túl könnyű manőverezni, igaz?

A Slave Zero nem küzd ilyen problémákkal,  
mivel a játék felhőkarcolóiban és borongós  
hangulatot árasztó fémfelületekben gazdag vi-  
lágát a környezethez megfelelően jól passzoló  
60 lábú robotok fajtái népesítik be – közüjük



A Slave Zero nagyszerűen érzékelteti az arányokat,  
például azzal, ahogy a masszív ellenséges gépeze-  
tek körül kigyulladnak a felhőkarcolók lámpái.

**A teljesebb élmény kedvéért robotunk le-  
taposhatja az ellenfeleket, hatalmas üté-  
seket mérhet rájuk, vagy egyszerűen egy  
torokhangú hörgéssel is próbálkozhat.**

tartozik a névadó hős, Zero is. Habár hajlamo-  
sak minden alkalmat megragadni a szökéscse-  
lésre, a súlyukkal pontosan tisztában lehetünk,  
ha meggondoljuk, hogy a játék egyetlen alkalmat  
se hagy ki a lépték keltette döbörgés ér-  
zékeltesére, amikor pedig egy cut-scene-höz  
érünk (ezeket hálá az égnek ugyanazzal a 3D  
motorral készítették, mint a többi jelenetet),  
a képernyő valósággal megremeg. Az ilyen  
egyszerű, de hatásos trükkök, karöltve a meg-  
felelő erőt sugárzó karakteranimációval, min-

dent bevették azért,  
hogy meggyőzően  
minket a főszereplő  
igazán (fajlsúlyos egyéni-  
ségéről és testfelépítéséről). A még teljesebb  
élmény kedvéért pedig robotunk letaposhatja  
az ellenfeleket, hatalmas ütésekkel mérhet rá-  
juk, belekapaszkodhat a peremekbe, vagy egy-  
szerűen egy torokhangú hörgéssel is próbál-  
kozhat. Nem csoda tehát, hogy a tervezők régi  
Godzilla filmeket és hasonló remekeket említe-  
nek, ha a játék előképerlő kérdézzük őket.

## Fűszer utca 3.

Ezt a méretes testet mégsem olyan könnyű  
mozgítani, részben mivel a város építési sem kis  
léptékekben gondolkodtak. Slave elég magas,  
de a legtöbb felhőkarcolóhoz képest egyszerű-  
en törpének nevezhető. Talán ezért fűszerezi  
az utcákat annyi gyalogos és jármű, miközben  
a fejünk felett Származs fejvadász és Ötödik  
elem stílusú repülő autók húznak el. Az itt fel-  
sorolt elemek által kínált látványok talán nem  
a legpolgárogazdagabbak, amik számítógépes  
játékokban valaha megjelentek, de hozzátesszik



Ha minden más csodát mondott, Slave még mindig szívtap-  
tatja a dolgokat. Nem túl halálos módszer, viccesnek viszont  
elég vicces, ahogy keményen tapos a döbörgő fémzenére.



Még a gigantikus harci robotok sem szeretik, ha az ember bekever nekik – főleg akkor nem, ha egy Molotov-köztölt.

a maguk részét az arányok érzékeltetéséhez. A városok és járművek ráadásul szórakoztatónak interaktívak. A forgalom középpébe állva kifejezetten nagy közörséget okozhatnak. Ha pedig úgy hozza a szükség, felkaphatjuk és elhajthatjuk a tereptárgyakat, miközben a vezetőrendszer darabjait fegyverként forgathatjuk. A legjobb azonban az, ha ragaszkodunk a robbanásokkal operáló harc eszközökhöz – főleg mivel hősünk arzenáljában egy vállról indítható rakétavető is található.

### Mechanoid mánia

Bevezetésnek nem volt rossz ennyi, az biztos, és a megvalósítás sem lett gagyi. Az egyetlen baj az, hogy ezt a pontot egyszer már lelőtték. Jóval több mint egy éve, hogy pontosak letyünk. A *Shogo: Mobile Armor Division* nemcsak hasonló szavazmat áru el a gigantikus robotok iránt, de szinte ugyanilyen rögeszmén ragaszkodik a sci-fihez és a felhőkarcolókhoz, és körítéskeppen ugyanakkor mértékben hatott mindkettőre a manga is. Meg hát a popkora is: a kinézetük és a 3D engine-jük is annyira hasonló, hogy idén-igen nehéz megkülönböztetni őket. De miközben a *Slave Zero* kizárólag a robotos pusztítás szabadon engedésére koncentrált, a *Shogo: Mobile Armor Division*-be még némi *Quake* stílusú első személyű lövöldözés is beleért, mivel a hős gyakran kell ultra szabvány emberi lábain.

Miközben tehát a *Slave Zero* ragaszkodása a főhős robotos díszére méltó, a dolog nem túl szerencsés jánálkos hatása miatt ez a kevésbé kíváncsok példány. A *Shogo: MAD* története hihetetlenül erős, a játéksílusok közötti változtatás pedig erősíti az epizodi hangulatot, de biztosítja az a változatosságot, amilyen fenntartani a játékos érdeklődését egészen az utolsó pillanatig. A *Slave Zero*-ban ez



Az ellenség halálos sugarakkal felszerelve közeledik. Tűzzel rá folyamatosan, így nem lesz ideje használni a cuccot – ez az egyetlen megoldás.

zel szemben nem igazán sikerül egyjegy sem kifejezetten újat hozni. Mivel az első néhány pályán, és valószínűleg sokszor kapod azon magad, hogy a látványban gyönyörködés. Egy-két órával később, miután a környezetről nem emelkedett túl a csatamarendszeren átvezető szórakoztató, bár kissé göröcs ugrálás lefestésének színvonalán, már nemcsak hogy nem akad el az ember lélegzete, de nagyjából hozzá is szokott az egymást követő helyszínek kinézetéhez.

### Dögunalmas pofozkodás

A háttérre hasonlósága és a tökéletes lineáris önmagában még nem lenne akkora baj, ha a harc radikális változások ment volna át, de a *Slave Zero* itt az alapszintű, önméltó megoldásokhoz ragaszkodik. Az ellenfeleket irányító MI sem valami bonyolult jószág, és mindegyik ellenfél típus egy-egy taktikát erőltet: ahelyett, hogy igazából reagálna a játékos viselkedésére. Ráadásul nemcsak a változatossággal van baj, de a precizitással is.

Ez a probléma általában sok más 3D-s játékokban is megvan. Mivel lehetetlen elkerülni minden lövést, megvezetés alapján egy energiaskála mutatja az erőset. A baj az, hogy ez aztán nem vezet a zseronertt és fejlett harci képességekre építő játékmethoz. Zsenikül annyi robbanás, puszkaporok és ellenfél szerepel, hogy az embert egy idő után óhatatlanul eltiporják. Még a haladók ellenfelek által

## Rabigában vagy felszabadítva?



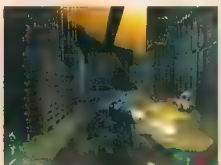
✓ **Slave Zero** kifejezetten jó kiállítású fickó, és pont úgy ugrik körbe, mint egy túlméretezett harci gépezet – mint ahogy az is. Jó néhány fegyvert szedhet fel és használhat, és a mozgási repertoárja is kellemes – ugrásoktól és oldalazásoktól taposó mozdulatokig és az aktuális helyszín darabjainak hajjálásaig terjed.



✓ Az átlagos robotellenfelekkel való csatározás egy idő után unalmassá válik, a pályák végén várakozó főnökök azonban érdekes zsák-mánynak számítanak. A mindenféle földönkívüli fegyverrel felszerelkezett, hősünkkel általában sokszorosa nagyobb (már *Slave Zero* is kb. 20 méter magas) fickók sokat dobhatnak a játéktérmi hangulaton.



✓ Bár jogosan mondhatja bárki, hogy a grafika nem tudná megfizesszani a *Quake 3 Arena*-t, ha versenyre kerülne a sor, a dicsőséges mennyiségű akcióval és végtelen száma lélegzetelállító robbanással megpakolt *Slave Zero* ettől még simán lekörözteti egy augusztus 20-i túzjátékot.



✗ Önméltó és túlzottan egyszerű – ez a két dolog vezet a játék bukásához. Miközben az események városi területeken, katonai komplexumokban, föld alatti üveztömbökben és egyéb futurisztikus helyszíneken játszódnak, a látvány mindenhol ugyanolyan. A harc sohasem érződik elég pontosnak és inspirálóan ahhoz, hogy fenntartsa a játékos érdeklődését. Próbáld ki – és aztán felejteld el.

végleges darabokra hullásukat megelőzően előadott változatos és szórakoztató magán-számoknak is megvan az a kényelmetlen melékhatás, hogy csak nehezen lehet előlteni, vajon veszélyt jelent-e még az illető, vagy már nem. Így aztán a kelletnél sokkal pazarlóbban szórjuk a golyókat és szaggatunk a lézerrel, pusztán a biztonság kedvéért. Ráadásul – ahogy az már megszokott – a nézőpontok is hozzájárulnak a nehézséghez, mivel az opcionális első személyű perspektíva túlságosan korlátozónak bizonyul, miközben harmadik személyben a kamera úgy repked körbe, mint ha valamilyen különösen idiótára preparált gu-miszalaggal lenne *Slave*-hez kötvé.

### És (fj)ellobban a láng!

A néhány hónappal ezelőtti megjelent amerikai kiadás vásárlóitól eltérően mi már részesei lehetünk a multiplayer játékmód alálisaiból. Sajnos a SL-nak kevesebb esélye van látni gyújtani az online gamerek világát, mint egy biztonsági gyufának lángra kapni egy tizes erősségű szélvihar közepén, az alap deathmatch opció pedig csak arra jó, hogy kiemelje a harci rendszer tökéletlenségét. A *Slave Zero* hibáinak egyik for-

rása talán az, hogy a játék egyszerűen sima konzolos zseftafolát lövöldözés szeretne lenni. Ebben a kategóriában egész jól meg is állja a helyét, és sokkal jobban játszható, mint a PlayStation és Dreamcast masinákon futó ismeretlen kapható kiadványok. Az is tagadhatatlan, hogy minden egyes digitális morzsájából árad az energia. Az akció gyors, fergeteges és a szemnek is kellemes. Gyakran elől a lélegzetünk a 3D-s világban táncoló tárgyak mennyiségétől, és a csaták pont olyan szuperek és gyorsak, mint azok, amiket a *Gundam*-ban, az *Akari*-ban és társaikban látni. Kapugyőztes társaságok alkotnak a pályák végén várakozó főnökök is, akik közül sokan jelentősen nagyobbak magánál *Slave*-nél is.

Bár a *Slave Zero* nincs tökéletesen megkomponálva, bizonyosan nagy zajt képes csapni, csak éppen sajnos a *Shogo: MAD* legalább akkora zajra képes, és ettől még finomnak kidolgozott marad – és ezzel, ha nem is a műfaj csúcsát, de az elvárható szintet mindeneképpen meghatározza. **PCF**

### Slave Zero

Infogrames  
www.slavezero.com  
Ha csak ár: P233, 32MB, 3D gyorsító.  
Ha tényleg: P300, 64MB, modem

### Napló

MechWarrior 3  
Earthsiege 2  
Heavy Gear 2  
Shogo: MAD  
Slave Zero

### Pro és kontra

✓ Nagy hős, és még nagyobb ellenfelek.  
✓ Fegyverek, és nem is kevés.  
✓ Nagyszerű a látvány.  
✗ ...csak elég egyhangú  
✗ Légerszerűsítő, fantáziátlan harc

### Vélemény

70%



CLOSE QUARTERS BATTLE

# SWAT 3



## STRATÉGIAI HARC SZIMULÁTOR

"Magyar nyelvű kézikönyvvel,  
amelyből megtanulhatsz a terrorista  
elhárítás minden csínját-bínját."

**SIERRA**

**N-TEC**

www.ntec.hu  
Tel.: 261-1219

**Most csak  
10.990,- Ft**

**Az ország összes TESCO áruházában.**

**TESCO**

Budapest, Fogarasi út

**TESCO**

Budapest, Pólus Center

**TESCO**

Debrecen

**TESCO**

Eger

**TESCO**

Kaposvár

**TESCO**

Kecskemét

**TESCO**

Miskolc

**TESCO**

Nyíregyháza

**TESCO**

Pécs

**TESCO**

Szeged

**TESCO**

Székesfehérvár

# Hidden & Dangerous: Fight For Freedom

A harc folytatódik Európáért, méghozzá a népszerű, bár nincs kissé selejtes játékkal, a *Hidden & Dangerous*-szal.

**A**z új VÁLTOZTATÁS ELVÉSZÜLT, SE TÖBB, SE KEVESEBB. De ez így is van rendjén, mert ők tudják, mi tudjuk, te tudod, és senki se sejtő, hogy mi mind tudjuk. Pontosan arra tervezték, ami a végük elvárma, így hát mindenki meglepődött a távozás. Vagy legalábbis ez a koncepció.

Ha volt valaha szűkség egy játék új változatára, akkor a *Hidden & Dangerous*-éra volt. Őszintén szólva nem igazán, mert mindenki, aki birtokolja, és szörnyű sokan vannak ilyenek, kiegészítette saját maga. A, dehogyan. Csak vicceltem. Valójában a *H&D* az egyik legizgalmasabb játék mostanában. Ötvenzi a *Rainbow Six* stratégiai lehetőségeit a *Delta Force* állandó akcióját és a *Spec Ops* játékok csapat-nezépontjával. Sőt, bizonyos szempontból különben is bizonyul a példának, hiszen olyan játékok teszteltünk, amelyek a leginkább megközelítik a csapat-szimulációt. Márpedig ki tud ellenállni egy új proinak, hogy beállítsa, egy új játéknak, hogy játsszon vele.

és az új helyeknek, hogy becsérkészsze? Az eredeti játékok annyira kitűnőek, hogy nagy teljesítmény lenne a *Fight For Freedom*-től, ha családunk benne. Nem is kell ilyenről beszámolnunk, számos hadjáratban lehet részed, pontosan úgy, ahogy ohajdod, és pontosan az eredeti programnak megfelelően, jól játszható. Mindjárt az elején egy kis lengyelországi kiruccanással kezd a dolog, amikor is egy szigorúan titkos repülőgépet elterítési kísérletbe csöppensz bele. Majd a francia Ardenneknél találod magad, ahol bizony elkél némi szívesítő. Végül a napfényes Görögország nyújt kellemes háttérrel a kommunisztákkal való végső harcra az ókori templomok között. Ráadásul új járműveket és fegyvereket is kipróbálhatsz, közöttük egy dzsipet és egy Panther tankot.

Mindez csúcs a harci szimulációk világában, ehhez kétség nem fér. De még a pincészdák ár sem tud lemegyőzni, hiszen a „túlélőképzés” mindössze feleannyi



Még a három hadjárat bevezető klipje is fantasztikusan néz ki.

nyi bevetést tartalmaz, mint az eredeti játék. S ne felejtse el az eredeti programban azt a rengeteg idegesítő hibát sem. A *Fight For Freedom* emiatt javításokat tartalmaz, így mondhatjuk, hogy a játék 1.3 verziójáról van szó. A hibák kijavítása közben a mi változatunk esetén a rendszerünk teljesen összeomlott. Ugyanakkor az internet már Voodoo3-tulajdonosok történetével van tele, alig várják a kompatibilitási problémákra megoldást nyújtó újabb javítókézleletet.



A csapatok kissé fáztak az Ardenneknél, hát éltetőcannák az ellenséghez.

Ha már korábban is megvolt a gépeden a *Hidden & Dangerous*, valószínűleg megtanultál már a hibáival és a gyöngeségeivel együtt élni. Így nagy az esélye annak, hogy most is meg fogsz birkózni az újabb nehézségekkel.

A *Fight For Freedom* nem old meg minden, a *H&D*-szal kapcsolatos gondot, de a három, végéskig megerősített hadjárat még sok is lesz az elkövetkező időre.

PCF

Hidden & Dangerous: Fight For Freedom 5 990 Ft	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>Take 2</li> <li>(1) 223 1500</li> <li>www.take2games.com</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Három új hadjárat</li> <li>✓ Még jobb grafika</li> <li>✓ Az eredeti javítása 1.3-ra</li> <li>✗ Miért csak három hadjárat?</li> <li>✗ Még mindig maradtak hibák</li> </ul>	80%

# Army Men: Toys in Space

A terepszínű műanyag katona utálja a zöldet. De akkor kinek az oldalán lesznek a kis zöld marslakok?

**E**MLÉKEZTEK A HITCHHIKER'S GUIDE TO THE GALAXYBÓL (Galaxis útikalauz stopposoknak) arra a történetre, amikor egy számítás hiába folytán a Földet megtámadó idegenek olyan kicsire sikerültek, hogy egy kisbaba mindet megett? Tegyük fel, hogy most nem találkoznak kutyaival, ehelyett belefutnak elegáns, ámde lobbá-

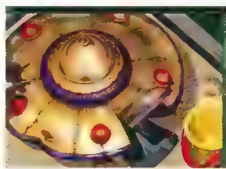
nékony katonáinkba. Mi fog ebből kisülni? Természetesen háború.

A háború akkor kezdődik, amikor az idegenek földre szállnak, és szövetkeznek az alaváló vörös sereggel azért, hogy globális uralomra teheszenek szert. Viszterét Plastro, az őrdíj parancsnok, hogy a zöldek seregének sugárfegyverével

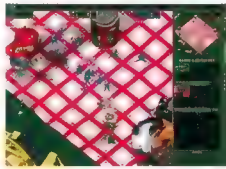
megolvassza Sarge zöld csapatának szívé. Ebben a csapatának stratégiai játéknak az a feladatod, hogy segits Sarge-nak és Tina Tomorrow-nak a betolakodók elűzésében az űrkorszaki fegyverzetrel.

Mind a hadjáratokban, mind az egyes csapatban játszhat a hálón, vagy egyszerűen felveheted a harcot a számítógép által megtestesített mesterséges intelligenciával. Csak az az egyetlen baj, hogy mindez gyorsan örült veredekébe torkollik, ahol már a pusztá életéért küzdesz, felesleges téve a fáradság hadjáratban gondosan kitervelt taktikát és csapatmozgásokat.

Ezen nem segít a kezdetleges és sokszor hatástalan kezelőrendszer, és a csapataidat igazgató mesterséges intelligencia sem. Eleinte még mulatságos, ahogy az örült gránátos saját magát repíti a levegőbe, de egy idő után már fásztóvá kezd válni. Egy száz, mint száz, az *Army Men: Toys in Space*-t, mint stratégiai játékot nem lehet egy lapon emlí-

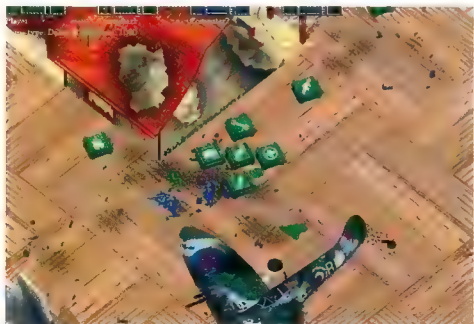


Nem egyszerű egy idegen űrhajót megparancsnítani, mert az ellenség csapatok bárhonnan előbukkanhatnak.



A számítógép központi egységével vivott harcok gyorsan eszeveszett veredékké torkolnak.

teni a *Commandos*-szal, és nem is olyan eredeti vagy felhasználóbarát, mint a *Worms* vagy a *GTA*. Nem egy nagy durranás, legfeljebb az égő műanyag pattogása. PCF



Csapataid mesterséges intelligenciája egyszerűen nevetséges. Figyeld csak, ahogy ez a gránátos rutinosan a levegőbe repíti saját magát, kudarcra hűve nagyratörő terveid.

Army Men: Toys in Space	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>3DO</li> <li>(1) 220 1500</li> <li>www.armymen.com</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Nagyszerű bevezető</li> <li>✓ Mulatságos történet</li> <li>✓ Szegényes MI</li> <li>✗ Korlátozott látásmód</li> <li>✗ Lehetetlenül kemény</li> </ul>	67%



# A sokoldalú PC magazin

# PCFormat

# Turkáló

Munkatársunk, belefáradva a lét egyhangúságába, körbepátyázta magát leértékelt játékokkal az iroda egy félreeső zugában, és most nem hajlandó kijönni onnan. Komolyan aggódunk érte.

## Tycoon Collection

Hasbro

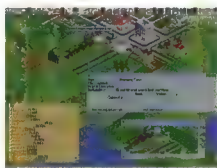
www.hasbro-interactive.com

(1) 223 1500

Nyilvánosan elfennekelhetik a PCF egész stábját, ha nem a legifjabb Ewing bohóckodik itt káprázatos olajtörőstíjjával. Hóhó, nagszerű! A virtuális Jockey harca a dollármilliárdért, és hajszája a legfinomabb húsú pipikért? Az igazságos Bobby örökös vitája cínikus bátyjával? Mi ez, valami vic?

Az igazat megvallva, igen. Nincs is itt semmiféle nagyvállalat vezére, csak te lehetsz az, ha jól játszol a kártyáiddal. Valójában a MicroProse legkiválóbb játékaival gyűjteményről van szó: a *RollerCoaster Tycoon*, a *Transport Tycoon* és a *Railroad Tycoon 2*. A minta a *Theme Park World* volt, lezámítva a teljessébe való szédületes kerengőzést. Elképesztően rabul ejt, és döbbentes, hogy milyen tartós a vonzerője. A *Railroad Tycoon 2* komputerizált változata a gyerekkori villanovónaknak, de annál kevesebb pepecselést igényel, és több malacot tud szállítani egyik helyről a másikra.

A *Transport Tycoon* még a *Railroad Tycoon-on* is túllép, hiszen országos méretűvé növeli a terepet, amin tetszés szerinti járművel haladhatsz. Mindent egybevetve, kellemes kis csomag, és még a *RollerCoaster Tycoon-nal* is meg-

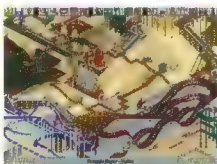


Az egyetlen panaszunk, hogy nem rukkoltak elő egy *Space Railroad Tycoon-nal*. Inságuk a repülő csaszéjüket.

fejelték, ami alig égvégsé. Olyan játékgűjtemény, amit nagyra értékel egy vérbeli szakértő, és örömmel üdvözlő a piacon – pláne méltányos áron, szinte bagdórt. Ha már ráretted a mancsod a progra, örülj neki, hónapokig el fogsz szórakozni vele, ezt nyugodtan állithatjuk.

Csak vigyázz, nehogy a fejedbe szálljon a hatalom. Tesztelő munkatársunkat már úgyis le kellett fogni, mert mondogynak képzelte magát, és úgy fújtatt, hogy még az ablakon is dől a füst, mintha gőzmozdony rohagnál a szobában.

**PCFormat vélemény 82%**



Előre röghügni, hogy mekkorát fog Lajos rikkanni, ha ezt véglegvopoli. Főleg ebédcsinét után.



Vonatok. Fantasztikusak. De jó nézni őket De Isten óvjon a MÁV-tól.

## Space Quest 4

Crucial Entertainment

www.crucialelntertainment.com



Nem fogjuk dicsegni ezt a játékot. Túl drága az időnk az ilyen szemetekhez. Rettyő.

A játék fejlesztője valószínűleg a legidegesítőbb fazon a PC-s játékok történetében. Ha így folytatja, a vége az lesz, hogy a konkurencia képviselőit egy szép napon az egyagba döngtet, fölötti és sátni kacajjal továbbá, amire csak egy olyan zavarodott elméjű mániákus képes, mint amilyen ő. Szóval még rossz pillanatában se gondolj arra, hogy ezt megveszed, hacsak nem akarsz szenvedni egy silány öcsköságit, ami katasztrofálisan kivilezett kalandokból és ostoba, értelmetlen rejtvényekből áll. Azok utánzataiból,

amilyenekről a Sierra volt híres virágkorában. Brutális? Nem kifejezés. Inkább fényes szögekkel verejtük ki magunkat bokától fölfele, mintsem hogy ezzel játsjunk. Eltekintve a fejlesztő idegesítő ötleteitől, a grafika a legszörnyűbb VGA, amit valaha láttunk, a hangzás minősíthetetlen, az egész úgy, ahogy van, csapnivaló. Ha esetleg, ezek ellenére találás valami szórakoztatónak benne, kérlek, ird meg, mutogtatói fognak a szerkesztőségünkben.

**PCFormat vélemény 31%**

## Speedball 2

Crucial Entertainment

www.crucialelntertainment.com

A jövő sportjai többféleképpen lehetnek majd. Némelyek véresen erőszakosak lesznek, mások ostobán semmibe veszik majd a gravitáció létét, és lesz egy típus, amelyek nevesítéses járműveket vet be az amúgy tisztességes sportokba. A *Speedball 2* a nagyon agresszív kategóriába tartozik, a játékosok szinte páncélba öltöznek, mint a szoros emberfogású gall focinál az írárok szerint. Acélöklük fűkák. Gólok tömkelege, nagy ösztézetések, és a hordágyvivők sűrű rohangászása a pályán. Ha ez valóság lenne, hamarabb betíltanánk, mint egy apácáporzó-gűjteményt. Tedd a húst a mélyhűtőbe. Hátha jó lesz még valamikor, valamire. Esetleg egy nagyszabású bulin.

Mivel ez egy fantázia játék, tehát nem igaz, jól elvoltunk vele. Elég öregecske, de még mindig hatalmas játékelményt nyújt. Jobban szórakoz-

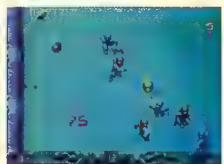


Hurrá! Jó látni, hogy a játékosok ünneplése nem lesz kevésbé nevesítéses a jövőben sem. Tunk rajta, mint két hete az Újpest meccsen, pedig ott is volt haddelhalad. A számítógépes ellenfél nem túl gyenge, és ha nem vagy észnél, könnyen befeledkezel az izgalmas mérkőzésbe. Ügyes.

**PCFormat vélemény 74%**



Tehát erről van szó. Ha egy játék ennyire kegyetlen, csak Brútló DeLuxe-nk hívhatjuk.



Plusz pontokat kapsz, ha megsebesít az ellenfél játékosait. Ennyit a fair playről.

## X-COM Collection

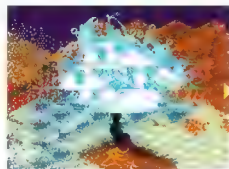
Hasbro

www.hasbro-interactive.com

(1) 223 1500

Nem tudjuk kívánni, hogy az idegenek a valóságban is megszállják a Földet. Rettegésben fognak minket tartani speciálisan undorító lakonyzerű fegyverekkel, de legalább kénytelenek leszünk kitalálni, hogyan is szerelkezünk fel ezzel a plazmasugár lövészszámmal. Majd egy másik ellenségnek köszönhetően a Föld egy 50-es évkebeli másodrendű mozifilm különleges effektusainak lesz a színtere, Buzz Lightyear Toy Story-sz hámis heroizmusával fűszerezve.

Mellesleg éppen ez az, ami az első hány X-COM játékot hitelessé tette számunkra. Az UFO: Enemy Unknown lebilincselő történettel nukkkolt elő, amelyben a te vezénylettel kell a fenyegető idegeneket közüli szerény kis bolygónk környékéről. Állandoan kutakodnak a bázisodon, de te sem vagy rest: szárazföldi erőket küldesz a kis surnok országába. Ők viszont bárhol felbukkanhatnak: megmagyarázhatatlan



Szoktál a fürdőkádban szellenteni? Na, itt hallhatsz hasonló hangokat.

köröket hagyva maguk után a vetésben, fosztogatás közben egy üzletben, vagy egész egyszerűen egy katonai bázison.

Az X-COM: Terror From The Deep szinte ugyanazt a témát folytatja, bár kevesebb lehetőség nyílik egy hadi támaszpontra mélytengeri környezetben. Mintha ET haverjai csapnának le Cousteau kapitányra, aki – meghazudtolva önmagát – egy ritka erősakos fickóként hatásonál hatásosabb fegyvereket próbálna ki.

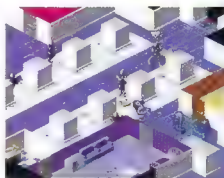
Na, de lépünk túl ezeken a kora darabokon. Az X-COM Apocalypse sokkal frissebb kiadású, ütöképes program, amely hivatalosan a harmadik a sorozatban. Ennek már sokkal jobb a grafikája, a környezet is futurisztikusabb, látványosabb. Azonban maga a játéki menete nem igazán mozdult el az előzményektől. Az X-COM E-mail a sorozat online tagja, amely jobban támaszkodik az elődökre.

Az Interceptor azonban tökéletes ellenét a kipróbált formáknak, mivel itt egy úttérjában találod magad. A végten, üres térben kell megküzdened a gonoszokkal, miközben lézerek lövedézők és robbantatókat öket. Ez is éppolyan kellemes unalomtörő játék, mint a gyűjtésben többi darabja. És csak nyolc rongy mindezt? Anyuci, menjünk be gyorsan abba az áruháza, vegyél nekem Tűró Rudit! És egy X-COM Collection-ot! Kérlek!

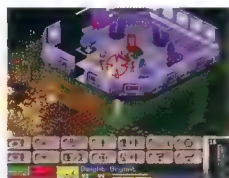
**PCFormat vélemény 85%**



Mindig azt hittük, hogy a lézer ártalmatlan vörös fénysugár. Úgy tűnik, nem egészen. Bang!



Azok a csacska X-Com ürgék megpróbálják a QBert-et újrásztani, nem túl sok sikerrel.



Egy kissé Star Trek-i, de mintha a Simis és a Szende is csatlakozott volna a legénységhez.

## Tomb Raider 3: The Lost Artefact

Eidos Interactive

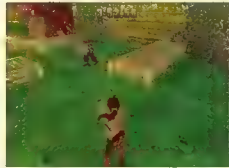
www.eidos.com

(1) 461 5732

Távozz a gépméről, te nőszemély! Ez csak pórt volt, azt hiszitek, mi? Hát, nem teljesen. Egy eleget puffogtatott Lara Croft poligonikus fejcskéjét mindenféle, már-már több játékot fogott el világáztarte, mint a porno magazinokból a laknanyk környékén, annak ellenére, hogy már nem mai csirke. Vegyük egy



Ez Skócia, nyilvánvaló. A kikapós menyecské legalább a határ túlsóitán van már?

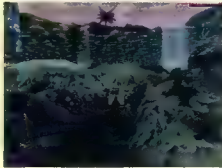


Öld meg a majomembert! Végezz vele, Lara! Ártán magaddal is, de tisztán! Hogyan? Ah, folytató.

nagy levegőt, és ismerjük el, hogy a Tomb Raider játék még mindig kellemes élvezet – miután sikerült elrendeznünk újaidat a százele lehetetlen vezérlőgomb fölött, és nem ragaszkodsz túlságosan az eredeti dolgokhoz. Úgy döntöttünk, hogy adunk Larának még egy lehetőséget, de csak ha megígéri, hogy nem dülleszt ki a mellét, legalább amíg nem mezezi a filmet, és vissza nem szerzi az Eidos nimbuszát.

De térjünk vissza a játékhöz meg egy perre. Az új szintek nagyszerű kalandokra csábítanak, s ha a kis pajzán bögös sok millió rajongója közé tartozol, akkor örömmel üdvözölheted a tényleg szellemes játék kiegészítőit. Szóval, az öt új szint ezúttal megmenettette az életedet, Croft, de legközelebb utóla a bosszúnk!

**PCFormat vélemény 79%**



Lara sikertelenül álcázza magát hainak, és hámis démonok üldözik. Rémes!



Lara szárnyal! Lara ugrik! Lara mászik! Romokban heverünk ennyi tornagyakorlat láttán.



Hogyan fog Lara átkelni ezen a hatalmas vízen? Imádkozunk, hogy valami szörnyű baleset történjen vele.



Csípőből elő a fegyverrel, aztán uszgy! Lara rohan a végzet felé. (Legalábbis ebben reménykedünk.)



# PCFormat Tippek & Taktikák

Munkatársunknak sajnálatos módon beletört a foga a legújabb RPG-be. Azután ünnepelesen megesküdött, hogy megkeresi a Szent Fogorvost, és lelépett. Kénytelenek voltunk lefogadni a kardját, és nélküle befejezni a cikket.

## Final Fantasy VIII

① Eldos  
① www.eldos.com  
Ismeretlen: PC F8  
Vélemény: 93%

**S**AJNOS, HA TELJES LEÍRÁST SZERETNÉNK adni a *Final Fantasy VIII*-hoz, a lapban másnak már nem is nagyon maradna hely, annyira hosszú a játék. Így aztán az üvöltően nyilvánvaló dolgok helyett inkább az el-lőtünk felvő kiűnő RPG trükkösebb részei-vel kapcsolatban adunk néhány tanácsot.

### Rinoa kártyájának megszerzése

A kártyára szükség van. Nélküle nem lenne teljes az életünk. Szerencsére könnyebb szert tenni rá, mint ahogy az elsőre látszik. Először is meg kell látogatnunk Calaway ezredeset Delling Cityben. Szívesen leül velünk játszani, de csak akkor veszi elő a kártyát, ha elővárszolgát a nálunk levő Ifrit kártyát. Engedjük, hogy elnyerje, és a következő menetben kockára teszi Rinoéd. Játsszunk tovább, amíg el nem nyerjük.

Most már csak az Ifrit kártyát kellene valahogy visszaszerezni. Beszéljünk ismét az ezredessel, és ő elmondja, hogy a Galbadia Gardens ex-osztályfőnöke, Martine el-



Miután nől vette régi szerelmét, Mayto-t, a Művész, Akt Régebben Prince-nak Hívták, egy fénygömböt operáratott a szájába. Természetesen labor színtű.



Ha létezik helye a rohangálásra, akkor ennek a műves száguldo masinának a teleje biztosan az. Hogy azok ott fenn mekkora marhák...

nyerte tőle. A fickót a Fisherman's Wharf-ban találhatjuk meg, hátul jobbra (kb. másfél képernyőnyire). Most már csak meg kell verni. Nemi fortélyosságra szükség lesz a játékban, mire előadja a cuccot, de ezzel a módszerrel nem lesz túl nehéz dolgunk. Milyen kellemes.

### A legjobb Limit Break

Igy igaz. A nyakunkat tesszük rá. Tehát szerintünk a legjobb, legerősebb és bizonyosan a leglátványosabb limit break a... várjunk csak... szóval az End Limit Break. Selphie-hez tartozik, aki egyébként eléggé hasznavehetetlen alak, de ez az egy dolog önmagában értékessé teszi. Olyan erős, hogy a főnököket és az ellenségeket egy lövéssel kinyírja, még az Ultima és az Omega Weapon is. Elég nehéz a Slotjába varázsolni, de az esélyek ugrásszerűen nőnek, ha kevés az életeréje, de a többi szintje magasan áll.

### A szigetek

Véleményünk szerint a legjobb út egy rákás



Habár a 80-as évek már régen elmúltak, van, aki még mindig ragaszkodik a Trap-per farmerhez.

támadópont megszerzéséhez a világterkép két eldugott szigetének felkeresését át vezet - ezek az Island Closest to Heaven és az Island Closest to Hell. Meglehetősen aprócskák (bár a Hell nagyobb, mint a Heaven), és lehet, hogy eltart egy darabig, mire megtaláljuk őket, de ha egyszer megvan, remélhetőleg olyan tiltott mágiai birtokosává tesznek, mint az Ultima, a Flare és a Meteor. Az Ultima különösen hasznos a támadópontjainkkal összekötve, mert teljes fordulatszáma a bődületes 9999-et is el lehet érni vele. És ez azért tényleg hasznos. Na jó, szóval a szigetek. Az Island Closest to Heaven a térkép távoli, nyugati sarká-



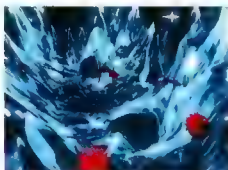
Marion nagy sikereket aratott a nősgyöletben kifejezetten különleges tehetségével. Ragyogó teljesítmény, az biztos.

ban található, és valószínűleg nem lesz nehéz rábukkanni. A másik viszont az északi erdős területeken rejtőzik. Látogassuk meg az összes szigetet, amit látunk, és hamarosan hempergethünk a gyönyörűségeitől a megszerzett javak között.

Már ha elég erősek vagyunk hozzá. Na igen, megvan a lehetősége annak, hogy elbukunk, mielőtt meg élvezni tudnánk a szigeten összeszedett zsákmány előnyeit - rengeteg fincsi ellenfél vár ránk, mindegyik százas szintre felgyomva. A Hellen bőséges Sárkánypopuláció tenyészik, tehát eséllyel indulhatunk harcra a Sárkánybőrt és a Sárkányfogért, de a Heaven Molberre és



Miután véget ért a fergaleges hűvelge, a játékosnak vezetője végre visszakér a szerkesztőségbe.



Brrr... Kiscé hővének tűnik az időjárás. Soha sem értettük igazán, miért van ennyi jég a játékban. Egy kőitálban sokkal jobb helye lenne.



Kétféles súlyos influenza után Squall végre kezd magához térni.



„Megmondtam neki: Maureen, ilyen ruhában nem mehetsz ki az utcára. Én megmondtam. Ott fogsz elegni az utca közepén – ezt mondtam, pontosan ezt, és azt hiszed, hallgattott rám? Itt vannak ezek a mai fiatalok. Szörnyű.”

Kimérái elég sok gondot okozhatnak. Szívd fel magad Hulk Hogan-i magasságokba, mielőtt lesújtánál rájuk.

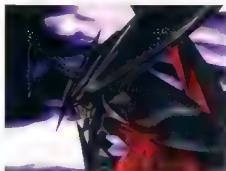
## Pulse Ammo és az Energiakristályok

Az FFVIII valószínűleg legidegesebb részé az, amikor ezt a két kíváncsi tárgyat próbáljuk megszerezni. Az egyik lehetséges lőhely a már említett Island Closest to Hell, mivel a Rubinsárkányok néha ilyesmikkel a mancsukban közlekednek. Más – kissé időrablóbb – módon is meg lehet szerezni a Pulse Ammot. Ha szert teszünk az Ammo Refineryre, az Energiakristályokat átkonvertálhatjuk municióvá. Ami magukat a kristályokat illeti, nos, először is látogassunk el

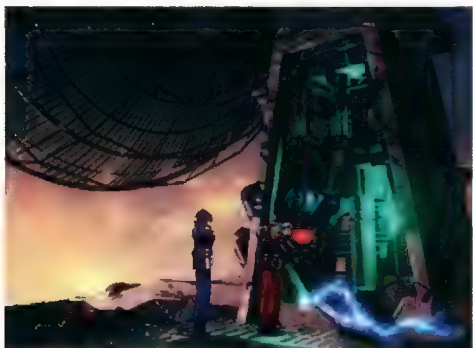
Esthar Citybe. Az Airstation elhagyása után menjünk tovább, majd az elágazásnál forduljunk balra. Sétáljunk el az életmentő-pont mellett, és gyalogoljunk addig, amíg el nem érünk Dr. Odain laboratóriumához. Menjünk a legészakbéli emelőlőz, és néhány nyilat fogunk látni, amik a cső mellett északra mutatnak. Kövessük őket, amíg egy jobbkarlyhoz nem érünk – itt beszél-gessünk el a furcsa kinetű figurával. Ha-marosan egy Einoiruvá változik. Ha legyő-zük, kapunk két Energiakristályt. Menjünk vissza az életmentőponthoz, állítsuk helye megviselt egészségünket, mentjük el az ál-lást, és menjünk vissza bunyózni. A dolog a végtelenségig ismételtető – vagy leg-alábbis addig, amíg a pórúsból is kris-t



Csak nem egy Steven Seagal filmből poty-tant ide az a vonat?



Mielőtt másodikként a kedvenc kocsi-jában rendezett toka-zásversenyen, a képen látható fiktó ellopot egy vérvő-rős kábelről, és számos bírsággal személtet lemesszakra.



A helyi lakosság tiltakozik a környékükön felépített mobiltelefon-átjátszóállomás üzembe helyezése ellen.



Ritka szép pillanat: a PCF munkatársai barlangtúrára indulnak.

tályos energia kezd szívárgolni.

## Az Ultima Weapon legyőzése

Az Ultima Weaponnek iradian sok – százezer – életerőpontja van, a támadásai pedig pusztítóak. Ha például a Light Pillar átlagos módon eltalál, máris egy tonnányi – 9999 – életerőpontunk bántja a dolgot. A legyőzéséhez annyi Ulti-mát kell összeszedni a pokolhoz és men-nyez legközelebb eső, már sokszor emle-gett szüzeknek, amennyit csak birunk. Száz egységnyit társítsunk az Elemental De-fence-ünkhöz, és a brutális támadások már nem is tehetnek től sok kárt bennünk. Valószínűleg kiűző ötlet még a Full Life hoz-zákapcsolása az életerőpontjainkhoz, mi-közben az Aurát az Erőnköz kötiük – szükség esetére. Támadáshoz Squallt aján-ljuk. Bocssáunk rá egy Aurát, azután hasz-náljuk a Renzokuken Blade-et, miközben a többi szereplővel folyamatosan győgyl-tik a hőst. Sajnos az Ultima legyőzéséért nem kapunk tapasztalat-pontokat, de a száz Ultima-kő és a Holy War talán elég lesz kárpótásnak.

## Az Omega Weapon legyőzése

Na, ez egy kemény dió. Az Omega Weapon. Még a nevében is végő Ultima Weaponnél



Az utólráhetetlen Selphe a kései Bruce Lee babérgaira tör tümeretezett nuncsaku-lal. Isten legyen hozzánk irgalmas.

is végsőbb. Keményebb bármínél, amivel a játékban addig találkozunk. Az igazság az, hogy kb. 800 000 életerőpontja van, és kifejezetten kellemetlen, ötödik szintű ha-lálcsoomagokat erget. Remélhetőleg öttel osztható szám áll a szintjelzőnk mellett, amikor összefutunk vele, mert melegen (sőt, forrón) ajánlott száz Halált a Status Defence-ünkhöz társítani. Ha nincs nálunk ennyi, használjuk a Life Magic Refine-t a halálkövek finomításához. Társítsuk az összes GF-et. Majd bizonyosodjunk meg arról, hogy Gilgamesh kártyáját átalakítottuk tiz Holy Warra, mert ezekre is szükség lesz. A támadás módja az, hogy Squall megcsékelje egy Aurával, lesújtunk, és az Omega Weapon rögtön ez után homlo-con csókoljuk egy Holy Warral. Ha szeren-csénk van, sikerül végezni vele. Ne feled-kezzünk meg az állás elmentéséről.

PCF



A rendőrség tagjai heti szabadkőműves gyűlésükre érkeznek. Nem mintha ezzel azt állítanánk, hogy a szabadkőművesek léteznek. Semmi esetre sem. Meg se szólaltunk.



# Játékoldal

A rovat szerkesztője egy hete kószál a pincében, kezében egy rozsdás kétkezes kard, fején csálé rohamsisak. Többen összesűgtak már a háta mögött, hogy megint RPG-s hónapja van...

## HARCI ZÓNA

Segítség! Semmire sem megyek a Battlezone 2-ben! Teljesen el vagyok akadva, eszemert nehéz ez a játék. Tudnátok segíteni? Na? Egy kicsit?

Daniel Masters

Válasz: Jól van, ember! Higgadj le. Ígyál egy kis vizet. Lazíts. Relax. Vannak cheatk, persze. Nagy, szörös, piros cheatk, már teljesen érettek. csak arra várva, hogy valaki lezakítsa őket. Ősd le a [Ctrl]+[-] kombinációt a konzol megjelenítéséhez, majd ird be a következő kódok valamelyikét:

**game.cheat bsbody** Végtelen pajzs  
**game.cheat bsfree** Végtelen számad pilóta és forrás  
**game.cheat bsradar** Teljes térkép  
**game.cheat bsint** Végtelen löszér  
**game.cheat bsview** Comsat kapcsolat a szükséges építés és fenntartás nélkül  
**ai.winmission** Küldetés megnyerése

## JÁTÉKOS TÖRTÉNET

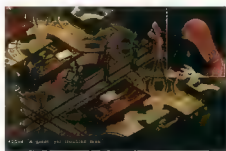
Van egy kis gondom a Toy Story 2 című játékkal. Nem nagyon jutok előre benne, különösen a versenyeknél – egyszerűen túl gyorsak. Meg az ellenfelek is megélik. Mit tehetnék? Kérlek némi

Hősnők iszonyatos küzdelmek árán végül eljuthat a jutalomig. Egy randa sárka csillag. Megéri, mi?



## Írd meg most!

Felra másol a dűnőit? Írd meg, mivel kergetnek játékaid a bolondok házába, és küldd el a **Tippk és Taktikák** szerkesztőnek, a szokásos postai vagy a [pcfomat@cmk.hu](mailto:pcfomat@cmk.hu) e-mail címe! Leveledben röviden foglald össze, mi okozza a galibát, hogy segíthessünk, és újra mosolygós ülhesd a monitor el! De ne szomorodj el, ha tőlünk sem kapod meg a várva várt választ, mert a Barátok közt hasábjaim keresztül több száz kollégád tapasztalatára is számíthatsz! Kérdéseidet felterhelhet weboldalunkon ([www.pcfomat.hu](http://www.pcfomat.hu)) is.



Nem tudván, hogy a PCF stábja kihallgatja őket, a vének tanácsa igen pikáns nosztalgia-meseidőutatót rendezett.

egy igen tré gépet. Ezen kívül csak egy módszerünk van, de ez nem túl elegáns. Állítsd meg a játékot a Pause segítségével, majd válaszd ki a Continue (folytatás) pontot, és tartsd le nyomva az [Enter]-t. A hatás frenetikus, a játék ugyanis ki-be ugrol a várakozó üzemmódba. A villogó játékképernyőn ilyenkor olyan tempóban történnek az események, hogy sokkal egyszerűbb lesz a cselekmény kézbe tartása. Jópofa, nem?

## ÖRÖKKÉ AKAROK ÉLNI

Szeretem a szerepjátékokat, a legutóbbi RPG, amivel játszom, a Septerra Core. Egész jól megy, de mindig megélik. Tudnál segíteni?

Lucy Drake

Válasz: Aha. Jól megy, de mindig megélik? Nem érzel itt némi halovány ellenmondást? Mindegy, ezek a kódok biztosan jól jönnek majd. A használatukhoz űsd le az [F12]-t, majd ird be: **iamarealweenie**. Ezután újra le kell ütnöd az [F12]-t, és a következő kódok egyikét begépelni utána:

**Enemies** Megmutatja az ellenfelek életeréjét

▼ Hogy pontosan mi is történik itt, csak a játék készítői adhatnának választ – mindenesetre látványos.



**sight** Megmutatja a látótered  
**spy** Hibakereső számok megmutatása (nem túl hasznos)  
**makethemstopnommie** Az ellenfelek nem támadnak  
**hidetext** Elrejtí a párbeszéd feliratozását  
**fps** Megmutatja a másodpercenkénti képszámot

## ULTIMÓKA

Azt hiszem, kicsit elegek van az Ultima Ascensionból. Elég nehéz, és akkor még semmit sem mondtam – nekem erre egyszerűen nincs időm. Ki tudnál segíteni valami frappáns chettel, hogy előrejuthassak a történetben?

Paul Thomas

Válasz: Ilyen kérésre nem mondanék nemet. Viszont sem előtt kell tartanod, hogy az alábbiakban részletezett cheatk nagyon könnyen felboríthatnak a történethez kapcsolódó kulcseseményeket a világban (különösen a sebezhetetlenség és a repülés), így ne csodálkozz, hogy valami iszonytí régen lementett álláshoz kell visszatérned, ha valami nem jött össze. A kódok emellett elég nehezen élethetőek. Először meg kell nyitnod a default.kpm állományt egy karakteres szövegszerkesztőben, mondjuk a Jegyzetlombban. Hozzá kell adnod a **[Cheats Commands]** sort a fájlhoz. Ez alatt a sor alatt cheatfunkciókat rendelhetsz szabadon választott billentyűkombinációkhoz. A módszer egyszerű, például a következő sor: **alt+shift+th = pass\_one\_hour** azt eredményezi, hogy a játékból eltelik egy óra minden egyes alkalommal, mikor leütöd a [Ctrl]+[Shift]+[h] kombinációt. Alább megtalálod az összes lehetséges cheatkód szövegét és funkcióját – szövegszerkesztő betöltve, azután hadd vigye...

**Toggle\_avatar invulnerable** Sebezhetetlenség  
**Toggle\_avatar fly** Repülés  
**Pass\_one\_hour** Eltelik egy óra a játékban  
**Unpass\_one\_hour** Visszalép az idő egy órával  
**Pass\_one\_minute** Eltelik egy perc a játékban  
**Unpass\_one\_minute** Visszalép egy percet a játékban  
**Toggle\_sun** Napot idéz  
**Toggle\_wind** Szélet idéz  
**Toggle\_storms** Viharokat idéz  
**Toggle\_avatar fast** Felgyorsítja a karaktert

PCF

# INTERAKTÍV ANGOL NYELVOKTATÁSI

## Rendszer



9.990.-

## LANGMaster SOROZAT INTERAKTÍV ANGOL NYELVÉSZ



4.490.-



8.990.-



15.990.-

KEZDŐ SZINT



4.490.-



8.990.-



15.990.-

KÖZÉPHALADÓ SZINT



4.490.-



8.990.-



15.990.-

HALADÓ SZINT





A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatot a nemzetközi szakmában elismert angol **Heinemann ELT Könyvkiadó Heinemann Guided Readers** kiadványai-ból adaptáljuk CD-ROM-ra, melyet korra és tudásszintre való tekintet nélkül minden-  
knek tudunk ajánlani. A Sorozatban felhasználható gondosan összeválogatott tananyag, valamint a kiváló multimédiás megoldások méltán tették a szoftvert világszerte ismertté. Reméljük, a magyar közönség is szívesen fogadja!

A Sorozat három szintre tagozódik: kezdő-, közép- és haladó-szintre; kiegészítés-  
ként egy hangosszótár is megvásárolható. Szintenként három féle verzió van:  
egy 1 CD-s **KURZUS**, egy 4 CD-s **PAKK** és az 5 CD-s **CSOMAG**

#### Kurzus Kezdő Szint:

- Dangerous Journey

#### Kurzus Középhaladó Szint:

- The Stranger

#### Kurzus Haladó Szint:

- The Sign of Four

#### Pakk Kezdő Szint:

- Dangerous Journey

- The Long Tunnel

- The Garden

- Rich Man Pour Man

#### Pakk Középhaladó Szint:

- The Stranger

- Riders of the Purple Sage

- The Picture of Dorian Gray

- Roo 13 and Other Ghost Stories

#### Pakk Haladó Szint:

- The Sign of Four

- Dracula

- The Speckled Band and Other Stories

- The Women Who Disappeared

#### Csomag Kezdő Szint:

- Dangerous Journey

- The Long Tunnel

- The Garden

- Rich Man Pour Man

- Collins Cobuild

- Student's Dictionary

#### Csomag Középhaladó Szint:

- The Stranger

- Riders of the Purple Sage

- The Picture of Dorian Gray

- Roo 13 and Other Ghost Stories

- Collins Cobuild

- Student's Dictionary

#### Csomag Haladó Szint:

- The Sign of Four

- Dracula

- The Speckled Band and Other Stories

- The Women Who Disappeared

- Collins Cobuild

- Student's Dictionary

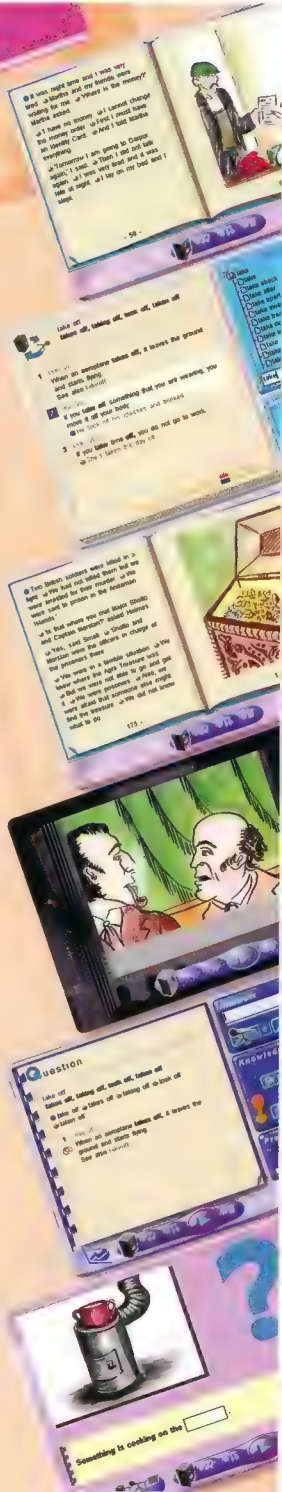
**LANGMaster** Collins Cobuild szótár: A multimédiás értelmező hangosszótár több mint 40.000 szócikkkel, valamint 30.000-nél is több példát tartalmaz, melyek az angol nyelv szókincsének mintegy 250 millió szaván alapulnak. A CD-ROM egyedülálló tulajdonsága, hogy a szócikkkel mellett az ezekre vonatkozó példamondatokat is kiejti több mint 50 órányi beszéd (238.000 szó) formájában. A szöveget anyanyelvi angolok tolmácsolásában hallgathatjuk meg, miközben mindezt a képernyőn is olvashatjuk. A szótár lehetővé teszi, hogy Ön felvehesse saját hangját és a felvételeket vissza is hallgathassa. Összehasonlíthatja saját kiejtését az eredeti-  
vel, majd újra rögzítheti a gyakorlati kívánt szöveget, míg kiejtése tökéletes nem lesz. Egy adott szót megkereshet közvetlenül vagy valamely ragozott alakja alapján (pl. múltidejű vagy többes számú alakok). Hasonlóképpen kereshet ki szókiosztásokat is.

A **LANGMaster** Interaktív Angol Nyelvész sorozatban feldolgozott irodalmi művek a legmodernebb interaktív multimédiás eszközök segítségével kelnek életre, így módon létrehozva egy egyedülállóan hatékony és eredményes nyelvtanítási környezetet. A tetszetsző kezelőfelület, valamint a professzionális programozási megoldások a felhasználóbarát szoftverekre jellemző könnyedséggel vezeti a tanulót az olvasás, szövegértés, beszéd és írás tanulásában, illetve gyakorlásában. 20 különféle tanulási tevékenység: pl. szövegértés hallás után, felelőválasztásos teszt, igazhamis teszt, szövegkiegészítés a hiányzó mondatrészekkel, mondat- és szóhangsúly gyakorlása, kiejtés gyakorlása a tanuló saját és az eredeti kiejtés összehasonlítása révén, teljes körű nyelvtani gyakorlatok, stb. A több száz színes illusztráció és a több órányi eredeti angol nyelvű hangfelvétel, valamint a mozszerű előadásmód teszi a tanulás nehéz pillanatait szórakoztatóvá. Szókincs bővítését képes-hangos szótár, valamint a világszerte elterjedt, igen hatékony **RE-WISE** módszer segíti.

A program használata közben a felhasználó a sűg nyelvért bármikor megváltoztathatja angolról magyarra és fordítva, ezzel is segítve a kezdő tanulók munkáját.

A CD-ROM installálásakor a magyaron kívül lehetősége van még 16 egyéb nyelvet kiinduló nyelvként kiválasztani.

A **LANGMaster** kurzusok anyaga tökéletesen kompatibilis a **LANGMaster** Collins COBUILD Student's Dictionary-vel, létrehozva így módon egy összefüggő, komplett angol nyelviskolát, mely a világon eddig megjelent egyik legteljesebb interaktív angol nyelvtanító programcsomag CD-ROM-on.



# Próbák & Tesztek

A lakodoló PC magazin

Amint egy újabb súlyos hátizsáknyi cucc tartott az irodánk felé, elfeledkeztünk a rántott-húsos szendvicsekről, s a hardverek és szoftverek helyes kis lakomáján rágtuk át magunkat.

## Senkit sem kíméltünk

Először ebédelni indultunk, de aztán, ahogy az irodában felhalmozott háli-zsáknyi tesztelésre váró cuccra gondoltunk, már másfajta éhség vett erőt rajtunk...

Igazi nyencfelatok vártak ránk ebben a hónapban. Rögön itt az MP3. Ki-nek mi jut eszébe rá? Ez bizonyára attól is függ, mi az illető szemléje. Ha például lemezkadó, akkor bizonyára a gyakorlati parajelenség rángórcsól egybekötött tűzveti jelentkeznek rajta. De vajon mire jó valójában ez a rendszer? Természetesen a pereskedéseket leszámolva. Valóban olyan jó, mint mondják? Tényleg ez a jövő, nem a nyeregvasdó? No és mit is kell portosítani tudnia egy MP3 kinyűnek? Mi utánajártunk. És annak is, merre tart a digitális lényképezőgépek fejlődése. A kímélet bősége volt, ezért csak a legjobb tízet vizsgáltuk meg. Amint előjártában is előruhátunk, hogy minden képeztető felülmúljon profi és ugyanakkor könnyen kezelhető berendezések közül. Szupertesztként mindenről elvárási-ból információkat. Ezekről azokról tudtunk meg időt arra is, hogy pár új programot is görse alá helyezzünk. Így sikerült bevizsgálnunk néhány videoszerező és pár zenei szoftvert is.

Hízad vagy sem, de megkaparintottunk két újszülött PC-t is. Tízára mint az apuk – csak tudniuk, ki az Mi mindenestire megvizsgáltuk őket. Ennek eredményét szintén elolvashatod. Nem igaz, hogy annyire nem érdekel semmi! Hogy lehet, hogy még mindig ezt a bárgyú bevezetőt olvasod, ahelyett hogy a következő oldalakon feltöltölnél mértelen információtobozódnál?!

**PCFormat Szuper Teszt**

**88 Szuperteszt**

Digitális kamerák. Egyre jobbabb és jobbabb lesznek. Felakaszthatjuk a szögére az öreg Szemét? A választ a túlóladon találod.

## E havi ismertetők

- 88 Digitális kamerák Szuperteszt**
- 90 Canon Powershot A50; Casio QV-2000UX**
- 91 Fujifilm MX-1500; Olympus C-2020 ZOOM**
- 92 Minolta DiMAGE EX Zoom 1500; Nikon CoolPix 800**
- 93 Kodak DC215 Zoom; Kodak DC280 Zoom**
- 94 Toshiba PDR-M6; JamCam 2.0**
- 96 Hardver-teszt**
- 100 e.go**
- 101 Century City 100**
- 102 Outrageous 3D Sound A302; Palm IIIc**
- 103 USB BusStation; Maxi DVD Theater 6x**
- 105 MP3**
- 106 Creative Nomad 84; Npress3**
- 107 LG MP3 Music Player; TerraTec MP30**
- 108 Szoftver-teszt**
- 109 Videoszerkesztő szoftverek**
- 110 VideoWave 3; Studio DV; EdtOV 2.0**
- 112 Photo Studio 2000**
- 113 Music Maker Video Jam; MP3 Maker**
- 114 SystemSuite 2000**
- 115 HomeSite 4.5; LiquidFX Professional 4.5**
- 117 Magyar Multimédia**
- 118 Harmónia: Egészseges Táplálkozás**
- 121 Nagy Képes Világörvénzet**
- 122 Észak-Amerika Észbontó – Példátlatul gazdag felvételi példátár**
- 123 Pannónia**
- 124 Na, so was?!**
- 125 Utazás a naprendszerben**

## Az ismertetési politikánk



A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálataink tárgyáról átfogó és részletes kritikát adjon, amelyben megbízhat: A kezelt PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kimenetű próba során vizsgáljuk alá, hogy megállják-e száma a nehezen keresett pénzért kapható legjobb eszközök. A végző kérdés, melyre választ keresünk: „Megen-e a pénzét?” A PC Format tesztelő olyan szakemberek, akik meg tudják különbözni tenni a jó terméket a gyárilag. Hardver prototípusokat és felkészítve szoftvereket nem tesztelünk – ezt garantáljuk.



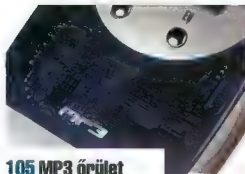
### 89 Easy PC

Olcsóbb, egyszerűbb, könnyebb... Kettőt teszteltünk.



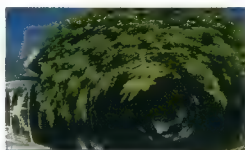
### 109 Videoszerkesztő program

Hárman versenyeznek a vágótt Aranyéremért.



### 105 MP3 örület

A jövő formátumát megvizsgáltuk és értékeltük.



### 112 Photo Studio 2000

Az ArcSzofttal fejleszthető fotós tudományod.



**PCFormat**  
A sokoldalú PC magazin  
**Szuper  
Teszt**

Milyen előnyei vannak a digitális fényképezőgépeknek hagyományos társaikkal szemben? Tíz részvényes Szuperfesztlünköl ezre megdöcölöd.

# Fénykép-énkép

Vajon állva hagyták-e már a hagyományos mezőnyt a piac legújabb digitális fényképezőgépei? A válasz érdekében nem kevesebb mint tíz kamerát teszteltünk. És hogy mire jutottunk...?

**A** HAGYOMÁNYOS FÉNYKÉPÉSZETNEK 150 évre visszanyúló története van. A kezdetben még kisebbfajta csodának számító fényképezőgépek ez idő alatt mindennapos használati tárgyakká váltak. Már eldobható modellek is vannak, vagyis a film maga többet ér, mint a kamera. A fényképezés fizikai alappal azonban többé-kevésbé ugyanazok maradtak, így sokaknak nehéz elfogadni, hogy rövidesen órási változásoknak nézünk elébe.

A digitális fényképezés fejlődése főleg azok számára lehet meglepő, akik ismerték vagy használták a legkorábbi digitális kamerákat, ezeket a testes és

rossz képminőségű, de méregdrága játkészereket. Azóta sok minden változott, és a digitális fényképezőgépek legújabb generációja által készített felvételek már a hagyományos kamerák képminőségével is felveszik a versenyt. Az egyetlen gond az ár (egy digitális fényképezőgép 2-3-szor annyiba kerül, mint egy 35 mm-es), de idővel ez is alacsonyabb lesz.

## Feketén-fehéren

A magas árért elsősorban a CCD-k (charge-coupled device) előállítási költsége felelős. A CCD voltaképpen a film szerepét tölti be: ez alakítja át az objektíven keresztül bejövő fényt elektro-

## Hogyan teszteltünk?

Egy digitális fényképezőgépet rengeteg szempont alapján lehet minősíteni. A kritériumok gyakran túl szubjektívek ahhoz, hogy foglalkozhassunk velük. Most is elmondható, hogy nem mindegy, mire fogjuk használni az új kamerát.

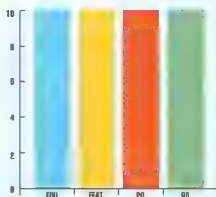
A legalább részleges objektivitás elérése érdekében mindegyik kamerával készítettünk néhány előre beállított képet (ezek egy részét az adott készülék mellett is láthatjuk). Ezeket azonban nem tekinthetjük meghatározónak, hiszen a legtöbb kamera rengeteg konfigurálási lehetőséget kínál, vagyis aprólékosan beállíthatjuk, milyen végeredményt szeretnénk.

A beállítások általában az LCD-képernyőre vetített menürendszeren keresztül történnek. Itt az egyszerű kezelhetőséget figyeltük (vagy azt, hogy a dokumentációból kiderül-e, mi mire való).

A képek áttöltése a nagyobb sebesség miatt USB-porton keresztül a legkényelmesebb. Pluszpontot kapott az a kamera, amelyik TWAIN-kompatibilis drivert is tartalmazott, hiszen ezzel nehézség nélkül importálhatók a képek kedvező képszerkesztő programunkba. Ellenkező esetben telepíteni kell a kamerához mellékelt szoftvert, és ez rendszerint nem sok jót ígér...

A korábbiakhoz hasonlóan itt is színes

grafikonokat használtunk annak bemutatására, hogy az egyes szempontok hogyan viszonyulnak egymáshoz. Elsősorban négy területre koncentráltunk: használhatóság (EOU), szolgáltatások (FEAT), képmínőség (PO) és felépítés (BQ). A maximális pontszám minden esetben 10, tehát az ideális fényképezőgép grafikonja valahogy így néz ki:



Tesztképként ezt a színes gyümölcs-csendéletet választottuk.

## Zsargon

- **CompactFlash:** kis méretű, vékony memóriakártya, amelyen a digitális fényképezőgépek a kész felvételeket tárolják. Általában 4 vagy 8MB-osak, de 128MB-osak is léteznek.
- **Digitális zoom:** a kép nagyítása a pixelek méretének növelésével. Az eredmény kisebb felbontás lesz, így nem sok értelme van (ha szükségünk van rá, inkább a képszerkesztőt használjuk).
- **LCD:** Liquid Crystal Display. Képernyő, amelyen megnézhetjük a már elkészített képeket vagy megjeleníthetjük a menü opcióit. Az LCD-panel keresésként is működhet.
- **Optikai zoom:** a kép nagyítása a lencse helyzetének változtatásával. Nem befolyásolja a képmínőséget. Minél nagyobb az op-

- tikai zoom, annál jobb.
- **Felbontás:** a képet felépítő pixelek (képpontok) száma. Általában a vízszintes és függőleges értéket szokták megadni, szorzat formájában. Minél nagyobb a felbontás, annál részletesebb lesz a kép.
- **SmartMedia:** a CompactFlash rivalisa. A két technológia sok hasonlóságot mutat, de a SmartMedia kártya legfeljebb 64MB tárolásra képes.
- **TWAIN:** számos grafikai alkalmazás által ismert szabvány a külső perifériák (szkenner, digitális fényképezőgép stb.) által készített képek importálására.
- **USB:** Universal Serial Bus. A kamera és a PC közötti adatátvitel leggyorsabb módja.



mos töltésre, hogy azok előbb digitális jelekként, majd képpontokként a monitorunkon is megjelenhessenek. A nagy felbontású CCD-panelek igencsak borsos árúak, és akkor a képek tárolásához szükséges RAM-modulok költségeit még nem is vettük figyelembe.

A digitális fényképezőgépek azonban az árukhoz képest rengeteg mindent képesek, különösen ha a hagyományos kamerák nyújtotta szolgáltatásokkal vetjük össze őket. Miatun elkészültünk egy képpel, általában azonnal meg is nézhetjük, így ha nem sikerült a felvétel, nyomban készíthetünk egy másikat. A kész képeket pedig rögtön kinyomathatjuk, vagyis nem kell meg-

várni, míg előhívják őket. A felvételeink bármelyik képszerkesztő programmal retusálhatók: eltüntethetjük a nem kívánt részeket, vagy írhatunk valamit a kép aljára – a lehetőségek határtalanok. Ha pedig elkészültünk, e-mailen vagy a weboldalunkon keresztül bárkivel megoszthatjuk a végeredményt.

### Mire figyeljünk?

Amikor digitális fényképezőgépet választ az ember, néhány dologra feltétlenül tekintettel kell lennie. A legfontosabb a felbontás, amelyet mostanában megapixeiben szokás megadni. Egy megapixel egy millió pixelnek (képpontnak) felel meg, vagyis egy

1790x1280-as felbontású kamera 2,1 megapixel.

Miatun elkészültek a felvételek, át kell tölteniük őket a számítógépre. Régben ez soros kábelben keresztül történt, és kényelmetlenül hosszú ideig tartott. Az USB már sokkal jobb, ehhez viszont a gépünknek és a Windows-verzióknak támogatnia kell az USB-s perifériákat. Az egyes termékekben használt floppylemezek kényelmesnek tűnnek ugyan, de nem fér el rajtuk sok kép. A leggyorsabban a kártyaolvasók teszik a dolgukat, ilyenek azonban nincsenek minden PC-s háztartásban, nem utolsósorban az áruk miatt. Hasznos még az optikai zoom (ennek digi-

tális változata teljesen értelmetlen, mivel a méretet a képmínőség rovására növeli), továbbá egy LCD-képernyő, amelyen meg tudjuk nézni a kész felvételeket. A vaku és a különleges objektívek használatának lehetősége szintén jól jöhet, és az sem árt, ha nem kell gyakran elemet cserélni.

A konkrét választás persze leginkább az egyéni igények függvénye. Bármelyik mellett döntünk is, egy valamit biztosan tudhatunk: a digitális fényképezőgépek magasabb áruk ellenére azonnali eredményt adnak, a kész képek pedig természetesen manipulálhatók. Kell ennél több? ▶



## Canon PowerShot A50

**A**KIS MÉRETŰ, DE MASSZÍV FELÉPÍTÉSŰ PowerShot A50 a legtöbb szempont alapján jó közepes teljesítményt nyújtott. Az elején még úgy gondoltuk, az 1280x960-as maximális felbontás akadályt jelenthet, a képek azonban a várakozásaink ellenére élesek és tisztának bizonyultak. A színvisszaadásban azért voltak problémák: a sárgát túl soknak találtuk, ám ettől eltekintve a képek elfogadhatóra sikerültek, hála a 4,3 mm-es, nagy látószögű objektívnek.

Az LCD-kereső gyorsan és hatékonyan működött még vakító napfényben is. Ennek következtében a menürendszer is jól látható, a használhatósággal azonban nem voltunk kibékülve – a menüpontok egyszerűen nem estek úgy kézre, mint más termékeknél. Az sem nyerte el a tetszésünket, hogy a Canon saját akkumulátorát kényszeríti ránk. Máshol elég egyszerűen kicsérlni

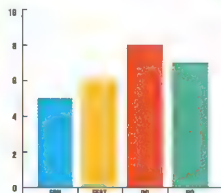
az elemeket, miután lemerültek, itt viszont tölthetjük őket újra. Az A50-es hálózati csatlakozóról is üzemeltethető, ám ilyenkor egy méterrel nem mehetünk messzebb a kábelkörtől.

Az A50-es összeségében elfogadható minőségű és teljesítményű kamera, az ára azonban magasabb, mint amennyit megérdemelne. Ugyanezt olcsóbban is megkaphatjuk.

A Canon A50 jó képeket készít, de a tölthető akku nem a legkényelmesebb megoldás.



A felbontáshoz képest meglepően részletes, de sok benne a sárga.



**Canon PowerShot A50**  
**126 500 Ft + AFA**

- Canon
- (1) 465 8020
- www.canon.hu

**Pro és kontra**

- ✓ Éles képek
- ✓ Nagy látószögű objektív
- ✓ Korrekt LCD-képernyő
- ✗ Csak tölthető akkumulátor
- ✗ Tudásához képest drága

**Vélemény**

**75%**

## Casio QV-2000UX

**A**CASIO QV-2000UX FURCSA ELEGE A jó és rossz tulajdonságok. A technikai specifikációk (1600x1200-as felbontás, 3x-os optikai zoom) alapján úgy tűnik, minden rendben, de a képmíniséggel mégsem voltunk elégedettek.

A Casio külső felépítése is vegyes érzelmeket keltett. Strapabíró, megfelelő súlyú darab, a fogása is kényelmes, ám a fényképezéshez előbb el kell húznunk a védőlemez az objektív elől, ahelyett hogy csak egy gombot kellene megnyomni, mint a többi készüléken. A külső borítás viszont egyáltalán nem tűnik strapabíróknak, és nem lennének meglepve, ha ez idővel problémákhoz vezetne.

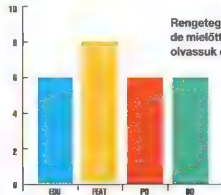
Ugyanezek az ambivalens érzések voltak bennünk elő, amikor hozzáfogtunk a képek áttöltéséhez.

Jó hír, hogy ehhez USB-s és soros csatlakozót is használhatunk, a képeket azonban csak a Casio PhotoLoader nevű programjával nézhetjük meg, ez viszont messze nem elégíti ki az igényeket.

Funkcióiban nincs hiány: fényképezhetünk kiegészítve és panoráma-módban is. Megfelelő leírást azonban csak a mellékelt CD-n találunk, ami nem sokat segít, ha épp a szabadban fényképezünk.



Kellően részletes kép, de néhol nem olyan rajzos, mint kellene.



Rendetleg hasznos funkció, de mielőtt kimenünk „tárrépre”, olvassuk el a leírást.

**QV-2000UX**  
**188 000 Ft + AFA**

- Casio
- (1) 309 5100
- www.casio.com

**Pro és kontra**

- ✓ Nagy felbontás
- ✓ 3x-os optikai zoom
- ✓ Extra szolgáltatások
- ✗ Idétlen lencsevédő
- ✗ Nem a legjobb képmínőség

**Vélemény**

**70%**

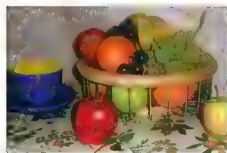
# Fujifilm MX-1500

A FUJIFILM MX-1500 AZ ALACSONYABBI árú fényképezőgépek közé tartozik, a design azonban meglepő gondosságra vall. A kamera tetszetős külseje és megfelelő mérete ellenére is masszív felépítéssel dicsekedhet, így jól tűri a mindennapos használatból eredő megpróbáltatásokat.

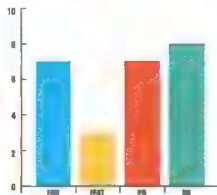
Egyszerű menürendszere miatt az MX-1500-at konfigurálni és használni is könnyű. A nagy méretű LCD-kijelző sokat segít abban, hogy megbizonyosodjunk a felvétel sikerességéről. A maximális felbontás 1280x1024, ami éppen csak megfelelő, a képminőség és a színek azonban önmagukért beszélnek, akár természetes fényben, akár vakuval készített felvételeket. A mellékelt akku és töltő biztosítja, hogy semmi se állhasson utunkba, ha az ihletunkára hív minket. Ne felejtsük persze,

hogy az MX-1500 az olcsóbb modellek közül való: zoomot például hiába is keresnénk rajta, a képek tárolására egyetlen 4 Mb-os SmartMedia kártyát kapunk, az áttöltés pedig csak soros kábelen keresztül történhet. Az átlagos felhasználó számára azonban az MX-1500 jó választás lehet.

Az MX-1500 meglepően olcsó, de csak akkor vesszük, ha nem használunk zoomot.



Kiseb sötét, de élies és rajzos képet kaptunk. Még a színek is a helyén vannak. Ennyirel még főleg.



Fujifilm MX-1500  
89 000 Ft + ÁFA

- Fuji
- (1) 269 0232
- [www.fujifilm.com](http://www.fujifilm.com)

Pre és kontra

- ✓ Könnyen kezelhető
- ✓ Nagy méretű LCD
- ✓ Jó minőségű képek
- ✗ Csak soros kábelrel működik
- ✗ Nincs rajta zoom

Vélemény

**80%**

# Olympus C-2020 ZOOM

A Z OLYMPUS C-2020 ZOOM KÍVÜLRŐL sok hasonlóságot mutat a hagyományos fényképezőgépekkel, vagyis a teszt többi szereplőjéhez képest szokatlanul bumfordira sikerült. Használata azonban kényelmes és szolgáltatásai átlagosan felüliek.

Az alapvető jellemzőkkel sincs semmi gond: a maximális felbontás 1600x1200, a zoom 3x-os és optikai, a kezdők pedig többféle automata program közül választhatnak. Kis gyakorlás után már tüéles képekert tudunk készíteni, a felvételek színhiánya pedig a tesztelt kamerák közül itt volt a legjobb.

A C-2020-as számos extrával kényeztet. Adnak hozzá távirányítót, kiváló LCD-panel van rajta,

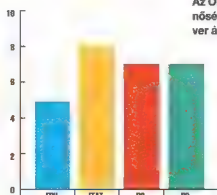
QuickTime videofelvételeket lehet készíteni vele (15 fps-sel, 320x240-es felbontás mellett), és ha akarjuk, fekete-fehér üzemmódba is átkapcsolhatunk. Elsősorban a profik találják majd hasznosnak, hogy a zárbességet és a blendét manuálisan is beállíthatjuk.

Nem tetszett viszont, hogy a képek áttöltése csak soros kábelén keresztül lehetséges, ami sok időt vesz igénybe (az USB választható extra). Sajnos a kamerához TWAIN-drivert sem adnak, így a képeket csak a mellékelt CAMEdia nevű szoftverrel lehet megnézni.

Az Olympus C-2020 jó képminőségét csak a nehézkes szoftver árnyékolja be.



Néhol sötétebb és tompább a kelteténél, de összességében nagyon is elfogadható.



Olympus C-2020 ZOOM  
280 000 Ft + ÁFA

- Olympus
- (1) 342 3255
- [www.olympus.hu](http://www.olympus.hu)

Pre és kontra

- ✓ Nagy felbontás
- ✓ Jó színvisszaadás
- ✓ 3x-os zoom
- ✓ Rengeteg extra
- ✗ A képtöltés körülményes

Vélemény

**80%**



# Minolta Dimage EX Zoom 1500

**A** MINOLTA LÁTSZÓLAG MINDEN ERGONOMIAI ALAPELVET SÚTBÁ HAJÍTOTT, amikor megalkotta a Dimage 1500-at. A kamera nem sokkal nagyobb ugyan, mint riválisai, de jóval nehezebb náluk, és a fogása sem kényelmes. A CompactFlash kártyát sem könnyű eltávolítani, de mivel a négy ceruzaelemmel egy tartóba tették, legalább nem esik ki.

A Dimage működés közben is okozott némi kellemetlenséget. A menürendszer használata sokkal több gombnyomogatást igényel, mint a többi kamera esetében. A nagy és fényes LCD-képernyő elöl viszont le a kalappal.

A képmínőség nem kiemelkedő, de mivel a maximális felbontás csak 1344x1008, igazából nem is számítot-

tunk többre. A Dimage kevés fény mellett is tölthető képeket készített, de a felvételek egy részét zavarosnak találtuk, piros árnyalatúak pedig sötétebbek lettek a valóságnál.

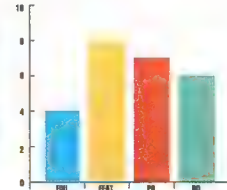
Meglepő viszont, hogy a Minolta kamerája minden hibája ellenére is levehető CCD-vel és objektívvel rendelkezik, így a későbbiekben jobbra cserélhetjük őket. A Dimage-et PC segítségével bizonyos értelemben programozni is lehet, bár hogy erre, miért lenne szüksége bárkinek is, nem sikerült rájönni.



Rugalmas, de körülményes. A Minolta kamerája képmínőségével és felépítésével sem aratott sikert.



A túl sok piros nem tett jót a képnek. Az abszolút zöld részel sem elég egyértelműek.



**Minolta Dimage EX Zoom 1500**  
**250 800 Ft + ÁFA**

1 Minolta  
2 (1) 206 2244.  
3 www.minolta.hu

**Pro és kontra**

✓ Levehető CCD és objektív  
✓ 3x-os optikai zoom  
✓ Minőségi LCD-képernyő  
✗ Gyatra képek  
✗ ...és design

**Vélemény**

**64%**

# Nikon CoolPix 800

**N**EM KÖNNYŰ ELÉRNI, HOGY EGY DIGITÁLIS fényképezőgép egyszerre feleljen meg az átlagos és az igényes felhasználók igényeinek, a CoolPix 800-nak mégis sikerült.

A kezdők mindjárt az elején biztonságban érezhetik magukat. Dolgotat olyan programozott funkciók könnyítik, mint az autofókusz, a fénymérés vagy az expozíciós idő automatikus beállítása.

Ezek a gyakorlottabbak számára sem feleslegesek (nem kell mindig beállítani őket), de a legjobb az, hogy a fentiek egyenként is konfigurálhatók. A 28 mm-es levehető objektív helyére pedig halszemoptikát vagy teleobjektívet is tehetünk.

A menürendszer nem tartozik a legbarátságosabbak közé, ráadásul a kész képeket csak hosszadalmas procedúrával, soros kábelén keresztül vihetjük PC-re, de érdemes várni: az 1600x1200-as felbontás és a 2x-

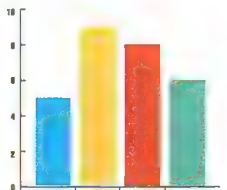
es optikai zoom segítségével jó minőségű képeket láthatunk viszont a monitoron. Ha pedig gyorsan változnak a megöröklíteni kívánt események, kapcsoljunk át sorozatfelvételre: ilyenkor maximális felbontás mellett is csak 8 tizedmásodperc telik el két "kattintás" között. A CoolPix 800-as tehát megéri a pénzt: a tapasztaltabbak kedvére állíthatnak rája, a kezdők pedig elég, ha rábázzák magukat az automatikára.



Szép képek és jól működő automatika: a CoolPixet a kezdők és a profik is választhatják.



A Nikon CoolPix 800 részletgazdag képet készít, és jól adja vissza a színeket.



**Nikon CoolPix 800**  
**185 000 Ft + ÁFA**

1 Nikon  
2 (1) 350 5525.  
3 www.nikon.hu

**Pro és kontra**

✓ Nagy felbontás  
✓ 2x-es optikai zoom  
✓ Automata funkciók  
✓ Levehető objektív  
✗ Nincs hozzá TWAIN driver

**Vélemény**

**82%**

# Kodak DC215 Zoom

**B**AR A DC215-ÖSSZE A KODAK a vékonyabb pénztárcákat célozta meg, távolról sem éreztük, hogy „Lebutított” lenne. Jóllehet maximális felbontása csak 1152x864, a részletes, képekkel illusztrált dokumentáció révén képességeit messzeemenően kihasználhatjuk. Ez a 70 oldal valóban 70 oldal információt tartalmaz, nem pedig hetet, de tíz nyelven.

Hogy mégsem afféle olcsóságonról van szó, azt a többféle vaku- és expozíciós beállítás, továbbá a 2x-es optikai zoom is mutatja. A kevés fény mellett készült képek így is sötétek maradnak, megfelelő fényviszonyoknál viszont a felbontáshoz képest meglepően éles képeket kaptunk. Az sem ért minket váratlanul, hogy USB-csatlakozó híján képeinket csak

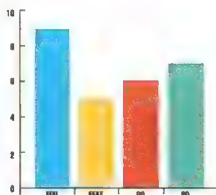
soros kábelben tölthetjük át a PC-nkbe. A nagyszűrő TWAIN-meghajtó azonban lehetővé tette, hogy miután ez megtörtént, bármilyen TWAIN-kompatibilis alkalmazásba (pl. Paint Shop Pro) importálni tudjuk a felvételeket. Amennyiben nem rendelkezünk képszerkesztővel, örömmel fogjuk nyugtázni, hogy a csomagban az Adobe PhotoDeluxe 3.1, és az Adobe PageMill 3 HTML-szerkesztő is része.



A kis felbontást a DC215 tartalmas szoftvercsomaggal és részletes leírással kompenzálja.



A szíkek meglehetősen sötétek, a kép azonban tisztább és élesebb.



Kodak DC215 Zoom	Pro és kontra	Vélemény
99 900 Ft + ÁFA		
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kodak</li> <li>✓ (1) 353 0111, (1) 321 6779</li> <li>✓ www.kodak.com</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kétféle dokumentáció</li> <li>✓ 2x-es optikai zoom</li> <li>✓ Hasznos szoftverek</li> <li>✗ Kis felbontás</li> <li>✗ Kis fény - gyenge képek</li> </ul>	<b>81%</b>

# Kodak DC280 Zoom

**M**ÁR A DC215 IS MEGMUTATTA oroszzlánkört, így nagy várákossággal láttunk hozzá a DC280 teszteléséhez. A funkciókban valóban nem volt hiány. A legtöbb beállítási lehetőség a különböző fényviszonyokra vonatkozik (fénymérés, expozíciós idő stb.), de akkor sem járunk rosszul, ha mindent rábízzuk az automatikára.

Azt viszont már kevésbé értettük, mi értelme a keret hozzáadásának vagy a színek „hardveres” tompításának, hiszen ezeket PC-n is el lehet végezni, de azért ki lehet próbálni. A menürendszer magától értetődően egyszerű, ám ha mégis nehézségeink támadnának, a részletes leírásban mindent megtalálunk.

A technikai adatokról még nem esett szó, pedig az 1760x1168-as felbontást és a 20Mb-os CompactFlash kártyát vétek lenne eltitkolni. A képek természetesen USB-n ke-

resztül is visszatölthetők a PC-re. A csomagban egy töltőt és négy szabványos, ceruzaelem méretű akkut is találunk.

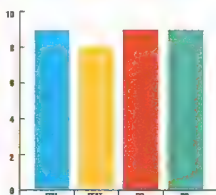
Na és a képméret? Rosszat alig tudunk róla mondani: éles, részletgazdag és színű képeket láthattunk viszont. A DC280 tehát kitűnően vizsgázott, és képességeit mérten az ára sem egyetemesen magas.



Ha a pénz nem akadály, a Kodak DC280 Zoomnál nehéz jobbat találni.



A kép önmagáért beszél: pontos színek, éles körvonalak és a csésze sem okozott gondot.



Kodak DC280 Zoom	Pro és kontra	Vélemény
212 900 Ft + ÁFA		
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kodak</li> <li>✓ (1) 353 0111, (1) 321 6779</li> <li>✓ www.kodak.com</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Rengeteg funkció</li> <li>✓ Könnyen kezelhető</li> <li>✓ Teljes körű leírás</li> <li>✓ 20Mb a képeknek</li> <li>✗ Csak 2x-es optikai zoom</li> </ul>	<b>90%</b>



## Toshiba PDR-M5

A TOSHIBA PDR-M5 ELSŐ PILLANTÁSRA ormótlannak tűnik, de használat közben kiderül, hogy bár nem tartozik a legkisebb kamerák közé, a lekerékített elemtartó miatt mégiscsak kényelmes a fogása.

A PDR-M5 1600x1200-as felbontása és 3x-os optikai zoomja még nem lenne különleges, néhány extra szolgáltatása azonban mindenképpen elismerést érdemel. Burst módban például négy felvételt is készíthetünk egyetlen másodperc alatt, a Multi móddal 16 képet fűzhetünk össze egygő, a Bulb pedig nyolc másodperces expozíciós időt is engedélyez. Az idő és a blendeállítás kézi beállításával még rossz fényviszonyok mellett is jó képeket készíthetünk, de ha úgy tartja kedvünk, az automatikára is hagyatkozha-

tunk. Még 320x240-es AVI-vidékeket is rögzíthetünk, fél perc terjedelemben (sőt, ha csökkentjük a felbontást vagy nagyobb CompactFlash kártyát veszünk, még hosszabbban is). A minőség ilyenkor persze kivánnivalókat hagy maga után, de azért jó, hogy van ilyen is.

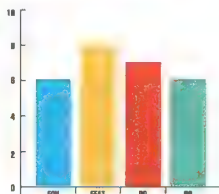
A PDR-M5 semmilyen szempontból nem nőtt a mezőny fölé. Kezelhetősége és képmínősége is legfeljebb átlagosnak mondható, bár igaz, hogy kevés fény mellett derekasan teljesített. Jó közepes képességei és néhány különlegessége azonban megfontolandóvá teheti, különösen ha nem mindenképpen a legolcsóbb modellel keressük.



A PDR-M5 tesztünk egyik legdrágább kamerája, de képmínősége és szolgáltatásai a magasabb igényeknek is megfelelnek.



Valamivel sötétebb, mint kellene, de a színek a helyükön vannak.



Toshiba PDR-M5  
179 000 Ft + ÁFA

- 1 Toshiba
- 1 (1) 410 5987
- 1 www.toshiba.com

### Pro és kontra

- ✓ Nagy felbontás
- ✓ AVI-rögzítési lehetőség
- ✓ Több expozíciós beállítás
- ✓ Kis fényerő is jól működik
- ✗ Nem megfelelő optikai kereső

### Vélemény

82%

## JamC@m 2.0

ÁLLÍTOLAG JÓ MARKETINGGEL MINDENT EL lehet adni. Tegyük fel, hogy ezt a digitális fényképezőgépet kell reklámozunk. Csak hát szelvény-hosszában ennek a legkisebb a felbontása (640x480), a külső borítás bővíti műanyag, nincs hozzá se vaku, se zoom, se egyéb, leszámítva talán azt a teljesen felesleges funkciót, hogy a felbontást még kisebbre lehet venni. Ráadásul kilencvöltes elemmel működik. Hogyan kezdenénk hozzá?

A Jamc@m marketingesei úgy döntöttek, ha már a behatóról lehetőségekkel nem tudnak mit kezdeni, legalább eldicseknek velük. A dobozra ezért az „Üj, nagy felbontású változat” szlogent nyomtatták, fittyet hányva annak az aprócska ténynek, hogy a 640x480 évvel ezelőtti sem számított nagynak. A kamera egyébként úgy fest, mint egy vizállo rádió: ronda műanyag az egész, valószínűleg azért, hogy ezzel eltereljük a figyelmünket a többi részéről, például

a zárkioldó gombról, amely egyrészt kényelmetlen, másrészt elővigyázatanságból is meg lehet nyomni.

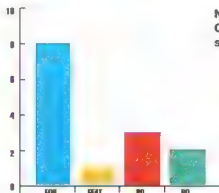
A funkciók hiányának annyi előnye azért van, hogy a Jamc@m a mezőny legolcsóbb darabja, és a gyerekek is elboldogulnak vele. Meglepő ugyan, de a kamera USB-interfészrel is működik, így a képeket világmegváltóan tölti át a PC-nkre. A felvételek minőségét látva azonban ennek sem tudunk felhőtlenül örülni. A Jamc@m legfeljebb az öt éves gyerekek igényeire elégíti ki – a többiek jobban teszik, ha spórolnak egy jobb kamerára.



Nem túl bizalomgerjesztő, igaz? Olcsónak olcsó, de a gyatra képmínősége ez sem mentés.



Homályos, és túl sok benne a piros. Otthoni felvételekre teljesen alkalmazható.



JamC@m 2.0  
£90 (kb. 40 000 Ft)

- 1 KB Gear Interactive
- 1 www.gojamcam.com

### Pro és kontra

- ✓ Nagyon könnyű használni
- ✓ USB-interfész
- ✗ Műanyag borítás
- ✗ Csak a legalapvetőbb funkciók
- ✗ Rossz minőségű képek

### Vélemény

55%



**Canon PowerShot A50**  
Felbontás 1280x960  
Zoom 2,5x-es optikai  
Memória 8Mb CompactFlash  
PC Link Soros  
TWAIN-driver Nincs  
Ár 126 500 Ft + ÁFA  
Vélemény 75%



**Casio QV-2000UX**  
Felbontás 1600x1200  
Zoom 3x-os optikai  
Memória 8Mb CompactFlash  
PC Link USB, soros  
TWAIN-driver Nincs  
Ár 188 000 + ÁFA  
Vélemény 70%



**Fujifilm MX-1500**  
Felbontás 1280x1024  
Optikai Zoom Nincs  
Memória 4Mb SmartMedia  
PC Link Soros  
TWAIN-driver Van  
Ár 99 000 Ft + ÁFA  
Vélemény 80%



**Olympus C-2020**  
Felbontás 1600x1200  
Zoom 3x-os optikai  
Memória 8Mb SmartMedia  
PC Link Soros  
TWAIN-driver Nincs  
Ár 280 000 Ft + ÁFA  
Vélemény 80%



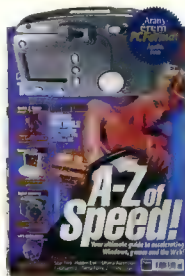
**Minolta Dimage EX**  
Felbontás 1344x1008  
Zoom 3x-os optikai  
Memória 8Mb CompactFlash  
PC Link Soros  
TWAIN-driver Nincs  
Ár 250 800 Ft + ÁFA  
Vélemény 64%



**Nikon CoolPix 800**  
Felbontás 1600x1200  
Zoom 2x-es optikai  
Memória 8Mb CompactFlash  
PC Link Soros  
TWAIN-driver Nincs  
Ár 185 900 Ft + ÁFA  
Vélemény 82%



**Kodak DC215 Zoom**  
Felbontás 1152x864  
Zoom 2x-es optikai  
Memória 4Mb CompactFlash  
PC Link Soros  
TWAIN-driver Van  
Ár 99 900 Ft + ÁFA  
Vélemény 81%



**Kodak DC280 Zoom**  
Felbontás 1760x1168  
Zoom 2x-es optikai  
Memória 20Mb CompactFlash  
PC Link USB, soros  
TWAIN-driver Van  
Ár 212 900 Ft + ÁFA  
Vélemény 90%



**Toshiba PDR-M5**  
Felbontás 1600x1200  
Zoom 3x-es optikai  
Memória 8Mb CompactFlash  
PC Link USB, soros  
TWAIN-driver Nincs  
Ár 179 000 + ÁFA  
Vélemény 82%



**JamC@m 2.0**  
Felbontás 640x480  
Zoom Nincs  
Memória Belső  
PC Link USB, soros  
TWAIN-driver Van  
Ár 690 (kb. 40 000 Ft)  
Vélemény 55%

## **Összesítés**

A Szuperteszt során szerzett tapasztalataink azt mutatják, hogy a digitális fényképezőgépek nagyon messzire jutottak a kezdeti idők mérete és megfizethetetlen kamerához képest. Még a méréseket árú modellek is elfogadható képkel szolgálnak, és általános célra a leg-több felhasználó számára tökéletesen megfelelnek.

Ha még csak ismerkedünk a digitális fényképezéssel, a Fujifilm MX-1500-at vagy a Kodak DC215-öt választassuk. Az előbbi valamivel nagyobb felbontásra képes, zoomja, szoftverellátottsága és használhatósága viszont inkább a Kodak felé billent a mérleg.

Ha több pénzünk van erre a célra, a funkciók számának növekedésével a választás is nehezebbé válik.

A Toshiba PDR-M5 például többlet funkciókban lehetőséget kínál, és AVI-videókat is lehet vele rögzíteni. De itt van a Nikon CoolPix 800 is, amely a felvétel készítésének minden fázisában szabad kezet enged, miközben

**Toshiba vagy Nikon?**  
Az alsó kategóriában nehéz győztest hirdetni.

az automatikája is jól működik. Mindkét modelt nyugodt szívvel ajánlhatod a gyakorlott fényképezőknek.

Am az Olympus C-2020 Zoomról se feledkezzünk meg, amely jó képmérete mellett olyan extrákat is rendelkezik, mint a távirányító és a széles látószög LCD. A győztes azonban mégsem ez, hanem a Kodak DC280 lett. Nem toronymagasan ugyan, hiszen több szolgáltatással is jobb optikai zoommal bíró modellek is kaphatók, de a DC280 egyszerűen hiba nélkül végzi azt, amire szánták. A legnagyobb felbontást viszont itt kapjuk, és a funkciók száma sem lebecsülendő. Egyszerű a használata is, 20Mb-os memóriájában ren-



**A hön áhított PC Format Aranyérmét a Kodak DC280-nak ítéltek.**

geteg kép elfér, a felvételeket pedig egy pillanat alatt áttölthetjük a PC-nkre. A DC280-ast ezért méltán nevezhetjük a felső kategória legjobbjának. **PCF**





Hajnalodik, s te álmodsz. Érzed, ez a nap különös meglepetést tartogat a számodra. Melletted a társaid, akiket ugyanaz a szenvedély fűt mint téged: uralni a vad vizeket; kormányt ragadni, és átkelni a sivatagon; egy motor nyergéből fürkészni a kanyon titkait; vagy kiállni egy szikla tetejére, a világ végére, és onnan ereszkedni alá..., hogy azután este a tábortűz melegénél mámoros hangulatban újra meg újra feleveníthessétek a nap legizgalmasabb pillanatait.

Jelentkezz és vállald a kalandot! Légy te is a Marlboro Adventure Team tagja, és végre igazán érezni fogod, hogy élsz!



Hívd a (06-80) 200-400-2

# A DOHÁNYZÁS SÚ AZ ÖN ÉS KÖRNYE

**Álmodj visszhanggal!**



**gyenes forródrótot!**

**YOSAN KÁROSÍTJA  
ZETE EGÉSZSÉGÉT!**





**2.990.-**

## Predator Lite

- Windows és DOS kompatibilis joystick
- Kálap kapcsoló a fejletlenebb repülőgépi szimulátor programok részére is
- 4 tűzgomb
- Nehéz fémalap nagy stabilitást ad
- Professzionális konstrukció



## Force Feedback Race Master USB

- Valósághű Force Feedback-es kormány
- 6 tűzgomb
- Sebesség és nézéspontvezérlés
- Pedál: gyorsító és fékzárral
- DirectX – kompatibilis
- Kettős bemenet: USB és soros csatlakozóval
- Windows 95/98 – as vezérlő szoftverekkel

**39.990.-**

## Formula 1 Race Master II

- Multifunkcionális kormány
- Gyorsító és fékzár pedál
- Szekvenciális sebválogatás
- 4 tűzgomb
- Professzionális design



**15.990.-**

## Predator Pro

- Windows és DOS kompatibilis joystick
- Kálap kapcsoló, 3D-s kar, lővért vezérlés
- 4 tűzgomb
- Turbo karról funkció
- Állítható képpont funkció

**5.490.-**



## Sight Fighter Plus

- 6 tűzgomb – az előző játék ellenőrzésére
- Törölhető két tűzgomb
- Masszív felépítés
- 1,8 méteres vezeték
- Könnyű instalálni – meghajtó lemez nem szükséges hozzá

**2.490.-**



**23.990.-**

## Vibration Feedback

- Kényelmes stábilis kormány – tökéletes fogással
- Vibrációs technológia, a mozgatható teljesítmény eléréséhez
- Egyszerű Plug&Play csatlakozás a játékokhoz
- Gyorsító és fékzárral
- Nagy programozható gomb Windows95/98 támogatással

**24.990.-**



## PCI-os hálózati starter csomag

- Egy doboz tartalmazza az összes alkatrészt, amire szüksége van egy hálózati köpihöz két számítógép között
- Alkalmas azonnali használatra - 2PC-es hálózati kártyával, 5 csatlakozós HUB és 2x5 méter STP kábel
- Windows 95/98 és NT kompatibilis
- Nagyon könnyen kiterjeszthető 5 számítógépes álló hálózatra is

## Árunk az ÁFA-t tartalmazza!

Forgalomban hozzá: Autotrex Kft.

Cím: 1077 Budapest, Vesszőkényi u. 21., tel.: 461-5700, fax: 461-5799

1072 Budapest, Rókacsári út 4-6., tel.: 351-5015  
Postai utakért: 1410 Pf. 185., tel.: 461-5767 • Honlap: www.autotrex.hu • E-mail: info@autotrex.hu



Az Intel, a Microsoft és a többiek mind azt szeretnék, ha floppy- és nyomtatóport nélküli számítógépeket vásárolnánk. Az Easy PC (Könnyű PC) szabvány célja, hogy lefaragja az árakat mindezek kihagyásával. Biztos, hogy ez kell nekünk, csirke usereknek?

**A** SZÁMÍTÓGÉPEK ÖSSZETETT ÁLLATOK, mindenféle szerkezettel és egybekkel telezsúfolva, ami megnehezíti a gépek összerakását és egyben tartását. De nem akkor, ha az Intel és a Microsoft közös úton jár. Az Easy PC-nek nevezett új koncepció éppen azt célozza meg, hogy egy tipikus asztali számítógép kevésbé legyen bonyolult. A gyakorlatban a régebbi hardver eszközök elhagyása (csatlakozások és meghajtók) felhasználói oldalról egyszerűbbé, gyártói oldalról olcsóbbá teszi a gépeket.

A fő koncepció, hogy egy olyan számítógépet készítsünk, ami folyamatosan rendelkezésre áll (azaz nem kilapcsoljuk, hanem csak felfüggesztjük a működését), és kevésbé összetett. A közönséges csatlakozókat, mint amilyen a soros, párhuzamos illetve game-port, az USB-port

váltja fel. Ennek segítségével működés közben csatlakoztathatunk egy csomó külső eszközt, nyomtatót, szkennert, modemet, kamerát, botkormányt vagy hálózati kártyát.

Az egyetlen probléma, hogy még mindig viszonylag kevés eszköz van, ami USB-porton keresztül csatlakoztatható, így kevesebb kell kiválasztanunk a nekünk megfelelőt. Ennél sokkal aggasztóbb, hogy az Easy PC nem támogatja a floppy meghajtókat.

Igaz, hogy elég sok probléma van a floppykkal (elsősorban az, hogy csak 1,44Mb-ot tárolhatunk rajtuk), de mégis egy univerzális és általánosan elfogadott módszer a fájlok mozgására egyik gépből a másikba. Ha a munkánkat szeretnénk átadni egy kollégának, vagy hazavinni, akkor kevés egyszerűbb módot találunk. Az Easy PC projektben résztvevők inkább a SuperDisket vagy a Zip

drive-ot támogatják a floppy helyett. Így aztán az Easy PC-felhasználók is ugyanúgy járnak, mint az iMac-tulajdonosok, az internetre kell feltölteniük a fájlokat, ha egy másik gépre szeretnék juttatni őket. De sajnos még mindig túl sokan vannak, akiknek nincs internet-elérése.

Az Easy PC elv alapján épített számítógépek belsejét is egyszerűsítették, meghozza úgy, hogy a különböző dolgokhoz használt chipeket megpróbálják egybe vagy kevesebbe integrálni. Elméletben ez az elgondolás jó. De könnyen eljuthatunk a súlyi minőségig, vagyis cuccokhoz, mint amilyen például egy egybeintegrált video- és hangkártya. Persze, ha a megvalósítás is jó, akkor az Easy PC is lesz, ráadásul az ára is jó. Vajon az Advent és az AST képes-e a legjobbakat összerakni és ebből egy jó gépet csinálni? Lapozz tovább! és megtudod. ▶

Előmáztunk a komputerizált tojásból, és két Easy PC-t állítottunk egymással szembe. Győzőn a jobbik.

## Hogyan teszteltünk?

A grafikai sebesség mérése három különböző tesztprogramot használtunk. A Quake 2-vel való mérés már annyira mindennapos a játékosok között, hogy nem lehetett most sem kihagyni. Ez egy automatikusan lejátszott minta-harc alapján méri a képek számát, ami szemmel nehezen követhető.

A következő a 3DMark program volt, amit két különböző felbontásban futtattunk. Ez szimulált játékrészeket és más 3D-s teszteket futtat a gépen. A végső eredményt ezeknek az összegzéséből adja.

Végül pedig a 5TSMark következett, ami 14 ismert üzleti alkalmazáson különböző előre megírt feladatokat végeztet el. A végeredmény itt is az egyes részatadatok összegzéséből származik.

Mindhárom esetben igaz, hogy minél magasabb a pontszám, annál jobb a gép teljesítménye.



# e.go

**A**Z E.GO TELJESÍTMÉNYE SZÉ-  
gyen és gyálat. Úgy néz ki,  
mint egy divatos, játékra szü-  
leltetett gép, holtól belül egy el-  
avult notebookhoz hasonlít-  
ható a teljesítménye.

Szemből rombusz alakú,  
egyre vékonyodva a tégla-  
lap alakú hátulja felé.  
A notebook technológiára  
épülő CD-meghajtó a rom-  
busz közepénél helyezkedik  
el, a lemezeket egyenesen  
az első oldal közepébe kell  
betölteni. Előtte egy átlátszó  
sötétlila előlap paitan a he-  
lyére, ha nem akarjuk hasz-  
nálni. A CD takarója alatt két  
USB-port helyezkedik el, hátul  
pedig további három.

Alaphelyzetben ezek közül  
csak egyet kell használnunk, mivel  
az e-gó a billentyűzet erre  
a célra fenntartott csatlakozó-  
jához kapcsolódik. A gép hátsó  
részén találunk további csatlakozási lehetőségeket (hang ki- és  
bemenet, telefoncsatlakozó, és szokot-  
lan módon, még egy ethernet hálózati  
csatlakozó is). Végül találunk a hátsó  
részén egy saját hálózati csatlakozót is,  
amireha a külső tápegységet kell csatlakoztatni.

Ahogy az összes Easy PC koncepció  
alapján készült gépnél, a floppymeghaj-



tót itt is  
kihagyták, így fájlokat  
csak az interneten vagy helyi hálózaton  
keresztül mozgathatunk, ami nem éppen  
ideális, ha az ember a munkáját szeretné  
hazavinni.

## Az adatok...

A gép egy 450MHz-es K6-2 processzor-  
ra épül, ami nem a legkorszerűbb tech-  
nikát képviseli, ehhez társul a SIS chip-  
set, amiben beépített grafikus processzor  
is található. Sajnos ennek a chipnek  
a teljesítménye, még udvariassan szólva  
is gyenge, hiába igyekeznek a fejlesztők  
egyre jobb eredményeket elérni ezen

**Fájlokat csak az interneten vagy helyi hálózaton keresztül mozgathatunk, ami nem éppen ideális, ha az ember a munkáját szeretné hazavinni.**

## Specifikáció

450MHz AMD K6-2 processzor  
64Mb memória • 8,8Gb merev-  
lemez • Mitsumi 24x CD-ROM  
drive • 56K modem • SIS 530  
4Mb videokártya • Sony HMD-  
A200 monitor • SIS 7018 alap-  
lapi hangrendszer • noname  
taiwani hangfalak • USB hub •  
ethernet hálózati kártya •  
SmartSuite, SimCity 3000, FIFA  
99 programok • driverok, segéd-  
programok a hardverekhez.

a téren,

az még odobb van.

A hangot is SIS chip szolgáltatja, ami  
SoundBlaster kompatibilis, ezzel el is  
mondunk róla mindent, amit érdemes.  
A hangokat két, ezüstös házban elhe-  
lyezkedő hangszóró szórja el, ezek a megszokottól némileg nagyob-  
bak, így a még jobban érvényesü-  
lnek. Tehát a hangfalak megfelelőek.

A következő ezüstszínű tárgy a bil-  
lentyűzet, melyen a gombok egy kicsit  
tul kemények ahhoz, hogy igazán ké-  
nyelmes legyen a használata. Társa egy  
ideál eger, ami elég kényelmes, de azért  
annyira nem jó, mint például egy Mi-  
crosoft eger.

A 17 colos monitor a Sony gyárá-  
ból szajlatották, 16 colos látható képmé-  
rettel és tökéletesen sük képsővel. A ké-  
pe szemet gyönyörködtet, a széles,  
ezüstszínű borítás pedig jól illeszkedik  
a gép többi részéhez. A képső alatt he-  
lyezkedik el a beállító eszköz. Úgy mű-  
ködik, mint egy pici botkormány, a be-  
nyomással előhívhatjuk a menüt, és  
a mozgásával tudunk a menüpontok  
között választani.

## ...és az értékek

Amikor a teljesítmény kerül előtérbe,  
akkor az e-go nem. Vajon a processzor-  
nak és SIS chipnek köszönhetően, hogy

a gép teljesítményének elemzésekor túl  
sok jót nem tudunk leírni? A SYSmark  
esetében csak 119 pontot, a 3Dmark-  
kal pedig 640x480-ban gyatra 728 pon-  
tot tudott elérni. A SIS chipset nem tá-  
mogatja az 1024x768-as felbontást,  
úgyhogy a nagyfelbontású tesztek nem  
is tudtak lefutni.

És aztán ott a Quake 2. Bármilyen  
nehézben is hihető, 800x600-ban 4,7  
kép/másodperces értékre képes, ami ter-  
mészetesen azt jelenti, hogy játszhatat-  
lan. Mindent összevetve, ez nem az  
a számítógép, amivel nagy örömet  
okozna a játék - kivéve nagyon alac-  
sony felbontások esetén -, és mégis ka-  
punk a gép mellé egy SimCity 3000-et  
és egy FIFA 99-et.

Ez bizony gyalázat, mivel a gép töb-  
bi része nagyszerű. Egy gyorsabb pro-  
cesszorral és egy újabb típusú (mondjuk  
S3 vagy nVIDIA) videokártyával értékes  
kiegészítései lehetne bármelyik nappali-  
ny. Így azonban jobban teszi az ember,  
ha csak a mellé adott SmartSuite pro-  
gramot használja és annál is marad.

## Mi várható?

Tudjátok ti is, hogy valószínűleg  
nem véletlenül szállítják a számi-  
tőgépeket az utóbbi 15 évben flo-  
ppy-meghajtókkal. A korai időkben még  
a floppy-lemez volt az egyetlen megol-  
dás az adatok tárolására, de még  
az elfogadható méretű merevlemezek  
megjelenése után is szükségessé vol-  
tak a floppy-meghajtók, nem váltak lu-  
xuscsikké.

Ma, az Easy PC bevezetésével zek-  
et a meghajtókat száműzték - más  
szóval már megvagyunk nélküle is, ha  
kell. Ez igaz is mondjuk egy vállalati  
környezetben, ahol száz számítógép  
van összekötve és közös állományok-  
kat, adatbázisokat használnak, de  
nem igaz egyetlen mai háztartás vagy  
egyenrangú hálózat esetében sem.

Azt valószínűleg tudjátok, hogy  
nagyon fontos az adatok megadásá-  
nak lehetősége, vagy csak biztonság-  
ba helyezése. Ez nem hőbort vagy ma-  
radás, hanem egyszerűen ennek van  
értelme. Ha a merevlemez letérhobban,  
akkor vajon mennyi pénzbe és energi-  
ába kerülne az összes dokumentum  
lementése valahová? Ha nem vagy  
biztos abban, hogy meg tudsz lenni  
enélkül, akkor néz utána valamilyen  
cserélhető médiumnak, legyen az Zip,  
SuperDisk vagy CD-ir, tulajdonké-  
pen mindegy, ezt már az igényeid ha-  
tározzák meg.

**e.go**  
**£799 (m. 349 000 Ft)**

Advent

## Pro és kontra

- ✓ Nagyszerűen néz ki
- ✓ Kiváló síkképcsős monitor
- ✓ Csomó USB-port
- ✓ Rossz grafikai teljesítmény
- ✗ Külső hálózati tápegység

## Vélemény

**57%**

# Century City 100

Külsőre hagyományosabb, de jobban felszerelt és nagyobb teljesítményű, mint az e.g.o. Takaros, de nincs beépített hálózati csatlakozása.

**E**Z MÁR SOKKAL INKÁBB HASONLIT egy hagyományos számítógépre, mint az Adventé, bár itt is kis méretű dobozt használunk, hogy olcsó és egyszerű maradjon. A gép külső háza úgy néz ki, mint egy kis felhőkarcoló vagy gabonatarló. Az előlap két szín együtteséből áll (kék és szürke), aminek a tetején szellőzőnyílásokat találunk, így a ventilátorok hűvösen tudják tartani a processzort és a memóriát. Egyetlen meghajtója a CD-drive, ami itt is notebookoknál használt technológiára épül, és az előlap közepén helyezkedik el, de függőlegesen. A tálcák kinyitása után a lemezt bepatinthatjuk a helyére.

A Century City valamivel kevesebb csatlakozási lehetőséggel bír, mint az e.g.o. két USB-port, monitor-, modem- és hangszórócsatlakozók találhatóak a hátsó részen. Az elején még két USB-port, valamint fejhallgató- és mikrofoncsatlakozó.

Az eszközök csatlakoztatása egyszerű, a billentyűzet és az egér USB-n, a monitor és az elektromos hálózat pedig szabványos csatlakozáson keresztül köthető össze a géppel.

## Aranyhal vagy elefánt?

A gép egy 500MHz-es Celeron processzorra épül 64Mb memóriával. A grafikai alprocesszorok szükséges memóriából vonódik ki, ennek elosztásáról az Intel 810-es chipkészlete tökéletesen gondoskodik. Ez csak akkor jelenthet problémát, ha a játékaink teljes 64Mb-ot igényelnek. Szerencsére még kevés ilyen van, és egyébként is 256Mb-ig bővíthetjük a gépünk memóriáját.

Ezzel a bővítési lehetőségeknek a végére is értünk, mivel egyetlen kártyát sem tudunk a gépbe bedugni. Nincs beépített hálózati csatlakozás, így könnyen problémába ütközhetünk, ha hálózati szeretnénk otthon kábelteni.

Az AST 7,86Gb-nyi merevlemez szállítja a gépet, ami jelen pillanatban elég, de az egyre igényesebb játékok ezt gyorsan felzabolhatják. A merevlemez amúgy elég gyors és csendes.

A monitor „nem illik a képbe”.

## Specifikáció

500MHz-es Celeron processzor  
64Mb memória • 7,86Gb merevlemez • 24x CD-RÖM-meghajtó • 56K modem • Intel 810 integrált grafikus kártya • CTX VL710ST 17" monitor • SoundMax integrált hangkártya • AST hangszórók • USB hub (a monitorban) • Works Suite 99, driverek, segédprogramok.

Egy közel sík képcsőví CTX monitorra adnak mellé, ami éles, torzításmentes képet produkál. A képernyő alatt elhelyezkedő kilenc gombbal állíthatjuk be a monitor és a kép különböző jellemzőit. Ebben az esetben igen széles skáláról válogathatunk, külön gomb van a fényerő és a kontraszt állításához. A monitorba beépített egy USB-elosztót is, így összesen hét ilyen port áll a rendelkezésünkre. Kapható 15 colors monitorral is, amitől természetesen olcsóbb lesz a teljes konfiguráció.

## Hangok

A hangot az alaplapra integrált chip szolgáltatja egy igénytelen hangfalpan keresztül. Ilyet bármelyik boltban olcsón kaphatunk. Úgy is szólnak, úgyhogy valószínűleg ez lesz az első, ami mindenki lecsérli.

A billentyűzet az AST saját termékei közül való, egy kicsit keménynek tűnik, hosszú távú használata nem javallott. Kezünkét jobban kényezteti az AST logóval ellátott Logitech PilotMouse.

## Teszteredmények



cekre pedig nem is számítottunk, a mellékkel az AST. Összességében egy jó kis alapszámítógép, bár grafika terén nem ártana egy kicsit gyorsítani rajta. Egy otthoni hangrendszer alapja is lehet, amennyiben USB eszközök szeretnénk bővíteni az ember a gépet. **PC**

## Összesítés

**A**z Easy PC koncepciójának megvan a maga helye, főleg azok között, akik nem támaszkodnak túl nagy igényekre a számítógéppel szemben. Ha valakinek egy egyszerű gépre van szüksége, amivel elkészítheti a dokumentumait, megnézheti a képeket, akkor egy kicsi, pár magatható alkatrészrel felszerelt gép tökéletesen megfelel neki.

Azonban érdemes odafigyelni a hiányosságokra. A számítógép, illetve a PC-k azért (is) maradhatnak ennyire népszerűek hosszú években keresztül, mert könnyen bővíthetők, könnyen alakíthatjuk a saját igényeink szerint. Ennek a rugalmasságnak nagy része elveszik az Easy PC-k esetében, főleg akkor, ha bővíthetőségi igényeinket szeretnénk használni. Bár ezek többsége helyettesíthető a kényelmes USB megoldásokon köszönhetően, de azért néhány dologtól (mint például a cserélhető háttértárolattól) sajnos búcsút kell venniük, ha csak nem vesszük valaki drágább külső megoldást.

Az itt bemutatott két Easy PC közül az AST Century City 100 a nyerő. Konzenztumából kinézett ugyan, de összességében jobban fel van szerelve. Az Advent e.g.o. készüléke inkább olyan, amit a napnál is világosabb tesz ember, hogy mitotaphasson. Azonban amikor egy igényesebb programot szeretnénk futtatni, azonnal kiderülnek teljesítménybeli hiányosságai. Szerintünk a két gép valamilyen kombinációja lenne az ideális.



# Outrageous 3D Sound A3D2

Az Outrageous 3D Sound a multimédiás piac egy új szereplőjének új üdvöskéje – komoly hangzást kínál ésszerű áron.

Az ABSOLUTE MULTIMEDIA NEVE ÜKÉNT hangzik a multimédiás világban, első kereskedelmi forgalomba kerülő terméke az Outrageous 3D Sound hangkártya. Az Aureal Vortex 2 hangprocesszorra épül – 320 hangos hullámátábla 4Mb-nyi beépített zenei mintával. Eleg sok programot kapunk mellé: Descend 3, Thief, Heretic 2 és a Half-Life: Day One. A felhasználói programok közül megkapjuk a RealLubeok, Musicmatch Jukebox és a WinDVD programokat, ez utóbbit azért, hogy a DVD-filmeknél is teljes térhatású hanggal élvezhesük.

A kártyán megtaláljuk a szokásos csatlakozási lehetőségeket, game-port, vonal bemenet, első illetve hátsó hangszóró-kimenet, valamint egy TOSLINK SP/DIF kimenet. Az utóbbit szórnyú mozaikszó azt akarja jelenti a maga módján, hogy a kártyát optikai kábellel összeköthetjük egy MiniDisc felvételével vagy egy Dolby Digital dekóderrel. A belső oldalon van mo-

dem-, CD- és egy kiegészítő bemenet. Az Aureal 3D szabványon kívül támogatja a DirectSound rendszereket és a Dolby Digital AC-3-at.

A telepítés egyszerű, utána a rendszer tálcáján megjelenik az Aureal A3D ikonja a jobb alsó sarokban. Ha ezt kétszer gyors egymásutánban megpiszkaljuk (érted: ráklikkelünk), akkor megjelenik az A3D vezérlőpultja. Itt állíthatjuk az első és hátsó hangszórók hangerejét arányt, illetve beállíthatjuk, hogy egyáltalán milyen hangfalkat használunk (fejhallgatás, monitorba szerelt hangszóró vagy négyhangszórós rendszer).

Az Outrageous 3D meglepő, színes hangzású produkál, különösen jól szerepel MP3 zenék vagy DVD-filmek esetében. A sztereó jel szétválasztása tökéletes, a hangokat nagyszerűen pozicionálja a játékoknál vagy filmeknél. Sokféle mély durranás és robbanás meglepetésszerűre képes, ami akkor sem válik zavarossá, ha

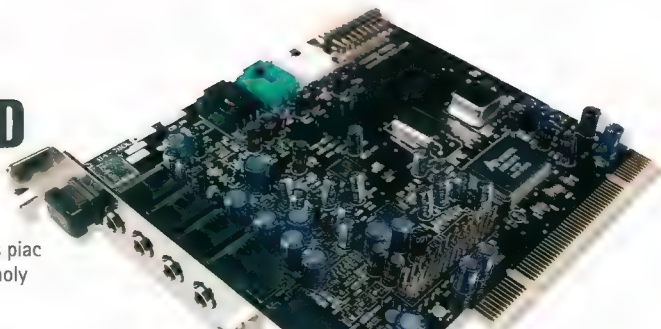
a csata eldurvul.

Annak ellenére azonban, hogy a kártya mely benyomást tett ránk, azért a szoftverek okoztak problémákat. A csomagban nincs ugyan feltüntetve, de a Descend 3 és a Half-Life csak demoverzió, a Thief viszont egyáltalán nem indult el. Feltételeit korrekten sikerült, de elindítás után kiírta, hogy rossz CD van a gépünkben, tegyük be a megfelelőt. A Descend 3-nál is hasonló problémák merültek fel, ráadásul a telepítőprogram nem érte-

Kedvenc játékaidnál az Outrageous 3D Sound egy csomó újdonsággal szolgálhat, de a hangnyomáselellentőzés erősen lerontja az összhatást.

kelfe, hogy A3D kompatibilis hangkártyának lenne. Az Absolute weboldalain van ugyan egy javítás a Thief-hez, de sajna a hangnyomáselellentőzés még így is erősen lerontja az egyébként igen jó összhatást.

KCF



## Outrageous 3D Sound A3D2 £65 (kb. 25 000 Ft)

Absolute Multimedia  
www.absolute-m.com

### Pro és kontra

- ✓ Kiváló hang
- ✓ Nagyon jó pozícionálás
- ✓ Sokféle mély hang
- ✗ A legtöbb program demo
- ✗ De azok sem működnek

### Vélemény

**70%**

Már színes! De sajnos ettől még az új Palm nem lett sokkal jobb.



## Palm IIIc

Újra itt van, és már színes is. De az új Palm IIIc legalább annyira vonzó, mint Ciccioletta egy (nem átlátszó) esőkabátban.

AZ ELMÚLT ÉVBEN A MOBILTELEFONOK DIALÓGUSÁT FIGYELHETÜNK. Idén, 2000-ben az emberek a vonaton ülve már tevékeny számítógéppel működnek, jó hangosan nyomkodják az érintésre érzékeny kijelzőket, mintha csak azt akarnák mondani, hogy „Nekem van, neked meg nincs, bőve.”

De miért nincs? Vegyél egy Palm szervert-tervezőt, és kidobhatod a számarfüles filofaxodat a kukába. Sokkal szervezettebb lesz az életed, ezrével tárolhatod neveket, telefonszámokat, még leveleket is. Ja, és ez színes is.

Igen, igaz. A Palm végül eljutott oda, amit eddig csak a Windows CE-vel felvett: ki kis masinák tudtak, most már képes néhány szint is megjelölni. Hogy miért? Nos, ezen még mi is gondolkodunk. De az biztos, hogy egy csomó játékot és alkal-

mazást lehet az internetről letölteni, amik sokkal jobban mutatnak színesben. Bár a gép mellé csak két ilyen jár.

Van ugyan játék, de ahhoz nem kell a színes kijelző. Ott van az AlbumToGo program, ami digitális fotókat képes megjeleníteni. Az ehhez kapcsolódó PC-s program a JPEG-képeket átkonvertálja, és a többi adattal együtt egyszerűen áttölthetjük a kézi gépünkbe. Az áttöltést egy soros portra csatlakoztatott dokkolóval tudjuk megvalósítani. Infra porton keresztül megpróbálhatunk egy ilyen készülékből egy másikba képet áttölteni, de ez is kis szerencsével és csak mókás összevisszasági eredményez.

Most azonban szeretnénk egy hangosát fűttenyit, mivel a kijelző nagyon silány. Felejtél el a nagy felbontás. Ez még a kis felbontásnál is kisebb, ráadásul fehér, ami tökéletesen lehetővé teszi bárkinek, hogy jól megismerje a pixeleket. Pozitív oldala, hogy elég nagy, 8Mb-nyi memóriája van, így rengeteg programot telepíthetünk rá. Sajnos, a színes kijelzőhöz szükséges plusz alkatrészek miatt vaskosabb és nehezebb, mint az elődei voltak, nem éppen ideális egy póló zsebéhez mérve. Talán, vissza kellene tenni a Palm memóriáinak tervezőasztalára. KCF

## Palm IIIc £349.99 (kb. 100 000 Ft)

Palm  
(01) 461 3500  
www.palm.com

### Pro és kontra

- ✓ Meggyőző memóriaméret
- ✓ Színes kijelző
- ✓ Tölthető elem
- ✓ Kis felbontás
- ✗ Vaskos és nehéz

### Vélemény

**62%**

# USB BusStation

Gyors, kényelmes és könnyen telepíthető – azok a csinos kis USB-s eszközök, ugye te is szereted őket?

**A** PLUG & PLAY ELGONDOLÁS LEGJOBB megvalósítói az USB-s eszközök (mióta megjelentek, már a „Dugd be és jászál vele” gúnyolódás is kezd kimenne a divatból). Szeretjük is őket, de könnyen előfordulhat, hogy az ember szabad USB-portjai egyszer csak elfognak. A láncba fűzhető USB eszközök egyelőre még ritkák, mint a fehér holló, a ki-be dugdosás meg idegesítő egy idő után. Tehát mi a teendő?

Az USB BusStation ezt a problémát igyekszik megoldani, úgy tűnik, elég jól. Ez az elegáns eszköz (ami egymásra helyezett discmanekre emlékeztet) USB-kábellel csatlakozik a számítógépünkhöz, ezt a kábelt mellékelik hozzá. A négy modul összesen hét USB-portot nyújt a felhasználónak, ami előreláthatólag elég is lesz.

Amennyiben mégsem, akkor ki is tudjuk bővíteni a BusStationt. A felső három közül valamelyik helyére lehet csatlakoztatni egy bővíti egységet, s ezzel újabb három USB-porthoz jutunk, vagy egy soros porthoz, esetleg egy ethernet hálózati porthoz. Persze több ilyen hubot is csatlakoztathatunk

a gépünkhöz, maximálisan 127 USB eszközzel egyetemben, bár szerintünk ez egy egész picit túlzás.

A dolognak azért ára is van. Az USB eszközök a működésükhöz szükséges energiát a számítógép USB-portjától kapják, ami azt jelenti, hogy nagyon sokat egyszerre képtelenség üzemeltetni. A BusStation az energiát is maga szolgáltatja, de be kell dugnunk az elektromos hálózatba, így egy újabb 220V-os csatlakozóra is szükségünk lesz. Persze ez mindegyikkel így van, tehát egy újabb hub újabb csatlakozási lehetőséget igényel.

Mi az ítéletünk? Nos, elég biztosan működött, nincsenek telepítési nehézségek (ahogy az elvárható egy USB eszköztől), nem kell hozzá semmilyen szoftver vagy driver. Ráadásul szeríntünk kifejezetten jól néz ki, sőt kapható iMac designban is, ha valaki azt szereti. Aki esetleg kifogyott az USB-portokból, akkor az USB BusStation egy hosszú távú, jó megoldást kínál.

MF



Discmanek egymáson? Nem, ez egy USB hub!

## USB BusStation

£80 (ról. 34 000 Ft)

1 Belkin  
www.belkin.com

## Pro és kontra

- ✓ Könnyen telepíthető
- ✓ Bővíthető
- ✓ Soros és ethernet opció
- ✓ Kis helyet foglal
- X 220V-os csatlakozás kell

## Vélemény

**82%**

# Maxi DVD Theater 6x

Miután egyre nagyobb tömegek fogadják el a DVD-formátumot, lassan a lejátszók is számítógépeink elengedhetetlen részévé válnak.

**A** MODERN DVD-MEGHATÓK MÁR JO minőségű termékek, gyorsak, megbízhatóak, kompatibilisek az összes elérhető CD-formátummal, úgyhogy valószínűleg megéri vetni egy közelebbi pillantást a Maxi DVD Theater 6x-re.

A csomaghoz járó DVD-ROM-meghajtó, ami egyébként egy Toshiba SD-M1212, elfogadhatónak tűnik, bár nem feszegeti a mai lehetőségek határait (6x DVD és 32x CD-ROM). A szokásos médiákkal képes megbirkózni: DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, CD-ROM, CD-Audio, CD-R és CD-RW, Photo CD, Video CD. Egy jó közepkategóriás rendszer

adnak a pénzünkért, egyetlen kicsi hátránya, hogy a meghajtón elől nincs hangrör szabályozó.

A meghajtó mellé kapunk egy PCI-os MPEG-2 dekóderkártyát is, méghozzá a népszerű REALmagic Hollywood+1. Ez a DVD-Video-lemezen található tömörített információkat jeleníti meg a képernyőnkön, méghozzá sokkal gyorsabban, mint egy szoftver. Így egy gyengébb képességű számítógépen is nézhetjük a filmeket. Még jobb, hogy van rajta RCA-csatlakozó a TV-hez és egy digitális SPDIF audiokimenet, úgyhogy élvezhetjük a Dolby Surround minden előnyét, feltéve, hogy megvan hozzá a megfelelő hangcuccunk is. A hátulütője a dolognak, hogy a számítógépünk ké-



## pernyőjére

a jelek a dekóderkártyán keresztül jutnak csak el (ezhez van egy belső átkötő kábel a csomagban), így némileg rontja a képminőséget az egyéb alkalmazások esetében. Az összes kábel csatlakoztatása után egy picit homályosabb lett a monitorunk képe.

A fő problémánk a Maxi DVD Theater 6x esetében, valójában miről is van szó. Van benne egy átlagos DVD-meghajtó, egy dekóderkártya,

de semmi plusz dolog, semmi szoftver vagy film, illetve dokumentáció. A DVD-meghajtó és a kártya külön-külön ugyanúgy megvásárolható, valószínűleg egy picit drágábban, de semmivel sem nehezebb a dolognak, és legalább olyat vásárolhatunk, amelyet szeretnénk. MF



A REALmagic DVD lejátszóprogramja nagyszerű, mindent tud, amire szükség lehet, úgy néz ki, mint egy videomagnó, így mindenki könnyen rájön a kezelésére.

## Maxi DVD Theater 6x

£150 (ról. 64 000 Ft)

1 Guillemot  
1 1 265 6959  
www.guillemot.com

## Pro és kontra

- ✓ Elfogadható DVD-ROM
- ✓ MPEG-2 dekóderkártya
- X Kell hozzá átkötő kábel
- X Nincs hangrör szabályozó
- X Semmi extra sincs a dobozban

## Vélemény

**70%**



a jó!  
informáltak  
klikkje!



[www.Prim.hu](http://www.Prim.hu)

[WWW.ARVERES.COM](http://WWW.ARVERES.COM)



ONLINE ÁRVERÉS

[WWW.letoltes.com](http://WWW.letoltes.com)



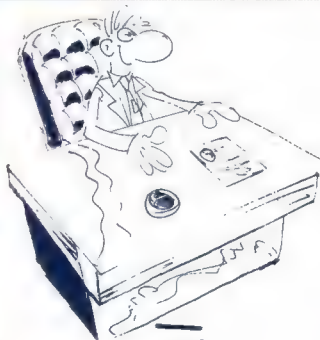
Internet

Rendszer

Multimedia

COM

Iroda



[WWW.PRIM.HU/KARRIER/](http://WWW.PRIM.HU/KARRIER/)

PRImOnline

A KÖVETKEZŐ ÁLLÁSA MEGTALÁLJA ÖNT !

MP3 – zene a mindig rohanóknak.



Fotó: Kallós Zoltán

# Ki a jobb MP3-ban?

A digitális zenei szabványok elterjedésével párhuzamosan az MP3-lejátszók is óriási fejlődésen mentek keresztül az elmúlt hónapokban. De vajon érdemes-e sutba dobni miattuk jó öreg walkmanjeinket? Munkatársunk ennek járt utána.

**A**Z AUDIO CD-KEN TALÁLHATÓ ZENEI FÁJLOK óriási méretűek, így aztán az interneten keresztül küldözgetni őket olyan, mint amikor a lefolyón keresztül próbálunk megszabadulni a konyhában felgyülemlett szerves hulladéktól. Az MP3-formátumban (MPEG-1 audio layer 3) tárolt zeneszámok azonban az alig hallható részeket kiszűrésével az eredeti méret töredékére tömöríthetők, így sokkal könnyebb mozgatni őket, akár elektronikus úton is. Volt idő, amikor MP3-akat csak számítógépen lehetett hallgatni, a hordozható MP3-lejátszók térnyerésével azonban bárhová magunkkal vihetjük internetes zenei gyűjteményünket. Amennyiben márkás hangszórókon keresztül, egy csendes szo-

bában ülve szoktunk zenét hallgatni, észre fogjuk venni az MP3-as felvételek gyengébb minőségét, buszon utazva és apró fulhalgatóval azonban ez nem valószínű. De akkor miért nem inkább egy walkman? Hát azért, mert az MP3-lejátszók egyrészt kisebbek, másrészt a digitális technológia és a mozgó alkatrészek hiánya miatt rázkódásokról sem „hagynak ki”. Általában kevesebb energiával is beérik, így olcsóbb az üzemeltetésük. Hátrányuk viszont a kis méretű memória. A csúcskategóriás lejátszók 64Mb-ja legfeljebb egyórányi CD-minőségű zene tárolására elég. Így aztán teljes albumok helyett egyelőre be kell érniük válogatáslemezekkel. A legtöbben éppen ezt vetik az MP3-lejátszók szemére: ki az, aki egy négyórás vonatút alatt ki-

**A hordozható MP3-lejátszók térnyerésével ma már bárhová magunkkal vihetjük internetes zenei gyűjteményünket.**

birja egyetlen nyamvadt lemezzel? No azért nem kell mindjárt kiábrándulni a miniatürizálás e legújabb remekeiből – még így is épp elég érv szól egy MP3-lejátszó vásárlása mellett. Az alábbiakban elmondjuk, mik ezek...



# Creative Nomad 64

Tesztünk első szereplője mindjárt olyan magasra rakatta a léceket, hogy a többiek magasugrás helyett legfeljebb csak limbóhintóban indulhattak.

A LEGTÖBB MP3-LEJÁTSZÓVAL NEM a hangminőség, a kis hangerő vagy a magas ár miatt van baj, hanem a tárolható zeneszámok mennyisége miatt. Bármennyire is rajongunk a technikai újdonságokért, kedvenc zeneszámaink állandó töltöttesé hamar az idegeinkre megy, és még a legcsekélyebb MiniDiscet is a hatékonyság rózsaszín ködébe burkolja.

Tehát, minél nagyobb a memória, annál jobb. Átálunk tesztelt Creative Nomad, amellett, hogy a legkisebb és legegyszerűbb MP3-lejátszó, amit valaha is láttunk, 32Mb belső memóriával rendelkezik, de kapacitása a mellékelt flash carddal megkétszerezhető. A dobozban található Digital Audio Centre nevű szoftverrel könyveden készíthetünk MP3-akat zenei CD-inkből. A kész felvételek átlátása szintén pofonegyszerű: egy dokkoló-állomás-szerű szerkezettel rövid idő alatt átmásolhatjuk a kiválasztott felvételeket. Nagyjából egy-két órányi zenét rögzíthetünk: a pontos szám attól függ, hogy CD- vagy FM-minőségű végeredményt akarunk-e. Az ezüstszürke lemezzet rengeteg

funkciót rejt magában. Segítségével FM-rádióadásokat is hallgathatunk, és a beépített mikrofonnal akár méterekkel arrébb lévő hangforrásról is készíthetünk felvételeket, mintha csak diktafonunk lenne. A Nomadban nehézség lenne kivétnevalót találni, ha csak azt nem, hogy névhasználati problémák miatt a Creative visszavonta az európai piacra, így ha ódzkodunk az online vásárlástól, csak az óceán túlsópartján találkozhathatunk vele.

A Creative egyébként már a Digital Audio Player 2MG-val is hónapokon belül elkészült, de ha már nem bírjuk tovább, nézzünk szét a [www.creative.com](http://www.creative.com) címen, hát-ha találunk róla valami érdekeset.

Kapni tehát nem lehet, így nem sokan győződhetnek meg arról, hogy a Creative MP3-lejátszója mérete ellenére milyen jól szól. Külön öröm, hogy a borítás valódi fém, amitől a szerkezet némileg súlyosabbá válik ugyan, de cserébe a megbízhatóság érzetét kelti.



Az európai boltok nem árulják, de ettől még a Nomad lett a nyertes.

Creative Nomad 64	Pro és kontra	Vélemény
<b>\$280 (kb. 75 000 Ft)</b> 1 Creative Labs 1 (800) 12 222 1 <a href="http://www.creative.com">www.creative.com</a>	✓ 64Mb memória ✓ Kis méret ✓ Többféle funkció X Drága X Csak az USA-ban kapható	<b>90%</b>

# Mpress3

Csinosnak csinos, de csak itt-ott bukkannak fel benne fém alkatrészek. Mert ez műanyag.

A Z MPRESS3-NAK MÁR A KÜLSÉJE sem mindennapi. Nem arról van szó, hogy különösebben szeretjük, amikor az efféle szerkezetek szolgálnak követnek valamilyen divatot, de azért bizonyára senki sem örülne, ha a 80-as évek nagy, fekete walkmanjeivel kellene ma is megoszani a reggeli, villamoson eltöltött álmos perceket. Ráadásul ki akarna kifizetni egy kalap pénzt egy olyan lejátszóért, amelyik leértékeltnek néz ki? Na, az Mpress3 még véletlenül sem néz ki leértékeltnek.

A világoskék külső borítás a rajta lévő minta miatt olyan, mintha egy alaplap részlete lenne. Az egész nagyon futurisztikus, bár a tok nem fémből, hanem műanyagból van – ettől rendkívül könnyűvé válik a szerkezet. A kilenc nyomógomb viszont fémből készült, és a kis méret miatt még a legkisebb kezdek számára is kényelmesen elérhető helyeken találhatók.

A mellékelt fájlkészítő és a PC-hez való csatlakoztatás módja azonban közelébe sem ért a Noma-

dénak, így nem nyerte el a tetszésünket. A CD-inken lévő zenét az Mpress3 szoftverével is MP3-má alakíthatjuk, de a Creative-nél látott sebességnek és könnyedségnek itt nyomát sem találunk. A legtöbb MP3-lejátszóhoz hasonlóan a dokkolóállomás itt is ismeretlen fogalom, így nem marad más, mint a hagyományos soros kapcsolatot a lejátszó és a komputer között. Ennek talán annyi az egyetlen előnye, hogy bármilyen óvra és nehezség is a soros kábel, még mindig egyszerűbb egy ilyet átvinni az ismerősünkhöz, mint egy terjedelmes dokkoló eszközt.



Vonzza a tekinteteket, de a képességek igazságtámas.

Mpress 3	Pro és kontra	Vélemény
<b>£149 (kb. 32 000 Ft)</b> 1 Harp Electronics 1 <a href="http://www.mpress3.com">www.mpress3.com</a>	✓ Jó hangminőség ✓ Nagy kijelző ✓ Könnyű X Kevés funkció X Drága	<b>87%</b>

# LG MP3 Music Player

Munkatársunk már régóta szeretett volna egy olyan műbör tokot, amelyet a Music Playerrel adnak. Hát most megkapta.

Az LG az ELEGÁNS MP3 MUSIC Playerrel próbál betörni a hordozható MP3-lejátszók piacára. A készülék memóriája egészen 64Mb-ig bővíthető, hála a lejátszóba épített két bővítőhelynek. A Music Player furcsa formáját még jobban kiemeli, hogy a legfontosabb nyomógombok nem oldalt, hanem elől helyezkednek el. Ha a szerkezetet az övünkre erősítve akarjuk hordani, az oda- és visszatekerés gombjai felcserélődnek, amihez érdemes hozzá szokni, mert különben jó darabig idegesíteni fog.

Még szerencse, hogy a legtöbb funkció a készülék tetejéhez illeszthető távirányítóval is vezérelhető. Az ezen található kijelzőről a hátralévő idő és az elem töltöttségi szintje is leolvasható.

Tesztünk egyik tanulságát a hangminőséggel kapcsolatban vonhattuk le. Ereidetől arról is be szeretnénk volna számolni, milyen tapasztalatokat szereztünk az egyes készülékek magas és mély hangjával, vagy mondjuk a lejátszott zene tisztaságával kapcsolatban. Aztán

rájöttünk, hogy az egészben egyrészt nem ez a lényeg (az audiofajok amúgy sem gerjednek az MP3-ra), másrészt, mivel a tömörítés veszteséges, nagy hangerőnél úgyis „kilóg a lóláb”, különben pedig nincs nagy különbség a tesztelt lejátszók között. Így aztán kellemesen csalódtunk, amikor az LG terméke nagy hangerő mellett is tisztán szól.

Mindent egybevetve jó érzés volt, hogy a távirányítón kapcsolgatva könnyedén szemezgethettünk kedvenc felvételeink között, és eszünkbe se jutott, hogy egy walkmannel vagy discmannel jobban jártunk volna. A távirányítónak köszönhetően egybeként a mellékelt műbör tok is jó szolgálatot tett.

A Music Playerhez adott MP3 Explorer puritán egy szoftver, de a dolgot elvégzi. A PC és a lejátszó közötti fájlcsere itt is a soros porta csatlakoztatható kábelén keresztül történik.



Az LG-léle Music Playerhez egy gusztas kis tokot is adnak.

LG MP3 Music Player £130 (kb. 55 000 Ft)	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>LG</li> <li>www.lg-europe.com</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Tetszetős külső</li> <li>✓ Távirányító</li> <li>✓ Nagy hangerő</li> <li>✗ Kijelző csak a távirányítón</li> <li>✗ Nincs óvszipesz</li> </ul>	<b>80%</b>

# TerraTec MP30

Nem a legszebb, ráadásul az árcédulával sem a mindenképpen tömegtermékké válást célozták meg.

A TerraTec MP30 A MEZONY RÚT kiskacsája. Amint az a képen is látható, a tervezők nem igazán erőltették meg magukat. Arról pedig végképp nincs szó, hogy az MP30-t könnyű lenne zsebre vágni. Körülbelül annyira könnyű, mint Lékó Péter tizenötötől mattolni. A TerraTec terméke az otthoni hifitornyaunk egészítheti ki: csak hozzá kell kapcsolnunk a hangszórónkhoz, és máris hallgathatjuk MP3-as gyűjteményünket. A zenei igényesebb vásárlókban bizonyára jóleső érzést kelt majd a készülék minimalista külseje és ezüstös borítása, a képességeiről nem is beszélve.

A hordozható lejátszókkal ellentétben itt nem a szerkezet memóriájába kell betölteni a zeneszámokat: elég, ha írható CD-re másoljuk őket, így akár egy egész zenei életművet is meghallgathatunk egyetlen korongról. Szintén hasznos funkció, hogy az MP30-hoz egy IDE-csatlakozó segítségével a merevlemezünket is csatlakoztathatjuk. Csak meg-

tőlünk egy vincesztert jobbnál jobb számokkal, és máris szerelhetünk akár egy teljes napon át, megszakítás nélkül. Az ügyesebbek számára valószínűleg az sem megoldhatatlan, hogy az autójukba szereljük ezt a gyönyörűséget.

Az MP30 bevalótlan a legfrissebb újdonságok iránt érdeklődőket célozza meg, és nehéz is lenne más indokot találni egy ilyen drága készülék megvételére, mint azt, hogy másnak biztosan nincs ilyen. A lejátszó hangminőségéről nehéz bármit is mondani – ez csakis attól függ, milyen erősítővel vagy hangszórókkal hallgatjuk. A baj csak az, hogy minél jobban szól a cucc, annál inkább kiütözköznek az MP3 gyenge oldalai. Nem is teljesen világos, miért akarna bárki is ilyen drága berendezéssel hallgatni vesztesé-



Nem túl szép, de praktikus.

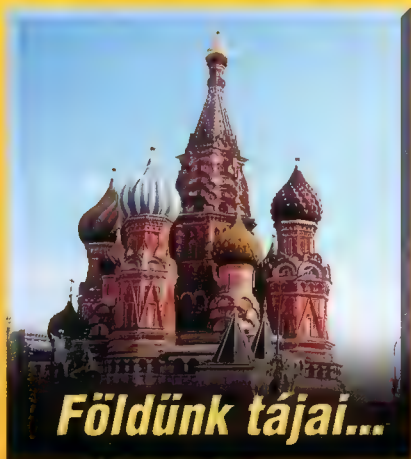
TerraTec MP30 119 920 Ft + ÁFA	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>TerraTec</li> <li>(1) 222 2232</li> <li>www.terra-tec.net</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Végre valami más!</li> <li>✓ MP3 CD-n is</li> <li>✓ Merevlemezrel is használható</li> <li>✗ Drága</li> <li>✗ Az MP3 nem erre való</li> </ul>	<b>75%</b>



Minden gyereknek szüksége van a felfedezés örömére...

# EZT FEDEZD FEL!

Önfeledt szórakozás, izgalmas kérdések és egy-két meglepetés mindazoknak, akik csak most ismerkednek az állatvilág, környezetünk, a történelem illetve Földünk rejtelmeivel.



Játékos ismeretterjesztő program 6 - 14 éves gyerekek számára.

csak  
1.990.- Ft

Az ország összes **TESCO** áruházában!

Budapest, Fogarasi út - Budapest, Pólus Center - Debrecen - Eger - Kaposvár  
Kecskemét - Miskolc - Nyíregyháza - Pécs - Szeged - Székesfehérvár



# Snitt és most

Mostantól nem kell eladnunk az egyik vesénket ahhoz, hogy saját filmeket készíthessünk. Három videoszerkesztő programot teszteltünk.

**N**EHÁNY ÉVEVEL EZELŐTT A VIDEO-felvétel készítésére alkalmas számítógépes programok vagy nagyon drágák voltak, vagy elfogadhatatlanul alacsony minőséget produkáltak. Az analóg videokamerák korlátai és a kódolási technikák fejletlensége miatt a kapott végeredmény és a várakozásaink között óriási szakadék tátongott.

Az újabb PC-s hardverelemek és a digitális videokamerák megjelenésével azonban minden megváltozott. Megfelelő szoftvert és hardvert használva a videovágó rendszerek meg-

pően alacsony áruk ellenére magas minőségi követelményeknek tesznek eleget. A digitális szerkesztés (DV) legnagyobb előnye a hagyományos módszerekkel szemben a képmínőség folyamatosága. Analóg videoszerkesztéskor minden egyes másolás minőségromlással jár. Négy alkalom, és alig ismerünk rá az eredeti felvételre. Már a vágás is árt az anyagnak, az effektek még tovább rontják a minőséget, ha pedig készen vagyunk, az egészet át kell tenni a muszterre. Ha vacakolunk vele még egy kicsit, a végén olyan lesz a felvétel, mintha hóviharban készült volna.

DV-vel viszont a másolás semmilyen, vagy csak minimális minőségvesztéssel jár. A felvétel minőségét legfeljebb a különleges effektek alkalmazása ronthatja le, de ezek sem minden esetben. Digitális videoszerkesztést persze DV-kamera nélkül, analóg felvételről és képlőpó kártyával is végezhetünk, ám még a legjobb VHS-kamerák is csak körülbelül 200 vízszintes sor rögzítésére képesek, ami nagyjából a fele a DV-kamerák teljesítményének. Az analóg módszerrel készült felvételek a legjobb képlőpó kártyát használva sem közelítik meg a DV minőségét.

A digitális szerkesztés másik nagy előnye a felvett anyag rugalmas alakíthatósága. A feliratozás és a különleges effektek alkalmazása hagyományos filmeknél és videofelvételek esetében is drága és körülményes. A digitális szerkesztés viszont minden effele terhet levesz a vállunkról. A következő oldalakon bemutatott szoftverek ugyanolyan trükkökre képesek, mint a néhány éve még millióért árult vágógépek. Akkor hát, csapó indul!



## VideoWave



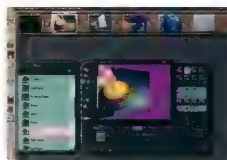
Ha nincs sok pénzünk a videoszerekészítésre, a VideoWave ideális lehet. De előbb vegyünk egy kis extra RAM-ot.

## Szolgáltatások

Csak most tesszük meg az első DV-s lépéseket? Semmi gond, a VideoWave nem túl bonyolult, mégis minden benne van, amire az átlagos felhasználónak szüksége lehet. Az alapvető funkciókat látványos interfészből fogtát össze. A vágási helyek elüntetésére többféle átmenet és effekt közül választhatunk, a máshonnan való bedolgozók használatára viszont a program nem ad lehetőséget. Nem mintha az előbbieket nem lettünk volna megelégedve – otthoni célokra ezek is tökéletesen megteszik. Nem kell más, csak egy kártya, amelyhez a videokamerát hozzá tudjuk kötni, és már dolgozhatunk is. Az egész annyira egyszerű, hogy a szerkesztőeső minden tagja elboldogult vele.

## Használhatóság

A tetszetős interfész teljesen olyan, mintha a MetaCreations készítette volna. A VideoWave „gondolkodás-módját” és használatát is villámgyorsan el lehet sajátítani. Csak ráhúzzuk a jeleneteket a vágóasztalra és megcsináljuk az átmeneteket. Ennél könnyebb valószínűleg nem is lehetne.



Nérelvük lévecsatolmányok, ha mást nem is, legelőbb ezt a programot érdemes lenne megismeri.

## Hardvertámogatás

A VideoWave 3 önmagában, az DV-kamera és Firewire kártya nélkül is használható, ha tehát már meglevő AVI-vidéokart kell szerkesztünk, itt minden nehézség nélkül meglehet. A fentiek birtokában szintén kielégítő terméktámogatást kapunk: az MGI weboldalán a kompatibilis videokamerák (Canon, JVC, Panasonic, Sony stb.) között valószínűleg a miénk is megtalálható. A minimális rendszerkövetelmény PII-350, de egy ilyen géppel már jól elboldogulunk. A processzoron kívül a merevlemezünk sebessége is nagyban befolyásolja a szerkesztéshez szükséges időt. A legjobban megoldás egy SCSI-2 merevlemez vagy egy Firewire kártya. Nem árt az sem, ha van legelőbb 6GB üres lemezterületünk és egy újabb AGP-s videokártyánk.

## Studio DV



A Studio DV majdnem tökéletes, de vagy a mellékelt kártyát használjuk, vagy semmit.

A Pinnacle célja egy teljes értékű, minden igényt kielégítő DV-alkalmazás létrehozása volt, és a Studio DV meg is felel ezeknek a várakozásoknak. A csinos interfész három kategóriába osztja a funkciókat: Edit, Capture és Make Movie. A csomagban minden megtalálható, beleértve egy IEEE 1394 Firewire kártyát is. A kártyát csak ősznek kell kötnünk a DV-kamerával, és a Capture mode-ot használva kezdődhet is a rögzítés. A szerkesztő végzetével a képet visszatölthetjük a kamerába, de vigyázzunk, mert a szükséges DV-IN hiánya miatt ez számos európai modell esetében nem lehetséges. A dolog hátterében valószínűleg az áll, hogy e bemenet mellőzésével a kamerák más vámbesorolás alá esnek. A Studio DV nem kezeli a 3D-t, és átszínezni sem tudjuk a felvételeket, de amit csinál, azt gyorsan és látványosan csinálja.

A Studio DV készítői mindenki számára érthetővé akarták tenni a videószerkesztés különböző fázisait, és ez sikerült is nekik. Az interfész logikus és sokban hasonlít más programok kezelőszerveihez. Ha a telepítés rendben megtörtént, elő se kell vennünk a 130 oldalas leírást. A program jól kezeli a különféle felbontásokat, amire a tetszőlegesen két szereplőre furcsán mód nem volt képes. A kész filmet valószínűleg nem először fog hasonlóan láthatóvá válnak. A Studio DV-ről leír, hogy profik készítették, és hogy a Pinnacle nem először fog hasonló vállalkozásba. Ha éppen az interneten barangolunk, a program önmaga frissítéseit is automatikusan megkeresi. Ezzel a szoftverrel a kezdők is nagyon hamar profi munkára lesznek képesek.

A Studio DV a csomagban mellékelt Firewire kártyát használja. Nélküle a program el sem indul, függetlenül attól, hogy gépünk egyébként milyen teljesítményre képes. Ez sajnos komoly korlátozás. Aggodalomra azonban semmi ok: a kártya csúcsműködésű és három port is van rajta (kettő „kivül”, egy „belső”). A támogatott videokamerák száma a Pinnacle weboldala szerint meghaladja az ötvenet.



A Capture mode interfésze a Studio DV-ban a legjobban.

## EditDV 2.0



Ha otthonosan mozgunk a videószerkesztés terén, az EditDV 2.0-val jó lóra teszünk.

Az EditDV a szászloshajó szerepét tölti be a Digital Origin termékcsaládjában – nem véletlenül. Tulajdonképpen nem is egyetlen alkalmazásról van szó, hanem háromról: a kiűnő EditDV videószerkesztő, a MotoDV nevű, minden igényt kielégítő grabberelő, és a PhotoDV-ről, amellyel állóképeket „lophatunk” DV-kamerával készített videofelvételekből.



Az EditDV három alkalmazás (EditDV, PhotoDV és MotoDV) egyben.

A program első pillantásra bizalomgerjesztő interfészéről hamarosan kiderült, hogy meglehetősen átgondolatlan. A képernyő jó részét lényegtelen dolgok takarják el, miközben másol szükség lenne a nagyobb helyre. Ha automatikus elrendezést kérünk, a program rést hagy az ablakok között, így még több hasznos terület megveszondob. Talán ennél is bosszantóbb, hogy az EditDV gyakran nem úgy viselkedik, ahogy várunk. Eltartott egy darabig, míg rájöttünk, hogy normál lejátszás esetén nem láthatók az átmenetek, csak akkor, ha a Transitions preview mode-ot választjuk. Készülünk fel arra is, hogy olyan szakkifejezéseket kell értelmezni, mint a 3-point editing, az L-cuts, a J-cuts vagy a back-timing, máskülönben csak próbálgatással deríthetjük ki, mire valók. Szintén szűklátókörűségre vall, hogy a PC-s verziót láthatóan az eredeti Macos változat megismerése és működése alapján tervezték.

A Digital Origin korábban Radius néven futott, így nem meglepő, hogy az EditDV hardvertámogatása több mint megfelelő. Az EditDV-nek van Firewire kártyás változata is, és a célhardver tökéletesen együttműködik a grabberlemez használt MotoDV-vel. Utóbbi program szerény külseje ellenére is jól teljesít, számtalan kameratípust támogat és az EditDV-ről is függetlenül is használható. A csomagban található alkalmazások azonban nagy teljesítményű gépet igényelnek, de szerencsére kihatározzuk a kétségeit is (ilyenkor állítólag kétszeres a rendelkezési sebesség). Külön öröm, hogy szerkesztés közben a jeleneteket megjegyzéseket fűzhetünk, ami nagyon megkönnyíti a munkát.

## Teljesítmény

A videoszerkesztés már önmagában szórakoztató, de ha másokkal is meg akarjuk osztani munkánkat, a program technikai paramétereire is tekintettel kell lennünk. A *VideoWave 3* többféle sablont is kínál arra, hogy hatalmas esküvői felvételeinket mások által is élvezhető formába öntsük. Már AVI-ban dolgozva is különféle tömítő codecek közül választhatunk, de talán jobban járunk az MPEG-1 vagy 2-vel. Az előbbit használva egy CD-író segítségével saját VCD-t is elkészíthetjük. A legjobb minőséget természetesen a DV mode nyújtja: 720x480-as felbontás, állandó fps-érték mellett.

## Végszó

Akik csak most ismerkednek a DV rejtelmeivel, a *VideoWave 3*-mal könnyedén elsajátíthatják az alapokat. Hiányoltuk viszont egyes videoformátumok támogatását – különösen a QuickTime 4 által használt MOV-fájlokkal volt problémánk. Ez, továbbá a bővíthetőség hiánya talán elriaszthatja a gyakorlottabb felhasználókat, ami nagy kár, hiszen a kapott képminőség egyedülálló. Pluszpontot adtunk viszont azért, hogy a *VideoWave* csehhardver nélkül is használható.

### VideoWave 3

© MGI Software

www.videowave.com

Az ár: 119.900 Ft, 128MB, 660 HD hely

### Pro és kontra

- ✓ Egyszerű, de hatékony
- ✓ Tetszetős interfész
- ✓ Sok kamerát támogat
- ✗ Fajla a memóriát
- ✗ A QT-formátumot nem szereti

### Vélemény

**86%**

Egy teljes órányi videoanyag szerkesztése nagyjából 13Gb-nyi szabad lemezerületet igényel – de nem a *Studio DV*-vel! Itt csak 150Mb-ra lesz szükségünk – a szerkesztés már ezen a kicsinyített változaton is elvégezhető, és ha ez kész, a program egyszerűen a kamera alapján kiegészíti a hiányzó részeket, és a kívánt minőségben prezentálja az anyagot. Ezzel egyrészt lemezerület, másrészt időt takaríthatunk meg, márpedig az átlagembernek mindkettőből kevés van. A fenti funkció azonban csak időköddel ellátott anyagok esetében működik.

A *Studio DV* messze a leghatékonyabb (és legegyszerűsített) működő DV-alkalmazás. Néhány extra szolgáltatás hiányzik ugyan belőle, cserébe viszont rengeteg videokamerát támogat. A mervelem mellett a memóriával is takarékosan bánik, és nagy sebességgel ellenére sem döngöl a agyagába a PC-t. A saját kártya használata nem a legjobb megoldás, de ha túl tudjuk tenni magunkat rajta, nem valószínű, hogy találunk ennél egyszerűbb videoszerkesztőt.

### Studio DV

81 350 Ft + ÁFA

© Pinnacle Systems (1) 342.3255

www.pinnacle.com

Az ár: 81.350 Ft, 30MB merevlemez, szabad PCI-slot, Windows 98

### Pro és kontra

- ✓ Céltes interfész
- ✓ Sok kamerát támogat
- ✓ A Preview mode csak 150MB-ot igényel
- ✓ Gyors, de csúszás a memóriával
- ✗ Csak a mellékelt kártyával működik

### Vélemény

**93%**

Az *EditDV* minden tud, amit egy professzionális videoszerkesztő-rendszernek tudnia kell, beleértve az EDL-támogatást is (*Edit Decision Lists*: ezeket a CMX, a Sony és az IBM által gyártott profi vágógépek használják). Az *EditDV* rengeteg pénzt takaríthat meg azzal, hogy nem kell drágán dolgozó stúdiókba vinni az anyagainkat. A hardver- és szoftvertámogatás szintén elsőrangú: a program 200 SMPTE QuickTime átmenetet ismer, és textúrák (pl. ripple, emboss stb.) használatára is lehetőséget ad. A tejetébe még néhány Pixelan Spice Rack beolgozót is kapunk.

A rendkívül kiterjedt terméktámogatás miatt az *EditDV* egyetlen profi felhasználó eszköztárából sem hiányozhat. Nagy kár viszont, hogy a program minőségi használata csúcscategóriájú számítógépet (PIII-500) igényel. A *PhotoDV* és a *MotoDV* kevesebbbe is beéri, de leggyakrabban úgyis az *Edit*-et fogjuk használni. Amennyiben a program minden apró trükkjére kíváncsiak vagyunk, valószínűleg upgrade-elünk kell. Ha viszont meg akarjuk ezt az „áldozatot”, otthon készült videóink a legmagasabb igényeket is ki fogják elégíteni. **PCF**

### EditDV

© Digital Origin (1) 262.9322

www.digitalorigin.com

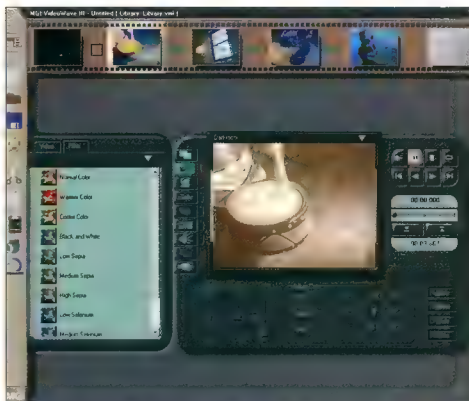
Az ár: 119.900 Ft, 64MB, szabad PCI-slot, Windows 95/98/NT4

### Pro és kontra

- ✓ Sokféle funkció
- ✓ Többprocesszoros támogatás
- ✓ Szoftveresen is működik
- ✓ Drága
- ✗ Gyors gép kell hozzá

### Vélemény

**92%**



A Darkroom mode segítségével ilyen szépiás hatásokat is elérhetünk. Hitchcock-imitátorok előnyben!



A *Studio DV*-vel Oscar-díjas alkotást készíthetünk rég megunt családi felvételeinkből.



A felvételt egy Sony DCR-VX1000-rel készült. A képen látható részletet az *EditDV 2.0 PhotoDV* nevű grabberjével használva merítettük ki.

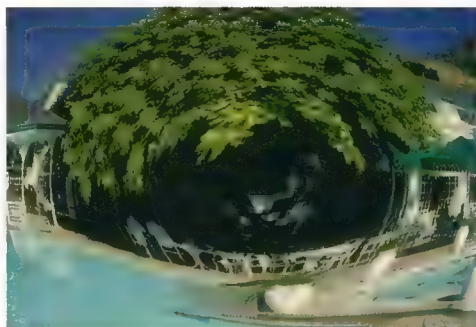


# Photo Studio 2000

Miért lóbalod a géped, amikor tudsz nagyítani? Fényképezési tudásokat javítása érdekében a trükkök egy új dobozáról tépjük le a csomagolópapírt.

**T**UDOD, HOGY VAN EZ. AZ A LETAGLÓZÓ család, amikor az ember elhossa az elkészített fotóit a laborból, és azt veszi észre, hogy a várva várt fantasztikus képek helyett csak valami zagyvaságot kap. Ahogy átlapozod újdonsült gyűjteményed, lassan rábredsz, hogy az a kompakt kamera, amit tavaly karácsonyra kaptál, valahogy nem elég a fotográfiai tehetség kibontakoztatásához. Szerencsére a számítógéppel egy nagyszerű digitális utómunka stúdiót hozhatsz létre, amivel talán sikerül megmenteni némelyiket a papirkosárról. Ez az a pont, ahol a *Photo Studio 2000* a képe kerül.

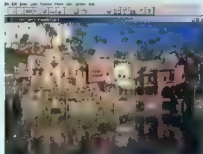
Először be kell szkennelni a képeket, de a modernebbek egyszerűen áttölthetik a digitális fényképezőgépből is. A *Photo Studio* erre is felkészült. Sőt, még egy kicsit többre is. Ha már egy



A különleges effektusk egy jó tulajdonsága, hogy mindentőlébe szögölök alkalmazhatjuk őket. Mi ugyan a „durv be a középb” módosított kedveljük.

## Jellemzők

A *Photo Studio 2000*-ben találunk alapvető funkciókat, mint amilyen a képek szövege. Vannak egyszerűen elegáns funkciók, mint amilyenek a Layer-ek (szár rétegek), amikkel különböző rétegeket végezhetjük el a módosításait, ahelyett hogy minden egyszerre próbálnánk megadni. Ezzel elég összetett lépéseket hajthatunk végre, ezért természetesen van egy több lépésben működő Undo funkció is, amivel mindezt visszacsúszthatjuk. Végül pedig, azok akik próbálták a múlt év CD-melék-e-tírnők találhatják ingyenes *Photo Studio*-t, már tudják, hogy találhatunk benne nagyon sok különleges effektust is, indult az olajfestmény vagy vázlat hatásoktól egészen a fodrozásig, ráncolásig, lágyításig és domborításig.



A Las Vegasbeli Treasure Island hotel híres tavának képe az olajfestmény szűrő után.

## A program akkor mutatja meg erősségeit, amikor képeinket különböző trükköknek szeretnénk alávetni.

csomó képet beszkenntelt vagy áttöltöttél, akkor a következő enyhén idegesítő lépés az lenne, hogy mindegyikén ugyanazokat a fényerő, kontraszt és egyéb beállításokat megtegye az ember. Nem nehéz elképzelni, hogy mekkora sikere lenne a digitális képfeldolgozásnak, ha mindezt manuálisan kellene elvégezni minden egyes képnél.

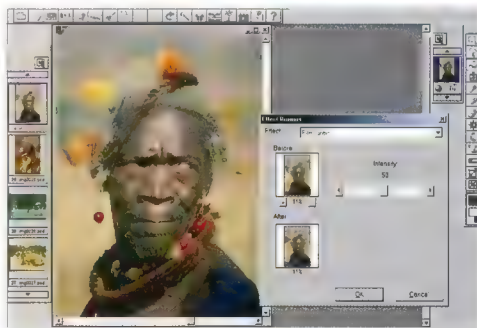
Ehhez nyújt segítséget a *Photo Studio* makró rögzítési funkciója. Az állandó, manuálisan elvégzett műveleteket makróként elmenthetjük, így könnyedén lefuttathatjuk minden képre ugyanazokat az eljárásokat, nem kevés időt és idegeskedést spórolva meg általa.

### Kukkantás és szórakoztatás

A következő feladat a képek tárolása, amihez egyszerű megoldásként valamiféle album merül fel, így a későbbiekben is gyorsan és egyszerűen megtalálhatjuk majd őket. Ez ugyan nem nagy munka, de nem is annyira könnyű, mint amilyennek látszik, és sajnos nem is olyan

zenés, mint a *Paint Shop Pro* nézegető funkciója. Mégis megéri megcsinálni, mert ha később meg kell keresni egy bizonyos képet, akkor valószínűleg mindenki meg fog haragudni a *Photo Studio*-ra, ugyanis hiányzik belőle az előtérzeti funkció, amivel akár csak egy pillantást is vehetnénk a képekre, anélkül hogy meg kellene nyitnunk azokat.

Ha már meg van nyitva egy kép a monitorodon, akkor a dolgok sokkal jobbra fordulnak. Ha valaki két másodperc alatt szeretne javítani a kép minőségén, akkor egy életre barátságot fog kötni az Auto Enhance (automatikus javítás) gombbal. Nagyon jó munkát végez a fényerő, kontraszt és hasonló beállításával, úgyhogy mindenképpen érdemes használni. Egyéb, félig-meddig automatizált funkciókat is találunk a programban. Például a vörös szem eltüntetését, amivel a képeinken szereplő alanyok megszűnnek úgy kinézni, mint akik már három hete folyamatosan csak tivornyáznak.



A program egy csomó képjavító funkcióval rendelkezik. Művészet vezetőnk máris jobban néz ki, mióta a képet megdolgoztuk egy kissé. A tollai is szepek.

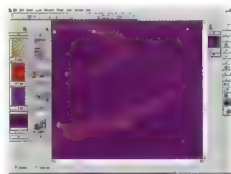
A program akkor mutatja meg az igazi erősségeit, amikor a képeinket különböző trükköknek szeretnénk alávetni. Ehhez egy külön eszköztárat találunk, amiben egy csomó alapos és okos dolog van, kezdve a különböző csekketől és tollaktól a mindenféle kivágások segítőig. A képernyő alján elhelyezkedő vezérlőszávon tudjuk beállítani a különböző eszközöket a saját igényeinknek megfelelően. A *Photo Studio 2000* segítségével papíron és az interneten is publikálhatjuk a szebbnél szebb munkáinkat.

A program segítségével a Photosland (photosland.com) oldalakra feltehetjük elkészült képeinket, és persze megtekinthetjük, hogy mások mire képesek. Mindent összevetve, jó szórakozást nyújt a program, és természetesen a fényképezőgépünk hibáit is könnyen kiküszöbölhetjük. Késésgyűjtő rövidesen gazdag és híres lesz, ha begyűjtöd a munkáidat járó elismeréseket és pénzeket. Csak sose feledd, kik a barátaid.

NEP



A PCF-elővándorú filmjépeket kiemelt képkockák sokkal jobban kezelhetők egy albumba rendezve.



Egik sok háttérképet is találunk, de sajnos majd mindegyik ilyen gyengécske, mint ez is. Mi jobban szeretjük a szőrös majmokat.

## Photo Studio 2000

● ArcSoft  
● www.arcsoft.com  
Ha csak: 499,- Ft (2000, 32MB)  
40MB merevlemez hely, Win 95/98/NT

## Pro és kontra

- ✓ Gyors és egyszerű
- ✓ Jó különleges effektusok
- ✓ Újyes rétegzés
- ✓ Ócska fényképalbum-rendszer
- ✗ Nincs előtér

## Vélemény

**78%**

# Music Maker Video Jam

A zenei programok heves ostroma nem enyhül, de biztos, hogy szükség van ezekre a videoklippekkel fűszerezett konzervzenékre? Nem tesznek bennünket lélektelenné?

A GYERMEKEKET MEGCELOZÓ SZOFTVEREK gyártása buktatókkal tarkított folyamat, hiszen kényes egyensúlyt kell betartaniuk a fejlesztőknek. Követelmény a program könnyű kezelhetősége a használhatóság feloldozása nélkül, ám nem mellékes a kioktató jellegű mellőző, de jól érthető dokumentáció sem. A MAGIX a népszerű Music Maker gyereknek szóló változatát dobta piacra.

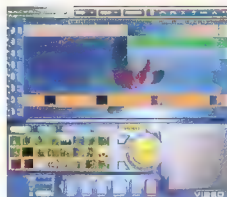
A Music Maker Video Jam a kezdetektől egy fiataloknak szánt programnak indult, a nagy gombokkal ellátott kezelőfelület pedig ennek megfelelő szimpontában üszik. Az indítás után azonnal lejátszható a demo dal, ami rögtön felfedi a Video Jam első problé-

máját: a hangminták nem túl igényesek. Több mint ötszázat gyűjtöttek össze hat – hip-hop, soul, funk, rock-pop, house, dance, techno-trance és electro – stílusban. A legtöbb hangmintát valamilyen olcsó szintetizátor beállításai alapján hozták létre, és Casio Károly legrosszabb napjaira emlékeztetnek bennünk.

Minden egyes hangmintába (vagy blokkba, ahogy a MAGIX hívja őket) belehallgathatunk, s aztán áthúzzhatjuk a fő hangszerekészítési területre, ahol sajnos csak nyolc sáv áll rendelkezésünkre. A jobb egérgombbal a mintára kattintva, az előbukkanó listából láthatjuk el effektekkel a hangmintát, melyek közül

kető jobbra a hangerőt szabályozza, és a Distortion, Echo és Reverb opciók sem túl meggyőzőek. Effekteket a videoklippekhez is alkalmazhatunk, melyek ugyanúgy hozhatók létre, mint a zene. Az alapminták rajzfilmszerű figurákat, bolondozó embereket és kavargó alakokat tartalmaznak.

A Music Maker Video Jam-ben rejő probléma az, hogy egy olyan szoftver koncepcióját próbálja leegyszerűsíteni, amit egy iskoláskorú gyerek már egyből is az jár a fejünkben, hogy ez egy szükségleten próbálkozik. Egy mikrofonnal felvehető saját zenéket és készíthet saját videoklipet is, de nem működik az az érzés, hogy a Video Jam-ben még a gyerekek is hamar beleunnak. Valójában számunkra is sokkal érdekesebb megvásárolni valamelyik felületekhez készült változatot. PCF



A Video Jam elindítása után rögtön megjelenik egy demo dal, amit el is indíthatunk, hogy megbarátkozunk az érzéssel.



Jobb egérgombbal a hangmintára kattintva előbukkan az Effects menü. Válassz egyet, és a hangzás ennek megfelelően változik.



A kezelőfelület barátságos, egyértelműen jelezzé, hogy a fiatalabb közönséghez szól.



Ez a figura gyakran osztogat hasznos tanácsokat, ha az egérrel egy ikon körül időzöl.

## MP3 Maker

Álmodoztál már olyan szoftverről, amivel szerkeszteni és mixelni is lehet MP3-fájlokat? Itt a megoldás...

MÍJTA az MP3 BEROBbant a közutadba, a bűrvécerek fáradhatatlanul azon dolgoznak, hogy a formátum népszerűségét kihasználva a boltokba dugják MP3-készítő és -lejátszó programjaikat. Ilyen cég – az inkább zeneszerkesztőiről ismert – MAGIX is, amely megpróbálja meglovagolni ezt a hullámmot.

Az MP3-készítő, dalokat rendszerező és audio online eszközként aposztrofált program valószínűleg azok számára jelent meg, akiknek eddig kevés tapasztalatuk volt az MP3-mal kapcsolatban, de szeretnének jobban elmérni a témában. A legalapvetőbb funkcióit tekintve,

az MP3 Maker lejátsza az internetről letöltött MP3-fájlokat, s egy gomb segítségével még a program környezetéből is csatlakozhatunk a netre. A fájlok listákba rendezhetők, s későbbi használatra el is mentheted őket.

Az MP3-készítő elég fejlesztesek lennének, ha nem lenne bennük CD-ről MP3-formátumba való átirási lehetőség, ám ennek, és a CDDB támogatásnak köszönhetően ezen a területen is minden rendben van. Találkozunk ugyan már gyorsabb programokkal is, ám a bit rate opció (32 és 320 között) változtatható, és létrehozhat MP3 Professional (20 használata után regisztrálni kell), MP2, MS Audio és WAV formátumú fájlokat is. A meghajtóra rögzített dalok hangzása a megfelelően hatékony tiszvász equalizerrel jól módosítható, de a Music Editor segítségével másképp is beleyíthatunk a számokba. Az egyes részek kivághatók, felszerelhetők, ami szintén hasznos lehet.

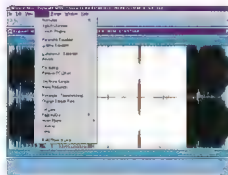
Ha DJ helyett MP3J-nek szeretnél átvérteni, jól jöhet a keverési opció. Két lejátszó helyezkedik el egymás mellett, külön hangerő és



Magától értetődő a kezelőfelület, és még új ablakokat is nyithatunk benne.

hangmagasság szabályzóval, és a crossfade tárcsával egybekeverhető a két dal. Eleggé tisztességes eredményt érthetsz így el, bár a kézzel is megfogható gombok hiánya meglehetősen behatárolja a lehetőségeket. Animációkat is lejátszhat a zenével együtt, de ezt legjobb esetben is

csak újdonságnak nevezhetjük. Ha csak MP3-fájlokat akarsz lejátszani, nem érdemes megvásárolni az MP3 Maker-t, hiszen vannak olcsóbb (akár ingyenes) alternatívák is. Ha azonban egy kicsit többre vágysz, megér egy próbát. PCF



Az audioszerkesztőben addig vághatjuk és finomíthatjuk a betöltött fájlt, míg tökéletes nem lesz.

MP3 Maker	Pro és kontra	Vélemény
<p>MAGIX</p> <p>www.magix.net</p> <p>Ha csak kár: P200, 32MB, 100MB inervezmez hely, 16 bites hanglártya, Win 9x</p>	<p>✓ Fájlfarmatuk támogatása</p> <p>✓ Jó keverés</p> <p>✓ Beépített audioszerkesztő</p> <p>✗ Olcsóbbak is kaphatók</p> <p>✗ Szükségleten extrák</p>	<p>59%</p>



# SystemSuite 2000

Ugye te is szeretted a gusztusos dobozba összegyűjtött életmentő segédprogramokat?

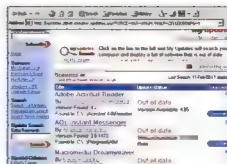
**M**I TÖRTÉNHETT A SEGÉDPROGRAM készítőivel az idén? Ha nem élsz dobozban, van telefonod és egyébként sincsenek komoly problémád a valósággal, akkor biztosan tudod, hogy már 2000-e írunk. Nyilvánvaló, hogy minden szoftvergyártó úgy érzi, hogy ennek ellenére emlékeztetésre van szükségünk, mivel majdnem minden program neve máig még most is oda-begyűjtött a 2000-es számat. Természetesen a másik cinikus trükk, hogy az átlagos segédprogramokat egy dobozba pakolják és a sokatmondó Suite nevet adják neki.

A legutóbbi versenyző az Ontrack SystemSuite 2000 programcsomagja, ami leginkább a „legjobb program egy dobozban” címre pályázhatna. A cég egyébként adatmentéssel, visszaállítással foglalkozik, tavaly adták ki a Mijénix nevű szoftverüket. Nagyon jó kis programokat készítettek (például a Fir-

It Utilities, a ZipMagic vagy az EasyUninstall), amikkel sikerült begyűjteniük néhány díjat is. Ezeket természetesen feljuttították, így már a 2000-es verziószámot viselik, aztán becsúfolták ebbe a dobozba.

Hmm, finom

A dobozon felsorolt jellemzők egész nyálcsongatók. Kezdődnek ott van a Fir-It Utilities 2000, ami a SystemSuite magját alkotja. Segítségével karbantarthatjuk, javíthatjuk és diagnosztizálhatjuk a számítógépünket – a merevlemez vagy a regisztrációs adatbázis hibaelőzéstől, töredékesség-mentesítéstől kezdve egészen a rendszerösszeomlások megelőzéséig, illetve a Windows működésének, kifizetésének beállításáig. A Fir-It Utilities rengeteg díjat nyert és természetesen önálló programként is elérhető. Akínál a vírusok tevé-



indít csak el a SystemÚdapest segédprogramot, és rájössz, hogy mennyire elavult programokat használsz, majd automatikusan letöltheted az újabbakat.

kensége aggasztó, annak ott van a VirusScanner 2000, amiből jár egy év ingyenes online frissítés is.

Aztán ott van még a ZipMagic 2000, amit mi nagyon szeretünk. Sajnos nem a teljes verziót találjuk a dobozban, hanem csak a ZipMagic Wizards-ot, ez néhány segédprogram gyűjteménye (ezt a megtelepítést), amivel tömörített (zip) fájlokat kezelhetünk és hozhatunk létre.

Ügyes trőlés

Ha sokat szótlan jótánsani az újságokhoz kapott CD-k programjairól, akkor bizonyra tudod, hogy a Windows programelavultóvó eljárása közt sem tökéletes. Ezt a hibát próbálva orvosolni az EasyUninstall 2000, segítségével biztonságosan távolíthatunk el programokat a gépünkről. Sőt a fellelpett alkalmazásokról is készíthetünk biztonsági másolatot, vagy áttelepíthetjük őket egy másik meghajtóra. Ahogyan a legtöbb ilyen program, ez sem 100%-os, marad utána némi „szemét” a gépünkön, de becsülete rá, hogy semmi problémát nem okozott.



Batman trükkös óvának számítógépes megfelelője – kivéve a kis kapaszokdó kampot.

A SystemSuite-ban olyan sok segédprogram van, hogy még megemlíteni sem tudjuk mindegyiket. Van benne hardverdiagnosztika, Y2k teszt, meghajtókát átvizsgál és az internetet átlöngésző segédprogram is, és még sok más – köztük a felelmetesen jó PowerDesk fájlkészítő.

A SystemSuite egésze egy kellemes kezelőfelületbe van integrálva. A csomag minden része simán és zökkenőmentesen működött, egyikkel sem volt problémánk. Ha figyelembe vesszük, hogy önmagában a Fir-It Utilities és az EasyUninstall annyiba kerül, mint az egész csomag, akkor kifejezetten jó vásárnak tűnik. Persze bizonyos részeit sosem használja az ember, de a mennyiséget és a minőséget figyelembe véve az év üzletének tűnik – ja és természetesen minden más versenyzőt fényekkel megelőz. **PCF**

## Máshová tekintve

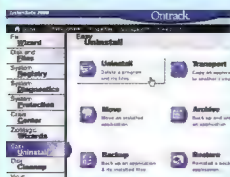
**A** mindent-egybe segédprogram csomagok nem ma kezdtek, és annyi van belőlük, hogy az ember nyugaton megkeresheti a neki megfelelő. Jelenleg ezek között a Norton SystemWorks 2000 király. Sajnos ebből a Standard Edition (alapkiadás) is drágább, és kevesebbet is nyújt, mint a SystemSuite 2000. A másik nagy név a McAfee SystemSuite 2000. Ez is szilárd és tökéletesen integrált csomag, de szintén kevesebbet képes nyújtani ugyanannyi sőr árérték, mint az Ontrack új, életrőlés bénye. Még ennél is többet várhatunk, amint a többi gyártó is felfogja a dolog jelentőségét, vagyis egy csomó programot egy csokorba gyűjtünk és csomagként adják el őket.

**Csak el kell olvasni a dobozon felsorolt dolgokat, és máris megindul az ember nyálélválasztása.**



Sőt, néha az ember nem a menüszöveget egyáltalán a Registry-művelet, vidék inkább magadotl ezt az izmos Reg Fiszert.

## A csomagot álmok így készülnek



**1** Az EasyUninstall 2000 átvizsgálja a meghajtókat, feltépi egy adatbázist arról, hogy melyik fajl és regisztrációs bejegyzés melyik alkalmazáshoz tartozik. Mikor a Windows beépített uninstall funkciója feladja, akkor kifejezetten hasznos lehet. A Monitor eszközzel figyelhetjük az új alkalmazások telepítését, majd nagyon gyorsan el is tűntethetjük azokat.



**2** A SystemSuite-ban találunk egy halom eszközt, hogy megelőzhessük a meghajtóinkkal kapcsolatos leírdényomásokot. Megjavitathatjuk, töredékesség-mentesíthetjük, ellenőrizhetjük, lementhetjük a Windows kritikus részeit, vagy eltehetjük a meghajtók konfigurációját biztonsághoz helyre, hogy megelőzzük a bajokat.



**3** Lehet, hogy az információk szuper-sztrádn autózunk mostanában, de nagyon sok területőhöz tartkja az utat. Meglepő, mennyi mindennel találkozunk, de a SystemSuite felfedezi és etakarítja elölünk ezeket. Megtalálja a hibákat, elposztokt helyeket és a régi bejegyzéseket a leírdényomások regisztrációs adatbázisunkban is.



**4** Egyszer addig azt hisz az ember, hogy az Internet-telítésen megteheti a fájlok kezelővermanipulálása, amíg fel nem telepíti a PowerDesk 98-ot. A 2000-es úttörő hányra előtérre nagyon jó kis program. A beépített néző eszköz segítségével belekukkantunk a programokba anélkül, hogy meg kellene nyitni őket, kezelhetjük a tömörített Zip-fájlokat, és még sok minden mást is megtehetünk.

# HomeSite 4.5

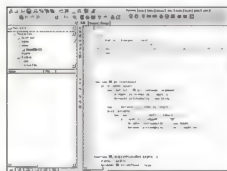
A legújabb próbálkozás, amivel a kódok szerelmeseit próbálják meg elcsábítani a WordPad elől.

**A** Z ALLARE cég HOME SITE PROGRAMJA nem mindenkinek megfelelő, de nem is ezért készült. Annak ellenére, hogy a programban van beépített előnézeti funkció (preview) és WYSIWYG (what you see is what you get – amit látsz, azt kapod) nézet is, mégis inkább a tapasztaltabb webeseknek készült, akik scripteket és egyéb összetettebb dolgokat szeretnének használni.

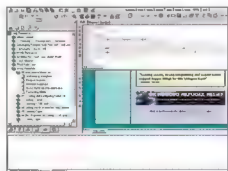
A program támogatja az összes nagyobb webes fájlformátumot (ASP, XML, SMIL, PERL, CFML), és olyan funkciókkal is rendelkezik, melyek szükségesek a különböző bonyolultságú programok támogatásához. Van beépített kliens szoftver, amivel feltölthetjük az elkészült oldalakat a web-

szerverünkre, és különböző segédprogramokat is találunk mellette, amikkel kísérhetjük a kódokat, letölthetjük a kész HTML-eket és egymásba ágyazott oldalakat definiálhatunk. Kapunk egy ingyenes példányt a CSS TopStyle 1.5 szerkesztőjéből is.

A kezelőfelület sokban hasonlít a HotMetal Pro 6-hoz, csomó eszköztárat és ablakot találunk benne, amiket kedvünkre átszervezhetünk, elhelyezhetünk. Van osztott képernyős üzemmódja is, amivel egy oldal két különböző részét egyszerre szerkeszthetjük. A DHTML vagy JavaScript használata egyszerű, ráadásul a beépített varázsló nagyon sok előre elkészített JavaScriptet tartalmaz, lehelő



A HomeSite-ban könnyen elérhető és mozgatható eszköztárakat és ablakokat találunk.



Az osztott képernyős segítségével egyszerre dolgozhatunk a kódon és figyelhetjük az eredményt.

# LiquidFX Professional 4.5

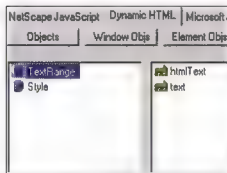
Ennek a gyors webszerkesztő programnak van néhány hasznos új funkciója, de vajon állja-e a versenyt a vetélytársaival szemben?

**A** HOGYA A HOTMETAL PRO 6 S A HOME SITE is azoknak készült, akik jobban szeretnek HTML-kódokat dolgozni a WYSIWYG nézet helyett, a LiquidFX is ezt a közönséget célozza meg.

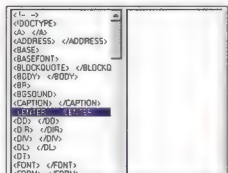
A program kezelőfelülete az előző verzióhoz képest nem sokat változott. A jól ismert eszköztárakat találjuk meg a szokásos HTML-funkciók eléréséhez, továbbá egy csomó lenyíló menü, amikkel könnyedén elérhetjük az olyan általános beállításokat,

mint egy oldal alaprajza és háttere. A képernyő bal oldalán kapunk egy fájlbongosztót, amivel gyorsan megtalálhatjuk a szükséges dokumentumokat, képeket, a korábbi verziókból megtartottak az egyszerű menüket és a szerkesztő ablakot.

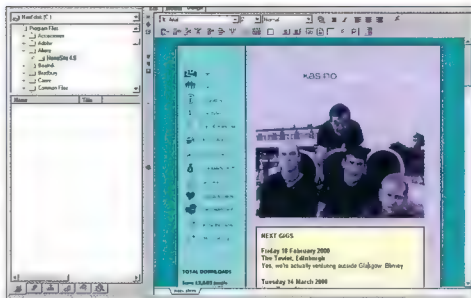
Két lebegő ablak teszi könnyebbé a kódok hozzáadását. A HTML Insertion ablakban megtaláljuk az összes taget, amire szükségünk lehet, ezeket egyetlen gombnyomással elhelyezhetjük a Scriptor egy beépített kifejezésé-



A tapasztalt programozók szeretik foglalkozni a Scriptor ablakkal, amivel könnyen és gyorsan szerkeszthetnek különböző kifejezéseket, programcsíkokat.



A lebegő HTML Insertion ablak segítségével egyetlen gombnyomással beilleszthetünk akár WebTV taget is.

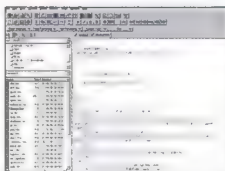


A HomeSite-ban megtaláljuk a WYSIWYG nézetet is, bár nem olyan jó, mint egy kifejezetten vizuális szerkesztő, mint amilyen például a Dreamweaver, de ha igazán tökök vagyunk, akkor nincsen is rá szükségünk. Menük, bongosztó felismerés, frame beállítások stb. A tageket össze lehet gyűjteni, így kisebb lesz a képernyőnkön a rendtelenség, a sorszámozást pedig egyetlen gombnyomással megtehetjük. Ezeknek a funkcióknak a segítségével rendkívül könnyen navigálhatunk a kódok között, elmenthetünk töredékeket is, hogy később egy másik oldalon felhasználhassuk azokat. Az egész program szinte fény-

sebességgel dolgozik és nagyon könnyen beállítható. Könnyen beláthatjuk, hogy miért éppen a HomeSite a high-tech web-designerek kedvence.

Ha az a fajta webtervező vagy, akit jobban érdekel az oldal kinézete, mint a mögötte megbúvó kód, akkor ez a program nem neked való. Viszont, ha összetett oldalakat kell gyorsan elkészítened, akkor élvezni fogod a használatát. **PCF**

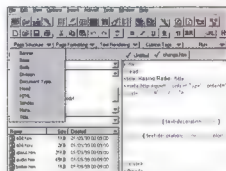
HomeSite 4.5	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Kiváló kezelőfelület</li> <li>✓ Gyors, mint a villám</li> <li>✓ Hihetetlenül erős</li> <li>✓ Közel minden formátumot ismer</li> <li>✗ Kezdeknek nem ajánlott</li> </ul>	<p>90%</p>	



A kezelőfelület nagyjából változatlan, de a fájlbongosztó ablak kifejezetten hasznos újítás.

tesztő, amivel könnyen és gyorsan készíthetünk JavaScripteket és DHTML-kódokat. Egy csomó Java programot kapunk, és az ActiveX funkciók kihasználását is külön menü segíti. Készíthetünk vele kép-térképeket és különböző statisztikákat is.

A LiquidFX-hez jár beépített képszerkesztő és animált GIF-szerkesztő is. Ezek könnyen használhatók és elég jók, de közel sem olyan rugalmasak, mint egy kifejezetten erre a célra szánt program. A Wizard tervező rész viszont fantasztikus. Az Intranet-felhasználók teljes web sablonokat hozhatnak létre vele, befejezhetjük a Java- és az ActiveX-

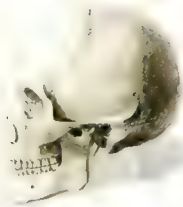


A tesztre szabhato Quick Tag eszköztár segítségével könnyen elérhetjük az összes általános funkciót.

kódokat is, így nem riasztják el a többi felhasználót. Van egy kiváló adatbázis importálási funkciója is, ami támogatja az Access-t és az összes nagyobb adatbázis formátumot. Ha valaki a LiquidFX előző verzióját használja, akkor jól jár a 4.5-essel is. Kifejezetten olcsó, de mielőtt elköltöznéd fáradságos munkával szerzett pénzcsékedet, előbb azért nézd meg a HotMetal Pro-t és a HomeSite-t is. **PCF**

LiquidFX Professional 4.5	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Adatbázis import</li> <li>✓ Wizard tervező</li> <li>✓ WebTV tag</li> <li>✗ Kisse ügyetlen</li> <li>✗ Nincs beépített előnézet</li> </ul>	<p>75%</p>	

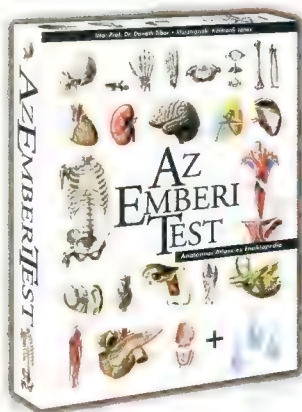




# AZ EMBERI TEST



**Anatómiai Atlasz és Enciklopédia**



## **Ismerje meg az emberi test felépítését a Multimédia Enciklopédia segítségével!**

A CD-ROM a mindennapi életben is eligazítást nyújthat a felmerülő bizonytalan tudással kapcsolatban, de a pszichológia, testnevelés-tudomány, képzőművészet és pedagógia területén dolgozó szakembereknek és tanulóknak is hasznos segítsége lehet. Az egyszerű és logikus kezelőfelületnek köszönhetően a szoftver használata nem okoz gondot még a számítástechnikában kevésbé járatos felhasználóknak sem. A szövegeket át lehet helyezni szövegszerkesztőbe, de egyszerűen ki is lehet nyomtatni, hogy szükség esetén tovább dolgozhassunk belőle.

A szoftvert ajánljuk szakembereknek, tanároknak, közép- és főiskolai tanulóknak és mindazoknak, akik szeretnék megismerni az emberi testet.

*„Az anatómia az első lépés az emberi test megismeréséhez.”*

(Prof. Dr. Dondós Tibor)

- 162 interaktív ábra az emberi szervezet részéről
- 1700 aktív képrészlet latin és magyar képaláírásokkal
- Többféle keresési lehetőség
- Nyomtatás, szöveghimnizálás
- Közel 1000 oldal tudományos anyag közérthetően
- Igazodik a közép- és felsőfokú anatómia tananyaghoz

**Vizsgoteladók jelentkezését várjuk!**

Kiadja és forgalomba hozza: Automex Kft.  
Cím: 1077 Budapest, Wesselényi u. 21., Tel.: 461-5700, Fax: 461-5799  
1072 Budapest, Rákóczi út 4-6., Tel.: 351-5015

Postai utóirat: 1410 Pf. 185., Tel.: 461-5767 • Honlap: [www.automex.hu](http://www.automex.hu) • E-mail: [info@automex.hu](mailto:info@automex.hu)

**PC CD-ROM**

**CHANG 2**



# HARMÓNIA: EGÉSZSÉGES TÁPLÁLKOZÁS

10-12 könyv, egy marék magazin, számtalan TV- és rádióadás után az egészséges életmód hídfőállást épít ki a PC-k világában is?

**F**ELKAPOTT TÉMA, AMI VÉGRE MEGNYITHATJA az utat a női felhasználók felé is – hiszen a PC-s programok előtt javarészt (több mint 90%-ban) még mindig férfiak ülnek. Kérdés, hogy a sok női magazin és színvonalas – vagy éppen hihetetlenül ostoba – könyv után mi újat tud még mutatni egy ilyen CD-ROM.

A dobozon izgalmas ígéretek várnak: olvashatunk az élettani alapokról, a különböző táplálékokról, étrendekről, hormonokról, még kalóriatáblázatokat is böngészhetünk, mi több, szerkeszthetünk, egyediretírend-összeállítással. Indítás után az első benyomás vegyes – láthatóan dolgoztak a felhasználói felülettel, bár nem tudom, ki ragadtott meg ez a lilás-mályva álvegy arcúlat. A program nagyon könnyen navigálható, a főmenüből rögtön a minket érdeklő témához juthatunk. Azután indul a horrorshow. Ha nem kapcsolunk ki elővigyázatossá a főmenüben, egy borzalmas felolvasás veszi kezdetét, nem is tudom, milyen vacak hangtechnikával rögzítve. Az első másópercek vérfagyasztó sokkja után, viszszaélve a főmenübe, azonnal kinyitunk a narrátort, helyette valami zene szólalt meg. A következő két percben ez nem volt zavaró, azután egyre inkább – ugyanis egy képercsen loop fut a teljes program alatt... Ez a hangafestés sem volt tehát túl hosszú életű.

A kis közjáték után visszatérünk a tartalomhoz, bár ebben sem volt túl sok közönség. A szöveg kis ablakban jelenik meg, és leállításgagató gördül, de túl lassan, ezen meg nem lehet változtatni. Ha megállítjuk, magunk görgethetjük, de ez még rosszabb – szinte soronként kell a nyilakra kattintgatni. Ilyen kényelmetlenül olvasható szöveggel régente találkoztunk, pedig ez igazán nem olyan nehezen megoldható feladat. Ráadásul az egyes témák valami számunkra megfoghatatlan logika alapján oldalakra tördelődnek, ahol nem nagyon lehet görgetni, inkább csak ugrik a szöveg, vagy illeszkedik. Rettenetes. Az élményem nem sokat javított a számtalan

helyesírási és fogalmazási szarvashiba sem, teljesen találmára kiragadva egy-egy példa: „Az általános étrend egyéniesítésében segítségükre lehetnek az előzőekben felsorolt táplálékok és azok ajánlott fogyasztási mennyiségeik”. „Tehát a pontos adagolás 3x2 kapszula étkezések előtt kb. 1 órával ajánlott”. Ez valahogy az olvasástok megbízhatóságát is megkérdőjelezi, a pillanatától pedig semmi értelme az egésznek.

A dobozon beharangoztak animációkat is, biztosan csak rajtuk múlt, de ilyeneket nem nagyon találunk. A képek sem túl meggyőzőek, teljesen vegyes minőségűek, ráadásul néhány erősen torzított jelenet meg, hogy belefejen a számmára kijelölt képdobozba.

A számunkra legfeltehetőleg a legrosszabb rész viszont a Táplálék kiemléző címet viselő fejezet. Egy átlagos anyagot – már amennyiben ez egyáltalán annak nevezhető – elvárunk bizonyos objektivitást. Ebben a részben viszont nem találunk mást, mint egy cég terméklistáját, saját marketing niszajukát. Független szakvélemény még veltlenül sem szerepel, csak a csodaszerek egymás után sorakoztatása, a saját magukat mellőző „tudományos áttekintés”. Ezt a CD-t eszerint ingyen kellene osztogatni, és ráírní, hogy fizetett hirdetés.

A CD egyetlen valóban használható része a részletes tápérték táblázat, éttelek és alapanyagok lebontva. Kellemesen részletes az anyag, és magunk is tetszés szerint kiegészíthetjük, még az összetett étkezések kalóriáit is kiszámíthatjuk, csak azt kell tudnunk, miből hány grammot fogyasztottunk.

Ha ez valóban egy egészséges életmódról szóló sorozat első részeként készült, talán még nem késő néhány gyökeres változtatást tenni, hogy a többi epizód ne találtsa ilyen könnyűnek. **KCF**



Egészen egyedí kezelőfelület, akár egy napelemente üvegfűvya.



Itt láthatók a teljesen objektiv termékbe-mutatók.

<b>EGÉSZSÉGES TÁPLÁLKOZÁS</b> <b>5 990 Ft</b> 1 Cyberstone Entertainment www.cyberstone.hu (1) 461 5750 Ha csak egy: Pentium 166, 32Mb Ha több: Pentium 233	<b>Pro és kontra</b> ✓ Jól navigálható ✓ Kalóriatáblázatok ✗ Rettenetes szöveg ✗ Reklámanyag? ✗ Hangminőség	<b>Valamenny</b> <b>37%</b>
--	--	--------------------------------

# MICROTEK

## SCANMAKER X6

- 600x1200 dpi
- 36bit
- diafélétté opcit
- Scanwizard 5
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya

## SCANMAKER 5

- 600x1200 dpi
- 36bit
- lap- és filmszkenner
- Scanwizard Pro
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya

## ARTIXSCAN 4000T

- 600x1200 dpi
- 36bit
- 35mm meret
- vagy APS Film (ap-36)
- Scanwizard Pro
- LaserSoft SilverFast
- SCSI kártya

A Microtek és SilverFast támogatásával készült a Magyarországi Képfeldolgozó és Képfeldolgozó Kft. által készített képfeldolgozó szoftver.

**Központi információ: 269 0067**

# LAP- ÉS FILMSZKENNEREK

it's a  
colourful  
world

**MIKROPO**

www.mikropo.hu  
info@mikropo.hu

1065 Budapest, Nagymező u. 51.  
Tel: 353 0111 Fax: 269 0151



A programok bal felső sarkában egy sorozásmot találsz a cím mellett, ezt kell postai megrendelés esetén a kuponra írnod. A körökben látható PC-Format értékelés segít a választásban. A képek alatt **narancssárral** a minimális hardverigényt, **pírossal** pedig az árak tüntették fel. A programok csomagolási és postázási díja 350 Ft. Megrendeléseket postai úton (a mellékelt kuponnal) telefonon illetve faxon, vagy E-mailben vesszünk fel. A telefonszámot és a címet a lap alján találod.

### 01. Manó Olvasás 1.

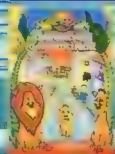


5 910 Ft

950, 16MB RAM, Windows 95

Játékos olvasókató program 5-8 éves gyerekeknek, elemző-összetevő szövego-lási módszerrel sok mesevel és grafikával.

### 02. Szabadítsd ki a kisorozslánt



5 690 Ft

950, 8MB RAM, Windows 95

Fejlesztő a gyerekek kreativitását és gondolkodási képességüket. Szórakoztató ügyességi játékok, azaz képszeletjelölők. Különböző nehézségi szintű játékok.

### 03. Kémia Kalauz 2:



5 690 Ft

9500, 16MB RAM, Windows 95

A CD-ROM hűvökényen alapú az állatok kémia elméleti ismereteket, elmélyítést és a számolási feladatokat begyakorlását.

### 04. Fantasztikus Matekváros



5 690 Ft

950, 8MB RAM, Windows 95

Segíten feloldani a gyermekeknek a matek-matéria örömeit! Furfangos kalandok, moka és matek ötvözte vár minden gyerekre!

### 05. Az elveszett szavak nyomában



5 690 Ft

950, 4MB RAM, Windows 95

A gyermekek angol nyelvű olvasási és szövegértési készségeit játékos módon fejleszteni? Erre van szükség!

### 06. Rayman matek és olvasás



5 690 Ft

950000, 16MB RAM, Windows 95

Az első platformjáték, több mint 700 matek és olvasási feladattal! 6 éves kortól minden gyereknek ajánlott!

### 07. Tomi és az álomcsapda



5 690 Ft

950000, 8MB RAM, Windows 95

A Tomival való megismerkedésed legamás és levezetős kaland, amelynek célja a Hópegyéből, vagy mint az olvasás és a gondolkodás fejlesztése.

### 08. Szuperagay



5 690 Ft

950000, 8MB RAM, Windows 95

Magasszintű, logikai készségeket és gondolkodási fejlesztő játékos oktató program 8-12 éves gyermekeknek. Tanulás, tesztelés.

### 09. Ablak Zsiráf

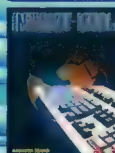


4 740 Ft

950, 8MB RAM, Windows 95

A mindenki által jól ismert klasszikus most új formában, memória és logikai játékokkal kiegészítve várja a gyerekeket!

### 10. Internet-iskola



5 390 Ft

950, 16MB RAM, Windows 95

Bevezető az Internet világába kezdőknek! Bemutatja a Net alapjait, az Explorer használatát és sok minden más érdekességet.

### 11. Kézi Lőfegyverek



2 660 Ft

950, 4MB RAM, Windows 95

A kiadvány színes fotók segítségével mutatja be 35 gyártó 308 modelljét, csatlakoztatja, kirakodásukra ajánlott!

### 12. A család kedvencei - kutyák



4 790 Ft

950, 8MB RAM, Windows 95

A kutyák az ember legjobb barátja - mindenki talál köztük kedvencét! Az eligazodást segít az a program képekkel, cikkekkel.

### 13. Utazás a csillagok között



4 740 Ft

950000, 8MB RAM, Windows 95

Lényegtől utazásra invitálunk a csillagok közel! Az űrvarium keletkezéséről az anyag útjain, mindent megismerhetsz!

### 14. Web Grafikák



5 390 Ft

950, 16MB RAM, Windows 95

Weboldalak készítésének kísérő rengeteg grafikai objektumot a CD-ROM 600 elem különböző formátumokban!

### 15. Autó2000



5 700 Ft

950000, 16MB RAM, Windows 95

A négykeresetű گردلو kocsis csodái a Beette! minden, ami az autókhoz meg-szalagok érdekelhet. 1800 modell képei!

### 16. Budapest Kalauz



4 840 Ft

950000, 16MB RAM, Windows 95

800 fénykép és 600 leírás, 60 perny vido közre 2500 objektumról Budapest nevezetességeit, plusz dívonatvezető!





A programok bal felső sarkában egy círszámot találsz a cím mellett, ezt kell postai megrendelés esetén a kuponra írnod. A körökben látható PC-Format értékelés segít a választásban. A képek alatt **narancsszínnel** a minimális hardverigényt, **pirossal** pedig az árat tüntettük fel. A programok csomagolási és postázási díja 350 Ft. Megrendeléseket postai úton (a mellékelt kuponnal) telefonon illetve faxon, vagy E-mailben veszünk fel. A telefonszámot és a címet a lap alján találod.

### 39. A tudás vára



4 740 Ft

32MB RAM Windows

Önértékelő és tanuló programok, amelyek segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére.

### 40. Easy ABC



2 965 Ft

32MB RAM

E program segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére. A program alapvető ismereteket tartalmaz, amelyek segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére.

### 41. Klikk & Play



4 740 Ft

32MB RAM Windows

A világ dal- és zenéjének programozásának remek példája. A program segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére.

### 42. Dél-Amerika



5 690 Ft

32MB RAM Windows

1000 kép és 63 filmrészlet az amerikai és latin kontinensről, a legújabb híradások és legújabb pillanatok emlékei. A föld polca - képek

### 43. Afrika



5 690 Ft

32MB RAM Windows

A CD-ROM az afrikai kontinens mélyreható bemutatása, amely a kontinens történelméről, kultúrájáról, és természetéről szól. A program segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére.

### 44. Antik Irodalom



5 690 Ft

32MB RAM

Különböző témák az antik irodalom köréből. A program segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére.

### 45. Pannónia



4 740 Ft

32MB RAM Windows

Egy római provincia története és kultúrája. Csodálatos utazás az ókori mozaikok minden napjában.

### 46. Utazás a naprendszerben 2



5 690 Ft

32MB RAM Windows

Az utazás során a naprendszer minden részét megismerheted, a legújabb híradások és legújabb pillanatok emlékei. A föld polca - képek

### 47. Easy Video 99/1



1 890 Ft

Leszli lányok

### 48. Easy Video 99/2



1 890 Ft

Forgatás testközelben

### 49. Easy Video 99/3



1 890 Ft

Bulizó nyuszikák

### 50. Easy Video 99/4



1 890 Ft

Rebecca utolsó ajándéka

### 51. Easy Video 99/5



1 890 Ft

Ügynökök feketéiben

**Fontos információk:** A CD-ROM programok minőségétől függően a programok használatakor lehetnek olyanok, amelyek nem alkalmasak a munkahelyi használatra. A programok használatakor a felhasználó a programok használatát kizárólag saját felelősségére vállalja. A programok használatakor a felhasználó a programok használatát kizárólag saját felelősségére vállalja.

### 52. Kínai falatok



4 740 Ft

32MB RAM Windows

Ez a CD-ROM a kínai kultúra és történelméről szól. A program segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére.

### 53. Pilinszky



5 690 Ft

32MB RAM

A Pilinszky János műveinek CD-ROM. A program segítségével a tanulóknak lehetőséget nyújtunk a tudás megszerzésére.

**Rendelésed:** amennyiben nem a postai utat választod - leadhatod telefonon, faxon vagy e-mailben is! Az alábbi telefonszámok egy nappal a rendelkezésedre állnak:

**Tel.: 467 6720 fax: 457 1123**

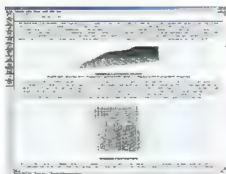
Elszerezheted a CD-ROM-ot az Interneten keresztül is, E-mailt az alábbi címre küldhetsz: **depo@cmk.hu**

# NAGY KÉPES VILÁGTÖRTÉNET

Újabb digitális reprint (?) a láthatáron, most a történelem területéről.

**V**OLT EGYSEZER EGY 12 KÖTETES HATALMAS könyvsorozat, abban az időben, amikor az ilyenek megjelenítésére még volt pénz és igény... tehát történetünk az 1898-as esztendővel veszi kezdetét. Marczali Henrik szerkesztette ezt az átfogó művet, mely a világtörténelem eseményeit – magyar történelmi fejezetekkel kiegészítve – mutatja be 8000 oldalon. Az utolsó kötet 1905-ben került kiadásra, így a legfrissebb események, amelyekről itt olvashatunk, már bőven száz évnél régebbiek. Aki tehát a világháborúk, a gazdasági világválság, vagy a XX. század végének politikai és történelmi eseményei iránt érdeklődik, inkább felejtse el a kiadványt. Aki viszont vonz az ókor története, a feudalizmus és a polgári forradalmak, az színvonalas, valóban részletes anyagot talál a korongon. Az emésztést kissé nehezíti ugyan, hogy a kötetek szövegén semmit sem változtatott a kiadó, így szokni kell az 1900-as évek akadémiai nyelvezetét, de az igazán kíváncsiaknak ez sem lehet probléma. (Például ha valaki emlékszik még a nagyobb példányomban megjelent Kúmyus Miklós föld alatt való útja című kötet reprint kiadására, ahhoz képest ez habkönnyű olvasmány.)

A kötetek szövege adatbázis központú feldolgozások ment kerültek, a szövegek valóban karakteresek, így jól kereshetők és ki is másolhatók. Tartalomjegyzékek, szövegszerű és egyedi könyvjelzők, fejezőkészek állnak rendelkezésünkre a tájékozódás megkönnyítésére. A feldolgozás ugyan a már ismert 1993-as Folio adatbáziskezelő rendszerre épül, amely nem egy szépség, és a használata sem túl kényelmes,

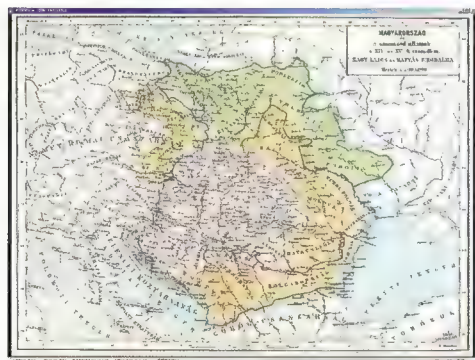


Forradalmian vizuális megoldások – na jó, csak viccélünk.

csak ha egy kis időt komolyan rászánunk a tanulásra.

A kötet feldolgozásakor nem maradtak ki a térképek, illusztrációk sem, azon a helyen találjuk a szövegközi ábrákat, ahol az eredeti kiadásban is szerepeltek. A legtöbb rajz ugyan fekete-fehér, de a térképek és egy-egy ábra már színes, a kor követelményeinek megfelelően (ez alatt az 1900-as évek elejét értve...). Az ábrákat viszont itt is iszonyúan igénytelenül digitalizálták, a szkennelt képeken tökéletesen felismerhető az oldalhajátás, a papír összes gyűrődése – igaz, hogy a 2000 ábra sok, de a színvonalas munkához nem kerülhető el a hibák retusálása.

Mindent összevetve nem rossz kiadvány ez, de nélkülöz minden átlótörő, igazán azokhoz szól, akik a 12 kötetet is megvennék, és mivel nem kapható (vagy borsosán nagy és drága), inkább a digitális verziót választják. Legfeljebb elszánt történelemszomjas ajánlott névnap ajándékként. **KCF**



A térképek legáltalános színesek – bár a különböző tatár birodalmakat csak fehér folt jelöli.

**NAGY KÉPES VILÁGTÖRTÉNET** Pre és kontra  
**6 720 Ft**

Arcanum Adatbázis Kft.  
www.arcanum.hu (1) 269 1361  
Ha csak: 486, 4MB, 16 bit számítógép

- ☒ Sok információ
- ☒ Jó kereshetőség
- ☒ Eleg csúf
- ☒ Képek szélességi minősége
- ☒ Csak kiegészítő történelemnek

Vélemény

**65%**

# Amikor felpillantasz a monitorról nem lenne jobb ezt látni?

És ez mindössze  
csak egy rövidke szakasz  
a gyönyörű  
krétai tengerpartból.



**UTAZÁSODAT  
INGYEN  
MEGSZERVEZZÜK:**

lefoglaljuk

repülőjegyedat,

bérrautódat,

fénykép alapján

kvázászort

szállásodat.

**UTAZZ EGYÉNILEG, DE NYUGODTAN!**

06 209 234 556



# ÉSZAK-AMERIKA

Az útfilmeket rövidnek találod, az útikönyvek pedig túl szárazak? Itt egy lehetséges egyelőre...

**F**ELTÉTELEZHEZŐ MINDENKI SZERET UTAZNI – az ismeretlen tájak, emberek és városok csábításának szinte lenyűgöző ellenállása. Van persze a dolgoknak némi árnyalata is, nevezetesen, hogy ember gatyája is rámeleg egy hosszabb útra, és még akkor sem látta a tőredéket sem mindannak, ami az adott országban kihagyhatatlanul érdekes. A helyzet megkönnyítésére szolgálnak az útikönyvek, sok praktikus tájékoztatással és némi személyes benyomással megfűszerezve. Elsőként arra gondoltunk, ez a CD is ilyenmi lesz, de családunk kellett – bár talán nem is ez a legjobb szó, inkább csak mást vártunk. A program ugyanis valóban csak a természeti értékek összefoglalását nyújtja, bár nem is igért mást. Ezt viszont pártatlanul részletes, igényes formában teszi, a képanyag és a hozzá tartozó szövegek egyaránt lenyűgöz. A feldolgozott anyag összefoglalója a Magyar Televízió dokumentumfilmjeiből sokak számára biztosan ismerős Dr. Juhász Árpád, akinek lelkesedése csupán sem csökken, az oker beutazástól kilométer után. Ugyanilyen áttekintő is és beszél a különböző geológiai képződményekről és értékeiről, mint a kontinens állati- és növényvilágáról.

A program kézzelfogható kifejezetten hangulatos, a helyszínek megfelelően teljesen indános, még a görgetésűvek is tollakkal díszítettek. Az alfaléte zene szintén indános, a gombok pedig felvilágosított hangfelvételűkkel is megszólaltathatók, amelyek tökéletesen beilleszkednek a zenébe. Egészen egyszerű a dolog, az első egy-két percen csak ide-oda kattintgattunk a kezelőfelületen, és élveztük az így kialakuló zenét. A felület nemcsak látványos,



Gyönyörű fotókból összeállított galériában találkozhatunk.

nagyon kényelmesen használható. Minden helye van, átgondolt és jó izlést tükröz a teljes összeállítás. A szövegek számos magyarul hiperlinket tartalmaznak, igazi élvezet a böngészés az egyes fejezetek között. Meglepetésszerűen találkozhatsz hangokkal, videóbejegyzésekkel. Vannak ugyanis olyan aktív szövegelemek, amelyek nem további szöveges információt, hanem képet, hangot vagy videofilmet jelenítenek meg. Az egyetlen negatívum a képek nagyságától tapasztalható pixelesedés volt, azon kívül tényleg minden nagyon a helyén van.

Bár a magyarokat itt-ott kissé szárazak, tudásanyag tudományosak lehetnek az átlag felhasználónak, a CD valóban remek ismeretanyagot bír, kifejezetten hangulatos tállalás mellett. Csak azt sajnáltuk, hogy az ember ebből az egészből kimarad – érve ez alatt azt, hogy a városok, nevezetesen bemutatása nem volt a fejlesztők célja. Így mégis kérdésünk kell egy jó útikönyvet, ha tengerentúli utazásra szánjuk el magunkat. **PCF**



A jobb alsó sarokban látható gombsorok remek hangszereként is funkcionál.

ÉSZAK-AMERIKA	Pro és kontra	Vélemény
<b>5 990 Ft</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Átfogó adatmennyiség</li> <li>✓ Kiváló képanyag</li> <li>✓ Kényelmes kezelőfelület</li> <li>✓ Nagyon hangulatos</li> <li>✗ A városok nem szerepelnek benne</li> </ul>	<b>89%</b>

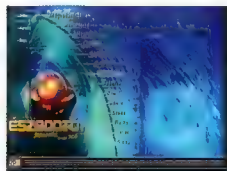
**5 990 Ft**  
Kossuth Kiadó Rt.  
www.kossuth.hu  
Ha csak egy: Pentium, 16Mb, 16 bites színmeghajtó  
Ha kényelmesebb: Pentium 166, 32Mb, 32 bites színmeghajtó

# ÉSZBONTÓ – PÉLDÁT-LANUL GAZDAG FELVÉ-TELI PÉLDATÁR

Közeledik a május, utána meg a június... és persze a felvételik – még nem késő felturbózni a tudásod.

**N**AGYSZERŰ ÖTLET, EGYSZERŰ KIVITE-LÉS – ezzel jellemezhetnénk dióhéjban ezt a CD-ROM-ot, mely mindenképp hiánypótlónak számít az üzletk polcain. Aki már felvételizett bármilyen egyetemre is, minden bizonyosan élénken visszaemlékszik erre az időszakra. Előtte ez volt az igazi kihívás, amelyhez képest az érettségi is csak egy kis laza teadélután. Azután lezajlott a nagy esemény, és kelőlön sok pont bírtokban az ember úgy érezte, innen már semmi sem állíthatja meg, az élet legnagyobb próbáján átesett – majd jött a nagy pofon az első felvételi vizsgaidőszak képeiben. Aki még előtte vanna, minden létező forrást megmozgatnak, hogy saját esélyeiket növeljék, így a CD megjelenítése teljesen logikus lépésnek tűnik, ilyenkor nem is értem, hogy nem jutott ez már korábban eszébe valakinek.

A korongon ugyanis az elmúlt 16 év felvételi kérdéssorai olvashatók – sajnos a 2000. évi még nem szerepel rajta, ha a fejlesztők pótolják ezt a hiányosságot a nyár elejéig, sokkal nagyobb sikerre számíthatnak. A felvételi feladatsorok tantárgyak szerint csoportosítva kereshető, évszám szerint. A tárgyak köre meglehetősen széles, még hat nyelvi felvételi is helyt kapott. A megjelenített nem ragogtatók túl, egyszerű HTML-oidként olvashatók a tesztek az alapértelmezésben használt böngészőben. Ez bőven elegendő is, hiszen minden szükséges formázást (kiemelések, egybe-ke) tartalmaz a szöveg, még az ábrák is helyesen szerepelnek például a biológia- és fizikaszakokban. A feladatsorok megoldási útmutatója is felkerült a CD-



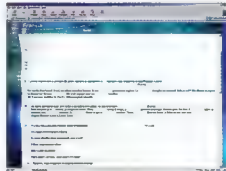
Ebben a menüben minden felvételi szövegszerűt legénybőre föléimélve.

re, így minden rendelkezésre áll a hatékony felkészüléshez.

A CD, behelyezésekor egy kellemesen látványos, bár rövid animációval indít, majd bejelölti a Netscape vagy Internet Explorer telepített verzióját. Ezután megjelenik az egyébként igen igényesen elkészített HTML menü, olyan sok darabot képpel, hogy a pillanat megmagasztal, míg minden elemet felkapott a képernyőre. Itt kedvűnkre válogathatunk a tárgyak között, ezt követi az újabb oldal, már a kérdéssorral. Itt választathatunk évszámot is, ha pedig valamit szeretnénk magunkkal vinni, ki is nyomtathatjuk.

Kisebb gondokkal találkozunk viszont egyes tesztek megjelenítésekor, az ékezetes karakterek esetében. A francia feladatsorok például a speciális francia karakterek helyett csak kérdőjelek jelennek meg – így tiszta logikai rejtvény kitalálni a pontos mondatokat. A hiba előkerült a magyar szövegekben is, ahol egyes megoldások kérdőjelekkel tele a képernyőre a hosszú ú és ő helyén. A teszt alatt akadt némi kompatibilitási gond is, egy P200-as gépen nem indult el a böngésző, az egész úgy minden kísérletkor merevre fagyásban végződött az intro videó után.

Az összekapott mindent összevetve pozitív, bár nem hangsúlyozták túl a megvalósítást, egy jó működő és könnyen áttekinthető, hiánypótló kiadvánnyal van dolgunk. Aki komolyan veszi a felkészülést, még elszaladhat a legközelebbi szaküzletbe beszerezni egyet. **PCF**



A tesztben a szemléltetés kiszűrhető a felismerhető francia karakterekkel.

ÉSZBONTÓ	Pro és kontra	Vélemény
<b>9 990 Ft</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ 16 év összes tesztje</li> <li>✓ Egyszerű kezelés</li> <li>✓ Nyomtatható leírások</li> <li>✗ Ékezetes karakterek helyett kérdőjelek</li> <li>✗ Nem ragogtatók túl a feldolgozást</li> </ul>	<b>78%</b>

**9 990 Ft**  
EPC Kft.  
www.epc.hu  
Ha csak egy: Pentium, telepítési költség nélkül  
Ha kényelmesebb: Pentium 233

# PANNONIA

Egy római provincia története és kultúrája.

**M**EGLEHETŐSEN SPECIÁLIS TERÜLETRE fókuszál ez a CD-ROM, a kiadvány Pannonia történetét mutatja be, mint a Római Birodalom részét. Szó esik a földrajzi, közigazgatási, társadalmi és haditörténeti tényekről, az őslakókról és hódítókról, az építészetről és fegyverekről egyaránt. A program meglehetősen iskolás ízű, feltételezhetően nem véletlenül, talán tananyag-kiegészítő fejlesztését tűzték ki célul maguk elé a készítőik.

A CD anyaga első ránézésre nem túl bőséges, a főmenüből ugyan nyolc témához ugorhatunk, de ez összesen 90 oldalt jelent, kevéske szöveggel és 3-6 képpel oldalanként. A tudásanyag azonban ennél bővebb, több híperhivatkozással találunk a szövegben kiegészítő magyarázatokkal, és a képekhez is tartozik információs ablak. Még így sem olyan áttekinthetetlenül hatalmas az információmennyiség, de ez már indokolhatja a CD-s feldolgozást. A képek egyébként vázlatok és múzeumi tárgyak vegyesen, az adott témához kapcsolódóan. Sajnos nem tudtuk egyszerre megjeleníteni a magyarázatot és a képet, így például a számozott vázlatok értelmezéséhez igen jó memóriára van szükség.

A programban található egy idővonal is, itt a megfelelő évszámra kattintva tájékozódhatunk az adott időszak eseményeiről. Ez kellemes, hasznos szolgáltatás, bár a témának megfelelően csupán a Római Birodalom idejében



Már első ránézésre is látszik a dolog, a további szemlélődés ezt csak megerősítheti. keresgélhetünk.

A CD-n zenei aláfestést is választathatunk, ami kapcsolódik az ismertett történelmi anyaghoz. A zenének kívül rendelkezésünkre állnak még történelmi források is, melyek között böngészve további kiegészítő tényleket tudhatunk meg a korról.

Minden előnével együtt ez a CD igen langyos. A felhasználói felület nem hagy mély nyomot, kellemesen ötletlen íze van, semmi extra. Működik, és ennél több jót nem nagyon tudnánk összegyűjteni róla. A kalapos-hullámos ékezeteket itt sem sikerült kiírni, ami szintén nem emel a dolog fényén. Az anyaggal kapcsolatban nincsenek interaktív bemutatók vagy feladatok, animációk: olyan egyszer-talán-végignézem-utána-odaadom-az-unkolatosomnak-ajándékba az egész program, élvezeti értéke az újrameglített kétnapos palacsinta elfogyasztásához hasonlítható. **KF**



A szövegben a pirossal jelölt részek híperhivatkozások, a kis ikonok a forrásokra hívják fel a figyelmet.

PANNONIA 4 980 Ft	Pro és kontra	Vélemény
<ul style="list-style-type: none"> <li>Kossuth Kiadó(R)</li> <li>www.kossuth.hu</li> <li>Ha csak így: 486 DX4, 8MB</li> <li>Ha tényleg: Pentium 90, 16MB, 64K színmélység</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jól navigálható</li> <li>Könnyen emészthető</li> <li>Nem túl izgalmas</li> <li>Kalapos ékezetek</li> <li>Túl speciális anyag</li> </ul>	<b>63%</b>

# FANTASZTIKUS



## ELŐFIZETŐI NYEREMÉNYAKCIÓ !!!

AZ ELSŐ 1000 EGÉSZ ÉVES ELŐFIZETŐ KÖZÖTT AZ ALÁBBI DIJAKAT SORSOLJUK KI:



50 db Energie farmert



100 db Club Sounds 4 CD-lemezt



gondozásában



100 db fitness videokazettát



2 db XP-V30 hordozható CD-játszó



aiwa márkaképviselet

Előfizetési díj:  
egy évre: 4300 Ft (10 szám)  
fél évre: 2200 Ft (5 szám)

Fődíjak:



Kérjük, az alábbi címre küldje el megrendelését, feltüntetve nevét, címét és az előfizetés időtartamát. A postaforduktával megküldött csekken szíveskedjék befizetni az előfizetési díjat. Beküldési határidő: 2000. május 31. Címünk: MX-Press Kft. 1400 Budapest 7, Pf. 7.





# UTAZÁS A NAPRENDSZERBEN

Három... kettő... egy... Start/Programs/Utazás a Naprendszerben.

**A**SOK SZIMULÁTOR UTÁN VÉGRE MINDENKI előtt nyitva áll a lehetőség, hogy az űrt ne illa kódok sűrű masszájának lássa, ahol egy bolygó legfeljebb arra jó, hogy mögé lehessen rejtőzni az éppen aktuális rosszfiúk csatahajója elől. A világűr ismeretlen mélységei helyett a program fókuszában saját naprendszerünk áll, a bolygók jellemzőin kívül olvashatunk a különböző csillagászati jelenségek magyarázatáról éppúgy, mint a felfedezésekről és űrszondákról. A CD-n helyet kapott egy eseménynap-tár is, amelyben 2049-ig szerepel az összes hazánkban látható holdfogyatkozás, továbbá a teljes napfogyatkozások. Ez utóbbit, legálábbis a '99-es, szöveghatározott kiadás apropójaként is,

hiszen a naptár ezzel az időponttal indul.

Maga a program lenyűgözően látványos, nagyon átgondolt alkotás. A menük és egyéb képernyők elkészítését minden bizonyíték alapján a tervezés előzte meg, és ez meg is hozta az eredményt.

A képernyőn pont annyi szöveg látható egyszerre, amennyi még kényelmesen olvasható monitorról, a képeket mindenhol kinagyíthatjuk, a navigációs lehetőségek bárhol elérhetők. Külön érdekesség a képernyők egymásba olvadása, amely viszonylag egyszerű trükk, de nagyon megkapó – különösen, ha először találkozunk ilyenekkel. Külön érdekesség a képernyők egymásba olvadása, amely viszonylag egyszerű trükk, de nagyon megkapó – különösen, ha először találkozunk ilyenekkel. Külön érdekesség a képernyők egymásba olvadása, amely viszonylag egyszerű trükk, de nagyon megkapó – különösen, ha először találkozunk ilyenekkel.

A sok csillagászati ismeret mellett számos érdekesség is helyet kapott a korongon, továbbá egy teljesen 3D-s



bolygószimulátor. Itt kiválaszthatjuk a megtekinteni kívánt égitestet, mely Direct3D-s megjelenítéssel kerül bemutatásra. (Tehát gyorsító-kártyák előnyben.)

Bár a textúrázás nem túl megkapó, a bolygókat tetszőlegesen forgathatjuk, és ami a leglátványosabb, holdjaikat is megjeleníthetjük. Ezek saját pályájukon keringenek, igaz ki űr-táncot lejtve mondjuk a Szaturnusz körül. A holdak és bolygók neveit is megjeleníthetjük, rányagíthatunk a minket érdeklő részletre, és az idő múlásának gyorsításával vagy lassításával magunk is befolyásolhatjuk a keringési időt.

Egyszerűen le voltunk nyűgözve, a program minden szempontból nagyszerű alkotás. A narrátor hangja ugyan nem a legmegnyerőbb, de ez már való-

ban csak a csomó keresése azon a bizonyos káán, és különben is ki lehet kapcsolni. Így tehát bátor szívvel ajánljuk mindenkinek, aki egy kicsit is érdeklődik az égbolt csodái iránt, mert biztosan élvezni fogja a virtuális utazást. **PCF**



Utazásod kezdetéhez irány a főmenü.



Ittas űstökösök veszélyes vezetése sem lehet minden következmények nélkül való.

## UTAZÁS A NAPRENDSZERBEN 5 800 Ft

● Kossuth Kiadó Rt.  
● [www.kossuth.hu](http://www.kossuth.hu)  
Ha csak 100: Pentium 100, 16MB, 16 bites szírmélység  
Ha 1000: Pentium 233MMX, 32MB

### Pro és kontra

- ✓ Nagyon látványos
- ✓ Felhasználóbarát telepítés
- ✓ Jó szöveg/kép arány
- ✓ Kényelmes kezelés
- ✗ A narrátor hangja

### Vélemény

**93%**

**ACE Internet.**

**30 NAP**

díjmentes próbaidővel!



ACE Telecom Telekommunikációs és Informatikai Szolgáltató Kft  
1033 Budapest, Úbuda-sziget 213. Tel: (+36) (1) 457-1180, e-mail: [office@aconet.hu](mailto:office@aconet.hu)



**Connect**



# Rutin

PCFormat

Kösd fel a gatyát és kacagva  
rozd a vitustáncot – itt az idő,  
hogy újabb trükköket tanulj!

## Rutin tartalom

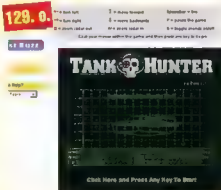
### Paint Shop Pro

Kanyarintsd az e havi CD-t a meghajtóba és ámulj, mert megtalálod rajta a *Paint Shop Pro* kiegészítőjét az *Animation Shop*-ot, ami csak arra vár, hogy felfedezd és játszd vele. Játékos egyszerűség vagy kimért profizmus? Csak rajtad áll, mihez kezdess vele.



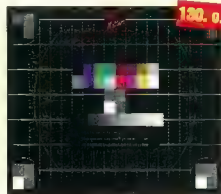
### Válts rendszerhangot

A számítógépedből előtörő kattogás, sípolás és pitegés annyira tetszik, hogy legszívesebben énekelve rohannál az utcára, hogy minden apácát homlokra csókolj? Nem? Gondoltuk... A Windows hangjai unalmasak, úgyhogy változtassuk meg kissé, mondjuk olyan hangzásokra, amiktől még az ágyélt medvepörém hátán is feláll a szőr a gyönyörűségért.



### JavaScript tobzódás

Képzeld el egy mázsás fagyigombócot, ami izre finom, de meglepetését tekintve nem vonzóbb egy sápkórban kimúlt kacsánál. Most dobd fel ezt a kupacot egy kis fánkkal, tört morogyóval és finom csokiszósszal. Na, a JavaScript is valami ilyet tesz a begyöposódott HTML-oldalaidkal. Legálábbis nagyjából valami ilyesmít...



### Facsard a merevlemez

Kezd a merevlemez Gömböc Artúrra hasonlítani? Már szinte semmit sem telepíthetsz fel, és mégis egyre jobban kihizod? Feszengsz, szorongsz, sőt, néha szorulósod is van? Nem gond, megmutatjuk, hogyan kell úgy új merevlemez telepíteni, hogy nyugodtan tömhesd tovább a géped fejét a virtuális táplálékkal.



## Mesterfogások Animation Shopban

Adj a képeidnek új dimenziót az *Animation Shop*-ban. Megmutatjuk, mennyire hathatós segítség a *Paint Shop Pro* kiegészítője.



**E**GY SZERZŐN CSAK TELEPÍTÉS FEL a *Paint Shop Pro* 6-ot a CD-melléklet-ről és máris láthatod, hogy az *Animation Shop* is fellelész vele együtt. Ezzel a hasznos eszközzel animált GIF- és AVI-fájlokat készíthetsz, akár egymagában, akár a *Paint Shop Pro* 6-tal együtt.

Az animációk működési elve, hogy a program állóképek sokaságát játssza le a kellő gyorsasággal. Amíg a másodpercenként megjelenő képek száma elég nagy, addig az ember szem nem tud különbséget tenni az egyes képkockák között, így folytonos mozgást lát. Az *Animation Shop*-ban beállíthatjuk az egyes képkockák vagy a teljes animáció megjelenítési idejét (azaz a frame rate-t). Hogy ez mennyi legyen, az nagyjából függ az animáció méretétől és a megjelenítő hardvertől.

Mentésnél három alapvető választási lehetőséggel van a fájlmódatok terén. Az *Animation Shop* saját formátuma alkalmas arra, hogy a munkáinkat megőrizzük és bármikor folytathassuk. A Windows AVI-formá-

### Kellékek

- *Animation Shop* (megalálód a CD-n a *Paint Shop Pro* 6 demó részeként)
- Egy kép, amire az animáció épül. Használható a „Lamp” nevű képet, amivel mi is dolgoztunk.
- Minta-animációk, melyekből találás néhányat a *Paint Shop Pro* 6 demóban, de megnézheted a sample animációt is, ami alkotásunkat.

az animációban, mindössze csak át kell húznunk egy pozícióból a másikba. Ilyenkor is dolgozhatunk egyszerre több kockával. Másolatot is készíthetünk az egyes képkockákról, ha kijelölve őket a Duplicate gombra kattintunk. A gyakorlatban persze a legtöbb új képkocka az *Animation Shop* különleges átmeneteivel és szűrőivel készül majd.

A készülő animáció megtekintéséhez

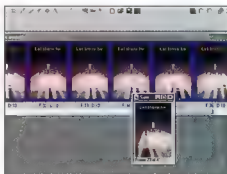
## Beépített festő- és rajzolóeszközök segítik a képkockák szerkesztését.

tum multimédia alkalmazásokhoz, míg az animált GIF a weboldalakhoz használható. Ha GIF-képként akarod elmenteni a kész animációt, akkor az *Animation Shop* optimalizálja a színpalettát, hogy az internetről könnyen és gyorsan letölthető legyen az animáció.

### Bekokázva

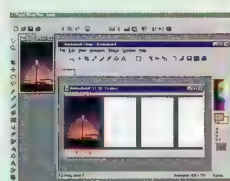
A szerkesztés orszárlására az *Animation Shop* Frames ablakában történik, ahol az animáció egyetlen hosszú filmszalagként jelenik meg, benne külön-külön látjuk az egyes képkockákat. Ha ebből szerkeszteni akarjuk az egyiket, csak ki kell választanunk – ekkor vékony kék keret jelenik meg a kiválasztott képkocka körül. Hosszabb részeket is szerkeszthetünk, ha a [Shift] billentyűt lenyomva kattintunk egy másik képkockára. Ekkor a két képkockák közül az összes köztes kép is ki lesz választva.

A képkockákat egyszerűen átrendezhetjük

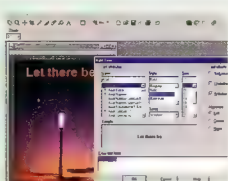


Az *Animation Shop* kezelőfelülete elsősorban a Frames és az Animation ablakok köré épül.

## Keresetlen szavak



1 A minta-animációknak egyetlen fotóra épül, amit már megfelelően átméreteztünk a *Paint Shop Pro*-ban, így már csak 100 pixel széles. Ezután megnyitottuk az *Animation Shop*-ban. Ez most még csak egy képkocka, a többi kocka üres. Mentés el a képet GIF-ként.



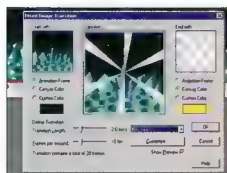
2 Beillesztjük a szövegünk első sorát a képkocka felső részére. A nagyítás sokat segít a pontos igazításban, a pipetta eszköz pedig követik az egyik színt, ami már szerepel a képen, és ezzel írjuk fel a szöveget. Emlékeztetőül: ahová kattintasz, ott lesz a szöveg közepe.



3 A képkép fekete háttérből fog előtűnni, ezért a háttér színt (Canvas) feketére kell állítanunk az *Animation* menü *Animation Properties* parancsa alatt, majd az *Effects* menü *Insert Image Transition* parancsával szűrjük be a *Fade* átmenetet. Ezután már csak meg kell cserélnünk a képkockák sorrendjét a *Reverse* parancssal.



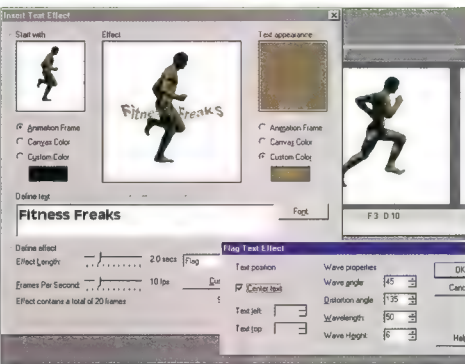
4 A light szó megjelenítéséhez válasszuk ki az utolsó kockát, majd az *Effects* menü *Insert Text Effects* parancsával a *Backlight* opciót állítsuk be. (A *Customize* gombbal megadhatjuk a szöveg helyét, a fény irányát és mozgását.) A többi már az *Animation Shop* dolga.



Az effektusok és átmenetek alkalmazása egyszerű: válassz ki a típusát és az időtartamot, a többi már elvégzi a program.

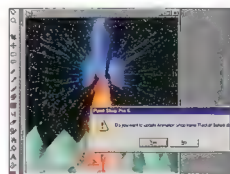
Hogyan legyél jóképű  
Az *Animation Shop*-ban az alapvető betéptett festő- és rajzolóeszközök segítik a képkockák szerkesztését – igen, talán a legjobban az alapvető szó fejezi ki ezek tudását. Ha ennél egy kicsit többre vagy, akkor jobb gombbal kattints a képre és válassz az *Export Frames* to *Paint Shop Pro* parancsot. Micsoda meglepetés! A képkép megnyílt a *Paint Shop Pro*-ban, és amin itt befejezzük a munkát és becsukjuk a képet, az *Animation Shop*-ban már a megváltozott képkocka fogad.

Ha szöveget kell felírnunk az egyes képkockákra, akkor a *Text* eszközzel a képre kat-



A szövegeffekteket is úgy kell alkalmazni, mint a képi effektusokat vagy az átmeneteket. Itt azonban a *Customize* pont alatt teljesen szabadon alakíthatod, hogyan jelenjen meg az animált szöveg.

tintva meghatározhatjuk, hogy hol legyen a szöveg közepe. Sajnos arra nincs eszköznél, hogy az elemeket vagy a kiválasztást mozgassuk a képkockán belül, ezért ha valami mellémelt, akkor csak az *Undo* parancs marad és próbálkozhatsz újra – ismét egy jó év amellet, hogy a képkockákat kiexportáljuk és a *Paint Shop Pro*-ban szerkesztjük.



Bár az *Animation Shop*-ban megvannak az alapvető szerkesztőeszközök, jobban jársz, ha inkább átvessz a képeket a *Paint Shop Pro*-ba.

a kész képkockákat, így egyszerre nem alkalmazhatunk több effektet.

Az animációkat végül is könnyű megérteni és megalkotni, de ha gyors eredményre vágysz, az *Animation Shop* két variánsa is segít, amit a *File* menüben találsz. Az *Animation Wizard* végigvezet az animáció paramétereinek beállításán, és segít kiválasztani azokat a képeket, amelyekből az animáció építkezik. A *Banner Wizard* számos animált effektet kínál, amit szövegre lehet alkalmazni.

PCF

Használhatunk szövegeffekteket is, és ezek között van néhány megdöbbentően kifinomult (lásd a fenti gyakorlatot). Az *Animation Shop* minden effekt után létrehozza

## Zsargon

Animált GIF (Animated GIF): Olyan GIF-fájl, ami nem csak egy képet tartalmaz, hanem több képkockát. Ezeket a bönögészők animációként juttatják le.

Reklámeset (Banner): Weblapokon megjelenő kép, általában hirdetés vagy a cég elérhetőségét tartalmazó grafika.

Cella (Cell): A képkocka másik elnevezése. Az egyik kép a sok közül, amelyek gyors egymásutánban az animációt adják.

Pipetta (Dropper): Színmintavevő eszköz, a kép tetszőleges pontjáról veszi ki a színt, amit utána festőszíneként használhatunk. Nagyon hasznos animált GIF-c esetében, ahol korlátozott a színpaletta.

Lejátszási sebesség (Frame Rate): Ez az érték mutatja meg, hogy az animációban másodpercenként hány kép jelenik meg. Az *Animation Shop* alapértelmezett értéke 10 fps (frames per second), bár itt inkább időtartamot adhatunk meg (akaz egy tízed másodpercet).

Paletta (Palette): Álló vagy animált GIF-képekben használt színek összessége; legfeljebb 256 szín tartalmazhat, ezért van szükség az *Animation Shop* optimalizálási eljárására animált GIF mentésekor.

## A jövő hónapban

Folytatódik a *Paint Shop Pro* tanfolyam, és megmutatunk mindent, amire a fotóretusához szükséges lehet. Kijavítunk a vörös szemű, leközmetikázni a pattanás, összeragasztani a szakadós és kismintani a ráncokat egyszerű. Akár szennert használ, akár digitális fényképezőgépet, vagy csak a régi családi ereklyéket rakogató, megmutatjuk, hogyan hozhatod ki a legtöbbet a *Paint Shop Pro*-ból.

## Próbáld ki

- Fordítsd meg az animációt a *Gaussian Blur* effekt után, így nem elhomályosodik, hanem kiélesedik a kép.
- Hangsúlyozd ki az animáció elejét és végét úgy, hogy hosszabbra vedsz az első és utolsó képkocka idejét.
- Kattints jobb gombbal az eszközsorra, és válassz ki, hogy melyik eszköz jelenjen meg, vagy húzd le a képre, külön palettába.
- Készíts diavetítést az *Animation Wizard*-ban egymás után elhelyezett képekkel, köztük *Fade* átmenettel fektetve.
- Tanulmányozd az *Image Effects* tartalmát, különösen a víz alatti (*Underwater*) effektet, amelyet teljesen testre lehet szabni.

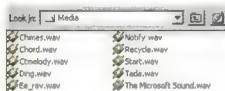


# A Windows új hangjai

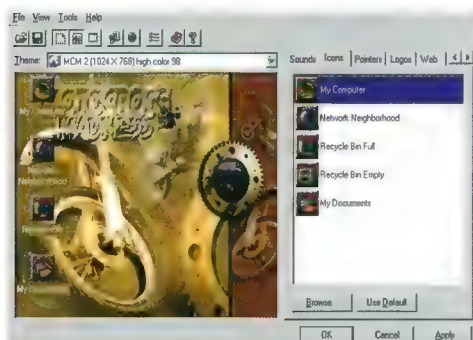
Körülbelül annyira izgalmasak a Windows hangjai, mint egy Dolly Roll sláger? Mégis szeretet az egyedi dolgokat? Megmutatjuk, hogyan adhatst egyéni hangzást a PC-dnek.

**A** WINDOWS HANGJAI LEGINKÁBB származnak kattanások, pittyenések, és ha szerencsés vagy, csak ritkán hallhatod azt a recsenő hangot, ami kérihetetlenül jelzi, hogy valamelyik programban hiba történt.

Ha Windows 98 vagy Win95 Plus! terpeszkedik a gépeden, a grafikai felület és a hanghatások megváltoztatásához használható a Microsoft által előre beállított témák egyikét. A legtöbb hanghatás azonban sajnos borzasztó unalmas, és nem tartalmaznak például a *Quake III* klasszikus „Prepare to fight” bemondását.



A c:\windows\media mappa számos kiegészítő 3D-s hangot tartalmaz, de bármelyik könyvtárban lévő wave-fájlokat használhatod.



A Desktop Architect (home1.gte.net/fosterk/da/index.htm) egy ingyenes program, amit a PC-d ikonjainak és hangjainak megváltoztatására használhatsz. Ezek sokkal jobbak, mint a Windows hanghatásai.

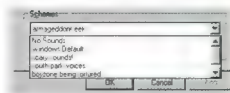
## Ez aztán jól hangzik!



1 A Windows Start menüjében lévő Beállítások opcióból indítsd el a Vezérlőpultot. Itt találhatod meg a Hangok nevű ikont. Kétszer rákattintva előjön a Hangok tulajdonságai ablak.



2 Amint a Windows eseményeknek nevez, mi úgy mondandók, ha ez történik, játszd le ezt! Ha egy eseményhez létezik hozzárendelt hang, egy sárga hangszóró jelenik meg mellette.



Annílyféle hangsmét menthetsz el, amennyit csak akarsz, és a Sémák legördülő menüjében választhatsz közülük.

találkozik a CD-minőségű (ez a legjobb) a telefonvonal-minőségű (elégg rossz). Visszahallgatható a konvertált eredményt, és ha nem teszik, kattints a Visszaállításra a Fájlistában.

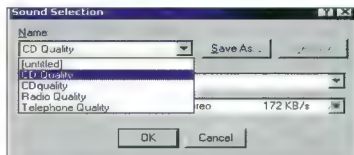
Miután rögzítetted vagy letöltötted a kívánt hangokat, párosítani kell őket az egyes eseményekkel, hogy a Windows tudja, mit mikor játsszon le. Például az új e-mail érkezésekor hallható hangoscska a Figyelmeztetés új levélre eseményhez köthető. Az események hangjait a Vezérlőpult/Hangok alatt változtathatod meg. Kattints egy eseményre és keress hozzá egy új wave-fájlt.

### Sematikus dözsölés

Ha az eseményekhez hozzárendelted a hangokat, megkaptál egy sémát. Annílyféle sémát hozhatsz létre és menthetsz el, amennyit csak akarsz, és igen

## Kellékek

Ennek a kis leckének a legfontosabb kelléke a hangkártya és a hangdobozok, amikkel már valószínűleg rendelkezel. Nincs szükség extra szoftvekre, minden amire szükséged lesz, megtalálható a Windowsban. Az internetelés sem létfeltétel, de hasznos, mivel rengeteg hangmintát tölthetsz le a webről.



Ha van egy mikrofonod, a saját hangok felvételéhez használhatod a Hangrögzítőt. Minél rosszabb a hangminőség, annál kisebb a fájl.

egyszerű őket váltogatni: a Vezérlőpult/Hangok/Sémák opcióból egyszerűen válassz ki azt, ami épp kedvedre van, klikkelj az OK-ra, és a szomszédok percekben belül dörmölnének a falon. **PCF**

## A jövő hónapban

Nincs értelme fantasztikus hangzásokat és szép kinézetet várakozni a Windowsnak, ha napokig tart, mire megtalál egy fájlt. A következő hónapban megduhadott, hogyan kell rendbe rakni a merevlemezeden lévő fájlokat, hogy még áramvonalasabbá tedd a PC-det.

## Egyéb lehetőségek

### Microsoft Plus! 98

www.microsoft.com  
Ha végképp nem tudsz mihez kezdeni a pénzvedel, 12 000 forintért hozzájuthatsz néhány újabb asztaltémához és értelmen programhoz.

### Desktop Architect

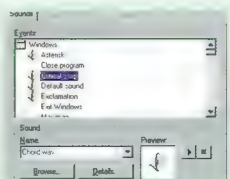
home1.gte.net/fosterk/da/index.htm  
Sokkal jobb, mint a Windows Témák, nem beszélek arról, hogy ingyenes.

A Desktop Architect segítségével teljesen átalakíthatod a PC-d felületét és hanghatásait.

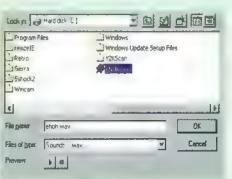
### Theme Studio 99

members.aol.com/Pbromilow/project.html

Egy újabb freeware program, ami ugyan nem olyan frappans, mint a Desktop Architect, de azért azt az 1.5Mb-ot megéri letölteni.



3 Az egyes hanghatások meghallgatásához kattints a Lejátszás gombra. A lejátszott fájl neve a bal oldalon található. A legördülő menüből különböző hangokat próbálhatsz ki.



4 A legördülő menü általában a c:\win\downlods mappában lévő fájlokat sorolja fel. A Tallózás gomb lehetővé teszi, hogy a meghallgatott hang bármelyik fájl ki-választhassuk.

# Az író eszközök

A statikus HTML-oldalakkal az a probléma, nos, hogy statikusak. De ez egyáltalán nem szükségszerű, csak egy kis JavaScripttel kell elszörnünk az oldalakon, mint ahogy azt most demonstrálni is fogjuk.

**A**MÚLT HÓNAPBAN LÁTHATTUK, HOGY milyen egyszerűen érdekessé tehetjük HTML-oldalainkat a JavaScript segítségével. Ebben a hónapban kiderítjük, hogy a mostanáig statikus oldalainkat hogyan tehetjük némileg dinamikus JavaScript segítségével, így névcsúszat intelligens és még érdekesebb.

A JavaScript fontos része, ami ezt lehetővé teszi, az írás (write) eljárás. Ez valóban úgy ír a képernyőre, mintha az normál statikus tag (jelző) lenne. Most azt kérdezhettük, hogy akkor miért nem használunk normális HTML-t ugyanerre? A válasz abban a tényben rejlik, hogy a JavaScriptben változókat is megadhatunk, úgymint az olvasó neve, az idő, vagy éppen az oldal címe, ahonnan az olvasó jött. Ez utóbbival kezdjük.

A JavaScript tudja, hogy az oldalát néző emberke éppen honnan érkezett hozzánk, mégpedig az oldal `document.referrer` tulajdonsága segítségével. Ez természetesen egy változó, de beillesztve a `document.write` eljárás segítségével egy statikus HTML-aloldalra. Például:

```
<BODY>
<B>Thanks for coming from
<SCRIPT>
document.write(document.
referrer);
</SCRIPT>
to visit us.</B>
</BODY>
```

Most pedig következzen az aktuális idő, ehhez pedig az `if` utasítás fogjuk használni. A JavaScript ki tudja olvasni az aktuális időt a PC órájából és eltárolja egy

változóban. Ezután már hivatkozhatunk az időre, feltételeket köthetünk hozzá vagy megjeleníthetjük azt. A példánkban megvizsgáljuk az idő óra részét és eldöntjük, hogy délután van, vagy sem. Ha igen, akkor megjelenítünk egy üdvözlést, ha nem, akkor pedig egy másik HTML sort. A megvalósítás a következőképpen néz ki:

```
<SCRIPT>
currentTime = new Date();
if (currentTime.
getHours() > 11)
{document.write(' <B>Jó
Napot </B> ');}
else
{document.write(' <B>Jó
Reggelt </B> ');}
</SCRIPT>
```

Tessék, máris van egy intelligens oldalunk. Az első sor `currentTime = new Date();` a `currentTime` változóba teszi az időt. A második sor `if (currentTime.getHours() > 11)` tovább bontja az idő órára és megvizsgálja, hogy az idő éppen nagyobb-e, mint 11. Itt találkozzunk az okos kis `if` utasítással.

Ha a második sor igaz, akkor az első kapcsos zárójelek közötti utasítások hajtnak végre. Az első utasítás azt jelenti, hogy ha a második sor nem igaz, akkor az utána következő kapcsos zárójelek közötti utasítások hajtnak végre.

Végül pedig jöjjen, ami minden webes embernek állandó fejfájást okoz, vagyis az, hogy a két legnagyobb böngésző (Netscape Navigator, Microsoft Internet Explorer) megmagyarázhatatlanul választja ki egy oldal megjelenítésének módját. Könnyen előfordulhat, hogy az egész ej-

## JavaScript és Java

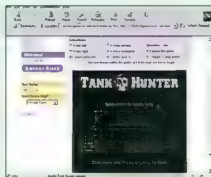
**N**agyon sok ember azt gondolja, hogy a JavaScript a Java valamilyen lebutított változata, vagy éppen, hogy a két szó ugyanazt jelöli. Ez nem igaz. Mind a kettő programozási nyelv, de ezzel a hasonlóságnak vége is. A Javát a Sun Microsystems fejlesztette ki, akik egyébként szervergépek gyártanak (az interneten fellelhető szerverek nagy része Sun termék). Az elképzelés az volt, hogy egy minden célra megfelelő programozási nyelvet hozzanak létre, ami mindenféle platformon eltekezz, legyen az akár mobiltelefon vagy intelligens mikrohallósi sűtő.

Sosem lett volna azonban ennyire sikeres, ha valaki nem vonja be az internet világába is, egy gyümölcsöző kapcsolatot hozva létre. Ezzel az internet, ami híres a sokféle számítógépes platformjáról, kapott egy egyszerű programozási nyelvet.

Nagyjából ugyanebben az időben a Netscape kifejlesztett egy szöveges programnyelvet a böngészőjéhez. Eleinte úgy volt, hogy LiveScriptnek fogták hívni, de az utolsó pillanatban megváltoztatták JavaScriptre - lehetőségek, hogy éppen azért, hogy összekapcsolhassák (legalább szóban)

a népszerű Javával.

Mindaz azt jelenti, hogy a két dolog között nincs kapcsolat. Különböző emberek különböző vállalatok részére fejlesztették őket. A Java egy teljes programozási nyelv, a JavaScript viszont csak egy szöveges nyelv. Ami hasonlóság esetleg található a kettőben, az annak köszönhető, hogy mindkettő objektum orientált és sokat örökölt a C, illetve a C++ nyelvekből. Tartsuk észben, hogy a Java sokkal összetettebb, sokkal nehezebb elsajátítani.

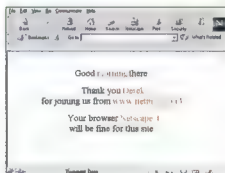


A Javát sokkal nehezebb megtanulni, mint a JavaScriptet, de segítségével teljes funkcióú alkalmazások is készíthetők. Például ez a tankos játék.

szakánkat azzal töltjük, hogy az egyik böngészőben tökéletesen jelenjen meg az oldalunk, majd amikor a másikban leellenőrizzük, akkor ráébredünk, hogy szörnyű az eredmény. A JavaScript a következőképpen segíthet a probléma megoldásán.

```
<SCRIPT>
if (navigator.appName.
indexOf("Explorer" ) > 0)
{document.write(' <FONT
SIZE=2>My title</FONT> ');}
else
{document.write(' <FONT
SIZE=3>My title</FONT> ');}
</SCRIPT>
```

Ebben az egyszerű példában az `if` utasítás segítségével megállapítjuk, hogy a böngésző a Microsoft Internet Explorer, vagy sem. Ennek a tudásnak a segítségével pedig különböző formázásokat használha-

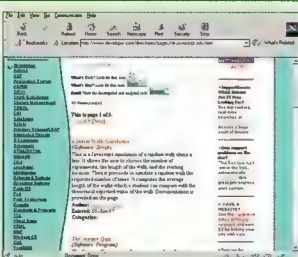


A JavaScripttel némi mesterséges intelligenciát adhatunk oldalainknak. Például kiűző tevékenység (mint az idő) tehetjük függővé a dolgokat.

tunk a böngészőnk megfelelően. A példánkban ennek megfelelően a szöveg méretét változtatjuk meg.

Nos, ennyi elég legyen erre a hónapra a JavaScript magából. Ne feledjétek, ahhoz, hogy ezeket az ötleteket használjátok, nem kell mást tenni, mint a HTML-aloldalba valahova beírni a megfelelő sortokat. **KF**

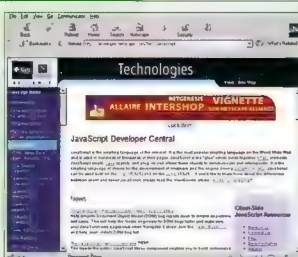
## JavaScripttel foglalkozó oldalak



### Developer Heaven

[www.developer.com](http://www.developer.com)

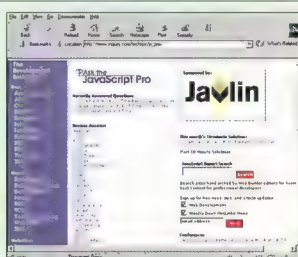
Valószínűleg a legjobb forrás minden programozó számára. Egy csomó minicriptet találunk itt, amit egyszerűen csak be kell másolnunk a saját oldalunkba. Továbbá nagyon sok példát, illetve oktató anyagokat.



### Netscape

[developer.netscape.com/tech/javascript/](http://developer.netscape.com/tech/javascript/)

A JavaScript fétalainak oldalai, professzionális és hiteles információk forrása, mint ahogy az elvárható. Milliónyi hasznos dologt találunk itt.



### Ask a Pro

[www.inquiry.com/techtips/js\\_pro/](http://www.inquiry.com/techtips/js_pro/)

JavaScript oktató oldalak, ahol a tapasztalt programozók elsősorban az internetező kérdéseire válaszolnak. Találunk egy külön könyvtárat a régi kérdésekről és válaszokról, és feltehetjük a saját kérdéstünk is.



# Kalibráld be a monitorod

Óvd meg a szemed és fokozd a monitorod teljesítményét. A lényegre koncentrálvá megmutatjuk, hogyan teheted ezt meg, még mielőtt a szemésznél kötél ki.

**A** MIKOR A HARDOVEREK MEGHATÓ-programjainak cseréjéről esik szó, a legtöbb ember általában nem mulasztja el a hangkártya vagy videokártya meghajtók legújabb frissítését beszerezni. De mi van a monitorral? Túlságosan könnyen elfeledkezünk arról, hogy a monitor is egy különálló periféria, következőképp bámuljuk a vilódó képernyőt és az elálatott színeket. Micsoda szerencse, hogy mi itt vagyunk, és segítjük szemed világának megóvását, és azt, hogy úgy használj a monitorodat, ahogyan azt eredetileg szánták.

Amikor először telepítettél a gépére a Windowst, a rendszer valószínűleg alapértelmezett plug-and-play monitor-ként ismerte fel a monitorod, ami akármit is jelenthet. Ez olyan, mintha az új, csúcstelegrális videokártyádat Standard Display Adapter (VGA) meghajtóval telepítettél fel, ezt pedig nem szíves teszed, ugye? Hát akkor mire vársz még? Az első tennivaló, hogy csatlakoz a világhálóra és töltsd le a monitorod megfelelő meghajtóját. Akkor se ess két-

ségbe, ha nem tudod, mi a gyártmánya vagy típusa. Valahol a monitorod hátulján van egy műanyaglap, amin feltünteték a gyártót és típusszámot, amit érdemes felírnod valahova.

Most indíts el egy keresőprogramot, hogy megtudj, milyen linkek lehetnek fel. Hamarosan a gyártó honlapján találsz magad, ahol a meghajtófájlok közt az után a program után turkálj, aminek neve tartalmazza azt a megjegyezhetően szám- és betűkombinációt, amit az előbb jegyzettél le.

Ezután már csak le kell tölteni a meghajtót egy kényelmes helyre, majd el kell indítani az Új hardver hozzáadásához. A meghajtó manuális telepítéséhez a felbukkanó kérdésor válaszold a Nem, egy listáról akarom kiválasztani a telepíteni kívánt eszközöket opciót, a hardvertípus ablakban válaszd a Képernyőket és kattints a Tovább gombra. Végül klikkelj a Saját lemez gombra és keresd el a korábban lementett meghajtó frissítést. Egyszerű, mint a karikacsapás.

## Kellékek

- Internetkapcsolat
- *Monitors Matter* - letölthető az internetről
- *PowerStrip*, *Copernic 2000* - megtalálhatók a PCF CD-n
- Egy monitor

## Tesztelni muszáj

Most hogy a megfelelő meghajtót telepítettél, azonnali javulást tapasztalhatsz, különösen magasabb felbontásokban. Ha 15 inches monitorod van, itt az ideje meggyőződnöd arról, hogy világos nélkül működik-e 1024x768-as felbontásban.

A dolgok azonban itt nem érnek véget. Töltsd le az internetről a *Monitors Matter* programot ([www.csfor.org.uk](http://www.csfor.org.uk)), és mindenféle tesztetnek veheted alá a monitorod, megbizonyosodva afelől, hogy a készülék milyen mágneses interferenciától, a kábeljeid pedig nem törték és szakadtak. A minél pontosabb eredmény elérése érdekében a szoftver futtatása előtt 10 percig normális körülmény között használd a PC-d és a monitorod.

Óké, lefuttattad a *Monitors Matter*-t,

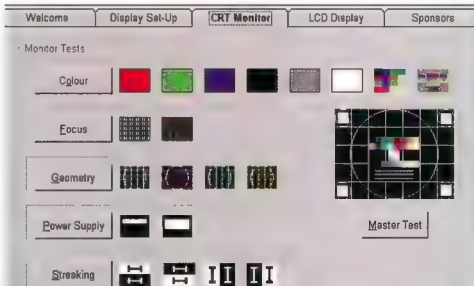
## Dönteni nehéz

**E**gy új monitor vásárlásának gondolatán töröd a fejed, de bizonytalan vagy a döntést illetően? Akkor látogass el ide: [www.csfor.org.uk/csf/campaigns/monitors-matter/monitors-matter.htm](http://www.csfor.org.uk/csf/campaigns/monitors-matter/monitors-matter.htm), és olvassd el az ott található ügyes kis útmutatót.



A kép szépen beállítható, de sajnos a holgy nem jár együtt a programmal.

és hibát találsz. Mi a teendő? Ha interferenciáról van szó, akkor radd megszerebb a képernyőtől a hangszórókat vagy a többi mágneses eszközt. Szinproblema? Ránts elő a *PowerStrip*-et (lásd lent), és meg is van a megoldás. Ingadozik a felbontás? Szeress be egy feszítésgingadózós-védőt. Ügyes munka. Rakd fel a lábad az asztalra és ígyly egy teát - vagy egy sört. **PCF**



Ez a fényesség és kontraszt beállítását segítő képernyő. Ahogy a szíved diktálja...

A *Monitors Matter* lehetővé teszi, hogy leteszteld, vajon megfelelően működik-e a monitorod képernyője. A szoftvert letöltheted az internetről. Rajta hát, nyomás kalibrálni!

## Fínhangolás



- 1 A telepítés után indítsd el a *PowerStrip*-et a Start menüből. A konfigurációs kérdések megválaszolásán után egy eszköztár jelenik meg. Kattints a kérdőjelet mutató monitorra. Így megduhatasz minden információt a monitorodról és képességeiről.
- 2 A finhangolás elvégzéséhez kattints az Információ mellett lévő ikonra. Nézd meg, mennyire tudod megőveini a frissítés gyakoriságát. Ez minél magasabb, annál stabilabb a kép. Ha a kép erősebb, várj tíz másodpercet, és visszalá a legutóbbi állapot.

- 3 A 3D-s kockát tartalmazó ikon segítségével pontosan bekalibrálsz a monitor színeit. Használd a gamma, a brightness és a contrast funkciókat, a Temperature beállításával pedig a színeket veheted hidegebbre vagy melegebbre.
- 4 Ha a *PowerStrip* a háttérben fut, minden funkció gyorsan elérhető az írdőpultból. Jobb egésgombbal rákattintasz a *PowerStrip* ikonra, megnyithatod a különböző menüpontokat. Tapasztald ki a bőséges választékot, és használd a legkényelmesebb beállításokat.

# Hogyan telepíts új merevlemez?

Egy kicsit elbizonytalnodtál? Mégis szívesen kiegészítenéd a PC-d tárhelyét néhány gigabájtal? Akkor most megmutatjuk, hogyan szerelj be egy új merevlemez.

**H**ISZED-E VAGY SEM, EGY ÚJ MEREVLEMEZ TELEPÍTÉSE, VAGY A RÉGI CSERÉJE ANNIRA EGYSZERŰ DOLG, HOGY TE MAGAD IS NYUGODTAN ELVEGEZHETED. Ez idő tájt a Depóban ([www.depo.hu](http://www.depo.hu)) egy 17,3Gb-os Quantum merevlemez 39 875 Ft-ba kerül, azaz 1Mb mindössze 2,30 Ft-ot kóstál. Valójában csak a legvettemültebb PC-felhasználóknak szükséges ennyi hely, ám azt a PC-s világ minden polgára tudja, hogy a „túl sok” nem szívesen fogadja az értelmező szótárunkban.

Amikor egy új merevlemez kerül szóba, az első kérdés mindig az, vajon kiegészítsük vagy kicseréljük a régit. Mi azt tanácsoljuk, hogy – ha van hely fi-

A spin rate például elmondja, hogy maga a lemez milyen gyorsan pörög.

## Felpörgetve

Néhány merevlemez tényleg rendkívül gyors, akár a 10 000 rpm (fordulat/perc) vagy afölötti gyorsaságot is elérve, fénysebességgel olvassa és írja az adatokat – persze nem olcsón. Kijelenthetjük, hogy jelenleg az elfogadható merevlemezek sebessége 5400 és 7200 rpm között helyezkedik el. 5400 rpm a minimum, de ez már ritkán fordul elő a tiznél nagyobb Gb-os piaci szegmensben. Mint mindig, ebből is a leggyorsabbat érdemes megvenni, amit még megengedhetsz magadnak.

A meghajtók általában IDE interfészt használnak, ami a leglassabb adatátviteli technológia, ám olcsó és a mindennapi használathoz bőven megfelel. Gyakran találhatós olyan kifejezésekkel, mint az UDMA33 vagy UDMA66, amelyek csupán arra utalnak, hogy az adatátviteli sebessége 33, illetve 66Mb másodpercenként. Hozzá kell tennünk, nem valószínű, hogy ez a sebesség a valóságban is realizálódik.

Egy másik fontos paraméter az elérési idő, melyet milliszekundumban mérnek, s értéke minél kisebb, annál jobb. Minél kevesebb időt tölt a meghajtó az adatok megkeresésével, annál hamarabb végrehajja az adott feladatot. A normális érték 8-10 ms között van, az ennél magasabbat érdemes elkerülni.

PCF

## Merev életvitel

**N**agy az összevisszaság a merevlemez technológiák között. A leggyakoribb meghajtó IDE vagy EIDE interfészt használ, ahol a meghajtó egy szalagkábelrel csatlakozik az alaplaphoz. Azoknak, akik nagyobb adatátviteli sebességre vágnak, a Small Computer Systems Interface-t (SCSI) kell választaniuk. Az SCSI merevlemezek egy SCSI kátyán keresztül csatlakoznak az alaplaphoz. Ezek általában PCI-es eszközök. Találkozhatunk régebbi ISA SCSI kártyákkal is, azonban a PCI-portok megnövekedett átírási sebességének fényében ezek vesztek a népszerűségükből.

## Törtélen fejlődés

A merevlemezek nem sokat változtak a kezdetek óta, de a teljesítményük drámaian megnőtt. Az elvonalba tarított fejlesztések – mint az IBM, a Wes-

tern Digital, a Seagate – egyre kisebb, gyorsabb és megbízhatóbb eszközöket dobhat piacra. Az IBM termékcsalája tartalmaz egy 340Mb-os mobil meghajtót, melynek átmérője 2,5 cm, s nem nehezebb egy ceruzaelemnél. Méreténél fogva tökéletesen használható digitális kamerákban, notebookokban, palmtopokban és mobiltelefonokban. Bár egy jól összerakott merevlemez élettartama megegyezik a PC-ével, kényes mozgó alkatrészeket tartalmaznak. Egy véletlen baleset (leejtés) visszafordíthatatlan károsodást okozhat, mely végleges adatvesztéshoz vezet. Másrészt viszont sok kutatás folyik az optikai tárolókkal kapcsolatban, melyek jóval megnevelhetik a tárolókapacitást a mai technológiákhoz képest, és ami még fontosabb, gyakorlatilag megszüntetik a fenti balesetek okozta károk veszélyét.

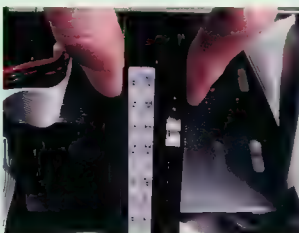
## A PC-s világ minden polgára tudja, hogy a „túl sok” nem szerepel az értelmező szótárunkban.

zikailag – tartsd meg a már meglévőt, és tedd be mellé az újat. Mindig hasznos, ha külön merevlemezeken tárolod az operációs rendszert, illetve az egyéb fájlokat, játékokat, alkalmazásokat. Ezáltal sokkal gyorsabb és jobban kezelhető lesz a rendszer. És ami még fontosabb, egy esetleges összeomlás sokkal kevesebb kárt okozhat. A tárhely mellett csupán néhány adatot kell megvizsgálni a vásárlás előtti döntéskor.

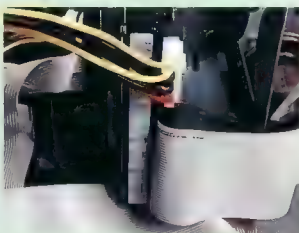
## Házi feladat



1 Először meg kell határozni a megfelelő prioritást, eléri-e sorrendet. Ha van másik merevlemez is, az új lesz a másodlagos egység. Ez a merevlemez hátsó részén található csatlakozókkal, jumperekkel állítható be.



2 Most nézz ki magadnak egy szabad helyet a házban a rögzítéshez. A merevlemez a floppy meghajtóhoz hasonlóan a 3,5 inches rekeszbe illeszthető, de ha csak 5 inches rekesz van, tartókonzókkal oda is beteheted.



3 Csatlakoztasd a meghajtó hátsó részéhez az IDE szalagkábel és a tápkábel. Kapcsold be a PC-t, nézd meg a BIOS-t, ahol a Peripheral Configuration, vagy egy hasonló nevű almenüben ellenőrizheted, hogy felismerte-e a gép a meghajtót.

Gyerünk, szedd össze magad és telepítsd fel az új merevlemez.



# Használd a Windows billentyűt

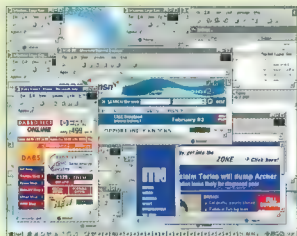
Új dimenziók nyílhatnak meg előtte a billentyűzet Windows gombjának megismerésével. Kis túlzással...

**GAZÁN TÖBBRE IS HASZNÁLHATNÁD EZT** a fránya kis gombot, ami a Microsoft repülő ablakot ábrázoló logóját viseli, és gyakorlatilag minden kaviatúrán megtalálható, amit 1995 óta gyártanak. Különös módon azonban a PC-felhasználók jelentős része soha nem nyúl hozzá. És azok is,

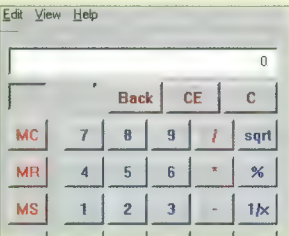
akik használnák, feltehetően ismerik azoknak a billentyűkombinációknak és trükköknek, amit az magában rejt. A legalapvetőbb és legismertebb funkciója a Windows billentyűnek, hogy könnyedén elérhető a Start menüt, majd a nyíllal navigálva elindíthatod kedvenc játékd vagy alkalmazásod. Halálisan egyszerű,

és nem kell az egérrel bajlódni. Gyakran találkozol vele akkor is, amikor idegesítő módon beakad az ujjad, miközben a billentyűzetet csepeled. Ismét érdemes azonban számba venni a Windows billentyűt, mivel – mint ahogy látni fogod – ez egy előre programozott gomb, s né-

hány zseniális billentyűkombinációval sokkal többet tehetsz vele, mint a Start menü meglejtése. Miután pedig a gomb használatának minden csínját-bíját megismerted, sokkal könnyebben végrehajtható a billentyűzettel is alapvető Windows funkciók.



**1** Gyakran előfordulhat veled, hogy el szeretnéd érni a desktopot, akár hogy megnyiss egy fájlt, használd a lomtárat, vagy megbámuld a wallpaper-t. Ahelyett, hogy fáradtságosan lezuhognád az ablakok tucatját, nyomd le egyszerre a [Win] és [M] gombokat. Na és ha újra meg kell élelni? Ez is ugyanolyan örfítő egyszerűség. Nos, nem. Tartsd lenyomva a [Shift]-et és ismét üsd le a [Win] és [M] billentyűket.



**2** És mi történik, ha meg szeretnéd találni valamit a merevlemezben lévő fájljengedben? A legtöbb esetben a Start menüből indítanék el a Keresés parancsot, a jól ismert ikonok azonban inkább a [Win] és [F] billentyűkombinációjával indulnak a kutatásra. A kevésbé használt alkalmazások, mint a Számológép vagy Jegyzetmód indításához a [Win] és [R] gombokkal jeleníthető meg a Futtatás parancssor.



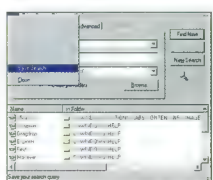
**3** Emelítettük, hogy a PC tulajdonságai is elővároztathatók a Windows billentyűvel? Csak nyomd le a [Win] és [Pause] vagy [Break] (a kaviatúrától függően) gombokat, és máris feltűnik ez az ügyes kis ablak, amiben megfigyelheted a processzor sebességét, a memória mennyiségét, és még a felhasználó neve is. Most már ismered néhány titkát a Windows billentyűnek, hát ne habozz használni.

## Mentsd el a kereséseket

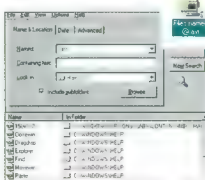
Mentsd el a gyakran végrehajtott kereséseket későbbre.

**L** egtöbbünk rendszeresen használja a Start menübe épített Keresés funkciót. Gyakran szeretnénk egy-egy listát a PC-n lévő összes video-, kép- és hangfájlokról, esetleg a Word dokumentumokról. Előfordulhat, hogy a mindennapos dokumentu-

moknak vagy fájltípusoknak hente akár több száz is utána kell nézni. Spórolj hát az idővel, és mentsd el a kereséseket, illetve azok eredményeit. Egyszerű és egyszerű, ráadásul az egész nem tart tovább egy percnél!



**1** A Start menü Keresés opciójában kattints a Fájlok vagy mappák funkciójára. Ird be a keresési kritériumot, és klikkelj a Keresés parancsra. Miután a találatok hosszú listája legördült a képernyőn, a Fájlok menüben kattints a Keresés mentése opcióra.



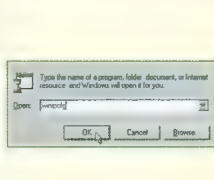
**2** Észreveheted, hogy az eredmény a desktopon került elmentésre. FND formában. Készen rákattintva a fájllista ímént látható a lista, az a módszer pedig sokkal gyorsabb, mint minden alkalommal ujjal begépelni, amikor meg akarsz valamit találni.

## Fedezd fel a saját címed

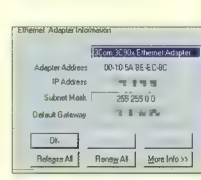
Áruld el az ismerőseidnek az online címed.

**M** inden alkalommal, amikor az internetre csatlakozol, a PC-d kap egy saját egyedi azonosítószámot, amit IP címnek hívunk. Ez valahogy így néz ki: 204.13.53.243. Ugye milyen érdekes? Valójában a legtöbb embernek csak akkor van oka ez után kuta-

kodni, amikor azt akarja, hogy valaki az interneten keresztül csatlakozzon a saját gépre. Rendszerint egy Quake-és csepetegő. Ha nem tudod, hogyan tudhatnád meg az IP címed, ime egy hasznos módszer, ami ott lapul a Start menüben.



**1** Ha csatlakozni az internetre, nyisd meg a Start menüt és kattints a Futtatás funkcióra. Írd be a winipconfig parancsot, és egy kevésbé ismert ablak jelenik meg, ami sok hasznos információt mutat a PC-d internet kapcsolódásáról. A miénket elrejtettük, az örökönm alszik.



**2** Itt látszik az IP címed. Add meg az egyik barátodnak, kezdjed egy multiplayer játékkal, és az IP cím beírásával rád csatlakozhat. Ez a cím rendszerint minden csatlakozás alkalmával változik, így minden új internet csatlakozás ellenőrizned kell az új IP címed.

MEGJELENT!



olvasás

oktatóprogramok

5-8 éves

gyerekeknek

# MANÓ OLVASÁS 1.

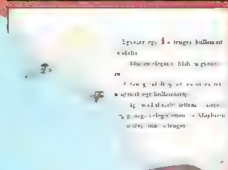
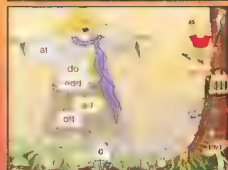
Feladatsorok 34 fejezetben, többszáz feladatban, több ezer mutatóval

Szótagok, szavak, mondatok olvasása, szövegértés

Bemutatók: hallgass meg Zizi magyarázatát!

A jó munka jutalma: minden betűről egy mese

Utmutató



# MANÓ ÁBÉCÉ

Szókincsbővítő és logopédiai gyakorlatok

34 fejezetben többszáz feladat

Mondókák

Bemutatók



**Profi-Média Kft.**

A MINŐSÉGI OKTATÓPROGRAMOK GYÁRTÓJA

6500 Baja, Déri Frigyes sétány 4. • Tel.: 79/523-340 Fax: 79/523-343

pmed@profi-media.com • www.profi-media.com



# Segítség

## Bevezető

### Úton a segítség

PCF Segítség  
1306 Budapest 35, Pf.: 141  
pcfformat@cmk.hu

Rögtön a bevezető elején szeretnék egy kis titkot megosztani veletek... Míg mindenki szokásos hétköznapi problémáira keresi az orvoslást – hogy már megint lefagyott a gépe, meg hogy a 16 gombos gamepad összeakad a CD-ROM saját hangereőszabályzójával –, ezalatt lassan, csendben megváltozik a világháló arcurlata.

Az internetes oldalak egyre színesebbek, egyre több a szöveg tervezett grafika, a letöltés meggyorsítására pedig már évekkel ezelőtt megjelent az első vektorgrafikát támogató formátum, a Macromedia által fejlesztett Flash. Hogy ez a megjelenítési forma a web jövője, mi sem bizonyítja jobban, mint hogy a többek között a Photoshoptól ismert Adobe is bejelentette saját vektorgrafikus formátumát, az SVG-t (Scalable Vector Graphics). A fejlesztésben a World Wide Web Consortium tagjai (többek között a Microsoft, a Sun Microsystems, az IBM) is részt vesznek. Az új formátum jellemzője, hogy az állományok minőségvesztés nélkül átméretezhetők, tartalmazhatnak animációt és interaktivitást is. Az SVG számos effekt, szűrő alkalmazására is képes, így igen kis méretű állományokkal is látványos hatások érhetőek el. A vezérőlkód pedig XML szabványra épül, így magában a HTML-fájlban is elhelyezhető, ráadásul így a szövegek is kijelölhetőek, kímálhatóak, nyomtathatóak maradnak. Még néhány hónap, és ha minden jól megy, az első SVG fessékek már a weben talákozhatunk...

## VÁGJUNK BELE

Itasd fel a gyöngyöző verítékét a homlokodról...  
igyal egy frissítőt... és kezd el hatodszorra is a teljes rendszertelepítést. Így válik nemesbőre a lélek...

**K** **Lugó gondok**  
Tudom, hogy a Windows zárlatképek, anyai kapcsolások jelenik meg, egy bitmap fájl, csak éppen lossy.sys-nek hívják, és a Windows könyvtárban csúcs! Eltávolítottam az eredeti állományt, helyesebben felülírtam egy saját képpel. A rajzolóprogram szépen meg is nyílt, de mikor a gép valóban kikapcsol, egy rémálom az egész. Mit kell még tennem, hogy a helyes formátumra hozzam?

Chris Botha

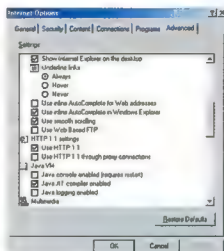
**V** A Windows nyitó- és zárlatképek megjelenítéskor a kártyához mellékelte specifikus videomeghajtó már nem aktiv, egy általános megjelenítő feladás a kép kirajzolásiért – mintha Csökkentett módban működne a gép. Ez azt jelenti, hogy a képek nemcsak az eredetivel megegyező méretűnek kell lennie – 320x400 képpont –, de a színelméletet is csökkenteni kell. 256 színű képet kell készítened, így minden tökéletesen működni fog.

### Tűzbűző Explorer

Van valami mód arra, hogy Internet Explorer-ben kikapcsoljam a beépített webkamerát automatikus kiegészítést? Baromi idegesítő, hogy megpróbál minden esetben gondolatolvasni a gép.

Chaz Hesp

**V** Az automatikus címkirakítás (auto-complete) kényelmesen ki-kapcsolható, az Internet Explorer 5.0-ban a Tools/Internet Options menüpontot választod, majd az Advanced filrt kattintasz. Itt keress meg a Use inline AutoComplete for web addresses pontot. Ez visszaállítja a rendet, és nem lesz automatikusan kiegészülő a beírás szöveg. Ez egyébként az alapértelmezett opció is a 256 színes verzióban – lehet, hogy egyszer megtalálhatd már, és bekapcsolod? Esetleg IE 4.0-t használj, mert ott még az automatikus kiegészítés volt gyárilag a normál. Mindenesetre a megoldás kulcsa ettől a pillanattól a kezében van, keresd meg a megfelelő opciót, és kapsd ki. Vagy be.



Ha véletlenül bekapcsolod volna az Auto-Complete-ot, itt az idő eltávolítani azt a pipát a négyzetből.

### Új webcím jelölések

**K** Úgy hallottam, létezik egy új magasított domain-név osztály az Interneten, a web. Mikor lesz ez is hozzáférhető, ki lesz jogosult a használatára, és milyen típusúak lesznek az ilyen címmel rendelkező oldalak?

T. Craig

**V** A web, mint domainnévben szereplő megkülönböztetés nem egyedi jelölés, tulajdonképpen egy nagyobb javaslatcsoport része. Az új, funkció szerint osztott végződések között szerepel többek között még a .biz, .shop, .info is. Bármikor hozzáférhetőek lesznek, aki csak ilyen névvel szeretné új címet regisztrálni – most sincs rá szabályzat, hogy egy jötkönységgel foglalkoztató oldal nem használhatja a comot a netben. Az új elnevezés lényege az lenne, hogy a web rész olyan cégek domainnevei tartalmaznak, akik kifejezetten internetes szolgáltatásokat nyújtanak. Hogy a tényleges engedélyezés mikorra várható, arról pontos elvárásunk még nem nagyon van – a különböző kormányzat és kereskedelmi szabványokért feladás döntéshozók már időtlen idő óta szülik az új típusú domainnevek problémáinak megoldását. A web és társai már legalább két éve felmerültek lehetőségek, de a végleges döntés még nincs látóvilágságon belül.

## Olvasói tipp

Az előző számban van egy „cikk” a Windows Bajok témakörnél, ebben Zombori Gábor kérdezi, hogy mit kell tenni akkor, ha egy program össze-vissza szemetel a Windowsban, és bizony ez a szemét unistall után is megmarad. A választ – galád módon – kiegészíteném, hogy esetlegesen tudjak segíteni másokon. Szóval a telepítő programok egyrészt a merevemre, másrészt a system registrybe írnak adatokat. Tapasztalatom után, hogy a registryben lévő szemét esetenként jobban lassítja a gépet, mint a lemezen lévő. A – majdnem – tökéletes unistallt kétféleképp (nem én találtam ki): A telepítés előtt el kell indítani egy programot, ami megjelözi a vinyl és a registry állapota, majd ugyanezt a telepítés végén összehasonlítja az új állapottal. A különbségeket eltávolítja. Unistall-lalásakor pedig semmi más nem történik, mint ennek a tároló fájljának a segítségével visszaállítjuk a telepítés előtti állapotot. Ügyes, ugye?

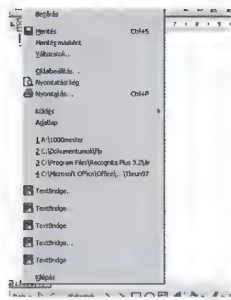
Ahhoz viszont, hogy az unistall tökéletes legyen – tapasztalat – célszerű csökkenteni módban működő gépen ezt végrehajtani, mivel az éppen betöltött .dll-ek, stb nem törlődnek (normál módban). A programok, amik ezt elvégzik, programtechnikailag nem túl bonyolultak, s több ezek közül még számos más karbantartást is tud. Én konkrétan a Remove-IT nevű programot használnom, mely shareware változata számos webkibővítőben letölthető. Üdv.: Battery Peter

### Tréfás szövegíró

**K** A Word – File menüben találtam ezt az új szöveg Text Bridge opciót. Nekem egy is elég lenne, de nem tudom leszedni. Van valami megoldás?

Üdv: Hiner Attila

**V** Láttuk a képet, igen szép... Ez a TextBridge, ha jól emlékszem, egy OCR (karakterfelismerő) program, és valószínűleg a telepítéskor hozta létre a bejegyzéseket – sajnos többet is. Két ötlet: 1. Szedd le magát a TextBridge-et, és inkább ne is tedd vissza, az ékezetes karaktereket nem kezeli helyesen a program. Helyette célszerűbb a Recognizant használni, ha megvan valahonnan (szövekkönyv: nagyon sok he-



Meglepés! TextBridge invázió az Office-ban!

lyen és a program járt);  
2. Telepítési újrát a Wordot, ennek orvoslása kellene a később.

## Kerjük együtt operálni

Van az opera nevezetű böngésző, állítólag létezik hozzá magyar leírás, illetve magyarosítás. Hol lehet ezt megtalálni? Válaszokat előre is köszi,

Sakac

Nem kevés vadászat után ráakadtunk az Opera nevet viselő böngésző magyar verziójának nyomaira (az Opera 3.60 böngésző magyar verzióját valóban az XLR8 készíti, nem rossz helyen kerestél), de az XLR8 Szerzői Fóruma (www.xlr8.hu/forum) szerint még várnunk kell a honosított verzióra. Itt találunk a magyarított végző XLR8 levetit is: „Az Opera lényeg az, hogy sokkal kisebb igényű, sokkal gyorsabb böngésző - de tökéletesen HTML-kompatibilis, támogat SSL-t, Javát stb. A magyar verzió már beta fázisban van, a www.xlr8.hu címen hamarosan megjelenik.” - Ez történt 1999. október 16-án. Azóta csak érdeklődő üzenetek érkeztek, sajnos semmi újabb fejlemény. Ha valaki látott már levetit magyar Operát (és most nem az építlete gondolkodok), szívesen vennék a jeleneteket. Sőt, ha megoldható, hogy a CD-mellettük is legyen szinkron levetit szorítanál nekik. Mármint a programnak...

## Képrablás

Lehet, hogy olyan kérdéssel fordulhatsz hozzánk, amely megvalósíthatatlan, de nagyon szeretném ha meg lehetne csinálni. Ez a következő: az szeretném, hogy egy játékból, (és ez esetenként a Worms Armageddon demója), ki lehessen nyomtatni egy képet - mármint egy jelenetet belőle. Ki akarom nyomtatni de van egy kis bökkenő, mégpedig az, hogy nincs nyomtatóm. Ezért én azt szeretném kérni, hogy hogyan lehet a jelenetet a vágóasztalra helyezni? Ha lehet valahogy képekben magyarázzátok el, mert még kezdő felhasználó vagyok.

KÖSZI!

Bede Márton

Szerencsére a helyzet nem reménytelen, a kérdésre kézenfekvő megoldás létezik. A Windows már külön-külön kiadott szoftverek nélkül is képes kezelni képernyőjeiről képet készíteni, ha letöltöd a Print Screen gombot a billentyűzet. (Ha csak az aktuális ab-

## Olvasói tipp

Még egy adag trükk a Windows gomb használatára! A leírtak Win98 vagy Win95+IE 5 alatt működnek.

[Windows]+[C] Irányító pult (Control panel)  
[Windows]+[V] Vágólap megjelenítő  
[Windows]+[I] Egér beállításai  
[Windows]+[K] Billentyűzet beállításai  
[Windows]+[P] Nyomtatók mappja

S. Cohen

lakról szerelnél másolatot készíteni, az Alt+Print Screen nyomd meg.) A képernyő tartalma a gomb megnyomásának pillanatában a vágólapra kerül. Ezt ellenőrizheted is a Vágólap megjelenítővel, de a további felhasználáshoz cselelősen valamilyen képszerkesztő programra van szükséged. Még a leggyorsabb is megteszi, mert a vágólap fogadására szinte mindig képes. Indítsd el a képszerkesztő programot, ha eddig nem futott, és egy új dokumentumba illeszd be a képet a Ctrl+V lenyomásával vagy a menüben szereplő vágólap műveletet közül a Paste-et választva. A képet ezután tetszőleges formátumba lementheted, az adott program kiadta lehetőségekre megfelelően.

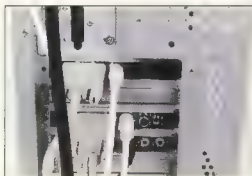
A fent leírt egyszerű módszer azonban sok esetben nem működik, egyes programokban (különösen játékok esetén) előfordulhat, hogy ez az általános Windows funkció le van tiltva, vagy ha a játék 3D gyorsítást használ OpenGL-en vagy Direct 3D-n keresztül, a képet nem mentheted le, csak egy fekete négyzet látszik majd a helyén. A feladat megkönnyítése és az esetleges problémák megoldására szívesen a különböző „képlőpó” alkalmazásokat. Ezek olcsó, sok esetben shareware programok, melyek számos lehetőséggel egészítik ki a Windows teljes képernyő másoló alapfunkcióját. A legtöbb programban lehetőségünk van azonnali mentéssel is a másolt képet, tetszőleges formátumba. Mi határozzuk meg a képlőpókat használni billentyűzetkombinációkat, az ablaknak csak egyes területeit is készíthetünk mentést, és a jobbak használhatók a Direct3D-s és egyéb 3D gyorsítási megjelenítette képek is kinyerhetők. Ilyen program pl. a HyperSnap, a Screenshot, vagy a Corel Draw szoftvercsomag Corel Capture nevű alkalmazása. A legtöbb shareware program regisztráció nélkül is működőképes, de egy kis névjegyvet helyez az így mentett képek valamelyik sarkába.

A harmadik lehetőség a leggyorsabb, ha maguk a játék készítői helyezték el olyan parancsot a programban, amely arra szolgál, hogy egy emlékeztető jelenetéről pillanatfelvételt lehessen készíteni. Legtöbbször 3D-s programokban találhat ilyen funkciót, hogy a képek mentését egyszerűbbé tegyék - pl. újsárgépek és fanatikus játékosok számára. Elég általános, hogy valamilyen funkcióbillentyűt, vagy annak kombinációjára helyezik a parancsot, sokszor pl. az F12-re.

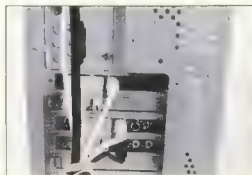
## Nyomd le a polipot!

Veled is megesezt már, hogy átbuktál a gépből előkigyózó kábelrengésen? Ints búcsút a munkavédelmisek eme rémálmának mindörökre...

1. Mikor először csomagoló ki a PC-t a dobozba, meg az azzal átlátod magad, hogy az a néhány bekötendő vezeték minden bizonyos kézen tartható marad. Aztán jön a hangfalak bekötése, a fahálózati és a joystick, meg alkalmanként a gamepad, utána a modem, a helyi hálózat drójtjai, és az egész valahogy kezd kikisilani a kezeid közül. A nagy kábelzingszel elég röviden fész, de ez még csak a kisebbik baj - minden szereléskor szét kell bontanod a gordiuszi csomót, és a gépet is sérülékenyebb lehet így. Az állandóan feszülő, rángatózó kábel rongálhatja a csatlakoztatott, megszakíthatja a kapcsolatot, vagy egyszerűen leráncigálhatja a gépet az asztalról. Az is igaz viszont, hogy nincs érdeme véglegesen a falhoz rögzíteni az összes kábelt, mert ahogy megennéd, biztosan rögtön utána kellene átkötni valamit.



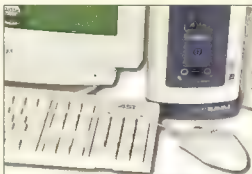
2. Az első megoldás gumiszalaggal összefogni a kábelcsoportot. Ez bármilyen háztartási boltban beszerezhető, fileres tétel. Cél szerző a szalagokkal egy-egy kábelcsoportot összefogni, például az egér és a billentyűzetet. Másik megoldás az összes kábelt egy nagy törzshez fűzve lehet. A fűtő kábelkisebb-nagyobb csoportokban az asztalalába is rögzíthetők, növelve a rendezettség látszatát.



3. Állandóan változó konfiguráció esetén jobb választás lehet a habszivacs henger. Ezt is könnyű beszerezni, és nem drága. Tulajdonképpen egy hozzávetőleg egy méter hosszú szivacs csőből van szó, melynek alsó részén egy vágat, a két vége pedig nyitott. A nagyobb hengereket a szélüléknél szögöl az asztalaphoz vagy a parkettához rögzíthet. A kábeleket csak át kell vezetned a habszivacs hengeren. A szivacs elég jól támasztja az ahhoz, hogy több kábel is kényelmesen elférjen benne, de kellően erős a rögzítés is. Így a cserebe is nagyon kényelmes, ráadásul a nyitott alsó rész miatt a vezetékek kivezetése nem csak a henger két végén lehetséges.



4. Az eddig látottakat jelentették a kis költségekkel is megvalósítható, egyszerű megoldásokat, de természetesen a drágább megoldások is léteznek. Persze aki már nem tudja, hová is tegye a pénzt, válogasson kedvére. Az első megoldás az USB-port használat. Mivel az USB-port perifériákra fűzhető, a PC-hez nem kell egy tucat kábelt vezetni, elég az első USB eszközt a géphez kötni. Ha például a monitort ellátás USB kábel, ehhez lehet csatlakoztatni a billentyűzetet és a hangfalakat. Vannak teljesen kábeltelen megoldások is, ilyenek például a rádiótechnológiát felhasználó egerek és billentyűzetek, s ezek ára már nem megfizethetetlen. Olyan nyomtatók is megjelennek mostanság, melyek IrDA „szemmel” rendelkeznek, így a legújabb noteszgépekkel és komolyabb asztali gépekkel közvetlenül képesek kommunikálni.





# Windows bajok

Naptár ide vagy oda, még nem futott be a Millennium, így hát tovább küzdünk az öreg '98-cal...

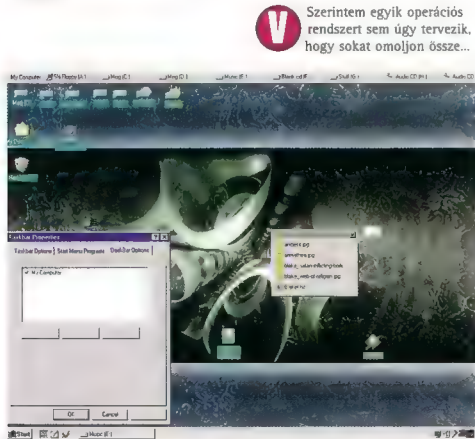
**K Mindörökké DeskBar**  
Az előző PC-ben elváltam az újabb levélben a DeskBar kérdésben, és már készen is álltam erre az új kihívásra. Felkaptam a PCF legutóbbi számát, csomagoltam három kemény tojást, meg persze hamubasult pogácsát és egy tucat CD-t, majd nekiindultam a küldetés végrehajtásának. A Microsoft honlapján ezt találtam:

„A DeskBar beállító panel egy olyan funkcióhoz készült, amely végül nem került be a programba. A DeskBar panel jelenleg nem működik. Minden szükséges Indítópulit és Start Menü funkció elérhető a [Ctrl] lenyomása nélkül is.”

Ez nagyon kevése volt, futottam egy kört a Registry-ben is, amelyből a következő teória született: A DeskBar csak akkor jelenik meg, ha az IE4 vagy IES telelive van a gépen. Mí az, ami még csak ebben az esetben látható? A QuickLaunchBar, avagy Gyorsindító pulit! Ezt fel is tud tenni a Windows Asztalára, és ezzel elő is állhat a DeskBar. Talán ez volt a Microsoft egyik elképzelése a könnyebb programindítás megoldására, de végül elvetették a koncepciót az egyéb indító panelek ellenében. Ezzel az eset megoldva.

Andrew 'Too Much Coffee Man' Porritt

**V** Hát, a valás sokkal kevesebb izgalmas, mint amire a kezdetek kezdetén gondoltam, de azt hiszem, a kérdés bőven kimeríthető, így te leszel a DeskBar-kutató pályázat hivatalosan deklarált győztese. A nyerevényről majd e-mailben...



Peter Gray is sokat megdít a DeskBar kérdésben, de a győztes végül Andrew lett, és nyerevén csak egy van...

**K Teljes sötétség**  
Múltkor egy haverral nézegettük a gépet, kipróbáltunk ezt-azt, és a felbontásnál beállítottunk 32 bites színmélységet is. Ezek után a képernyő teljesen elsötétült, és azóta nincsen kép, csak a bekapcsoláskor kiírt szövegek, meg a Win98 logo képernyő. Megpróbáltuk újra feltenni a Windows 98-at, de ez sem segített.

Garry

**V** A jelenség oka, hogy olyan felbontást választottatok, amelyet a grafikus kártya vagy a monitor nem támogat. Indítsátok el a Windowst Csökkentett üzemmódban, a gép bekapcsolásakor tartsatok lenyomva a [Ctrl] gombot, és a képernyő tulajdonságainál állítsátok vissza a felbontást valami kevésbé ambiciózusra. Majd újraindítás.

**K Malakos mappa**

Van a Start menü alatt egy mappa, amit egyszerűen lehetetlen eltávolítani. Bármi próbálom meg kinyitni a Start/Beállítottok/Indítópulit és Start menü pontnál az Eltávolítás megnyomásával, a Windows összeomlik, és egy „Általános védelmi hiba...bla...bla...” üzenettel meghal. Ez nem is volna olyan meglepő mondjuk Win95 vagy 98 alatt, de én NT alatt dolgozom. Azt hittem, ezt a rendszert úgy tervezték, hogy ne fagyjon le csak úgy.

James Flynn

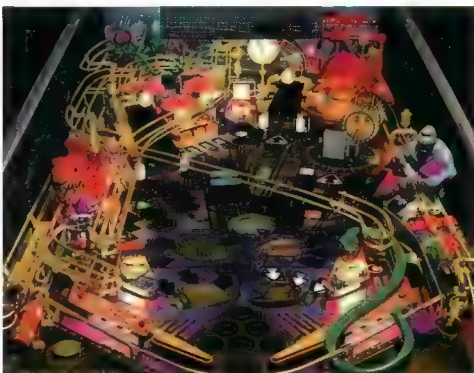
**V** Szerintem egyik operációs rendszert sem úgy tervezték, hogy sokat omljon össze...

Mindenesetre a Microsoft Knowledgebase cikkeket elnézegetve úgy tűnik, az NT sokkal több problémát okozott már, mint az összes Win9x együttvéve. Ez persze nem jelenti azt, hogy rosszabb operációs rendszer, csak hitelegen megírt egy Windows NT-re áttérők száma, és ez számos új kihívást jelentett – megjelent sok egzotikus meghajtó, mindenféle egyedi alkalmazásokat akartak futtatni... Az általam felemlegetett hibáért ellenben egy ismert

## Olvasói tipp

Ha a géped egyik pillanatról a másra elkezd mindenféle hibáüzeneteket kiírni, indítsd újra a Windowst Csökkentett módban DOS parancssorral. Itt géped be: **scanreg /restore**. A Windows ezután indúlszor az előző nap Regisztrációs bejegyzéseivel indul majd el újra.

Alan Bald



A Windows regisztrációs adatbázis szerkesztőjének művészién újratelített kezelőfelülete.

probléma a felelős. Az ok az Internet Explorer 5.0 Accessibility Aids komponense. A Microsoft már ki is dolgozta a javító patchet a hiba elhárítására, a következő IE javításban minden bizonnyal szerepelni fog – hacsak a javítás nem eredményez majd még több és kiszámíthatatlanabb hibát. Ha nem tudod kivárni ezt az időszakot, megszerezheted a javítást a Microsoft termék támogatási oldalain, a [www.microsoft.com/support/supportnet/overview/overview.asp](http://www.microsoft.com/support/supportnet/overview/overview.asp) alatt. A keresett állomány neve COMCTL32.DLL, verziószáma 5.81.3013.400.

**K Hálózati huncutságok**

Lenne arra mód, hogy a hálózatra csatlakozásakor megjelenő kis üzenetablak valami fenyegetőbb szöveget írjon ki? Mondjuk olyasmit, hogyha valaki illetéktelenül lép be a rendszerbe, azt elviszi a zsákos ember, vagy leüti a zömöt? Szeretném, ha az öcsém nem érezné úgy, hogy nem figyelmeztették, mikor a gépre mebmászás után egy nagy, nehéz tárgyal teszem számára egyértelműbbé ezeket a dolgokat.

Simon Distaff

**V** A személyes véleményem az, hogy kár feladni a megelégedés stratégiai előnyét egy ilyen helyzetben, de ha mindenképp tisztességes harcot szeretnél, a dolog nem kivitelezhetetlen. Win9x alatt kell szerkesztened a Registry fájlt, és

meg kell keresned a HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Winlogon kulcsot. Próbáld ki például ezt: „LegalNoticeCaption”= „Figyelj te véglény!” „LegalNoticeText”= „Hamatatod a PC-met, szívből szálal éreztem ki a csontodból a velőt!” Ha Windows NT-vel rendelkezel, a beírandó sorok ugyanezek, de a kulcs más, nevezetesen: HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion\Winlogon.

**K Dolgos Pappa**

Már meguntam a várakozást a használható Windows 2000-re, a számtalan késés, hiba, pletyka és mellébeszélés végleg elvette a kedvem. Végül Windows NT 4.0-t tettem fel a gépre, a Windows 95 licenszet pedig felhasználtam a gyerekek 486-os gépre, amelyen eddig Windows for Workgroups futott. A két gépet ethernet hálózaton van összekötve, mert alkalmanként a gyerekek gépre kötött Canon BJ550-es nyomtatót használni szeretném a saját PC-mről. Ez az elrendezés eddig kiválóan működött, míg Win95 volt a gépem, nem volt semmi probléma. Am az NT 6ta nyomtatóskor mindenféle hibáüzeneteket kapok, miszerint a nyomtató port nem működik, vagy hogy a gép nem tud tesztolást nyomtatni. Mi folyik itt? Nem tesztolálat akarok nyomtatni, hanem végre befejezni egy kis munkát!

Alan Cunej

**V**lagászerint nem sok valószínűség elátol, hogy a gyermekvédelmi hivatal felé továbbítsam ezt a levelet, mikor meglátom, hogy szegény gyerekek kénytelenek egy 486-ost használni Windows for Groupworszal. Azután a Win95 felrakása végül is az előremutató szándék megnyilvánulásának látszik, és még azt is felfeletem, hogy azért dolgozol otthon a gépen, hogy a plusz pénzből vehess a kicsiknek egy Pill-at.

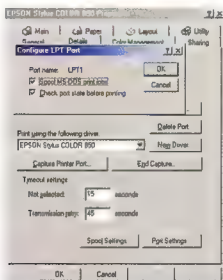
A leír hibajelenség mindenesetre nem hardver hiba, hanem teljességgel szoftveres eredetű, és vigasztalódj, nagy valószínűséggel még a Windows 2000-ben is kísérténi fog. Ha megosztott nyomtatót van egy Win95-ös gépen, és a nyomtató jelszavát védett, az NT teljesen lejáról kapott hibázenületeket fog visszaadni. A Microsoft komolyan töri a fejt a probléma megoldásán, de amíg nem jön a nagy megvilágosodás, két lehetőség van: távolítsd el a jelszavas védelmet a nyomtatóról, vagy DOS parancssor használatával aktiváld a nyomtatót.

Ennek módja:  
NET USE LPT1  
\\számítógépnév\  
nyomtatónév [jelszó].

Persze csak akkor, ha tudod a jelszót. Merthogy könnyen meglehet, hogy a gyerekek adták a rendszerhez, ezzel is erősítve tárgyalási pozícióikat egy erősebb PC megszerzéséhez.

**K**Engedetlen Excel  
Office 2000-et használok, de egyszerűen nem tudom megfigyelni az Excel-t. Ha kétféle vagy több munkafüzetet nyitok meg egyszerre, az Excel nem hajlandó a kiválasztottból nyomtatni. Tudom, hogy nem a nyomtatási van baj, mert még az Előnézeti kép sem jelenik meg. A jelenség teljesen független attól, hogy milyen állomány van éppen megnyitva. Szörnyen idegesítő, hogy nyomtatáskor be kell zárnom minden egyéb munkafüzetet, mert különben nem működik a dolog. Különösen azért bosszantó, mert Office95 alatt nem voltak ilyen problémák.

Sandra Clamderdon



Nyomtatási problémák? Csak magyarul és a port ellenőrzését.

**V**ez is egy olyan hiba, amelynek orvoslásán a Microsoft teljes erőbedobással dolgozik, de egyelőre nincsen használható javítás. Csak akkor jön elő a gond, ha több munkafüzet van egyszerre megnyitva, és egy speciális COM kiegészítés a memóriában tartózkodik. A COM a Component Object Model rövidítése, ez olyasmi, mint egy makró, csak egészen más. Mivel ezek a COM-ok nem mászkálnak csak úgy be a memóriába, feltételezhető, hogy a kiegészítés valamelyik úrlap többfunkciójának helyes működéséhez kell. A nyomtatóhoz elég, ha a felesleges munkafüzeteket bezáród, mint ahogy tettted azt magad is, vagy megpróbálhatod a COM kiegészítést kilőni a memóriából. A COM eltávolításához a memóriából keresd meg az Office súgójának idevágó fejezetét.

**K**Bezavar a BIOS  
A papám nemrég hazahozott egy számítógépet a munkahelyéről, amit ki akartak selejtezni. Bár monitor és mindenféle gépkönyv nélkül érkezett, beüzemeltük, és minden teljesen jól működött, még egy Windows 95-öt is feltettem rá. Az egyetlen gondom, hogy nem tudom rávenni a gépet, hogy a régi jó HP Deskjet nyomtatómra dolgozzon bármely Windows alatt futó programból. Az egyszerű szövegalomnyomtatása DOS-ból tökéletesen működik.

Lee French

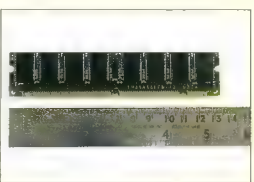
**V**Milyen öreg ez a PC? Van ugyanis jó néhány BIOS chip, ami „printer busy” vagy „printer unavailable” üzeneteket szeret küldözgetni. Nagyon kevés DOS-os program szórakozik azzal, hogy kifaggatja a BIOS-t a nyomtató állapota, mielőtt elkezdődne a nyomtatás, így ez nem okoz különösebb problémákat. A Windows viszont minden esetben elvégzi ezt az ellenőrzést, hacsak ki nem kapcsolod az opciót. Ehhez kattints a Beállítások/Nyomtatók menüpont-ra, válaszd ki a Deskjetet, majd jobb klikk az ikonra és Tulajdonságok. A Port beállításainál megjelenő paraméterekben kapd ki a Check Port State Before Printing (Port ellenőrzése nyomtatás előtt) kapcsolót.

Ha ez nem segít, arra is van lehetőség, hogy teljes egészében megkerüld a Windows nyomtatószolgáltatásait. Kattints a nyomtató tulajdonságainál a Port hozzáadása gombra a Részletek fülön. Itt állítsd be az Egyéb/Helyi portot, és OK. Gépeid be: LPT1.DOS a Port név mezőbe, majd kattints az OK-ra.

## RAM azonosítási útmutató

Ha további RAM-ot szeretnél venni a gépedbe, jó tudni, milyen van benne most. Ennek kiderítésére szolgál ez a kis tájékoztató.

**1** Az első dolog a külső felépítés meghatározása, itt három fő csoporttal találkozhatunk. A régebbi 386-os és 486-os rendszerek 30 tűs SIMM modulokat fogadtak, melyek hozzávetőlegesen 9 cm hosszúak és 1,25 cm magasak. A Pentiumokban 72 tűs SIMM vagy 168 tűs DIMM modulokat találhatsz. Ezek kétszer olyan magasak, mint a 30 tűs SIMM-ek, a 72 tűs 11,5 cm hosszú, a DIMM pedig egy kicsit több mint 13 cm. Különbözik a SIMM felépítésében is. A SIMM modulokat 45°-os szögben kellett behelyezni, és a végén függőlegesre pattintani, a DIMM modulokat pedig már eleve függőlegesen kell betenni, és a végén található kis karokkal rögzíteni. A DIMM modulokon két kis bemélyedés is található a kontakt peremen.



**2** A külső felépítés után végül szükség van a RAM típus. A leggyakoribb variációk az FPM (Fast Page Memory), az EDO (Extended Data Out) és az SDRAM (Synchronous Dynamic RAM). Ez utóbbi csak DIMM moduloknál jöhet szóba, de sajnos nincs mód a típus azonosítására úgy, hogy csak kívülről nézzük rá a memóriára vagy annak chipjeire. Sok BIOS setup azonosítja a RAM típusát, és a vásárláskor kapott számla is útbaigazítástul szolgálhat. Ezen valószínűleg jelölve lesz a keresett típus. Az EDO memória 15%-kal gyorsabb, mint az FPM, az SDRAM pedig hozzávetőlegesen 40%-kal.



**3** Sok alaplap használ paritásmemóriát (parity memory), amely lehetővé teszi egybites hibák észlelését is. Használhasz paritásellenőrző SIMM modulokat paritás nem támogató alaplappal, de nem tehet paritásellenőrzést nem támogató RAM-ot paritás használó alaplappal. A paritás meghatározására lehetőséget ad a chipk megismerésére a modulon. A 30 tűs RAM-on három vagy kilenc chip paritásmemóriát jelöl, a kétféle vagy nyolc chip pedig nem-parity RAM-ot. A 72 tűs SIMM-ek esetén a 2 vagy 8 szinten non-parity RAM-ot jelöl, a kilenc vagy tizenkét viszont paritásmemóriát. Sajnos forgalomban van néhány 12 chipes non-parity SIMM is, ezek esetén a forgalmazóval lehet további felvilágosítást szerezni. A DIMM memóriák nem használnak paritást, de használhatnak ECC-t (error correction codes – hibajavító kódok). Az ECC és nem-ECC RAM-ok keverhetők.



**4** Az utolsó kérdés a RAM sebessége. Ez nanoszekundumban mérk, és azt az időt adja meg, amíg egy modul elvégzi egy műveletet. Mivel nem a másodpercenkénti műveletet számát adják meg, a kisebb érték a jobb érték. Lehetősen van különböző sebességű RAM-ok keverése, de a PC minden esetben a legalacsonyabb sebességű RAM-hoz igazítja a többi teljesítményét is.

A SIMM-et támogató alaplapon memóriasínjeli párosával vannak csoportosítva (itt szerepel a Bank 0 és Bank 1 felirat az alaplapon), és az azonos csoportban nem szerepelhet különböző RAM-ok. A nanoszekundum értékeket úgy találhatod meg, hogy a modul chipjein szereplő szárazszám utolsó két számjegyét leolvasod.







sokan arra esküsznek, de mostanában az IBM termékei is jó minőségűek és gyorsak. Az SBLive ára is csökkenhet, de szerintem nem jelentősen – talán akkor járnál jobban, ha a saját hangfal-kijelvével vennéd, az egy nagyon jó kis csomag. Az Erazor X2 kártya most még nem is nagyon kapható, így aztán nagyon nehéz rá bármint is mondani. Valószínűleg nem sokkal még 60-70 ezer Ft alá, ha csak más cégek meg nem jelennek addigra az olcsóbb DDR RAM-os kártyákkal. Mit hagyunk ki? Igen. CD-író. Úgy 50 000 Ft környékén lehet majd, de teljesen bizonytalan a dolog. Az alaplap kérdése izgalmas, akkor már érdemes lesz az új Intel 820-as chipsettel épült alaplapot venni – ezek most még nem nagyon kaphatók nálunk, így tapasztalat sem igazán van velük kapcsolatban. Mindenesetre ezek támogatnak majd 4x AGP-t, például. Az árak olyasmik lehet, mint most a jobb alaplapoknál, 30 000 Ft körül. Érdemes márkás alaplapot venni, az ASUS például elég kellemes választás.

Egyébként, ha úgyis ennyit várnál még a vásárlással, ne mulasd el az Info kiliást (utolsó információink szerint május 9-től 13-ig), ott valószínűleg előzetesen is végezheted egy-egy tesztet. Emellett kellemes akciókba is belefuthatsz (nem beszélve a PCF standról), tehát ne hagyd ki!

## Közélgő vég

Egy-két hete a gépem a reggeli ébredés után nagyon hangosan zörgött, mint ha egy helikopter közelbe szállna! Ott valahol belül. A zaj egy-két perc alatt eltűnt, általában mire a Windows betöltődött, és soha nem ismétlődött a többi indítások aznap. Feltehetően, hogy az egyszerű beemelegedés, vagy valami komolyan fejeződjé veszedelem első jele?

Rob

A kérdésre a válasz a zaj természetében rejlik. A tápellátások általában két típusa létezik, a hangos és a már-már elviselhetetlenül hangos. Ha a zaj attól a pillanattól kezdődik, mikor a bekapcsológombot megnyomod, a kerregés a tápellátó fűtőszálaknak köszönhető – amíg a lapátok forognak, és el tudod viselni a zaj, további teendő nincs. Egy nap a ventilátor úgyis megadja majd magát, és akkor venned kell egy új tápot, de előelőtől még akkor aggodalmaskodni, ha már bekezdett – hiába, semmi sem tart örökké. Ha viszont a zaj a merevlemezről jönne, célszerű minden állományt learchiválni, és sürgősen nagy vinylókeresébe kezdeni. Ezt a zajt úgy ismerheted fel, hogy nem mutat összefüggést közvetlenül a gép bekapcsolásával, viszont adatok, programok betöltések jelentkezik – ha a gép teljes nyugalomban van, ritkán hallható.

## Radio Guga

Szeretnék egy olyan drótnélküli Logitech egeret vásárolni, mint amilyen a PCF második számában bemutatásra került. Ha ez drótnélküli eger, és rádióhullámokat használ, nincs agykarosodás veszély meg ilyen, mint amit a mobiloknál kapcsolatban állandóan hallani? Ez ugyanaz a Bluetooth technológia, amiről azt mondják, hogy nem biztonságos a használata?

Brian Burroughs

Agykarosodás? A csudát. Én szintén drótnélküli Logitech egeret használok, és még soha semmilyen lila zsírfoak nem mászkált ki az orrlyukamból, vagy ilyesmi. Nem tudtam senkitől professzionális véleményért kérni, hogy pontosan milyen frekvenciát is használ az eger, de mivel az enyém töltő falon át is működik, ez nagyjából kizárja a mikrohullámot, amitől egy kicsit mindenki tart. A Bluetooth szintén egy digitális

► Ez az emlegetett rágcsáló – a Segítőgőz stábjának kedvence.

drót nélküli technológia, de meglehetősen komplex, és a Logitech egyelőre még nem használja. Az egerrel a legnagyobb problémák is hazánk határain belül a beszerzése, a legtöbb budapesti üzletben úgy néztek rá, mintha marslakót látnának, mikor drótnélküli Logitech MouseMan Wheel szerettetem volna vásárolni. A helyzet azóta javult valamelyest, egyes helyeken legalább rendelni lehet már belőle...

## Villamos Művek

Mikor PIII500-as processzorom volt a GeForce 256-os videokártyához, minden tökéletesen működött, de azóta átesem egy processzor cserén. A jelenlegi egy Athlon 600, és a bezereséskor kezdődtek a problémák. A gép tökéletesen működik, de mikor D3D vagy OpenGL gyorsítással szerelnék játékokat használni, minden lefagy, és újra kell indítanom a gépet. Az alaplapom egy Gigabyte 71x és 128 MB PC-100 RAM-om van. Van valami ötleted a jelenség magyarázatára? Már teljesen elegem van, bár ne vágtam volna bele a processzor cserébe.

Gerard Gardner

Valóban izgalmas feladvány, de a tettes itt van közöttünk, tisztelt jelenlétük. Engedje meg, hogy megmagyarázzam, tisztelt nyomozó úr... Ha sürűn megmagyarázatlanul rendszerlefélegyázás történik, a leggyakrabban a grafikus kártyára, a RAM-ra, valami hibás BIOS beállításra vagy két eszköz dokumentálatlan összekapcsolására gyanakszunk. Jelen helyzetben a bűnös pont így terelt volna el magától a figyelemet, de deuktív módszerekkel bizonyítható, hogy a felelős... a tápegység! Igen! Mert csak ő tudta, hogy az Athlon processzort végtelen energiával emészt, hogy ennek az 50W-os behatároltnak a féktelen étvágyát nem elégítheti ki egy egyszerű 35W-os táp, amelyet a legtöbb PIII-s rendszerbe építenek. Mikor a feszültségszabályozó GeForce 256 aktiválódott, azaz szükség lett a D3D vagy OpenGL hardveres támogatására egy kemény játékban, a stételőkü táp már tudta, hogy nem lesz elég teljesítmény mindkét nagy igényű hardver ellátásához, így egy egyszerű mozdulattal kilőtte a processzor alól a feszültséget.

Nyomozó: Igen, eleget hallottam. Örömmel, vezesse el a bűnös tápegységet, és szerezzem egy nagyobb, mondjuk 300W teljesítményűt.

Tápegység: Nem adom meg magam! Soha nem fogtok el élni! (és ezzel kivédte az ablakon...) **PCF**

## Mesterséges Intelligencia

### Segédprogram

HP MOPY fish  
http://193.129.255.102/mopyfish/  
Oprenszer: Win95, Win98, Win NT  
Freeware

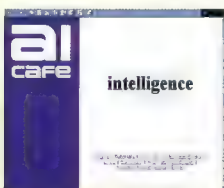
Ezt a már régebben született halat egy valódi hal egy millió fotónak alapján animálta a program. Képernyőkímélőként fut a gépen, és mint egy tamagocsi, ezt is etetni, gondozni kell, vagy rosszkedvű lesz és aztán elpusztul. Az eredeti aranyhalhoz képest, melyről miniatűr, Mopy kifejezetten észlel, hiszen rendelkezik saját memóriával, és megjegyzi, ha rosszul bánnak vele – akár több héten át is sűrődött lehet, mielőtt megbocsát. Ha viszont jótartod, pontokat kaphatsz, s ezek beváltásával akvárium tárgyakat vagy roppant ritka hal-afrodiziákumot tölthetsz le az internetről. Van virtuális madárpók is, ha valaki valami kevésbé kedvesre vágya...

### Diskorlát

Építs saját Quake botot  
www.planetquake.com/minion/  
tutorial/main.htm  
Mióta megjelent a Quake 3, a régi, klasszikus Quake lassan kimegy a divatból. Viszont a Quake C programozási környezetet olyan sok lehetőséget biztosít az eredeti játék továbbfejlesztésére, kiegészítésére, hogy nagy valószínűséggel egy saját, tünik majd el teljesen a játék. A legtöbb Quake kiegészítő új fejezetek, színterek és szörnyek helyezi a hangulást, de ezen útmutató alapján megduhadhat, hogyan teheted a létező Quake szörnyeket intelligensebbé. Lényegretörő magyarázat és sok forráskód-minta mutatja be a számos ravaszul alkalmazható technikát, amelynek birtokában az ellenfél lebukik, rocket jumpot használ vagy halottnak tettei magát.

### Nem vagyunk ró méltók!

Kaszparov a Deep Blue ellen  
www.research.ibm.com/deepblue/  
home/html/b.html  
Ha már megtanítottad a gépet Quake-et játszani, azt gondolhatod, a sakk már csak egy kis ugrás – bár Kaszparov nagymester megvere azert nagyobb kihívás lehet. Ez a weboldal részletesen bemutatja a játszmát, amelyben a Deep Blue, az IBM speciálisan megépített sakk-computer kis hivallgató nagy tudású emberrel ellenfelet. A játszma eseményeit pontosan követik a saakkörök és számítógépes szakemberek kommentárai, megnézhetjük a legizgalmasabb pillanatok videófelvételeit, és egy esszé is olvashatunk a mesterséges intelligencia ezen győzelmeinek további következtetéseiről. Ez a hívás már évek óta a számítógépek nem hivatalos tesztje, és most, hogy a Deep Blue ilyen jól szerepelt, az alkotók valóban büszké lehetnek.







# SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET

WestEnd City Center legfelső vásárlószint Lechner Ödön körút 7.

Nyitva minden nap 10.00 - 21.00

Tel. / Fax: 238-7074

WESTEND MULTIMÉDIA

**Ne kockáztasson!**  
**Legyen egy jó dobása,**  
**vásároljon nálunk!**

CD-írók, hangkártyák, hangfalak,  
joystickok speciális kínálata

Komplett számítógépek, notebookok,  
számítástechnikai alkatrészek,  
elemek, **megosztók széles választéka**

MINDEN AMI PC

**AKCIÓS TERMÉKEK**

**Ready®**  
**COMPUTERS**

**SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET,**  
**BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ**

Van programja?

**Ha már van, futtassa a mi számítógépünkön!**

**Ha meg nincs, látogasson el hozzánk!**

Video-digitalizálás, Video-CD, egytől-több média készítés,  
filmforgatás, vágás, reklámfilm, videoclip készítés

1064 Budapest, Váci ut. 38. **READY COMPUTER KFT.**

Telefon: 331-0618, 311-0098 Fax: 311-0671

Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00

Arlista faxra: 2-333-666/1310#

[www.ready.hu](http://www.ready.hu) [ready@alarmix.net](mailto:ready@alarmix.net)

Vásárlókatlanácsok  
00-60-6410-498

**COMPUTER**  
**OSTROM**

**BUDA L. KÖZ. OSTROM U. 31**

**Széna térmél a Vár felé**

Konfigurációk  
+2 év garanciával

Tel: 212-90639

Fax: 212-0657

Részletes árlista:

2-333-666/1719#

E-mail:

[ostrom@alarmix.net](mailto:ostrom@alarmix.net)

**OSTROM Oltható:**

**H-P: 10.00 - 18.00**

**Szo.: 9.30 - 13.00**

# PCFormat

A sokoldalú PC magazin

## PIACI SÉTA

### Hardver, szoftver, játék – minden ami kell

A **PC Format Piaci Séta** rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

#### PCF PIACI SÉTA

A **PCF Piaci Séta** virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

A **PCF Piaci Séta** termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatnivalóan mellesleges holmi.

A **PCF Piaci Séta** katalógusa – a Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forinrtért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világpiaci legjobb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet tájékozni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

#### A MINŐSÉG NYOMÁBAN

##### HARDVEREK

- 142 3D gyorsítók  
CD-írók és -újrírók  
Asztali PC-k  
Digitális kamerák  
DVD-meghajtók  
Játékvezérlők  
Beviteli eszközök  
Modemek
- 144 Monitorok  
Hordozható eszközök  
Printerek
- 145 Szkennerek  
Hangkártyák  
Hangszórók  
Adattárolók  
Videokártyák

##### SZOFTVEREK

- 146 DTP

Grafika  
Internet  
Multimédia

- 147 Irodai programok  
Plug-in-ek  
Hang és zene  
Segédprogramok  
Videó

##### JÁTÉKOK

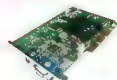
- 148 A PCF toplistája

##### KAPCSOLATOK

- 150 A legfontosabb elérhetőségek

##### DVD FILMEK

- 151 A magyar nyelvű DVD filmek listája



142 A legjobb hardverek



148 A legkiválóbb szoftverek



148 A legjobb játékok

#### VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

##### Hol érdemes?

Ha e-mailek, internetes vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapsz meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdésekre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levelelben rendelés, akkor minden a posta szolgáltatásán múlik, s országban belüli is legalább egy nap, mire elerkezt a csomagod. Mindig tedd el a számlát, és nagyobb értékű vásárlásokról használd a hitelkártyát (ha van).

##### Az online vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártya számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnöd ugyanezt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amely biztonsági programot (SSL) használ. A Navigator 3-ban a

böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon teljes, ha az aruház biztosított adatátvitellel rendelkezik, és törölt, ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett lakatot találasz, s erre az ikonra kattintva rákereshetsz az adatátviteli biztonságos voltára. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában akat-ikon jelenik meg, ha biztonságos a sít. Az Internet Explorer 4-ben ugyanaz az ikon jobboldalt középen látható. Minog csak olyan oldalt vasszorj a neten, amelynek síté-árát már hallottá, s olyasvalaki ajánlotta neked, akinek a véleményében megbazol. Ha egy síté zavarsnak tűnik, ne használj. Mindig nyomtasd le a vásárlási tranzakciód szempontjából fontos képernyőket. Győződj meg róla, hogy a cég vállalt-e szállítást Magyarországra (illetve Európába, vagy saját országának területén ra) és ellenőrizd a szállítási költségeket!



# PCFormat

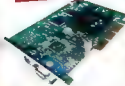
## PIACI SÉTA

### 3D GYORSÍTÓK Nem tudunk élni nélkülük

#### Gyorsuló látvány

A videokártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több képkockát és még szebb képet ígérve. Ha nem akarunk lemaradni, nekünk is választanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakat fassan csillagászati összegeket kérnek. A legújabb termékek mind AGP-sek, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.

UJ!



#### Erazor X2 Nincs adat Elsa 90%

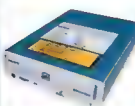
Az X2 egész egyszerűen a leggyorsabb 3D gyorsító, amit valaha is láttunk. Ebben is a sokat dicsért GeForce chip dolgozik, mint például az Creative-féle Annihilatorban, az Elsa kártyája mégis nagyobb hatást gyakorolt ránk, nem utolsósorban a kiforrottabb driver miatt. Az új Erazor Double Data Rate memóriája kétszer akkora sebességgel dolgozza fel az adatokat, mint a máshol használt Single Data Rate. Az Erazor X2-vel szokás szerint egyetlen baj van: drága.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Blaster GeForce Ann	61 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	80%	Az első GeForce 256-alapú kártya, de még kevés játék támogatja.
3D Blaster Riva TNT2	40 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Az Ultra vitalhatatlanul a leggyorsabb chipset ilyen áron
Viper V770 Ultra	51 500 Ft + ÁFA	Diamond	89%	Fantasztikus kártya, csak hát az ára.
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver.

### CD-ÍRÓK ÉS -ÚJRAÍRÓK Dolgozni csak pontosan, szépen...

#### Rakj rendelt!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akaraz adatokat archiválni, vagy ha kedvenc audiofájljaidat hagyományos CD-lejátszóba is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-írórt vagy -újraírórt. Ha van még helyed a lemezek számára, megfelel egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



#### CRX140E-RP Nincs adat Sony 92%

Tény, hogy nem a CRX140E-RP a műfej Denise Richardsa, de ha egyszer egy CD-író nyírnire jó, akkor kit érdekelt? A Sony terméke 32x-es sebességgel olvas (tehát "hagyományos" CD-ROM-ként is megállja a helyét), 8x-osan ír és 4x-esen ír újra. A mellékelt szoftvercsomag párját ritkítja - még zenei szoftvereket is kapunk. A segédprogramok mellett a doboz sok minden mást is tartalmaz, például üres lemezeket és egy speciális filctollat.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CD-Writer Plus 8100i	78 900 Ft + ÁFA	HP	93%	4x-es írás, 24x-es olvasás, plusz ragyogó szoftverek
CD-Writer Plus M820e	90 000 Ft + ÁFA	HP	90%	Kics és gyors: am egy notebookhoz kel.
Plexwriter 8/4/32A	Nincs adat	Plextor	90%	Nagy teljesítmény jutányos áron
PCRW 404K	Nincs adat	Philips	82%	Nem a leggyorsabb, de könnyen használható újraíró, sok extráva.

### DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK Érték a csízóit

#### Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásukkal és tárolókapacitásukkal egyre jobb vételnek tűnnek. Ha a régi fényképezőgépeinket akarjuk leváltani, izmosabb modelt kell választanunk - a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes célokra felelnek meg. Ha már egyszer be-ruháztunk, érdemes olyan extra funkciókat is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a késleltetett exponálás.

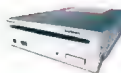


#### PhotoPC 800 204 000 Ft + ÁFA EPSON 90%

Kis méret, ezüstösen csillogó, igényes külső és elképesztő teljesítmény: tudása alapján a PhotoPC 800 a hagyományos fényképezőgépeket is helyettesítheti. A Bmb-os CompactFlash kártya 1984x1488-as felbontás mellett 11 kép tárolására képes, 640x480-nál pedig akár 133 fotót is tárolhatunk rajta. Az egyéni- leg is változtatható beállítások, a vörösszerkeffektus-csökkentés és a hangfelvételi lehetőség bőven kárpótol a digitális zoom hiányosságáért.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CoolPix 950	309 000 Ft + ÁFA	Nikon	92%	Nagyszerű kamera, jóvák képek, magas ár.
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonómikus kivitelezés, jó minőségű képek
RDC-4200	144 000 Ft + ÁFA	Rioch	83%	Részletes képet ad, és a tévéhez is csatlakoztatható.
PDR-M4	154 950 Ft + ÁFA	Toshiba	81%	Könnyen kezelhető, gyors, és akár 124 képet is tárolhatunk vele.



**DVD-MEGHAJTÓK** A szemünk fénye**PIONEER DVD-A04SZ** 28 700 Ft + ÁFA Pioneer 90%

A DVD-A04 a maga 10x-es sebességével (CD-ROM-ként 40x-es) az egész DVD-mezőnyit álva hagyja. Az autós CD-lejátszóhoz hasonlóan a Pioneer gyönyörűsége slot-in rendszerű, vagyis „beszippanjtja” a lemezt. Így akár függőlegesen is használható. Az ára elfogadható, különösen, ha a mellékelt játékprogramokat (X-Files, Badur's Gate) egyébként is megvettük volna. Sajnos MPEG-2 dekódolásra még szoftveresen sem képes, így filmeket nem nézhetünk rajta.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
DVD 303-S SCSI	34 900 Ft + ÁFA	Pioneer	70%	SCSI kedvelőknek ajánlott, nyílson át tölthető
Enoree PC-DVD 6X DXR3	51 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	85%	Hardveres MPEG-2 dekódolás, de átlagos teljesítmény.
PC-DVD Blaster 6x	30 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	82%	Átlagos teljesítményű, de szoftveresen tud MPEG-2-t dekódolni.
SR-8584B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	75%	Ez is megéri, és itt is dekódol kell a mozihoz.

**JÁTEKVEZÉRLŐK** Remegő kézzel...**SIDEWINDER PRECISION PRO** 16 350 Ft + ÁFA Microsoft 91%

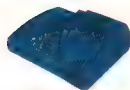
A repülőgép-szimulátorok szerelmesei el sem tudják képzelni, mit vesztettek, ha még nem próbálták ki a Microsoft terméket. A Precision Pro rendkívül kényelmes fogással kényeztet, és használhatósága egy másodlagos generációs túlélikésével vetekszik. A kapcsolók mind a helyükön vannak, és a nyolc kézreálto gombot a télikabátunkon is szívesen viseljük. A Microsoft repzimes joystickját a legkényesebb izlésű amatőr gépellentők is haszonnal forgathatják – és még az ára sem késztet lezsalásra.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cyborg 3D Digital Stick	14 800 Ft + ÁFA	Satek	90%	A joystickok királya: tutunista külső hatékonysággal parosítha.
Sidewinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak el tudsz képzelni.
Winman Formula Force	44 580 Ft + ÁFA	Logitech	86%	Masszív kormány jól ellenáll force feedbacknek.
Winman Gamepad Extreme	10 870 Ft + ÁFA	Logitech	87%	Programozható makrógombok és döntéshozzáértékelés.

**BEVITELI ESZKÖZÖK** Kívülről belülré...**Internet Keyboard** 6 300 Ft + ÁFA Microsoft 81%

Most, hogy az internet lassan az élet minden területére betette a lábát, és már a kukorcapelyhek dobozán is URL-eket olvashatunk, nem csoda, hogy ez a billentyűzet kimondottan a böngészést igyekszik megkönnyíteni. Az extra gombok még elérhetőbbé próbálják tenni a leggyakrabban használt funkciókat (Vissza, Előre, Leállítás stb.), ám a kívánt célt csak részben érik el. Mindezek ellenére az Internet Keyboard masszív felépítésű, és csatlakozás is van rajta.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	Logitech	90%	Gyerekeknek installálni, ergonómában és vezeték nélkül.
Intuos (A6)	52 900 Ft + ÁFA	Wacom	92%	Roppant hasznos rajztábla, nagyszerű dívrérel.
IntelliMouse Explorer	14 780 Ft + ÁFA	Microsoft	71%	Optikai érzékelés, kényelmes fogás
Intellimouse Pro	14 690 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes csapás, görögével felszerelve.

**MODEMEK** Az idő pénz**USR 56K Professional Message** 39 990 Ft + ÁFA 3Com 92%

Okos, szép, és sokkal többre használható, mint egy átlagos modem. Még PC sem kell hozzá: faxokat és szöveges üzeneteket azonnal tud fogadni. Természetesen, de tele van gombbal, így kezünkbe ma szólhatunk a távollevőnkben érkezett üzenetben. Természetesen modemként is megállja a helyét: gyors és megbízható is egyben. A Professional Message a tökéletes kommunikációs megoldás.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
56 Voice Desktop	Nincs adat	Pace	80%	A mellékelt szoftvercsomagban minden megtalálható.
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasat	89%	Kínézetre pompás, és jó áron nyújt kimagasló minőséget.
Supra Express 56e Pro	29 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz.
Typhoon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Alkalmi vételi, gyorsaság kiűző szoftverrel kombinálva.

**Filmfesztivál**

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcait, kedvenc filmjeinket azonban már most jobb minőségben nézhetjük, mint korábban VHS-en. Egy DVD-meghajtó segítségével ízellőt kaphatunk abból, mire képesek a házi mozi-rendszerek. Az MPEG-2 dekódolási-ról természetesen gondoskodni kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es processzort használjuk, be kell szerezniük egy dekódértéket.

**Játszani is engeddi**

A force feedback a joystickok és a kormánykérekek piacán is forradalmi változást hozott: az arcade játékok és az autósversenyesek kedvelői manapság már nehezen tudnak megelégedni nélküle. Ha megelégszünk a gamepaddal, ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igényeinek megfelelően, elegendő gomb legyen rajta. A Quake és társai irányításához egy jó eger is megteszi.

**Egerek és emberek**

Az eger és a billentyűzet nem tartozik a technika legmodernebb csúcsteljesítményei közé, mégis nehéz elképzelni, mihez kezdőnk nélküliük. Mostanában egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonómiai szempontok, az inhihvelygyulladás ugyanis hosszú időre harcképtelenné tehet minket. A legfontosabb, hogy mindkét eszköz jól kézzel essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékokkal, fontunkjuk meg a gyorsabban reagáló USB-s eszközök beszerzését.

**Modem talking**

Az ingyenes internetszolgáltatók (vétel) technika legmodernebb csúcsteljesítményei közé, mégis nehéz elképzelni, mihez kezdőnk nélküliük. Mostanában egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonómiai szempontok, az inhihvelygyulladás ugyanis hosszú időre harcképtelenné tehet minket. A legfontosabb, hogy mindkét eszköz jól kézzel essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékokkal, fontunkjuk meg a gyorsabban reagáló USB-s eszközök beszerzését.



# PCFormat

## PIACI SÉTA

### MONITOROK A lélek tükröi

#### Lap és átló

Mivel a szemünk világa mindennél drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Érdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódsugaras monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képátló, nagy felbontás, magas képfrekvenciája és kis képponttávolság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technológiák), de ha jó ár/értékviszonyt keresünk, egy darabig még ne váltunk képet.



#### UJ! Philips 107B 102 900 Ft + ÁFA Philips 90%

Ha az egész napot a monitor előtt töltöd – akár komoly munka, akár komoly játékok miatt –, már éppen itt az ideje leváltani azt a kis 15 colost, amit a mostani PC-dhez kaptál – például egy Philips 107B-re. Kis mérete ellenére a készülék rengeteg beállítási lehetőséggel kápráztat el, és kristálytiszta a képe, bármire is használsd. A képernyője nem lapos ugyan, de sokkal kevésbé görbül, mint hasonlózórú társai.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Fiatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell. Káprázatos áron.
PT 796	251 000 Ft + ÁFA	ViewSonic	89%	Borsos árú, de káprázatos. (Nem úgy.)
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzításmentes képet nyújt lányszűrő technika jellemzők mellett
VPD 150	428 900 Ft + ÁFA	ViewSonic	93%	15 colos, digitális TFT-monitor – drága, de megéri a pénzt.

### HORDOZHATÓ ESZKÖZÖK Elhordják magukat

#### Mint a nagyok

Ha sokat utazik az ember, a PC szállítása csak bizonyos nehézségeket vállalva oldható meg. Illyenkor jönnek számításba a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb szolgáltatást nyújt a PDA-k. Napjaink sztárja a Palon 5, de a Win CE-t használó gépek is népszerűek. Említést érdemel még a Communicator, amelybe egy telefont építettek be (vagy fordítva).



#### Vaio PCG-C1X 600 000 Ft + ÁFA Sony 93%

A Sony hordozható gépe méretétől eltekintve nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64Mb RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezrel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentiekben túl csúcsmínőségű TFT-s LCD-képernyőjével is rabul ejti használatát, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatók a programok. Szót kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V.90-es modemről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiletelefon és PC egyben.
E.Four Mini-mail pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználat.
Palm V Organizer	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó felépítésű, könnyen kezelhető palmtop.
Palon Series 5MX	159 900 Ft + ÁFA	Pson	88%	A leggyorsabb, legjobb kézzírátógépek egyike

### PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

#### Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugaras – ez itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szöveg vagy színes ábra. Bármelyikről van is szó, a lényeg a felbontás – minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban szövegekhez használt lézerprintereknél a sebesség is elsőrendű tényező. A színes tintasugarasok egy része fotóműködő képek előállítására is alkalmas, de vigyázzunk: az ehhez szükséges tinta és festék nagyon drága is lehet.



#### DeskJet 710C 38 900 Ft + ÁFA Hewlett Packard 92%

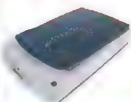
Fotóműködő nyomtatás elfogadható áron. A 710C-t kisebb iróddá számárja ajánlják, de az otthoni felhasználásra is megengedhetik maguknak. A nyomtató a HP saját tintasugaras technológiáját, a PhotoREt II-t használja, és percnként 6,5 oldal nyomtatására képes. Nem a legkisebb darab, de a mindennapos használatot legalább jól bírja. A használata roppant egyszerű, és akár síma, akár fényes papírra dolgozik. látványos lesz az eredmény.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ArtJet 20	Nincs adat	Lexmark	90%	Átlagon felüli minőség és funkcionáltság.
Canon BJC-6100	59 900 Ft + ÁFA	Canon	84%	Messzív felépítés, gyorsaság és jó minőség.
Stylus Photo 750	69 900 Ft + ÁFA	Epson	89%	Nyomatási minőségével megcsarta tette mércéit.
Stylus Photo 1200	138 000 Ft + ÁFA	Epson	89%	Ha a több jobb, ez nagyon jó – a 750-es A3-as változata.

### SKENNEREK Gépek és képek

#### Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képszerkesztés: nincs több gond, ha szert teszünk egy jó skennerezőre. A "képpalvások" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profil grafikai stúdiókban találkozhattunk velük. Im-már alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites színmélység. Ne érjük be az olcsóbb kézi skennerekkel: sikágyas társaik sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel halmozták meg a magasabb árat.



#### Microtek Scanmaker X6 39 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony árát meghazudtoló képminőséget és barátságos szoftvereket kínál. USB-perifériáról van szó, tehát installálás után nem kell újraindítanunk a gépet. A mellékelt Programok között az Adobe PhotoDeluxe-ot ugyanúgy megtaláljuk, mint az Ulead PhotoImpact 4.2-t. A ScanWizard elnevezésű driver majdhogynem profil szolgáltatásokat nyújt, és nagyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minőség mellett a sebességével is kitűnik.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Black Widow 4630 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	88%	Jó minőségű redárn.
Colorado Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Paperport Strobe	Nincs adat	Visioneer	88%	Desgnos külsőbe rejtett színbővítőző jó szoftverekkel.
Phantom 330	19 900 Ft + ÁFA	Microtek	78%	Jó minőségű skennerek, kiemelkedő TWAIN driverrel.

**HANGKÁRTYÁK** Fülbevalók és fülbemászkók

**SoundBlaster Live! Player 1024** 38 000 Ft + ÁFA. Creative Labs 95%

Két hangszóró- és egy digitális kimenet, belső csatlakozók a modem és a CD-ROM számára, belső S/P-DIF-csatlakozó, továbbá rengeteg szoftver – a Creative éppen csak a számítógépet nem mellékel a kártyához. Pedig ha megtenné, rögtön hallhatnánk, milyen kiváló a Live! Player 1024 zenehallgatáshoz, DVD-hez és játékokhoz egyaránt. Emelést érdemel a Movie Mode is, amellyel filmnézés közben meglepő hangminőség-jávuást érhetünk el.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Aztech PCI 288	Nincs adat	Auratek	90%	Zenehallgatásra és DVD-hez is ajánlják, ráadásul nem is drága.
PowerVortex2 SuperQuad	Nincs adat	TechWorks	90%	Külön 3D-s hang, negy hangszóró támogatása és S/P-DIF-bemenet.
MaxiStudio ISIS	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Játékra és zenehallgatásra is kiváló, bár kicsit drága
TerraTec EWS88MT	Nincs adat	TerraTec	90%	A csúcsok csúcsa, de kizárólag profilnak.

**HANGSZÓRÓK** Magasak és mélyek

**Sirocco Spirit** 97 900 Ft + ÁFA. VideoLogic 91%

Ha a zene tényleg szerelmünk étké, akkor a Sirocco Spirits valóságos orgiát rendez a nappalinkban. Képességit azonban nemcsak a zene terén csillogtatja. Bármit is hallgassunk vele – játékokat, saját műveket vagy akár csak a Windows indítódallamát – a hatás nem marad el. Hangzó- és hangszínszabályozó is van rajta, bár mi, a magunk részéről jobban szeretjük a magas és a mély hangokat egymástól függetlenül beállítani. Éppen ideje, hogy megszabaduljunk kis szürke PC-s hangszóróinktól!

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	69%	Négyhangszoros rendszer jó szoftverrel.
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	90%	Külön hangminőség, meg hangosan is.
Desktop Theater 5.1 Dig.	74 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	80%	Kicsi, de jó minőségű hangszórók.
DigiTheatre	97 900 Ft + ÁFA	VideoLogic	87%	A hangja, különösen a mélyebb tartományban, semmihez sem fogható.

**ADATTÁROLÁS** Hová dugtad?

**DeskStar 34GXP** Nincs adat IBM 91%

Ezt a 34Gb-os behemót a gyártó érdekes módon nem szerverekre, hanem az otthoni felhasználók gépébe ajánlja. A 34GXP már az új ATA-66-os szabvány alapján készült, am elméletileg 66 Mb/s-os átviteli sebességet jelent. Több mint 60 CD teljes anyaga fér rá (floppiban ezt már ki sem lehet fejteni), így teljesen mindegy, mekkora a jelenlegi merevlemezünk, hogy ezzel nem ér fel, az biztos ha csak nem vagyunk mi magunk is egy szerver).

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gb!!!
FlipDisk	Nincs adat	Amacom	90%	Egyszerűen csak adatot mozgathatsz.
OnStream 30Gb Digital Drive	Nincs adat	CMS Peripherals	88%	Gyors, rugalmas és könnyen használatos szalagos meghajtó.
ZIP 100 USB	36 900 Ft + ÁFA	Imega	91%	A 3.5-s floppy utóda.

**VIDÉO** Csapó indul!

**UJ! Vesta Pro** Nincs adat Philips 84%

Ha már van e-mailcím, itt az ideje, hogy képed is legyen hozzá. A Vesta Pro meglehetősen bizáru fest, de a három császárú láda miatt sokkal biztonságban áll, mint a konkurencia. A megfelelő konfigurációt varázsló segíti, de ha valaki nem tetszene, egyénileg is módosíthatunk a beállítások értékeken. A Vesta Pro képmínősége és ára fordítottan arányos egymással (ti. az előbbi magas, az utóbbi alacsony), úgyhogy érdemes megvenni, mielőtt egy darab se marad belőle.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Buz	49 900 Ft + ÁFA	Imega	93%	M-JPEG videóvágó és szerkesztő.
Fast AV Master 98	179 000 Ft + ÁFA	Fast Electronic	90%	PCI-os videodigitálizáló „hangos” lehetőségekkel.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Profi editáló, és csínján bánt a merevlemezrel is.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videodigitálizálás és editálás, jó szoftverekkel megspékelve.

**Bábéi hangzavar**

Tény, hogy a grafikus kártyák felvarták a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egye tökéletesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalátalót. Itt is meghonosodott a 3D, elsősorban a Creative Labs-é Environmental Audio és az Aureal kifejlesztette Vortex2-nek köszönhetően. Ha a zene-szerzők is foglalkoznak, olyan kártyát választunk, amely minél több MIDI-csalomra kezelésre képes.

**Dobozolt hangok**

Ki emlékszik már azokra a kedves hangú apróságokra, amelyek a zene szent nevét megcáfolva kellettünk magukat a monitorjaink mellett? A legmodernebb termékek már mélyaugázózt is magukban foglalnak, és csak úgy dübörög belőlük a basszus. Ha van DVD-nk, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, előlünk az USB nyújtotta lehetőségekkel.

**A méret a lényeg**

A merevlemezek napról napra több adatot nyelnek el. Már a legolcsóbb merevlemez is 40Gb befogadásra képesek, a csúcsmoodeltek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, értelemszerűen olyan meghajtókat vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgaink között vágnunk rendet, mérjük fel, mekkora sebességre, mérethez, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

**Házimozi**

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videokamerák és a videodigitálizáló-kártyák áruháza miatt. Az előbbieket persze továbbra sem adják ingyen, de ha beleszámolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan jászó. Ha pedig meglegszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archíválni tudjuk a nyaralásunkról készült felvételeinket.



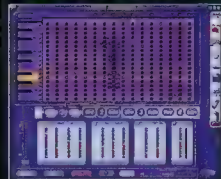
# PCFormat

## PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

### SZOFTVERSZTÁROK

Hat program, amely megrengette a világot.



#### DANCE EJAY 2: TECHNO

FastTrak 86%

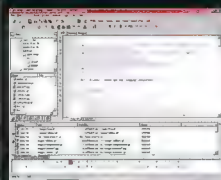
A népszerű eJay-sorozat immár sokadik verziójához érkezett. A Dance eJay 2: Techno sokat megőriz az előző változatok könnyű kezelhetőségéből és rugalmasságából, de az elődeihez sokkal több hangmintát és szolgáltatást tartalmaz. Hamar ki lehet nőni belőle, de kezdőknek tökéletesen megteszi.



#### ENCYCLOPAEDIA BRITANNICA

Britannica 89%

Bár az Encyclopaedia Britannica online kiadása ingyenesen is elérhető, akik gyakran szeretnék használni, jobban teszik, ha beszerzik a „hordozható” változatot is. A CD-n több mint 73 ezer cikk és rengeteg témaörv vár felhasználásra. Az EB nélkül egyetlen könyvtár sem lehet teljes.



#### HOMESITE 4

Altaire 88%

A Homesite 4 WYSIWYG szerkesztőnek („azt kapod, amit látsz”) nevezi magát, és azoknak készült, akik az egyhangú HTML programozókat sem jövednek meg. A támogatott nyelvek között a DHTML-t, az ASP-t, a JavaScriptet és a Perl-t is megtaláljuk, a rendelkezésre álló eszközök pedig a profik igényeit is kielégítik.

### DTP, azaz Dévényi Tibor pizsamája. Vagy mégsem...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PageMaker 6.5 plus	199 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Egyszerű, de professzionális.
PagePlus 5	Nincs adat	Serif	83%	A sok extra ellenére is könnyen kezelhető.
Publisher 9	24 860 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Mégén az írást. Sok helppel, cliparttal és sablonnal.

### GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CorelDRAW 9	187 900 Ft + ÁFA	Corel	90%	Népszerű programcsomag új effektusok és jó clipart-gyűjteménnyel.
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA	Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető.
Paint Shop Pro 8	31 890 Ft + ÁFA	Jasc	92%	Felhasználóbarát program elképesztő mennyiségű eszközzel.
PhotoDeluxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA	Adobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrát.
PhotoDraw 2000	38 690 Ft + ÁFA	Microsoft	81%	Intuitív program látványos interfészei.
Photoshop 5.5	269 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Remek új eszközök. Ez a legjobb képszerkesztő.
Picture It! 2000	11 400 Ft + ÁFA	Microsoft	82%	Hatékony képszerkesztő, teljes körű helppel.

### INTERNET Hálót borít rád az éj...

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	89%	Rögtönge dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága.
Dreamweaver 3	147 000 Ft + ÁFA	Macromedia	92%	Kemélkedőnői webszerkesztő – a profik választása
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnyen elsajátható webes grafikai alkalmazás
GoLive 4.0	147 000 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Intuitív webszerkesztő teljes körű „fogd-és-vidd”-de
Homesite 4	33 260 Ft + ÁFA	Altaire	88%	HTML-szerkesztő. Honlapfejlesztést, WYSIWYG stb.
Image Styler	59 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Profiknak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal.
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	–	Minden eddiginél több (és jobb) funkció.
Navigator 4.8	Ingyenes	Netscape	–	Jó, de nem annyira, mint az IE5.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő.

### MULTIMÉDIA Magyar nyelven

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
A II. világháború története	4 990 Ft	Europress	74%	Könnyű kezelés, színes smertanyag, kellemes megjelenés
Auto 2000 – Keresékvilág	3 900 Ft	Kossuth	86%	Ártogo adatmennyiség, kényelmes kezelőfelület
Budapest Kalauz	6 990 Ft	Cyberstone	92%	Esztétikus térkép, gyors és pontos működés, útvonalkeresés.
Elvesztett szavak nyomában	5 990 Ft	CyberStone	87%	Kalandjáték, nyelvoktató, mese és rejtélygyűjtemény.
Fantasztkus Matekváros	5 990 Ft	CyberStone	78%	Szórakoztató grafika, ötletes feladatok. Ajánljuk!
Játékos Angol Klub	5 990 Ft	CyberStone	79%	Igényes kivitel, rengeteg ötlet és feladat
Kémia Kalauz 2.	6 990 Ft	Cyberstone	93%	Hihetetlenül részletes, remek feladatok és labor.
Manó Angol 2.	4 990 Ft	Profi-Média	81%	Sok lecke és feladat, kedves grafika
Manó ABCÉ	4 950 Ft	Profi-Média	86%	Ötletes feladatok és kedves grafika. Kicsiknek is!
Manó Olvasás 1.	5 800 Ft	Profi-Média	84%	Jó felépített feladatok hangulatos grafikai környezetben.
Sehol sincs kastély	5 990 Ft	Color Plus	86%	Hangulatos meséjatek, ravasz logikai feladatokkal
Szabadság és a kisorvos	5 990 Ft	Cyberstone	81%	Ötletes animációk, kedves történet.
SupperÁgy	5 990 Ft	Cyberstone	86%	Szelem kihívásokra vágó gyerekeknek
A természet enciklopédiája	9 900 Ft	Panem	92%	Egyedülállóan színes smertanyag, Igényes
Tolnai Világéletrajz	3 990 Ft	Cyberstone	74%	Nagy ismeretanyag és kellemes megjelenés
Tomi és az atomcsapda	5 990 Ft	Cyberstone	90%	Kedves, aranyos, szellemes, profi
Világatlasz '99	8 000 Ft	WoodStone	73%	Világatlasz, mit is mondhatnánk.

## ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok

### IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft + ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programcsomag.
WordPerfect Office 2000	122 950 Ft + ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Elegánsabb, mint valaha.

### PLUG-INEK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chroma Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profilnak.
Four Seasons	Nincs adat	Raylect	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan égboltot.
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	88%	A fények játéka: plug-in-gyűjtemény.
Intelligence Pro 4.0	69 900 Ft + ÁFA	Extensils	92%	Plug-in számítógépes grafikához és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft + ÁFA	Extensils	90%	Illustrator-típusú plug-in. A „szöveg-szerkesztő”.
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutoFX	88%	Jól használható „képkeretező” program.
PhotoTracer	Nincs adat	Raylect	82%	Dírtávás modellekből renderelt képeket állít elő.
Ulead GIF-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF és némi ügyesség egyenlő animáció.

### HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
Cakewalk Pro Audio 8	Nincs adat	Et Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással.
Cubase VST	188 810 Ft + ÁFA	Arbiter	90%	A legnagyobb profi is erre esküszik. Drága, de megéri.
Dance eJay 2: Techno	Nincs adat	FastTrack	86%	Rengeteg hangminta, de a profilnak túl egyszerű.
Making Waves Audio	Nincs adat	Orion Dist.	90%	Olcsó, de hatékony zeneszerkesztő nagyszerű hangmintákkal.
Music Maker Pro	133 700 Ft + ÁFA	MAGIX Ent	90%	Csanád saját zenéi és videóit. Tud MP3-at is.
MusicMatch JukeBox 4.3	Nincs adat	Media Gold	93%	Kiváló MP3-készítő. Támogatja a WMA-t is.
Music Studio 5	Nincs adat	Magix	84%	Hasonlít a kiváló Logic Audiohoz, de jóval olcsóbb nála.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.

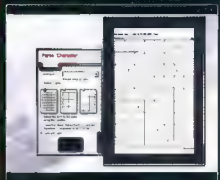
### SEGÉDPROGRAMOK Etesd meg az egеред!

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Conversions Plus	Nincs adat	Dabs	81%	Ha fájaink konvertálásra szorulnak.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Merevlemezek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül.
First Aid 2000	13 070 Ft + ÁFA	McAfee	85%	Megelőző védelem PC-k számára.
Invisimail	Nincs adat	Virtuality Online	92%	Nagyszerű e-mailkezelő program, hogy ne kelljen senkinek az ordára kötni.
Laplink Professional	Nincs adat	Traveling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez.
McAfee Office	23 900 Ft + ÁFA	McAfee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windowshoz.
OmniForm 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele úrtápot készíteni.
Partition Commander	15 250 Ft + ÁFA	V Communications	91%	Olcsó segédprogram a merevlemezek újraparticionálásához.
QuickKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Remekül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére.
TF2000	Nincs adat	Eye+ Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen gépen fut.
VirusScan Platinum	19 060 Ft + ÁFA	McAfee	89%	Heurisztikus, naprakész vírusirtó.
Windows 2000	82 700 Ft + ÁFA	Microsoft	83%	Nem vagy, ezért üzleti ócsokra is megfelel, játékra viszont kevésbé.

### VIDEÓ Üsd, vágd

NÉV	ÁR	CÉG	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32 200 Ft + ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbjai.

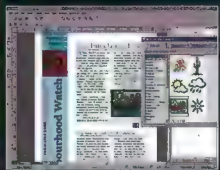
### SZOFTVERSZTÁROK ...rivaldafényben.



#### MY HANDWRITING

Data Becker 85%

Van olyan, hogy egyszerűen nem találunk olyan betűtípust, amelyet szeretnénk. Ilyenkor csak egyetlen dolog tehetünk: csinálunk magunknak egyet. A My Handwriting lehetővé teszi, hogy kézírásmunkát True Type fonttá alakítsuk, amelyet ezután bármely Windowsos alkalmazásban felhasználhatunk.



#### PUBLISHER 98

Microsoft 90%

A Publisher 98-ban már nyoma sincs a 97-es változat hibáinak, és lassacskán egészen jó DTP-s alkalmazás lett belőle. A kezdők, vagy akiknek nem elég szármalya a fantáziájuk, rengeteg clip-artot, sablont és egy nagyszerű súgót találunk a programban. A Publisher-rel remek híreleveleket, posztereket és üdvözlőkártyákat készíthetünk.



#### WINDOWS 2000

Microsoft 83%

A Microsoft legújabb operációs rendszere sikerrel ötvözi a teljesítményt, a rugalmasságot és a kompatibilitást. Az új OS három változatban kapható: Professional, Advanced és Advanced Server. A Windows 2000 nem tartozik az olcsó szoftverek közé, ráadásul a megfelelő magas rendszerkövetelmény miatt a potenciális felhasználóknak az upgrade költségeit is számításba kell venniük.



# PC FORMÁT

## PIACI SÉTA

### JÁTÉKOK A PC FORMÁT 100-AS LISTÁJÁ

#### MULTIPLAYER MENNYORSZÁG

Hat kötelező játék neked és a haveroknak.

#### C&C: TIBERIAN SUN

Electronic Arts  
90%

Szeretnél hatalmas seregeket építeni és szétzúzni a címborítók? Szív fel magad és ess neki a haveroknak.



#### DELTA FORCE 2

Novalogic  
84%

Totálisan éltek a többi lövöldözőstől, ebben tényleg kilírtak a taktikázás. Feküdt hangos kacajra, ha a semmiből előtörve sikerül fejbe durranítani valamelyik spant.



#### FIFA 2000

Electronic Arts  
90%

Amíg akad ottthon elég joppad, a focijátékok koronázatlan királyával játszani kiemelt fontosságú társasági esemény lesz, főleg ha 100-ra sikerül legyőzni a barátokat.



#### QUAKE 3 ARENA

Activision  
94%

Ezzel a dologgal kell jobban lenned, ha gamerekkel akarasz barátkozni, és hatalmas szerezni lenni az emberekre online. Ideje elkezdenni a gyakorlatot.



#### TOCA 2: TOURING CARS

Codemasters  
90%

Lehet hogy még tudod venni a számítógépet, de vajon képes vagy-e lehelni a bairatokat? Csak egy módon derülhet ki. PC-s autóverseny magasztok.



#### WORMS ARMAGEDDON

MicroProse  
90%

Bontsátok fel pár kolát, gyűjtsétek a PC köré, és jöhet a röhöges, ha sikerül kinyitni valamelyik pajti kukacát a rakétavetővel.



És ami kimaradt:

Baldur's Gate	86%
Machines	81%
Myth 2: Soulblighter	85%
Nuclear Strike	82%
Premier Manager 99	80%
SimCity 3000	80%
USM 98/99 Season	86%

CÍM	KIADÓ	VELEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATZ?
Age of Empires 2	Microsoft	92%	Több extra, mint a legedzőzűbb BMW katalógusban.
Aliens vs Predator	Fox Int	91%	Változatos és izgalmas játékmotet, lebilincselő hangulat.
Alpha Centauri	EA	92%	Futurisztikus "jétszsimulátor". Ragyogó ötletek, a végletekig játszható.
Apache Havoc	Empire	90%	Egyet fizetsz, kettőt kapsz. Rézdetesen kidolgozott helikoptersimulátor.
Battlezone 2	Activision	89%	Lenyűgöző tájak egy elképzelt szőben jó akciós/valós idejű stratégiai játékban.
Beetle Crazy Cup	Infogrames	86%	Arcade jellegű szagadozás és csúcs grafika jellemző ezt a bogarasan Bogaras autóversenyt
Braveheart	Eidos	86%	Kívül-belül gyönyörű. Főleg a csatajelenetek.
Brian Lara Cricket	Codemasters	88%	Jól játszható és valóshű kricketprogram. Csak rajongóknak!
Castrol Honda 2000	Midas Int	86%	Szemrevaló darab, különösen az elődhez képest.
Chessmaster 7000	Learning Co	87%	Jelenleg a legjobb PC-re kapható saktprogram, bár nagyon nehéz.
Civ 2: Test of Time	MicroProse	82%	Minden, ami a maratoni civilizációépítéshez kell.
Creatures 3	Mindscape	82%	A Nornok visszatérnek, most már gépeket is építhetünk, sőt még némi vérontás is sor kerül.
Cutthroats	Eidos	82%	Nem lehet abbahagyni, csak úgy, mint a klasszikus Pirates!-t. Hatalmas területen játszódik
Darkstone	EA	81%	Kiemelkedően jó RPG, egyszerű irányítással és grafikával.
Descent 3	Virgin	88%	Ötödik színtől a 3D-s lövöldözősok palettáján.
Drakon	GTI	80%	Légi szállítási akció (közszíndetben egy sárkánynak) földközeli felderítéssel kórtive.
Driver	GTI	89%	Szórakozóan eredeti autósimulátor egy rakás beállítással.
Dungeon Keeper 2	EA	85%	Kökolan jó stratégia, de jobb is lehetne.
Edgar T's Extreme Biker	Havas	88%	Ostromold meg a motoros légakrobatika csúcsát ezzel a realisztikus játékkal.
European Air War	MicroProse	88%	Pazar grafika és kitűnő campaign jellemző ezt a gyöngyszemet.
EverQuest	Sony	85%	3D-s online RPG. Bőg széles, de nem elég mély.
Expert Pool	GTI	87%	Kiemelkedő billardsimulátor testi valójában meglenő ellenfelekkel és egyszerű irányítással
F-22 Lightning 3	Novalogic	82%	Jó szimulátor, főleg kezdőknek. Hálózati multiplayer lehetőséggel.
F/A-18 Super Hornet	Digital Int.	88%	Annnyira lenyűgözte az USA hadlengérségét, hogy azóta ezzel laboroznak az újonckal
Falcon 4.0	MicroProse	89%	Precízen pontos, realisztikusnak valóshű, atmoszférateremtő látványvilággal. Szakl.
Fighter Squadron	Activision	89%	Ha a legrealisztikusabb, legeredetibb II. világháborús repülőgép-simulátor kesset, már meg is talált.
Final Fantasy VIII	Eidos	89%	Kökeimen szereplőjáték stílusos összecsapásokkal és ragyogó történettel.
Fireteam	Cryo	85%	Közérlelg hálózaton levezett, szakaszrendszerű harci játék, közösségformáló erővel megálvda
Flanker 2.0	Mindscape	89%	Itt a lehetőség Országos első számú harci repülőgép kipróbálásra hiteletlenül valószínű körülmények között
Flight Sim 2000	Microsoft	85%	Az egyik legösszetettebb repülőgép-simulátor a nap alatt.
Flight Unlimited 3	EA	89%	Nagy gépvalóság, jó szimuláció, rengeteg látni- és tennivaló.
Fly!	Take 2	88%	Könnyen játszható, de realisztikus repülőgép-simulátor fantasztikus látványvilággal.
Football World Mgr 2000	Ubi Soft	81%	Statistikákkal megpakolt focimenedzselés-simulátor. Életszerű átgázolási rendszerrel.
Freospace 2	Interplay	88%	Éldőjét főleg a lenyűgöző feyverkek és a helyszínek arányainak terén mülte fel.
Golf Pro 2: Wentworth	Empire	87%	Rendkívül jól kezelhető golfprogram. Öv a pályán!
GP500	MicroProse	86%	A legjobb szimulátor, amiben nem superbike típusú motorok szerepelnek.
Grim Fandango	LucasArts	94%	Örüten jó kalandjáték pompás grafikával és világbanok történettel.
GTA 2	Rockstar Games	90%	Grand Theft Auto, de profibb kocsikkal, bandákkal és büntetésekkel.
Half-Life	Sierra	95%	Félelmetes első személyű lövöldözős hálós fegyverválasztékkal.
Heavy Gear 2	Activision	85%	Speciális kihívás, kitűnő campaign, korrekt látvány.
Heretic 2	Activision	90%	Tomb Raider-gyűlcs kalandjáték látványos effektikkel.
Hidden & Dangerous	Take 2	92%	Az árnyékban bujkáló örvölész szakma még sohasem volt ennyire szórakoztató.
Homeworld	Sierra	90%	Valószínűleg az első előrelépés a való idejű stratégia világában a C&C óta.
Hype: The Time Quest	Ubi Soft	86%	3D-s kalandjáték Playmobil figurákkal. Nem csak gyerekeknek.
Independence War Defiance	Infogrames	84%	Az eredeti I-War felújított változata, egy rakás új pályával és lehetőséggel.
Indy & Internal Machine	LucasArts	85%	Indiana Jones most egy lebilincselő történetet knáló 3D-s akciójátékban csatgotatja kordcsál
Int. Football 2000	Microsoft	83%	Taktikás, gyors fociprogram – egyedülálló a maga nemében.

## JÁTÉKOK A PC FORMAT 100-AS LISTÁJA

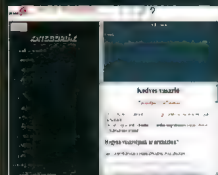
CIM	KIADÓ	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?	
Ka-52 Team Alligator	GTI	86%	Lehet, hogy ez a helikopter még csak a tervezészetlen létezik, itt mindenesetre eléggé valószínűsnek tűnik.	
Kingpin	Virgin	86%	Alaposan megtervezett, látványos játék, de inkább a SIN-es, mint a Half-Life-os kategóriából.	
Lander	Paygnosis	89%	Jól kidolgozott, nagy kihívást jelentő űrhajós játék lebilincselő történettel.	
Le Mans 24 Hours	Infogrames	90%	A végzős kihívás az autósversenyeskedés kedvelőinek.	
Madden NFL 2000	EA	87%	Kévsé sportjátékba szorult ennyi akció és izgalom.	
MechWarrior 3	MicroProse	89%	A legjobb „robotos” játék PC-n, de lenne mit javítani rajta	
Messiah	Ubi	Virgin	80%	Köklözz be a járókelők testébe ebben a terjedelmes akció/kalandjátékban.
Microsoft Baseball 2000	Microsoft	89%	Minden létező csapat és stadion számtalan állítási lehetőséggel.	
MIG Alley	Empire	88%	Izgalmas repülőgép-szimulátor rengeteg egyedi tulajdonsággal. Rajongóknak kötelező.	
NASCAR Racing 3	Havas	84%	Az amerikai színeautók izgalmas versenye még sohasem volt ennyire valószínű vagy hangos.	
Nerf Arena	Ubi	Atari	82%	Vibráló, deathmatchre kihelyezett játék, habokádó fegyverekkel.
NHL 2000	EA	88%	Jéghoki-szimulátor, gondos kidolgozás és profi játékmenet jellemző.	
NHL Championship	Activision	87%	Gördülékeny sikerült jéghoki-szimulátor megalkotva az összes csapattal és statisztikával.	
Nomad Soul	Eidos	91%	Beszakadástalan játék ragyogó feladványokkal, rengeteg kalanddal és Bowie-val.	
Nox	Ubi	EA	85%	Gyors, szórakoztató és lebilincselő „darabok” szereplőjének.
Outcast	Infogrames	87%	Eredetileg nem-lineáris cselekményű kalandjáték. Kár, hogy néhány helyen lassú.	
Pharaoh	Havas	90%	Izgalmas szimulátor, melyben hatalmas emlékműveket emelhetünk. Vigyázz, nagyon könnyű részolni!	
Planescape: Torment	Ubi	Interplay	89%	Szuper cselekmény és parbeszédok egy különös hangulatu RPG-ben.
Rayman 2	Ubi Soft	84%	Vágre egy PC-re idótt 3D-s platformos, amire büszké lehetünk, még ha teljesen borult is a dolog.	
Resident Evil 2	Virgin	86%	Zombi zombi hátán... És a tieden.	
Revenant	Eidos	84%	Hatalmas RPG-világ, egyszerű grafikkal és még egyszerűbb effektkekkel.	
Ricochet	Paygnosis	87%	A Wipeout szellemi utódja, maga a hamisítatlan arcade-élmény.	
RollerCoaster Tycoon	Hasbro	83%	Vezetőképző tanfolyam kezdő vidámparkosoknak és a stratégia szerelmeseinek.	
Septerra Core	Ubi	Mindscape	80%	Kelletlen stílusú, változatos világban játszódó RPG jó felépített történettel.
Settlers 3	Blue Byte	87%	Összetett stratégia, figyelemre méltóan részletes grafikkal. A trilogia legjobb darabja.	
Seven Kingdoms 2	Ubi Soft	85%	Részletes és élvezetes birodalomépítő program rugalmas kezeléssel.	
Shogo: Mobile Armor Div	Microld	85%	MechWarrior stílusú robotos dühöngés keresztesze Quake stílusú harci lehetőségekkel.	
Silver	Infogrames	90%	Izgalmas angol RPG fantasztikusan lebilincselő történettel és jó harci engine-nel.	
SIN	Activision	88%	Látványos helyszínek, különböző taktikai megközelítő pályák, nagyjából a lövöldözős kategóriában.	
Sports Car GT	EA	85%	Összetett és nehéz, a garázs ellenben jó felszerelt.	
StarSiege Universe	Havas	85%	Az egyetlen olyan első személyű lövöldözős, mely a bolygók közötti világban térben játszódik.	
Star Trek: Hidden Evil	Activision	81%	Akció kalandjáték hamisítatlan Star Trek stílusban.	
Supreme Snowboarding	Infogrames	87%	Egy snowboard-szimulátor, az összes elképzelhető olínós kunszttal megalkotva.	
SWAT 3	Sierra	87%	Első személyű lövöldözős taktikai elemekkel fűszerezve. Jár túl a terroristák eszén!	
System Shock 2	EA	86%	Feladatmegoldásra kényszerített RPG; emlékeztetés maradt.	
TA: Kingdoms	GTI	83%	Orkok, varázslók és goblirok, de ettől még nem lett jobb.	
Tarzan Action Game	Disney	80%	Színvonalas platformos játék, ezúttal a serdültebbek számára.	
Theme Park World	EA	90%	Hatalmas, vidám 3D-s ábrák, no meg egy teljesen bohókás, vidámparkos témájú „szimulátor”.	
Thief: The Dark Project	Eidos	90%	Ragyogó 3D-s engine és művészi hangeffekttek.	
UEFA Champions	Eidos	86%	Az UEFA-kupa minden izgalma felvonultatja ez a játék.	
Ultima 9: Ascension	EA	91%	Az egyik legérdeklődzteagabb és lebilincselőbb kalandjáték, amivel valaha is játszottunk.	
Unreal Tournament	GTI	92%	Minden idők egyik legjobb játéka most még jobb lett. Szdix kártya kötelező!	
Urban Chaos	Eidos	87%	Lara minusz szilkon. Hatalmas pályák és valószínű küldetések.	
USAF	EA	88%	Kilenc különböző gépen repülhetünk ebben a kényűgözött látványvilágú szimulátorban.	
Warzone 2100	Eidos	89%	Eredeti előrelépés a valós idejű stratégia műfajában.	
Wild Metal Country	DMA/Gremlin	85%	Tankok egymás ellen. Hatékony fegyverek, élethű csaták.	
X-Wing Alliance	LucasArts	91%	Ebben a játékban kelthet az első epizód előtti időkből származó űrrepülő álmaidat.	

### ONLINE KERESKEDELEM

Olcsó, gyors és egyszerű...  
Akkor meg mire vársz?



AUTOMEX.HU  
www.automex.hu



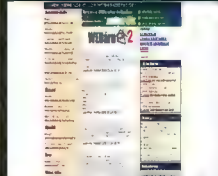
Kim-Soft Vírúszs Szoftverárúház  
www.profil-media.com/kimssoft



DEPO  
www.depo.hu



ARUHAZ.COM  
www.prim.hu/aruhaz/



CENTRALNET SHOP  
shop.centralnet.hu



# PCFormat

## PIACI S TA

KAPCSOLATOK Telefonsz mok, weboldalak

### J TEK FORGALMAZ K

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3DO	(1) 223 1500	www.3do.com
Acclaim	(1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	(1) 223 2770	www.activision.com
Blizzard	(1) 261 1219	www.blizzard.com
Blue Byte	(1) 223 1500	www.bluebyte.com
Bullfrog	(1) 351 3078	www.bullfrog.com
Codemasters	(1) 223 1500	www.codemasters.com
Core	(1) 461 5733	www.core-design.com
CRYO	(1) 461 5733	www.cryo-interactive.com
Disney Interactive	(1) 461 5733	www.disney.com
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Electronic Arts	(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	(1) 223 1500	www.empire.co.uk
Europress	(1) 332 9923	www.europress.com
GT Interactive	(1) 461 5733	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	(1) 223 1500	www.hasbriinteractive.com
Havas Interactive	(1) 261 1219	www.havasinteractive.com
Infogrames	(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interplay	(1) 351 3078	www.interplay.com
Learning Company	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
LucasArts	(1) 223 2770	www.lucasarts.com
Maxis	(1) 351 3078	www.ea.com
MicroProse	(1) 223 1500	www.microprose.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Midas Interactive	(1) 351 3078	www.gamesarena.com
Mindscape	(1) 223 1500	www.mindscape.com
Monolith	(37) 315 905	
Project TWO Interactive	(1) 223 1500	
Psygnosis	(1) 223 2770	www.psygnosis.com
Red Orb	(1) 461 5733	www.redorb.com
Red Storm	(1) 223 1500	www.redstorm.com
SCI	(1) 351 3078	www.sci.co.uk
Sierra	(1) 261 1219	www.sierra.com
SirTech	(37) 315 905	www.sir-tech.com
Sold Out	(1) 359 0576	www.sold-out.co.uk
Take 2	(1) 223 1500	www.take2games.com
THQ	(1) 351 3078	www.thq.com
TopWare	(37) 315 905	
Ubi Soft	(1) 353 1898	www.ubisoft.com
Virgin	(1) 351 3078	www.vie.co.uk

### SZOFTVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
Adobe	(1) 392 0700	www.adobe.com
Alien Skin	(1) 392 0700	www.alienskin.com
Autodesk	(1) 359 9882	www.autodesk.com
Borland	(1) 252 8145	www.borland.hu
Canto	(1) 392 0700	www.canto.com
Corel	(1) 466 6263	www.corel.com
Cyberstone	(1) 461 5733	www.cyberstone.hu
Data Fellows	(1) 488 7700	www.2f.hu
Eidos	(1) 461 5733	www.eidos.com
Extensis	(1) 392 0700	www.extensis.com
Jasc	(1) 329 2737	www.jasc.com
Macromedia	(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	(1) 223 1500	www.magix.com
McAfee Software	(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografix	(1) 329 2737	www.micrografix.com
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Netscape	(1) 329 2737	www.netscape.com
Novell	(1) 235 7644	www.novell.hu
Profi M�dia	(79) 325 467	www.profi-media.com
QuarterDeck	(1) 329 2737	www.quarterdeck.com
Symantec	(1) 329 2737	www.symantec.com
Ulead	(1) 392 0700	www.ulead.com
Woodstone	(1) 302 4420	www.woodstone.hu

### HARDVER

C�G	TELEFONSZ�M	WEBOLDAL
3Com	(1) 451 3500	www.3com.com
3dfx Interactive	(1) 322 2232	www.3dfx.com
Acorp	(1) 206 0719	www.acorp.hu
Adaptec	(1) 342 3255	www.adaptec.com
ADI	(1) 342 3255	www.adiusa.com
AGFA	(1) 212 1540	www.agfahome.com
Altec Lansing	(1) 266 6059	www.altecmm.com
APC	(1) 209 4678	www.apc.com
ASKEY	(1) 372 7180	www.askey.com
ASUS	(1) 214 2392	www.asus.com
ATI	(1) 342 3255	www.ati.uk
Belinea	(1) 436 6610	
Canon	(1) 465 8020	www.canon.hu
Casio	(1) 309 5100	www.casio.com
Cherry	(1) 322 7846	
Compaq	(80) 206 720	www.compaq.hu
Creative Labs	(800) 12 222	www.creativelabs.com
DELL	(1) 270 7600	www.dell.com
Diamond	(1) 266 6059	www.diamondmm.com
DTK	(1) 246 8411	
EPOX	(1) 469 8000	www.epox.com
Epson	(23) 502 830	www.epson.com
Fast Electronic	(1) 214 8621	www.allegro.hu
Freecom	(1) 352 7040	
Fuji	(1) 269 0232	www.fujifilm.co.uk
Gigabyte	(22) 515 468	www.giga-byte.com
Gravis	(1) 321 0408	www.gravis.com
Hewlett Packard	(1) 218 8800	www.hp.hu
Hyundai	(1) 452 4600	www.hyundai.com
Jazz Speakers	(1) 350 1246	
JVC	(1) 238 0086	www.jvc.com
Kodak	(1) 353 0111	www.kodak.com
Leadtek	(1) 350 1246	www.leadtek.com
Lexmark	(1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	(1) 452 4600	www.lg.co.kr
Logitech	(1) 485 0648	www.logitech.com
Matrox	(1) 375 3716	www.matrox.com
Maxxpro	(1) 350 6822	
Microsoft	(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	(1) 353 0111	www.microtek.nl
Minolta	(1) 206 2244	www.minolta.hu
Mustek	(1) 321 0408	www.mustek.com
Nikon	(1) 350 5525	www.nikon.hu
Nokia	(1) 236 1100	www.nokia.hu
Nvidia	(1) 236 0818	www.nvidia.com
OKI	(1) 266 6225	www.oki.hu
Olympus	(1) 342 3255	www.olympus.hu
Orchid	(1) 236 0818	www.orchid.com
Philips	(1) 214 2392	www.philips.hu
Pinnacle	(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Plextor	(1) 452 4600	www.plextor.com
Psion	(1) 356 9596	www.psion.hu
Rockfire	(1) 350 1246	
Saitek	(1) 322 2232	www.satek.com
Samsung	(1) 368 7925	www.samsung.hu
Sanyo	(1) 353 0111	www.sanyo.com
Sony	(1) 250 2413	www.sony.hu
SOYO	(22) 515 414	www.soyo.nl
Tally	(1) 477 4050	www.tally.hu
TerraTec	(1) 322 2232	www.terratec.net
Toshiba	(1) 410 5987	www.toshiba.com
TraxData	(1) 237 1360	www.traxdata.com
Umax	(1) 221 5123	www.umax.com
Videologic	(1) 331 0518	www.videologic.com
Viewsonic	(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Wacom	(1) 353 0111	www.wacom.com
Western Digital	(1) 215 3666	www.wd.com
Xerox	(1) 451 3500	www.xerox.hu
Yamaha	(1) 350 6822	www.yamaha.com

PCFormat  
PIACI SÉTA

## DVD FILMEK Magyar nyelven

## WARNER DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
BERGYKOSKOK	ASSASSINS	5 000 Ft
SPECIALISTA	THE SPECIALIST	5 000 Ft
SZÖKEBEN	THE GETAWAY	5 000 Ft
SPACE JAM – ZÜR AZ ŰRÉN	SPACE JAM	5 000 Ft
SZÖRÖRŐJÁN BIZALMAS	L.A. CONFIDENTIAL	5 000 Ft
BETTELÉJUCÉ	SPHERES	5 000 Ft
A GOMB	DEVILS ADVOCATE	5 000 Ft
AZ ÖRDÖG DÜGYÉJÉ	LOST BOYS	5 000 Ft
ELVESZETT FIUK	RISKY BUSINESS	5 000 Ft
KOCKÁZÁS ÜZLET	FALLEN	5 000 Ft
LETASZIVA	HARO TO KILL	5 000 Ft
OLIVE VAGY HALVA	DAVE	5 000 Ft
GYÜLKÖSSÉG A FEHÉRHÁZBAN	MURDER AT 1600	5 000 Ft
VESEKÉPP ELTÖRÖLNI	ERASER	5 000 Ft
HALALOS FÉGVYER 1.	LETHAL WEAPON 4	5 000 Ft
BATMAN VISZETER	BATMAN RETURNS	5 000 Ft
HALALOS FÉGVYER 2.	LETHAL WEAPON 2	5 000 Ft
TÖKELETES MASOLAT	COPY CAT	5 000 Ft
HALALOS FÉGVYER 3.	LETHAL WEAPON 3	5 000 Ft
MINDÖRÖKKE BATMAN	BATMAN FOREVER	5 000 Ft
TANGO ÉS CASH	TANGO AND CASH	5 000 Ft
NICO	NICO	5 000 Ft
BOSSZVÁLLALK	LAST BOYSCOUT	5 000 Ft
UTOLSÓ CSERKÉSZ	GLIMMER MAN	5 000 Ft
TÍZTÍTÓTÚZ	EXECUTIVE DECISION	5 000 Ft
TÍZPARANOS	DEMOLITION MAN	5 000 Ft
PUSZTÍTÓ	THE NEGOTIATOR	5 000 Ft
NICSIS ALKU	DOUBLED MURDER	5 000 Ft
NYELTESZTÉS GYÜLKÖSSÉG	NATIONAL LAMPON'S VACATION	5 000 Ft
CASALDI ANKALÓK	CITY OF ANGELS	5 000 Ft
GYÁVOK VÁROSA	BEAT BEAT	5 000 Ft
NYELJAMIN KÖZLEGENY	CADDOYSHACK	5 000 Ft
GOLFÖRÜLTÉK	10	5 000 Ft
BOMBÁNÓ	ARTHUR	5 000 Ft
ROLLING STONES	ROLLING STONES	5 000 Ft
ORLUT VARGOS	MAD CITY	5 000 Ft
ATTAT LANSAGRA TELVE	PRETENSED INNOCENT	5 000 Ft
NEW JACK CITY	NEW JACK CITY	5 000 Ft
KATONA	SOLDIER	5 000 Ft
ARMAGEDDON	ARMAGEDDON	5 000 Ft
SARKANY KÖZBELEP	ENTER THE DRAGON	5 000 Ft
FARK LOVAS	RAID RIDE	5 000 Ft
VESSZŐPÓTAS	GAUNTLET	5 000 Ft
PISZKOS HARRY	DIRTY HARRY	5 000 Ft
A SZERELM HÁLÓJÁBAN	YOU HAVE GOT MAIL	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
ÁTKÖZÖTT BOSZORKÁK	PRACTICAL MAGIC	5 000 Ft
USZO ERDŐ	UNDER SIEGE	5 000 Ft
TORR, MINT TESTŐR	THE BODYGUARD	5 000 Ft
MY FAIR LADY	MY FAIR LADY	5 000 Ft
BUVOS KÁRD	MAGIC SWORD	5 000 Ft
SZARADITÁTSÁK KÍ WILLITTI	FIRE WILLY	5 000 Ft
KOBRA	KOBRA	5 000 Ft
SZÁRNYAS FEJÁDÁS	BLADE RUNNER	5 000 Ft
TÖRVÉNYEN KÍVÜL JOES WALES	CUT OUT JES WALES	5 000 Ft
HALALOS FÉGVYER	LETHAL WEAPON	5 000 Ft
ORÜLET	FRANTIC	5 000 Ft
SZEMTÖL SZEMBEN	HEAT	5 000 Ft
A KIS HERCEGNŐ	LITTLE PRINCESS	5 000 Ft
TITKOK KERTJE	SECRET'S GARDEN	5 000 Ft
SZAGÜLDÖ ERDŐ	UNDER SIEGE 2	5 000 Ft
TÚZ A MELYBEN	FIRE DOWN BELOW	5 000 Ft
MATRIX	THE MATRIX	5 000 Ft
DERMESZTŐ SZENVEDÉLYEK	FINAL ANALYSIS	5 000 Ft
LÁNGOLO JÉG	ON DEADLY GROUND	5 000 Ft
TÖRVÉNYRE TÖRVE	CUT FOR JUSTICE	5 000 Ft
HA A FERFI (GAZÁN SZERET	WHEN A MAN LOVES A WOMAN	5 000 Ft
VISSZAVAGÓ	PAYBACK	5 000 Ft
CSAK EGY KIS PÁNIK	ANALYZE THIS	5 000 Ft
ALLAMDEK	ABSOLUTE POWER	5 000 Ft
STRIPTEASE	STRIPTEASE	5 000 Ft
HUSÁGOK MÁGYAJA	THE BONFIRE OF THE VANITIES	5 000 Ft
CSALOMÁLAS	SHOOTING DOWN	5 000 Ft
HALALOS NYUGALOM	DEAD CALM	5 000 Ft
POLICE ACADEMY	POLICE ACADEMY	5 000 Ft
CASABLANCA	CASABLANCA	5 000 Ft
HÜVELYK PANNÁ	THUMBELINA	5 000 Ft
POLTERGEIST	POLTERGEIST	5 000 Ft
EXCALIBUR	EXCALIBUR	5 000 Ft
TISZTA JÁTSZMA	FAR GAME	5 000 Ft
GYÜLKÖS TÚRA	DELIVERANCE	5 000 Ft
ÉNÉK AZ ESŐBEN	SINGIN' IN THE RAIN	5 000 Ft
AZ ÖRDÖGÜZÖ	THE EXORCIST	5 000 Ft
2010 - A KAPCSOLAT EVE	JUST CAUSE	5 000 Ft
ANIMÉUS	2010	5 000 Ft
SOMMERSEY	SOMMERSEY	5 000 Ft
AZ IGÁZSÁG NAPJA	TRIAL CRIME	5 000 Ft
VADJUD VADNYAL	WILD WILD WEST	5 000 Ft
10 DOLOG AMIT ÚTALOK BENNED	10 THINGS I HATE ABOUT YOU	5 000 Ft

## COLUMBIA DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
GODZILLA	GODZILLA	7 500 Ft
ÉJÉLI EXPRESSZ	MIDNIGHT EXPRESS	7 500 Ft
VAD VAGYAK	WILD THINGS	7 500 Ft
EGYENESÉN ÁT	FLUTINERS	7 500 Ft
ELHAGYOTT BOLGÓ	SCREAMERS	7 500 Ft
TUDOM MIT TETTEL, TAVÁLY NÁYRÓM	I KNOW WHAT YOU DID LAST SUMMER	7 500 Ft
GATTA	GATTA	7 500 Ft
DANTE POKLA	DANTE'S PEAK	7 500 Ft
DAYLIGHT	DAYLIGHT	7 500 Ft
IRKE	TWINS	7 500 Ft
MINDHÁLALIG	MAXIMUM RISK	7 500 Ft
DRACULA	DRACULA	7 500 Ft
TÜKRÖM, TÜKRÖM ...	MIRROR HAS TWO FACES	7 500 Ft

NYOMORULTAK	LE'S MISERABLES	7 500 Ft
HALALKANYAR	U-TURN	7 500 Ft
KÁBELBARÁT	CABLE GUY	7 500 Ft
NAGY BORZONGÁS	NAGY CHILL	7 500 Ft
A VAD	THE WILD ONE	7 500 Ft
MENÉKÜLES ABSOLOMÓL	ESCAPE FROM ABSOLOM	7 500 Ft
PIRSANAPÉJER	PIRSANAPÉJER	7 500 Ft
EDESEK ÉS MOSTOHÁK	STEMPOM	7 500 Ft
STEPHEN KING: AZ EMINENS	APT PUP	7 500 Ft
REMÉSEK KÖNYVE	REMÉSEK KÖNYVE	7 500 Ft
BAD BOYS	BAD BOYS	7 500 Ft
NEM ÉR A NEMEM	OPPOSITE OF SEX	7 500 Ft
AZ ÉLET	CAN'T HARDLY WAIT	7 500 Ft
MADELINE: A CSÍNÝTÉVŐ CSITRI	MADELINE	7 500 Ft
KISERLETTI PATKÁNYOK	HUDSON HAWK	7 500 Ft
ZENDÜLES A CAINE HADIHÁJÓN	DISTURBING BEHAVIOUR	7 500 Ft
SOLO, A TÖKELETES FÉGVYER	THE CAINE MUTINY	7 500 Ft
KNA SZINDRÓMA	SOLO	7 500 Ft
SORSJEGYESÉK	STILL CRAZY	7 500 Ft
SZELLEMIKÖRT	HENWAY	7 500 Ft
SZELLEMIKÖRT 2	8MM	7 500 Ft
MÉG MINDIG TUDOM, MIT TETTEL...	RE/TEXHELV	7 500 Ft
MINCESK	FUTURESPORT – SPORTHABORÚ	7 500 Ft
ONLY YOU	CHRISTINE – STEPHEN KING	7 500 Ft
KEMENY DÍK	MUNCHHAUSEN BARO KALANDJAI	7 500 Ft
JACKIE CHAN: AZ ELVESZETT ZSARU	KNA SZINDRÓMA	7 500 Ft
KISVETLEN JÁTEKOK	SORSJEGYESÉK	7 500 Ft
ZORRO ALARCA	SZELLEMIKÖRT	7 500 Ft
DR. STRANGELOVE, AVAGY HOGYAN...	SZELLEMIKÖRT 2	7 500 Ft
STRANGE DISTANCE	MÉG MINDIG TUDOM, MIT TETTEL...	7 500 Ft
WOLF	MINCESK	7 500 Ft
SINGLE WHITE FEMALE	ONLY YOU	7 500 Ft
HEAVY METAL	KEMENY DÍK	7 500 Ft
THE SWAN PRINCESS	JACKIE CHAN: AZ ELVESZETT ZSARU	7 500 Ft
AWAKENINGS	KISVETLEN JÁTEKOK	7 500 Ft
A MELLYE	ZORRO ALARCA	7 500 Ft
DESPERADO/E, MARIACHI - A ZENÉSZ	DR. STRANGELOVE, AVAGY HOGYAN...	7 500 Ft
AGAINST ALL ODDS	STRANGE DISTANCE	7 500 Ft
TAXI DRIVER	WOLF	7 500 Ft
THE THIRTIETH FLOOR	SINGLE WHITE FEMALE	7 500 Ft
MARY REILLY	HEAVY METAL	7 500 Ft
MR. JONES	THE SWAN PRINCESS	7 500 Ft
MESSAGE IN THE BOTTLE	AWAKENINGS	7 500 Ft
LAST ACTION HERO	A MELLYE	7 500 Ft
TO SER WITH LOVE	DESPERADO/E, MARIACHI	7 500 Ft
ROBOTCOP 3	AGAINST ALL ODDS	7 500 Ft
STREETFIGHTER - HARC A VÉGSÓKIG	TAXI DRIVER	7 500 Ft
MORDEKAI	THE THIRTIETH FLOOR	7 500 Ft
HALHATÁLAN KEDVES	MARY REILLY	7 500 Ft
MICSDOLA CSAPAT	MR. JONES	7 500 Ft
FRUSKA GATE	MESSAGE IN THE BOTTLE	7 500 Ft
CARMEN	LAST ACTION HERO	7 500 Ft
IDETLEN IDŐKIG	TO SER WITH LOVE	7 500 Ft
APARÉZ	ROBOTCOP 3	7 500 Ft
VASOTT SZÜLŐK	STREETFIGHTER	7 500 Ft

## DISNEY DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
OROSZLANKIRÁLY 2	LION KING 2	5 000 Ft
KEZ, AMELY A BOLCSÓT RINGATJA	HAND THAT ROCKS CRADLE	5 000 Ft
MEDCISALATYA	DEFOVED	5 000 Ft
KVIZ SHOW	QUIZ SHOW	5 000 Ft
FEHER AGYAR	WHITE TANG	5 000 Ft
ROCKETER	ROCKETER	5 000 Ft
HALOTT PÉNZ	DEAD PRESIDENT	5 000 Ft
ALADIN ÉS A TOLJÁKOK FEJEDELME	ALADIN AND KING OF THIEVES	5 000 Ft
6 HÉT FÉRSZAK	6 WEEKS GLORY	5 000 Ft
HÖLYK POKUSZ	HOCUS POCUS	5 000 Ft
APAD-ANYAD IDEJÓJÓNNI	PARENT TRAP	5 000 Ft
UTÓ DOBÁS	SHOOT DYES	5 000 Ft
EGY BOGAR ÉLETE	TINA: WHAT'S LOVE GOT...	5 000 Ft
JOE AZ ORIAS GORILLA	JOE AZ ORIAS GORILLA	5 000 Ft
KINEK A PAPNET	PREACHER'S WIFE	5 000 Ft
MAFFIA	MAFFIA	5 000 Ft
HUCK FINN KALANDJAI	ADVENTURES OF HUCK FINN	5 000 Ft
KOBUNKO	CALIFORNIA MAN	5 000 Ft
VEZÉLYES NYOLYKÓK	DAUGHTERS OF MEN	5 000 Ft
APACIA SHOW 2	SISTER ACT 2	5 000 Ft
DRAGAM, MOST MI MENTÜNK...	HONEY, WE SHRUNK OURSELVES	5 000 Ft
EGYIK KÖPÖ, MÁSIK ÉB	TURNER AND HOOD	5 000 Ft
CSERKÉZŐK	CHUCK CHEQUE	5 000 Ft
HAROM FERFI ÉS EGY KIS HOLGY	THREE MEN AND LITTLE LADY	5 000 Ft
GOPY	A GOPY MOVIE	5 000 Ft
MICMACCÓ VÍSSZÁRTER	PEPPER MOST GRAND ADVENTURE	5 000 Ft
SPESZÉK ÉS A SZÖRNYETVŐ – VARA...	BEAUTY AND THE BEAST – THE EN...	5 000 Ft
A KÖZLELÉSEK	KNOW THE STATE	5 000 Ft
KEDVENY MARSILKÓM	MY FAVOURITE MARTIAN	5 000 Ft

## FOX DVD

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
TITANIC	TITANIC	10 000 Ft
KERESD A NŐT!	THERE IS SOMETHING ABOUT MARY	9 000 Ft
FEKTELÉNÜL 2 - TELJES GÖZZEL	SPEED	8 900 Ft
DRAGAN ABB AZ ÉLEDET	SPEED 2	8 900 Ft
MÉG DRAGABB AZ ÉLEDET	DIE HARD	8 900 Ft
JANGREACIO	DIE HARD 2	8 900 Ft
RES A PALZSON	CRACK REACTION	8 900 Ft
HOLTPOKT	BROKEN ARROW	8 900 Ft
X-ANTAK - A MOZIFILM	POINT BREAK	8 900 Ft
A BATRAK IGÁZSÁGA	X-ANTAK - A MOZIFILM	8 900 Ft
	COURAGE UNDER FIRE	8 900 Ft



# Háló Világ

PCformat

www.pcformat.hu

A feneketlen elektronikus óceán mélyén rejtőzõ remek weboldalak úgy csillognak, mint igazgyõngyök a kagylóban, arra várva, hogy a felszínre hozzuk õket.



▲ Agyi traktor. A helyi roller.

## Viva The Wurzels!

Már megint mirõl van szó? A PC Format honi szerkesztõsége kiemeli az ismeretlenség homályából ezt a négytagú csapatot, a mehökkentõ stílusú surmó-beat jeles képviselõit.



▲ Egy tehén. Hasznos vele kocsmába járni.

**H**A MEGLÉNYT EGY ANGOLNAK a Wurzel szót, általában leki-csinyló megjegyzésekkel illeti az ország nyugati részében, a West Countryban élő csepüreg, almabort vedelő, csirkékkel nem életet élő vidéki suttyókat. Igen, Wurzel-ország a közutadban elmaradottabbnak tartott nyugat-angliai vidéket jelenti.

Ezúttal pedig a kultúrában kiellen vidék webes elérhetőségét térképeztük fel. Helyesen gondolhatnád, hogy igen távol állnak a gazdálkodó, traktoros és piás népségtől a hipermódern számítógépek, ám az internet mégis a vidéki örökök világos virtuális kincsésbányája. Ha nem hallottál még a nyugat-angliai Beatles, azaz a The Wurzel nevű négyes trágaszagú zenéjéről, vagy a néhai bandavezér Adge-ről, itt a remek alkalom mindezt bepillantolni.

### Wurzelmania! – Adge Cutler & The Wurzels

Ez a legkitűnőbb weboldal, ami érdekes meglátogatni, ha ezek után még valamilyen halvány érdeklődést mutatsz West Country zenei exportanyaga iránt. Rendkívül részletes és nem várt magabiztossággal megírt honlap, amelynek célja, hogy beavassa a gyönyörű látogatott Zummerzet megye örömteli rejtelmébe. Párhuzamot vonva a „gomba-fejű, divatosan és elegánsan bitőzködő” Merseyside-i banda, és a „kócos feji, borszagú, gumicímű” west country-i társulat között, az ő történetük is

1966-ban kezdődött, amikor is egy bizonyos Mr. Adge Cutler megvalósította zenekari terveit, hogy átvége a hatalmas helyi zenei élet területén. Első koncertjüket

a nailese-i Royal Oak Pubban adták, de az első jelentős sikert csak 1967-ben könyvelhették el, amikor a ma már klasszikus Drink Up Thy Zyder (kb. Hajtsd fel az almabort) című szerzeményük bekerült a UK Top 50-be.

Egy gyors kattintás a Wurzelography: Wurzels Past and Present linkre, és máris szembesülhetsz a ködös Albion legkülönösebb figuráival. A szedett-vedett banda vezetője Adge, aki az egész történet mögött álló egy, s egyben Nyugat-Anglia leghetesebb szövegírója.

Adge 1974-ben halt meg egy autóbaleset során, ám a zenekar úgy döntött, hogy továbbviszi a szekeret. Eltűntek az ügyes rímek és

a melyről jövő melódiák, a vaskos pletykák és cizelgatások, illetve még annál is több kísé, mint amennyit el tudnál képzelni. Az eredmény? Egy top 10-es sláger, a Combine Harvester (kb. kombajn), amely a hétvégi kocsmazenekarok közül egy csapás a zsebedre, és ünnepelt popstárak közé emelte a The Wurzels, s esténként kétes híró lányok fúrtjait rángatták le róliuk az ivászatokban eláztatott gumicíműk. Természetesen az ilyen hírműv csak rövid életű lehet. A The Wurzels hamar lebuszázott a magaslatokból, mint lálema a fáról.

Hozzá kell még tennünk, hogy a Wurzels ekkori zenei munkásságát sajnos igen nehéz megkaparintani, mivel az EMI letörölte az összes régi felvételüket. Ezen stílus rajongóinak tiltakozása ellenére sem tervezte az EMI bármilyen Wurzel gyűjtemény megjelentését, ezért csak úgy juthatsz hozzá a z s szellemi nektár tartalmazó, hön óhajtott műanyag korongokhoz, ha áttúrod az antikváriumokat és használta-kereskedéseket. Ha nem sikerült, akkor se keseredj el, csak kattints a Wurzels Gigsre, ahol minden fontos

adatot megtudhatsz a banda során következő koncertjeiről. Ne számíts arra, hogy kis hazánkba is elátogatnak, de amennyiben lehetőség van rá, érdemes például elutazni június 17-én az angliai Whitchurchbe egy jó kis táncos mulatságra, kiegészítve egy kiadós sertéssétével és a The Wurzels előlépésével.

És ha már a mulatozásnál tartunk, miért ne kattintanál a The Scrumpy User Guide-ra, hogy jól megghúzz egy virtuális korsó McCoyt? Ha még soha nem volt szerencséd ezt a furcsa zúzott kortyolgatni, akkor itt olvashatsz ezekről az örökökről, még mielőtt másnapos fejjel és kiszáradt pocokkal alkohollal okozta hallucinációkra ébrednél.

Egyébként jók a kilátások a The Wurzels számára. Nemcsak hogy ők a nagy kedvencek a PCF szerkesztőségében, de szölolekesük, Pete Budd az utóbbi időben még egy ambrozia-krémis rizst promótó reklámfilmben is szerepel. Legálábbis a hangja. Ki tudja, innen talán ismét egyenes út vezet a világhír?

[www.users.gloabalnet.com/](http://www.users.gloabalnet.com/)

[www.gunningajcutler.html](http://www.gunningajcutler.html)

[www.wassail.mcmail.com/wurzels.html](http://www.wassail.mcmail.com/wurzels.html)



▲ Sajt, Finom rácsal-nivaló.



Hölgyeim, történetek magukat. Az urak ábrázoltá azóta már kikészítte a sokhétényi almabor.

## Daloskönyv

Ha valaki kedvet kapott az énekléshez, megfelelő ihletet meríthet erről a puritán, ám annál tartalmasabb weboldalról.

Az élet akkor szép, ha dallal kísérjük. Ezzel valószínűleg sokan egyetértenek. Biztosan is te jártál már úgy, hogy egy jókora társaságban a táborút körül mindenki torkaszakadtából áváltotta a jobbnál jobb nótákat, régi slágereket, te pedig hevesen láváltál, mintha kívülről jönnád az egészet, de persze fogalmad se volt, hogy mi a dal szövege. Itt a megoldás. Hatalmas választékból turkálhatsz neked tetsző dalokat, nótákat, ráadásul a szövegen kívül még a kottát is közli! Hát kell ennél több? A dalokat témakörök szerint csoportosították, vannak például rosszkedvű esztété Sírót dalok is, bevonulások Katonadalkok, a tél sportok kedvelőinek pedig Szielő dalok. Persze a sor soz nem ér véget, hiszen a választék óriási. Azt ismered, hogy „Kömámasszony kakasa...”? Neem? Na ugye, hogy vaj mi hópótlóit! <http://www.it.bme.hu/mts/dalok/dalok.htm>



Avonmouth bárdja, egy tipikus Wurzel, azaz Adge Cutler látható a lap tetején.



▲Gör. Csak másodikként kerülhet szobáa egy ünnemtotit éjszakán.

# Csináld magad – a weben

Beázik a tető, a WC-ülőke leesik, a piritóssütő pedig felrobban. Szólj a virtuális ezermesternek, akinek még fizetni sem kell.

**N**EHEZESRE ESIK ELVÉGEZNI az egyszerű otthoni javítási munkákat? Le akarsz festeni valamit, de nem tudod, hogy az ecset melyik végét kell a festékek mártani? Nos, ha mindebben te is ránk ütöttél, akkor számokra sem tűnik túl vonzó ötletnek, hogy érdekes időket egy imbolgoló létra tetején pazarold, miközben teljesen összefestékezed a ruhád.

Rendszerint az ügyes szomszéd-hoz fordulunk hasonló esetekben. De mi van, ha a segítségünk bennragadt a kocsmban, vagy épp kutyaesztaltással tölti a délutánt? Ésszerű dolog lenne igénybe venni egy hívatóss ezermester szolgáltatását, és pipiskedve figyelni, mit is kell



Akár elfoglalt vagy, akár lusta, a diyfixit.co.uk segít megoldani a mindennapi gondokat.

tennünk legközelebb, ez azonban pénzbe kerül. Hát mit tegyen a tulajdonos, amde kihívásokra ehhez ember? Látszólagos el a diyfixit.co.uk honlapra.

A diyfixit az otthonod dekorálását, javítását és a javítási munkák elvégzését felőlelő tanácsokat tartalmaz Stephen Worralltól, „azonnali és teljes körű szaktanácsadást” igénybe. Ez az oldal új életet kínál azoknak, akik még soha nem vettek kezükbe csavarhúzó, egy mozdulattal elrontják a csapot, vagy fordítva ragasztják fel a tapétát. Egyszerűen kattints arra területre, ahol tennivaló akad (előszoba, fürdőszoba stb.), s már jó úton vagy a csináld-magad-mozgá-

lom ezermesterihez látható, félelmesmerhetetlen „milyen-úgyesen-megoldomd” vinyor felé. A minap egy kollégám el-tömtette a legkisebb helyiséget a sarki kifőzőben elfogyasztott kávéos edény után. Némely tanácsért rákattintottunk a Toilet-

Blockage opcióban a Plumbing részre, hogy megtudjuk, hogyan szabadulhatnánk meg a nagy barnamedvetől. Gondosan követe a világosan megfogalmazott instrukciókat, sikertelenség pró-



Stephen Worrall ügy eláraszt bennünket a tanácsaival, mint a vitzártár a WC-l.

báltunk felkutatni egy pár gumikesztyűt, az egy kénytelenek voltunk felhívni egy egyujjas bundakesztyűt, mielőtt szembeszálltunk a bűzös feladattal. A gumipumpával a kezünkben, nagy elánnal rontottunk a makacs dugulásra, és egy-két bugyogás múltán a fürtemes üledék után indult a Duna felé. Jó munkát végeztünk!

Ha tehát te is hasonló szituációba kerülés, vagy egy zavarbaejtő kérdéssel találkozol, fordulj nyugodtan tanácskért a [www.diyfixit.co.uk](http://www.diyfixit.co.uk) weboldalhoz, ahol ez a kedves, overalls ezermester mindig segít, ráadásul soha nem kávézik nálad örökig, nem untat tekervényes történetekkel a vízvezetékéről, s még a wolfram végű csavarárát sem kell megfizetned.

## Géza bácsi halandzsája

**A** minap gondoltam, ellenőrizöm a [domain.hu](http://domain.hu) honlap alatt, hogy a csavaralátét-hu bejegyzéssel hánnyadán állok, hiszen – megígírom nektek, az ötlet úgyis le van védve – másodállásban egy bomba üzletbe kezdek. Két hét múlva nyílik az extra olcsón csavaralátéteket értékesítő e-boltom, a csavaralátét-e-diszkont. Beírom hát a [domain.hu](http://domain.hu)-t, és láss csodát, bejelentkezik a Komárom-Esztergom Megyei Önkormányzat Helli József Károly Műszaki Szakközépiskolájának honlapja. Persze az Internet-szolgáltatók Tanácsa (ISZT) azt állítja, nálunk történt a hiba, hogy helyettük az iskola weboldala jelent meg, de én se most jöttem le a falvédőről! Azok a gaz diákok megint valamilyen csínyet eszeltek ki! En a hazánkba érkezés FBI ügyműködtető tudom (szerinted mi másért jönnek ide?), hogy az iskolások pontos terv szerint el-árasztják a webet. Ez csak a főpróbára volt. Holnapról már akármilyen URL címet írsz be a keresőbe, ők fognak bejelentkezni! Totális invázió, céljuk a világalgarmat átélése! Lehet, hogy befuccsol a vállalkozásom?

Géza bácsi  
gezabacsi@csavaralateitdiszkont.hu

## Tehenek a ringben!

Kokó bajnok aspirációi egy csapásra veszélybe kerültek. Jönnek a profin öklöző tehének.

**E**szedbe jutott valaha is, hogy jól szájon vágj egy tehenet? Nekünk igen. A nagy, melák, randa üszök kiérmeinek egy bűdös pofont. Nagy örömmel szolgáltak tehát, amikor felkértük a [www.cowfighter.com](http://www.cowfighter.com) weboldalt, amely lehetővé teszi, hogy jól állítsd száj vagy tarka-barka jószágát, amélikü hogy súlyos börtönütemetűs kellene tartanod. De még mielőtt a szadista hajlamaid be-nyagóznák bönögősfükkbe a címet, jó tudni, itt tehének harcolnak tehének ellen! Mégóhaza titáni küzdelem során! Nem emberek csapnak a szegény, védetlen, szé-nát majszoló, jámbor bocikra.

A [www.cowfighter.com](http://www.cowfighter.com) szinópompás és nyíltan humoros oldal, s alapjában véve ugrodéska a [www.xtreme-snowboardding.com](http://www.xtreme-snowboardding.com) oldalra, ahol a snowboardozás radikálisabb oldalával ismerkedhetsz meg, mely versenyeket a svájci Verberben rendeznek meg. Ha a cowfighter játéknak

győzől, sibiéletet és szállást nyerhetsz két éjszakra a verseny helyszínre. Jól hangzik, kezdődjön hát a harc!

De először jöjjön egy kis történelem. A cowfighter, azaz „tehen-küzdelem” egy ősi verberli szokás, a Combat de Reines-en alapzik. Tavasszal a bikák egy esztén csapatot felporoszkát a magaslatochba, hogy zalos csücsök során eldöntsek a csordán belüli hierarchiát. Ha mi közöd neked ehhez az egészhez? Nos, az egyik kérdőzóval kell foglalkoznod, majd test a test elleni, mindezen elszárad, izzadságban és vérben üsz, húslöpölő csatát kell folytatnod a bajnok címet elnyerésért. Hó há hól!

Ez ám a harc. Válassz nevet – mi Risikát, Bimbót vagy ehhez hasonló klaszikusokat javasunk –, és jelöld ki a harc során alkalmazott mozgássorozatot. Ezután kattints a letetszetősebb ár-

nára, és máris felhúzóhat a kesztyűt, hogy egy elegáns mozdulattal megvetesd patáid a ringben.

Magát a küzdelemt beves „mogatás”, azaz tehenbőgés kísér, és az egyes mozdulatokra a bajnokjelölt által lévő dobozra kattintva adnadsz utasítást. Rendben, harcra fel! Egy lendülettel ott teremsz a két lábán járó hamburgergőrtől elött, egy jobbegyenes a gyomorszáj alá, és figyeled, amin bukfenekett vetve esik hanyatt, akkora port verek fel, hogy mitűn jőlipcsontont rúgdát, elhomályosulnak a szédelő feje körül keringő csillagok. Az erődöt a képernyő felső részén lévő tell tejesüveg képviselik. Ha mind elfogyott, véged van. Tüntesd el az ellenfél összes tejesüvegét, és akár még is nyerhetsz a snowboardos utazást. Egyekbent hidd el, az egész nem túl nehéz. Igaz, hogy nem az a tipikus agytorna, azonban tökéletes



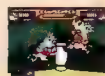
Mike, mint egy tehen-tündér...



...aztán bum! Meg-rázódnak a tügyek...



...az állcsúcsára helyezett ütős...



...egyenesen a helyi vágóhídra repíti.

► A kitaláló tehenbőgés meglepő gyümölcse, a snowboardos nyaralás!

szórakozás. Kitöltethet a haragod, kiérészhöz a munka közben felgyülemlett feszültséget, esetleg kiéltheted a szarvasmarhák ellen irányuló agresszió hajlamod. Gyere, üssük meg a teheneket!

[www.cowfighter.com](http://www.cowfighter.com)  
[www.xtreme-snowboarding.com](http://www.xtreme-snowboarding.com)



Üsd ki Mike-ot, és egy meztelen üsző buja tögyeivel bájoló körbe. Ungabunga!



Alme Mike Bilon, az ellensége, a két lábán járó steakszendvics.



# PCFormat Levelek



Most szólj hozzá! De minden, írsz vagy gondolsz, felhasználható a Levelezési rovatban. És miénk az utolsó szó!

## Bevezető helyett

Éppen most, ezekben a pillanatokban érdekes dolog esett meg az amerikai tőzsdén: a Cisco részvényeinek összértéke rövid időre meghaladta a Microsoftét. Az internet nével legszorosabban kapcsolatba hozható óriás hosszú ideje tartó, folyamatos értéknövekedés után érte el történelmi csúcstét. Lehet, hogy első hallásra nem valami világrengető a dolog, de mégis...

Nem árt elgondolkodni azon, hogy a rendkívül erős szakos piaci magatartásáról ismert, agresszív Microsoftot csendesen, és minden különösebb gazdasági botrány kavarása nélkül utolérte a hálózatkirály. Pünkösdi királysága nem volt hosszú életű ugyan, de a tendencia világos: az internet mindenki-vel szemben és mindenek felett válik új, meghatározó tényezővé a világ gazdaságában – ezt már elmondták egy páran –, és most már könnyen belátható, hogy aki kimarad, az végleg lemarad. A világháló nem hozott ugyan látványos és utópisztikus áttöréseket, nem lett mindenki milliommós, akinek Explorere és előfizetése van otthon, de azért lassan átforgalmja mindennapjainkat. Ahogy most a tőzsdét is.

Na akkor most térjünk át a levelekre...

## Tipp és észrevétel

Tisztelt PC Format!

Azt újságot lapozgatva felfedeztem, hogy mi olvasók is beküldhetünk netes címeket, amik talán érdekesek lehetnek számotokra, vagy a többi olvasónak! A találatom: www.iFloppy.net Ezen az oldalon ha regisztráljuk magunkat, akkor 30Mb tárhelyet kapunk az iFloppy szerverén, és ezt némi feltételek mellett saját kedvűnkre fel is tölthetjük. Regisztrálás után, belepve egy könyvtárléséban találjuk magunkat, és ide feltölthetjük a fájlokat, ill. letölthetjük később, sőt ha egy másik regisztrált alany kódját is tudjuk akkor egyik "könyvtárból" a másikba is tudunk másolni. A feltételek, hogy regisztrálás után bizonyos időközökkel látogatjuk, különben megszűnik. A másik hasznos tudnivaló, hogy vannak olyan fájltípusok (pl.exe, dll, cgi, stb.), amelyeket nem tehetünk fel valószínűleg vírusvesztély, ill. jogtisztaság miatt), ezeket a Zippelünk kell, különben a regisztrációnak azonnal megszűnik! Ennyit röviden a címről (remélem megjelenik az újságban). Egyébként lenne egy kérdésem a februári PC Format CD-kel kapcsolatban. Az van az 1. CD borítójára írva, hogy Supreme Snowboarding, de sajnos ezt a játékot sehol sem találtam a CD-n mi ennek az oka? Esetleg lemaradt? Előre is köszönettel, olvasótok, Kátay-Szabó Károly e-mail

Válasz: Olvasóink nevében is köszönjük a tippet, minél több hasonló javaslatot várunk tőletek. A Supreme Snowboarding tényleg nem szerepel a CD-n (Upsz!), valamelyik előző kiadás szám CD-mellékletére megpróbáljuk felrakni. Kérjük, írd meg, milyen büntetést kapjon a CD szerkesztő.

Válasz: Mindenekelőtt egy információmozást szeretnénk veled megosztani. A cikk megjelenése óta az olvasók mérhetetlen érdeklődéssel bombázták a szerkesztőséget, hogy a cikkben szereplő programokat hol lehet megvásárolni. Tehát lehet, hogy neked igazad van, de sajnos a fent említett számunkra is meglepő statisztika egy picit mást mutat, ezért kérünk, írd meg nekünk, hogy Te, és a 8 és 5 éves lányaid milyen "dögös, nem nyálás" játékokkal játszotok. Ezzel a kívánságod is teljesítve lett, hiszen máris megkerdeztünk három magyart lányt. A lehetetlent azonnal, a csodákra várni kell...

## Barbie vagy Quake 3?

KEDVES PC FORMAT NAGYON SZERETEM AZ ÚJSÁGOT, DE AMIT A LÁNYOKRÓL ÍRTATOK, HÁT ELÉG DISZNÓSAK VOLT. IGYEKSEM A SZEBBBIK, ÉS A GYENGÉBBIK? NEMET MEGVÉDENI E PÁR SORBANI ELŐSZÓR IS MIÉRT NEM MAGYAR LÁNYT KÉRDEZTEK MEG, HOGY MIVEL

JÁTSZANAK A LÁNYOK? MÁSODSZOR MIÉRT ILYEN "NYÁLÁS" JÁTÉKOKAT KELETT A LÁNYNAK KIPRÓBÁLNI? EZEKKEL A JÁTÉKOKKAL MÉG A 8 ÉS 5 ÉVES LÁNYAIM SEM JÁTSZANÁNAK ANNYYIRA "DEDŐS" HARMADSZOR A MAGYAR LÁNYOK HIGGYTEK EL ENNÉL DÖGÖSEBB JÁTÉKOKKAL JÁTSZANAK ÚDV-ANYACI

Válasz: Mindenekelőtt egy információmozást szeretnénk veled megosztani. A cikk megjelenése óta az olvasók mérhetetlen érdeklődéssel bombázták a szerkesztőséget, hogy a cikkben szereplő programokat hol lehet megvásárolni. Tehát lehet, hogy neked igazad van, de sajnos a fent említett számunkra is meglepő statisztika egy picit mást mutat, ezért kérünk, írd meg nekünk, hogy Te, és a 8 és 5 éves lányaid milyen "dögös, nem nyálás" játékokkal játszotok. Ezzel a kívánságod is teljesítve lett, hiszen máris megkerdeztünk három magyart lányt. A lehetetlent azonnal, a csodákra várni kell...

## A hónap legaranyosabb levele

Kedves PCFORMAT

Rendszeres olvasója vagyok az újságoknak. Ha szeretném volna magunkat hogy a következő márcs CD mellékletbe legyenek feltelve ráírni a Driver autós játékkal. Ha megteszik akkor szeretnék néhány kedvet is

Köszönöm Török Tamás 10 éves.

Válasz: Kedves Tamás! A Driver autós játék demóját valószínűleg már nem fogjuk feltenni az előkövetkező számok CD-mellékletére. Mégpedig azon egyszerű ok miatt, hogy ez a demó már rajta van az 1. számhoz (1999. október) tartozó CD-lemezek egyikén. Nem lehetetlen viszont, hogy az előkövetkező számok valamelyikében a Tippek és Taktikák rovatunkban információra lehetsz a játékkal kapcsolatban.

Ide írhat: PC Format 1306 Bp. 35. Pf.: 141 vagy e-mail: pcfomat@cmk.hu

# Inci Finci kikéri magának...

T. Pc-Format  
Most vettem meg először az újságot.  
A CD-kutatót akartam volna a cd-s  
segítség nélkül megnézni, és a loock  
Down 2000 szíjolt. Mindenesetre meg-  
néztem a Kutatót és ebben az  
összeállításban a német (Dachhund)  
kifejezés szeretettel ajánlanám (Finci  
kutyá a) taszkoféle, mondjuk kifejezet-  
ten kikéri magának a cd-n megjelent  
képet)  
üdvözléssel:  
Pap Zsolt Péter + Inci Finci (taszkó)  
e-mail  
/hulajdonképpen engem a februári  
számokban megjelent magyar történe-  
lem CD-érdekelt volna, maga az újság  
szerintem kissé színvonalatlan/

Válasz: Senki és semmi nem lehet  
tökéletes, mint ember alkot, így a Ku-  
tyatár sem. A levelemben felfedezett  
sok érthetlenség egyike csupán az,  
hogy ha a februári számhoz mellékel-  
tem CD-érdekelt volna, maga az újság  
szerintem kissé színvonalatlan/

Ezzel a levéllel búcsúzunk erre a hó-  
napra. #F

# TrueSpace pánik...

Jó napot, kedves PC Format!

Szeretném megtudni a TRUESPACE 2  
nevű programhoz kapcsolódó belépési  
kódot. Enélkül ugyanis nem tudom  
futtatni a progit. Egy picit izgatott  
lettem mikor felállítottam és kérte  
ezt a számomra ismeretlen sorszo-  
rozatot.  
Kösz a segítséget!  
Kuhajda  
e-mail

Tisztelt cím!

A pc format 6. számában a True spa-  
ce 2 jelszót, nevet kér. Tudna ebben  
nekem segíteni?  
Köszönettel:  
Keresztény Levente  
e-mail

Helló!

Megvettem a lapotokat és felfelepi-  
tettem a TrueSpace2 progit. De az el-  
ső indításkor kérte a serial number-t

így megakadtam. Elkélne egy kis  
segítség. Egyébként magyar nyelven  
most tartottam először a kezembn  
a lapot, és le sem tettem addig amig  
ki nem olvastam.  
További sok sikert  
Czabinyi Róbert  
e-mail

Válasz: Fenti három olvasónkat  
felelősen vette le a víz az isme-  
retlen sorsorozatok miatt, hiszen  
a PC Format 6. (márciusi) számá-  
nak 159. oldalán, az Install rovat-  
ban megtalálható, de hogy ne kell-  
jen az ügyebár mindenki polcán  
ott lévő magazinnér nyújtózkodni,  
íme a nyertes sorsorozatok:

**3200040030013**

Ezt a megfelelő ablakokcskába  
bepelve minden bizonnyal meg-  
oldódnak a telepítés kinos problé-  
mái.

# Hol kapható...

## Ami tudunk...

Tisztelt PC Format szerkesztőség!  
A segítségüket szeretném kérni,  
szekennervásárlás ügyében. A "Piaci  
Séta" rovatban megakadt a szemem  
a Microtek Scanmaker X6-on kérdé-  
sem lényege: hol jutok hozzá ezen  
az áron?  
Segítségüket előre is köszönöm!  
Bajka Ádám  
e-mail

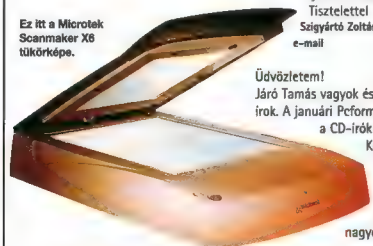
Válasz: A Microtek Scanmaker X6  
típusú szkennert magyarországi  
disztributóra a Mikropo Kft. (tele-  
fonszám: (1) 353 0111).

Az újságban olvastam a PIONEER DVD  
tesztjét. Érdeklődöm, hogy a nyertes  
olvasót hol lehet kapni.

Tisztelettel:  
Steinberger György  
e-mail

Válasz: Tudomásunk szerint a Her-  
ta Kft. (telefonszám: (1) 322 2232)  
forgalmazza ezt a típust.

Ez itt a Microtek  
Scanmaker X6  
tükörképe.



## Ami nem tudunk...

Hello Pc Format!  
Azt szeretném megkérdezni, hogy  
a decemberi számban a tesztelt  
Aztch PCI288-as hangkártyát melyik  
cég forgalmazza (tel.szám.cím). Kérlek  
válaszoldjotok az e-mail címemre!  
Köszönettel:  
B. Dávid  
e-mail

Tisztelt szerkesztőség!  
Legyenek szívesek tájékoztatni arról,  
hogy a januári számban tesztelt,  
SONY CRX140E-RP típusú újrajrót,  
hol lehetne megvásárolni.  
Köszönettel:  
Tamás László  
e-mail

A januári szám 143. oldalán informá-  
ció volt az "USR 56K Professional  
Message" 3Com modemről. A cikkben  
nem volt utalás a forgalmazóra!  
Amennyiben rendelkezésükre áll va-  
lamilyan adat a magyarországi be-  
szerezési lehetőségeiről, úgy kérem  
tájékoztatassanak erről.  
Tisztelettel  
Szigárdó Zoltán  
e-mail

Üdvözléssel!  
Járó Tamás vagyok és Nyíregyházáról  
írok. A januári PCformatban olvastam  
a CD-írók tesztjét.  
Kedvelem a jömi-  
nőségű, design-  
os eszközöket.  
Ezért nem is  
meglepő, hogy  
nagyot dobbant a

szívem amikor megláttam a Philips  
PCRW 404k típusú író. Azonnal el-  
kezdettem utána érdeklődni, de sajnos  
egyik boltban sem tudtak segíteni.  
A kérdésem a következő lenne: Ma-  
gyarországon hol lehet, mely számi-  
tástechnikai boltban tudnám besze-  
rezni ezt a fajta író. Kérem ha lehet  
minél előbb válaszoljanak. Segítse-  
güket előre is köszönöm!  
e-mail

Tisztelt PC Format Szerkesztőség!  
Az alábbi ügyben szeretném a segit-  
ségüket kérni. A 2000.februári és  
márciusi számban szó esett a Fast  
Track kiadó Dance eJay programról.  
Az lenne a kérdésem, hogy ezt a ze-  
neszerkesztő programot hol lehet  
Budapesten kapni? A számítógépem  
paraméterei (Pentium 200 Mhz, 14  
Mbyte Ram, Windows 95, gyorsíró-  
kártya nélkül) mellett elindul-e ez  
a program, mennyi Mbyte-ot foglal  
el? Válaszukat várva, üdvözléssel:  
e-mail

Válasz: A fenti öt levélre e pilla-  
natban sajnos nem tudunk érdem-  
ben válaszolni, ezért a nyilvános-  
ság elé tárjuk őket, bízva olvasóink  
és a magyarországi forgalmazók  
segítségességében. Ha valaki ki-  
tudná segíteni valamilyen hasznos  
információval a „bajbajutott” hajó-  
törőreket, annak bizony még mi is  
nagyon örülnénk. A válaszokat  
a kiadó címen, e-mailben a pcfor-  
mat@cmk.hu címen vagy a www  
.pcfomat.hu weboldalon található  
fórumon tudjuk fogadni.

# Leveleimről

## Linux igények

Zsa Póti

Már majdnem tökéletesek vagyok (nincs  
ott a majdnem, akkor tökéletesek lennének  
:) Már az haladás, hogy nincs anny játék,  
de ezen még lehetne frömitani => FEJLŐ-  
DŐ KEPESEK VAGYOTK! Mondjuk, úgy, hogy  
írlok a Linuxról is pl.: a játék egy része he-  
lyett (még így is maradna 20 oldal játék és  
tizenpár oldal Linux). Haladjunk a korral!  
További jó munkát kíván:  
Zsóri Gergely (egy hűséges olvasójuk)  
e-mail

## Devidés PCFormat

En egy javaslatot szeretnék tenni: Ha  
lehetne akkor többet kene a linux operációs  
rendszerrel foglalkozni (tippek/trükkök), és  
hogy a PCF-CD-n legyenek linuxos progik,  
gpidó  
e-mail

Válasz: Hmmm... Már megint Linux. Le-  
het, hogy bennünk van a hiba? Termé-  
szetesen mi is szeretnénk minél több in-  
formációt adni olvasóinknak, tehát egy  
hónap múlva találkoznak (töurelem ró-  
zást terem... :)

## Egy fantaztikus ötlet

Műlet

Szintem több lenne a bevétel ha 139  
900FT-os programokat levátnátok  
pl.:liberation sun-ra aminek 2 előnye is  
van:  
1.Kevesebbe kerülne  
2.A vendéket jobban érdekelné  
CSÁÁ!  
nekró  
e-mail

Válasz: Hogy ez nekünk eddig nem ju-  
tott eszémben??? Magandektívünk  
kutatója a „liberation Sun” nevű pro-  
gram után sikertelenek bizonyult. Aki  
bármilyen információval tud szolgálni  
a fent említett programról, kérjük, Je-  
lenkezzen  
Egyébként érjük a problémát, dol-  
gozunk rajta.

## Vírusirtó akörök

Dobó I.

Azt szeretném tudni, hogy a cd-mel-  
letlen miért nincs vírusirtó ???  
maja  
e-mail

Válasz: Sajnos, a szerkesztőségben egy  
olyan vírus garázdálkodó, amely a CD-  
mellettre felrakott vírusirtókat elveto-  
lítja. Mi mindent megteszünk e vírus ki-  
irtása érdekében, tehát előbb-utóbb lesz.

## Szimpátiák

Szeretném, hogy a következő számban  
a teljes verziójú játék legyen a need for  
speed 4. De az újság nagyon szimpatikus.  
köszönm  
KIRÁLY GÁBOR  
e-mail

Válasz: Szimpátiáidat mi is viszonzozuk,  
de sajnos a kérdéset nem áll módunk-  
ban teljesíteni, egyelőre.

## Bertoni Iszaca

Tisztelt PCFormat!  
Azt szeretném megtudni, hogy a fent emlitett  
„teljes verziójú” programhoz milyen licen-  
c van? Tehát csak otthoni használatra, esetleg  
edu is vagy akar dolgozni is lehet vele.  
Tisztelettel:  
H. Kalman

Válasz: Igen. Otthoni használatra és  
dolgozni is lehet vele.



# PCFormat

## CD-melléklet

# Metal Fatigue



### Üdvözlét az Olvasónak!

A koronghoz képest egész jól nézek ki... Az e havi CD-melléklet csak erős idegzetűek számára készült. Ne csodálkozz hát, ha végigbongészése után az utcán furcsán néznek rád az emberek, és egy barátod őszinte aggodalommal kérdezi majd: „Mikor karamboloztál?” A Quake 3 Arena demója ugyanis megérkezett. A sajtó mindig mással volt elfoglalva, így a támadás váratlanul ért, de aörös szemzőlyök és a testszilyuknál háromszor nagyobb fegyvert cipelő szörnyopók újra támadnak! Esélylőn javításá érdekében rendelkezésedre bocsátjuk az összes térképet, az Arenaspy-t és a szintépítő kiegészítőket is. A feladat azonban még így sem lesz könnyű! A programfejlesztők ráadásul azt ígérk, hogy ez még

csak a kezdet! Csak úgy, pihe-nésképpen feltettünk a CD-re még pár egyéb programot is. Az egyikben például megismerkedhetsz az itt látható roncslelel kontra MÉH szakon végzett szabó által felöltöztetett úriemberrel is. Ha pedig már elég volt a kissé bizarr és meglehetősen ellenséges képet mutató jövőből, fordulj a múlt felé! A The Sixtieszel egy cseppet belekölthatsz a hatvanas évek hangulatába. S persze, ha mindezekben, és a még nem említett ráadásokon is túl vagy, akkor már érteni fogod, mit jelent bevezető mondatunk: A koronghoz képest egész jól nézek ki... Rohaaaaam!

CD szerkesztő

### A CD-mellékleten

- 156 Metal Fatigue
- 158 Quake 3 Upgrade Pack
- 158 C&C: Tiberian Sun
- 158 SWAT 3
- 158 Slave Zero
- 159 Élőstar
- 159 Csodálatos Univerzum
- 160 Cool 3D
- 160 StarOffice

**ÉLÉSTAR**  
RÉGI ÉS ÚJ ÉLETSZÁMA

**159. o.**

**Quake 3 Arena Upgrade Pack**

**158. o.**

Készül fel lelkileg, hogy néhány órácskát el fogsz tölteni, amíg ezzel a csupafém alakkal csatázol ebben a kétszintű játszható demóban.

**H**É, NAGYFÜ! Ha kalap van rajtad, csak jól nyomd a fejedbe, ha pedig nincs, akkor tedd

**PCFormat**  
**EXKLÜZÍV!**

fel, aztán helyezd kényelembe magad, mert mérget vennék rá, hogy rabja leszel ennek az újszerű, izgalmas stratégiai játéknak, a Metal Fatigue-nak. Mint a Rimtech vállalat vezetője, az a feladatod, hogy a viszonylag egyszerű első bevetésben sikerre vidd a csapatod – itt csak néhány robotot kell felépítened, és mindent a rendes kerékvágásba terelned. Majd a sokkal keményebb második „fogásban” az ellenfelek csapatait kell egyenként elpusztítanod, illetve felkutatnod a titkos robotalkatrész-gyárat.

A játék kezdetén a dolgok sokkal bizonytalanabbak tűnnek a többi stratégiai játéknál, de éppen ez adja a Metal Fatigue szépségét. Hiszen elő-

ször halvány sejtelméd sincs róla, hogy melyik egység mit csinál és miért, de egy kis gyakorlás után képes leszel bármilyen egyéni acur-

latú bádogembert megalkotni, és kiismerni a lehetőségeiket. Tehát, ha belevágsz az első akcióbá, semmi más nem kell tenned, csak követni a képernyőn az utasításokat, és távol tartani az ellenség összes támadását – ehhez építened kell egy gyárat, és jól felfegyverezned néhány egységet, amely elvégzi ezt a feladatot. Végül alkoss néhány harci robotot.

De ne csüggedj, ez csak a vihar előtti csend – a második bevetés még több izgalmat ígér. Elindulsz az imént felépített színterről, egy olyan helyről, ahonnan nyíltabesen a bázisodra jut-hatsz anélkül, hogy akárcsak egy hajszáladat is meggőbörítene. Építsd fel az összes épületet, és állítsd



Építs föl egy helyes kis robotcsapatot, aztán támadás! Így simán legyőzheted őket a túlerőddel, miközben nyakon öntöd megvetett ellenségedet egy kis vitriolos dűzsüsszel.

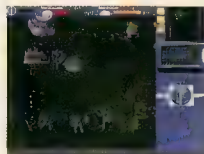
### Akció vár, kattints már!

**H**a már képen vagy, hogy mi az örök történet itt, még nem biztos, hogy könnyebb lesz a dolgod. De nem ám. Amit tehetsz: bal klikk, klikk és húzás, hogy kiválaszd a csapatokat és az egységeket.

Majd, hogy mozgásba hozd a járműveidet, kattints a jobb gombbal. A nézet váltogatásához használd a billentyűket a számpadon, bár kezdetben az alapértelmezés szerinti nézetet javasljuk.

## Robotgyártás

A saját óriásrobot-gyáradat pofon-egyszerűen megalkotható. Ehhez csak egy alkatrészyárat kell építened. Ha kész, csak kattints rá, és máris elkezdí ottani a robotalkatrészeket. Minden robotnak szüksége lesz egy törzsre, lábakra és karokra, de tetszés szerint variálhatod is a fémárbakokat – attól függően, hogy épp milyen szörnyet álmodnál magadnak. Aztán jelölj ki egy szerelőcsarnokot, egy olyan helyet, ahol ténylegesen összeállítod a robotokat. Lehet, hogy toborzásra is szükséged lesz; ebben az esetben kattints egy farmra, majd a Crew ikonra. Most pedig már csak össze kell gyűjtened a robot részeit, és minden együtt van ahhoz, hogy egy robotokkal jól felszerelt játékos váljon belőled.



Robotkészítést hozott anyagból rövid határidőre vállalkoz.

**Semmi mást nem kell tenned, csak követni a képernyőn az utasításokat, és távol tartani az ellenség összes támadását.**

fel az összes csapatot, amit csak tudsz, és mielőtt elfogy a pénz, fejezd be a kőszülést, kutasd át az összes szintet, gyűjts lávd, majd állj elő egy csinos kis robotsapattal. De azt se felejtse el, hogy az akció rögtön befejeződik, ha a legénység két vezére meghal, ezért a veretes fegyver robotgyártással jó messzire kerül el az ellenség harcállásait. Kevésbé értékes egységeiddel végeztél el a piszkos munkát – inkább azok

## Rozsdás a lemez?

**Nem sikerül futtatnod a Metal Fatigue demót?**

Ne a CD-ről telepítsd a demót. Válassz a PCFD menüjének telepítés gombját, és a telepítőprogrammal csomagoltsd ki a játékállományt a saját gépedre. Ezután lépj ki a telepítőprogramból.

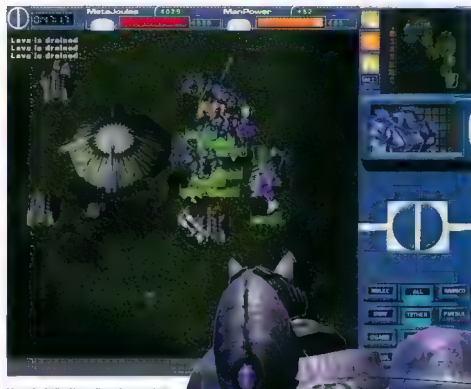
Most egy új földet kell találnod a gépeden. Nyisd meg, és futtasd le a fideset/setup.exe fájlt. Kövesd a telepítés utasításait, és a demó most már rendszeren fog futni.



Falakat építhetsz és fegyvereket helyezhetsz el rajtuk – ez a legjobb az ellenséggel szemben.



Küldj egy fűrókocsit a föld alá, hogy lávd keresse, de figyelj, nehogy a saját szakállára dolgozzon.



Ha már áttörtél az ellenség vonalán, menj rá a bázisra, és rombold földig – izlés szerint sával, borsával.



Ezen a szinten felesleges a földközeli pálya miatt aggodnod, és képzeld, innen még kerekébb a világ.

vesszenek oda, mint hogy kockáztatod a kulcsfigurák életét, és ezzel magát az akciót. Persze a teljes játék még több érdekességgel fog meglepni, pl. két másik ellenféllel – mindegyik saját csapat – robotkészítéssel rendelkezik. Nemelyikük még repül is tud, s így egy újabb hallatlanul izgalmas dimenziót adnak a totális támadásnak.

Vigyázz szemetek a következő havi látásra vessétek! Előtte azonban ess neki a játéknak – turbó, gáz, kezdődik az első bevetés, mire vársz még? Adj neki! Ő, túl könnyűnek találd a mesét? Ez esetben növelheted a nehézségi fokozatot, a játék minden egyes szintje előtt. Játssz végig a szinteket, és ha már a krátereknél vagy, minden oké, nem fogsz hibázni. PCF



## Segítség! Mi az ábra?

Nem könnyű megfejteni a játék menétét – a második kifejezetten kemény dió – úgyhogy nagyon figyelmesen olvasd el az utasításokat és a helpfájlokat. Ha végképp megakadtál, itt van néhány SOS info, vedd hasznát a játékban.

Ha szintet akarsz változtatni, kattints a megfelelő ikonra a képernyő jobb oldalán. Ebben a két bevetésben nincs igazán szükség a földközeli pályára, használj inkább csak a felszíni és a föld alatti szinteket.

Ne felejtse el, hogy sokkal több láva rejtőzik a föld belsejében, ezért készíts egy fűrókocsit, hogy segítségével néhány egységet odakülthess. Annak érdekében, hogy szinten tartsd a láva (kőspénz) ki-termelését, megfelelő számú emberi erőre van szükséged. Ha észreveszed, hogy fogytán vagy a munkásoknak, nosza, építs egy extra cnyafarmot, és minden megoldódott.

Jó taktika, ha akkora hadsereget állítasz fel, amekkora szükséges van, és



még a támadás megkezdése előtt. Az ellenség ritkán támad, tehát használj ki az időt egy egyszerű hadsereg felállítására és tisztes kupac láva gyűjtögetésére. Ha már minden összekavarodott a fejében, legalább készíts egy csomó légpárnás járművet. Ezek alkalmasak az építésre, a javításra és a láva kiemelésre, szóval életfontosságúak. Minél több ilyen hasznos kis furgonnal rendelkezel, annál gyorsabban tudod végrehajtani a feladatokat. Tehát ne sajnáld magadtól, legyen legalább egy vagy kettő – megfelelő nagyságú – járműved.



## Quake 3 Upgrade Pack

### A demó

Még a legidősebb PC-játékos nyulak is tudják, hogy mi is az a Quake. Nagyjaink mellett legendás híró játéka. Bár megváltották, hogy a gyilkolászának egy rakás módzatát kópiálták, és hogy több szintje van, mint az Empire State Buildingnek, kétségkívül ez volt a természetes evolúciójával feljebb első személyes lővőjáték műfajában az első.

Ez a Quake 3 Arena egy kellemes kis otthoni deathmatch. Négy szintet élvezhet, és mielőtt észrevenné magát, már le is csapál a rossz fiúkára. Másikaj a nyakkal, fegyverrel fel magad az éger segítségével, és nyiss tüzet az éger bal gombjával. Pusztíts el mindenkit, aki az utadba kerül, ne kíményülj senkin, és szerezd meg azokat a frageket, bármibe kerül is. Durva.



Óvakodj a láncan függő koponyáktól! – mondta anyáék. Milyen igaza volt, főleg, ha ezt a burát itt elnézem.

### Upgrade-ek

Legalább száz okunk van, hogy miért szeretjük a Quake 3 Arena-t. Először is, ott van az a szép vértázta tájkép (csata után), a fegyverek csodás választéka, a heves körbe-körbe lövöldözések kifinomult tervezete, a rocket jump vakmerő gyönyöre... Jól gondold, barátnom, alaposan végimentünk a játékon, és ezer meg ezer okunk van arra, hogy elismertessz szíjünk a jó értelemben vett utópisztikus továbbfejlesztésről és a fantasztikus opciók által kínált lehetőségek tömkelegéről. Idegesített a játék néhány szokatlan csemege? Egyszerűen tölt le vagy szerkeszt egy térképet, javítóprogramot. Tudod mit? Ne is bajlódj a letöltéssel, hiszen összegyűjtöttük a legkeresettebb térképeket és kiegészítőket a teljes Q3A játékhöz.



A bizonytalan görböltek érzékelése csak az egyik dolog, ami olyan látványossá teszi ezt a játékot, amilyenhez nem sűrűn volt szerecsánk.

### A térképék

Nem tudás, hogy több ezer elérhető térképet találj a hálón, ha időmúlomoss vagy. De mi most megkímélünk a neten való böngészéstől, mivel összegyűjtöttük a kedvenceinkből egy csokorral a gyönyörűtől kezdve. Színtek hozzászólni a Quake 3 Arena-hoz ügyeljük, mindössze egy dupla kattintás a megfelelő urljára az interfészkürről, majd a pk3 fájlt ki kell csomagolni a használati körülménybe, ami abban a földterületen van, ahová a Quake 3 Arena-t telepítettél. A játékhöz először az [Esc] megnyomásával hívd elő az adatbeviteli ablakot, és gépelj be a /map xxxx sort (ahol az xxxx a kívánt térkép nevét jelenti). És ez minden. Ha további részletekre is kíváncsi vagy, olvasd el az egyes szintekhez csatolt szövegfájlokat.

### ArenaSpy

Hogy teljes legyen a Quake 3-gyűjteményünk, hozzácsaptuk az ArenaSpy-t is, ezt a hasznos kis eszközt, amivel a legjobb online játékokat megkereshetjük (több mint ötezret!). Az ArenaSpy sebessége 10-20-szorosa egy átlag browsernek. A telepítéshez csomagold ki a fájlt a Quake 3 alapkönyvtárba (ahol a Quake3.exe is található). Ha elkezdted a játékot, a Multiplayer menünek zöldnek kell lennie. Ha nem az, a DLL nincs rendesen letöltve. A további teendőkhöz olvasd el az alkalmazás-hoz csatolt szövegfájlt.



## C&C: Tiberian Sun

### Miről szól?

Réges-rég, a köztudomásból volt egyszer egy film, a Dune. Egyszer csak megjelent egy játék, és éppen úgy, mi volt a címe? Dune. Magasroptu, valós idejű stratégiai játék volt, néhány kiválasztott játékosnak szólt. Hamarosan jött a Dune 2, és végigsöpört a világon ez a nagyszerű játék. Ezek után nem sokkal jelent meg a Command and Conquer, és a többi – ahogy mondják – már történelem. Ez a legújabb újjászületése.

### Hogyan játsszuk?

A futurisztikus háborús helyzet uralása a megfelelő egységműveleteken múlik: kijelölés, kattintás, elhúzás. Húzz egy dobozt néhány fickóra, kattints rá másokra, és mind ennek megfelelően fog viselkedni. Minden oké? Jó. Akkor kezddet.

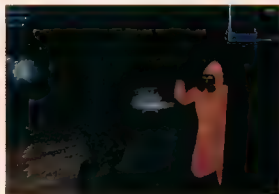


Mi újat mondhatnánk erről az életrevaló kis valós idejű programról, amit még nem hallottatok? Összintén szólván, nem sokat.

### C&C: Tiberian Sun

EA/Westwood  
PC/Windows  
Nem csatolt kártya  
Nem csatolt kártya

## SWAT 3



Ez az elvárásos fazon itt elől egyfolytában növekszik. De mindjárt kap egyet közvetlenül a szemé közé.

### Miről szól?

Nem az E-SWAT-ról van szó, amit a Sega vitt tökélyre a 80-as években. Nem is a SWAT-ról (Special Weapons and No Tactics), ami a Víz észmei erőfeszítése arra, hogy mindenkit gondolkodás nélkül leölj. Ez a Special Weapons and Tactics (Speciális Fegyverek és Taktikák), és mindaz, ami ebbe belefért. Ugye világos?

### Hogyan játsszuk?

A te kezdedben van a fegyverek és taktikák ellenőrzése, de azt nem látjuk tisztán, ki fölött is gyakorold a hatalmat. Hajtsd végre ezt a fantasztikus, különleges megbízatást, merülj alá az akciók lélegzetelállító izgalmaiban, és irtsd ki a rosszfiúkat – tartóztasd le vagy löld a tereklakásukra. Óh, Bond, azért légy óvatos!

### SWAT 3

EA/Westwood  
PC/Windows  
Nem csatolt kártya  
Nem csatolt kártya

## Slave Zero

### Miről szól?

Gépesített jökevő a fejlesztőcsoport vidám fickóitól. Egy hatalmas, 30 méteres robot száguldozik mindenre elszántan, hogy elpusztítsa, ami az útjába kerül. Egy könnyed ugrás, és máris adagolhatod az erőszakot az összes gépesített fazonnak, akivel kalandozásod során összefutsz. Hát nem mosolyogni való?

### Hogyan játsszuk?

Nos, mi sem egyszerűbb, de komolyan. Csak néhány váratlan ütés a szembejövőknek. Lebzsej az út közepén, és totális káoszt fogsz okozni, mintha egy hangyabolyba kerülte volna, és körülötted hemzsegnének az izelt-lábúak. Pattanj meg, hogy csinos kis ugrással, és figyeld a csíh-puhi végét. Teljes leírás a játékról a 76. oldalán található.



Kissé feligazított gépmemberek próbálnak megoldást keresni a sérelmekre – erővel. Az ökölvívás szabályai szerint? Nem biztos.

### Slave Zero

Infogrames  
PC/Windows  
Nem csatolt kártya  
Nem csatolt kártya

# ÉLÉSTÁR

## Frank Júlia konyhája

**ÉLÉSTÁR**  
FRANK JÚLIA KONYHÁJA



**E**Z A KIADVÁNY Frank Júlia nagyszerű szakácskönyvének összefoglaló gyűjteménye, melyben a következő kiadványok találhatók:

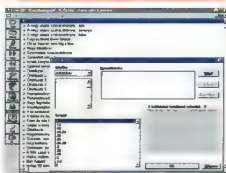
Származáspáré • "A négy alapíz szakácskönyve: Sós • Savanyó • Édes • Fagyasztható finom falatok • Olcsó húsnak sem híg a leve • Desszertszakácskönyv • Nagy fritúrkönyv • Gyermekes szakácskönyv • Semmiből valamit • Izraeli konyha magyar módra • Spanyol konyha magyar módra • Ötletfázék 1-5. • Krumpliskönyv • Pehelykényű ételek • Nagy fagyaltoskönyv • Vendégségben • A te szakácskönyved • A hűtés és fagyasztás ABÉCE-je • Édes és sós főtt tészták • Gépek a konyhában • Ötletbázis • Hagymáskönyv • Süsünk, süssünk valamit! • Házi befőzések • Sörfalatok, borkorcsolyák • A Nők Lapja szakácskönyve • Hurka, kolbász... • Bon Appétit, AMC • IZVILÁG '98 - évkönyv

Az ÉLÉSTÁR segítségével pillanatok alatt megtalálhatunk egy-egy receptet, összeállíthatunk komplett menüket, meg tudhatjuk, hogy az otthon kéznél lévő nyersanyagokból milyen ételeket készíthetünk. A keresés mellett

**PCFormat**  
Teljes verzió!

munkánkat számos hasznos segédesszköz támogatja: saját, kereshető megjegyzéseket fűzhetünk a receptekhez, használhatunk szövegkiemelőt, a recepteket, a hozzávalókat kedvenc szövegszerkesztőnkbe átemelhetjük, vagy akár közvetlenül ki is nyomtathatjuk és a listával már indulhatunk is a piacra. A kiadvány éppúgy szól a gyakorló háziasszonyoknak, mint az alkalmanként szívesen főzőkészítő hölgyeknek és uraknak, vagy a konyhaművészetbe csak most beleszokáló fiataloknak. A szép ételfotók, élvezetes leírások kellemes gasztronómiai barangolásra csábítanak. Az eredeti könyvekben szereplő ételmodelleket a Park Hotel Flamenconban Lusztig Tamás, Venedig mesterszakács-konyhafőnök és csapata készítette, Csígi László fényképezte.

A program kezelőfelülete meggyezik a Kutatór adatbáziskezelő rendszerével, így valószínűleg nem fog sok problémát jelenteni. **PC**



# CSODÁLATOS UNIVERZUM

Az embert a kezdetek óta foglalkoztatja az őt körülvevő világ. Először istenekkel népesítette be az égboltot, majd figyelni kezdte a bolygókat és csillagokat, hogy mind jobban megértse természetüket. A technika fejlődése lehetővé tette, hogy elhagyva bolygónkat minden eddiginél részletesebben ismerjük meg az Univerzum csodálatos titkait.

**A** PROGRAMOT MINDÖSSZE az egész segítségével is tudjuk vezérelni.

A főképernyőre jutva közepén jelennek meg a témakörökhöz tartozó ikonok. Ezeket keresztül érhetjük el a fejezeteket. A program használatát a folyamatosan látszik egy navigációs csík a képernyő alsó részén. Innen ugorhatunk a különböző funkciókhoz. Az első gombbal mindig az indulási, fejezetkiválasztó menühoz térhetünk vissza. A második gomb a keresés, ennek segítségével kulcsszavakra kereshetünk rá a teljes lexikonban. A találatok az alsó ablakban jelennek meg. Innen ugorhatunk a specifikus oldalra. A harmadik ikonra klikkelve a kvíz játékot próbálhatjuk ki. Itt tizenöt kérdésre kell helyesen válaszolni. Folyamatosan látható a helyes válaszok aránya. A legjobb résztvevők felkerülnek a toplistára. Nagyon jó tulajdonsága a programnak, hogy a kérdések véletlenszerűen kerülnek kiválasztásra és nem mindig ugyanazt a tizenöt kérdést látjuk. Az alsó csík közepén találhatók a navigációs gombok. A középen lévő dupla nyilakkal a fejezetek között válogathatunk, míg az egyszerűs nyilak a két szöveg az oldalváltásra szolgálnak. Az alsó két nyíl az előzőleg meglátogatott oldalakat jeleníti meg, tehát bármikor is ugrálunk, ezekkel mindig visszatérhetünk az előzőleg meglátogatott oldalakra. A jobb oldali hármas gombcsoport első tagja a tartalomjegyzékhez visz. Ez éppen olyan, mint a könyvekben megszokott. Természetesen, a fejezetcímekre kattintva azonnal oda lehet ugrani. A középső, nyomtatás gombbal fejezeteket vagy oldalakat nyomtathatunk, de akár intervallumok megadását is lehetséges.

Az utolsó gombbal a zenét lehet ki, illetve bekapcsolni. Itt kérhetjük ki a funkciók részletes leírását, és a kilépéshez is ide kell kattintani.

**PCFormat**  
Teljes verzió!

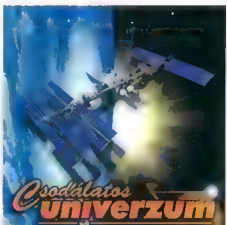
A multimédiás program hat fejezetben keresztül mutatja be a világűr felfedezésének izgalmas történetét.

- Csillagászat- és űrkutatástörténet (Az őskortól napjainkig)
- Űrkutatási programok részletes leírása
- Űrkutatási eszközök
- Naprendszerünk
- Életrajzok
- Kísérletek

A kereszthivatkozások és a keresésségével az olvasó könnyen eligazodhat a programban, tudását kvíz játékban teheti próbára. Minden oldal külön, vagy az adott fejezet több oldalával együtt kinyomatható.

- Közel ötszáz színes oldal képekkel, filmekkel
- Húsz percnyi filmanyag
- Hátterzene, mely hangulatossá teszi a programot
- Több mint ezer keresési címző

**PCF**







# GYORSKERESŐ

Az e havi CD-mellékleteken található programok futtatásához szükséges összes információ.

**M**INDEN HÓNAPBAN ÖSSZEGYÜTJÜK a legjobb játékdémókat, felhasználói programokat, shareware-eket, és összesítjük őket a mellékelt CD-kre.

**A programok indítása**  
A programok installálása a PCF discjéről nem okozhat nehézséget. Olyan felhasználóbarát menüt kínálunk, amellyel könnyen kiválasztható a telepítendő programot. Gyakorlottaknak érdemes elmélyedni a Windows Explorerben.

1. Helyezd be a mellékelt discet a CD meghajtóba.

2. A PCF menüje automatikusan megjelenik, de ha a Windows autorunja nem indul, akkor kattints a **START**, majd a **RUN** parancsokra, és géped be a **d:\pcf.exe** sort – a "d" betűt helyettesítsd a saját CD-meghajtó megnevezésével.

3. A PC Format menü megjelenése után nem kell más tenned, mint kiválasztani azt, amit telepíteni akarsz – a programok csoportosítva jobbra láthatók.



## 1. CD-MELLÉKLET

### Játékok

**Metal Fatigue**  
D:\prog\games\mf\disk1\setup.exe  
CIB: Tiberian Sun  
D:\prog\games\tibSun\ts\_demo.exe  
NASCAR 3  
D:\prog\games\nascar3\ndemo.exe  
Missile Command  
D:\prog\games\missilecmdemo\missilecmdemo.exe  
Shanghai  
D:\prog\games\shanghai\sd2demo\_pc.exe  
RollerCoaster Tycoon  
D:\prog\games\rocketd\rocketd.exe  
SWAT 3  
D:\prog\games\swat3\swat3demo.exe  
Slave Zero  
D:\prog\games\slavez\setup\setup.exe  
Wheel of Time  
D:\prog\games\wotime\wotidemo.exe

### Quake 3

22 D:\prog\games\quake3\quake3\22.zip  
Arenaspy D:\prog\games\quake3\arenaspy10.exe  
Barracuda's Castle D:\prog\games\extra\

quake3\ctfmaps\barracudascastle.zip  
Conception D:\prog\games\extra\quake3\ctfmaps\conception.zip  
Dredwerk quake3\ctfmaps\dredwerk.zip  
Forgotten Mines D:\prog\games\extra\quake3\ctfmaps\forgottentines.zip  
Forsaken Citadel D:\prog\games\extra\quake3\ctfmaps\citadels.zip  
GL Setup D:\prog\games\extra\quake3\glsetup.exe  
Goblin Stronghold D:\prog\games\extra\quake3\ctfmaps\goblin.zip  
Japanese Castles D:\prog\games\extra\quake3\ctfmaps\japan.zip  
Keepers Bridge D:\prog\games\extra\quake3\ctfmaps\keepersbridge.zip  
Malevolent Cathedral D:\prog\games\extra\quake3\ctfmaps\cathedral.zip  
Q1 Source D:\prog\games\extra\quake3\q1source.zip  
Quake 3 Arena demo D:\prog\games\extra\quake3\q3demo.exe  
Q3 Point Release D:\prog\games\extra\quake3\q3pointrelease\_jan1300.exe  
Q3 Game Source D:\prog\games\extra\quake3\q3agamesource.exe

### Háló Világ

Account Balancer D:\prog\wired\accountbalancer\accountb.exe  
Bank Book D:\prog\wired\amb\install.exe  
Bonescape D:\prog\wired\bonescape.exe  
Currency Converter D:\prog\wired\currency\install.exe  
eFolio D:\prog\wired\efolio.exe  
GoZilla D:\prog\wired\gozilla.exe  
MyTrade D:\prog\wired\mybroker3927.exe  
Radiospy D:\prog\wired\radiospy.exe  
Stockvue 2K D:\prog\wired\stockvue2k\sv2k.exe

### Rutin

1st Page 2000 D:\prog\tech\psp60ev.exe

## Shareware

Gamespy D:\prog\share\gamespy213.exe  
Homestite 4 D:\prog\share\homestite4.exe

## Meghajtóprogramok

Diamond Rio PMP300 D:\prog\drivers\rioformat102.exe  
DirectX 7.0 D:\prog\drivers\dx70eng.exe  
NVIDIA Detonator 3.68 D:\prog\drivers\detonator.exe  
Voodoo 3000 v1.04 D:\prog\drivers\v3w9x1p04.exe

## Teljes Programok

Cool 3D D:\cool3d\setup.exe

## 2. CD-MELLÉKLET

## Teljes Programok

Élőstár D:\shake\elastar.exe  
Códolatos Univerzum D:\space\install.exe  
StarOffice  
D:\staroff\product\sd51\inst\office51\setup.exe



## HIBAKERESÉSI ÚTMUTATÓ

**Beadta az unalmast a CD-d? Akkor ez épp Neked szól!** Itt megtalálod a leggyakrabban előforduló problémákat. Kövesd az utmutató tanácsait, és vége a bosszúságoknak.

### Sérült a CD?

Ha arra gyanakszol, hogy a CD-d fizikailag megsérült, a géped CD-olvasási hibáüzenetet küld, és egyetlen szoftvert sem tudsz elindítani, lépj kapcsolatba műszaki rovatunkkal. Ha ők is megerősítik agyálaidat, küldd vissza a discet, hogy kicseréljük.  
Cím: Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.

### "Hiányzó DDRAW.DLL vagy D3DSOUND.DLL" üzenet

A Windows kijelzi a hiányzó kritikus DirectX drivereket. Ezeket közvetlenül letöltheted a CD Hospital alkönyvtárból, ha rákattintasz Start-Run parancsokra, majd begépeled a következő sort:

d:\prog\drivers\dx70eng.exe, ahol a "d" a CD-meghajtó jelölje. Bootold újra a gépet, majd ismét próbálkozhatsz.

### Super 3D-s grafikus kártyám van, a játék mégsem működik. Mi a baj?

Tied lehet a világ legszuperebb grafikus kártyája, mégsem fog működni, ha nem a megfelelő vagy nem kompatibilis drivert telepítettél hozzá. Keresd meg a gyártó vagy a kereskedő honlapján a legfrissebb drivereket. Ugyancsak érdemes elolvasni az egyes játékokhoz csatolt readme fájlokat, és megfogadni az ott leírtakat, a keveredések elkerülése végett. Néhány népszerű gyorsítóhoz a CD Hospital alkönyvtárban is találsz drivert.

### Segítség a hálóról

A PCF discjéhez az interneten sokfelé találsz segítséget. Felteheted kérdésedet a PC Format honlapjának

fórumában (www.pcfomat.hu), és érdemes néha a honlap PCF Extra oldalait is átböngészni, ahol a legfrissebben felfedezett problémákra reagálunk.

### Minden más hiba esetén...

Szakmai segítséget keres szakembereinket, akik szívesen állnak rendelkezésedre.

Fax: (1) 457 1123

E-mail: pcfomat@cmk.hu

Telefon: (1) 457 1123 (10 és 17 óra között)





#### HP Brio BA400 D8946A

- Intel® Celeron™ Processzor, 466MHz
- Intel® 810 chipset
- 4.3GB Ultra ATA/33 HDD
- 32MB SDRAM
- Intel® 810 Direct AGP, 11MB RAM (alap)
- 18-bit integrált sztereo hang
- MS Windows 98



#### HP Brio BA600 D9072A

- Intel® Pentium® III Processzor, 500MHz
- 8.4GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 48x CD-ROM
- Matrox G200/8MB integrált videokártya
- 18-bit integrált sztereo hang
- MS Windows 98

#### HP OmniBook XE2 F1668W

- Intel® Celeron™ Processzor, 450MHz
- 4.8GB Ultra ATA/33 HDD
- 32MB SDRAM
- 24x CD-ROM
- 12.1" HPA LCD képernyő, 800x600
- MS Windows 95/98



#### HP OmniBook 4150 F1663W

- Intel® Pentium® II Processzor, 366MHz
- 4.8GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 24x CD-ROM
- 14.1" TFT-XGA LCD képernyő
- MS Windows 95/98

#### HP NetServer E60 D7H49A

- Intel® Pentium® III Processzor, 500MHz
- 64MB SDRAM (max. 1GB)
- 9.1GB U/VW SCSI HDD
- 32x IDE CD-ROM
- integrált kétszatos U/VW SCSI vezérlő
- integrált 10/100TX LAN
- HP NetServer Navigator, TopTools



#### HP Vectra VEi8 D8820N

- Intel® Pentium® III Processzor, 500MHz
- 8.4GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 3Com 10/100TX LAN
- Matrox G200/8MB integrált videokártya
- 16-bit integrált sztereo hang
- MS Windows NT 4.0 WS

nagy számítógépek

belépő szint

hálózatok

hordozható  
számítógépek

támogatás  
+ finanszírozás

**Ally!**  
Nagyszerű ajánlatok  
a Hewlett-Packardtól

Legyenek az Ön cégének bármilyen nagy vagy kicsi számítástechnikai igényei, a HP mindegyikre kínál megoldást: az olcsó asztali számítógépektől és notebookoktól az elérhető árú nyomtatókig és tárolóegységekig.

**Abbahagyhatja a keresgélést -  
inkább lépjen kapcsolatba a HP-vel!**

#### HP Vectra VEi7 D8127N

- Intel® Celeron™ Processzor, 466MHz
- 4.3GB Ultra ATA/33 HDD
- 64MB SDRAM
- 3Com 10/100TX LAN
- SIS Super/4MB integrált videokártya
- 16-bit integrált sztereo hang
- MS Windows NT 4.0 WS



TOVÁBBI INFORMÁCIÓKÉRT LÁTOGASSON EL WEBLAPUNKRA: [HTTP://WWW.RCE.HU](http://www.rce.hu)



**(06 1) 246-4050**

RCE Kft. hivatalos nagykereskedő 1118 Budapest, Szurdok u. 1.



Intel, the Intel Inside logo and Pentium are registered trademarks and Celeron is a trademark of Intel Corporation.



# Mit szeretnél tudni? PannonW@P!



## szabadidő

mozi

koncertek

közlekedés

időjárás

PannonW@P. Amivel könnyedén böngészhetsz a WAP szolgáltatás igénybevételére alkalmas mobiltelefonon a bel- és külpolitikai, gazdasági hírek, sporthírek, aktuális tőzsdei jelentések és árfolyamok, kulturális programok, közlekedési helyzetjelentések, időjárás-jelentések és előrejelzések között. Mert mindez és még rengeteg más információ pillanatok alatt megjelenik mobiltelefonod kijelzőjén. Pannon Praktikum előfizetőknek is! Sőt, különlegességgént kétirányú adatforgalom\* és Internet-hozzáférés szolgáltatásainkat is havidíj-mentesen veheted igénybe. Információinkat az MTI, a Fornax Rt. és a Pesti Est szolgáltatja. A szolgáltatás megrendeléséhez vagy további információért, kérjük, hívd nonstop ügyfélszolgálatunkat a 06 20 920 0200-as számon. [www.pannongsm.hu](http://www.pannongsm.hu)

## Mobil internet, 14 400 bit/s

**PANNON** GSM  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\* Az élvonal.

\*A kétirányú adatforgalom szolgáltatás csak ISDN jellegű (mobil, ISDN) végberendezések között érhető el.